P\_Médiathèque



(Une image originale représentant le projet)

Nom de l’auteur – Classe

Lieu

Durée

Nom du chef de projet

(Nom et adresse du mandant)

Table des matières

[Introduction 3](#_Toc181971096)

[Titre 3](#_Toc181971097)

[Description 3](#_Toc181971098)

[Matériel et logiciels à disposition 3](#_Toc181971099)

[Prérequis 3](#_Toc181971100)

[Planification 3](#_Toc181971101)

[Analyse fonctionnel 3](#_Toc181971102)

[Journal de travail 3](#_Toc181971103)

[Raports de tests 3](#_Toc181971104)

[Conclusion et États des lieux 3](#_Toc181971105)

[IA 3](#_Toc181971106)

# Introduction

## Titre

BitRuisseau

## Description

Lors de ce projet il a été demandé de réaliser une application C# en windows forms qui permet de partager des musiques avec un protocole Peer to Peer (P2P)

## Matériel et logiciels à disposition

* Un PC de l’ETML
* Un accès à Internet

## Prérequis

* Module de programmation de base
* Module 323
* Module 321

# Planification

La planification du projet a été réalisée sur GitHub Project vous trouverez le projet sur [lien](https://github.com/users/ThomNardou/projects/7/views/1)

# Analyse fonctionnelle

## Page des fichiers disponibles

Liste comprenant la liste des fichiers disponible pour le téléchargement



Bouton pour lancer le téléchargement des fichiers.

Navbar permettant de naviguer entre les différentes pages de l’applications : chaque bouton permet de naviguer à leurs pages correspondantes

Lorsque le bouton de téléchargement est sélectionné l’application va définir un pattern de découpage ensuite, une requête de type "MediaCatalogRequest" à l’autre nœud qui vont ensuite envoyé leurs bout de fichier.

## Page des fichiers installés

Liste de case à cocher contenant les fichiers qui ont été télécharger



Bouton permettant d’ajouter des musiques dans le catalogue

Bouton qui permet de jouer les fichiers sélectionnés

Bouton qui permet de supprimer les fichiers choisis et qui ont été sélectionner dans la liste

Liste de case à cocher contenant les fichiers qui ont été télécharger

Liste de case à cocher contenant les fichiers qui ont été télécharger

## Sélection du réseau



Liste de bouton permettant de se connecter au réseau en appuyant simplement sur le bouton

# Journal de travail

# Raports de tests

# États des lieux

A l’heure actuel le projet est terminé à 90%

# Conclusion

# IA