

ACTIVIDADES UNIDAD 1 INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Thomas Gómez González

Profesor(es): *Inserte nombres aquí*

Correo: tgomezgonzalez10@gmail.com

Universidad de Pamplona

Fundamentos de Programación

Ruta 1

Bogotá D.C.

2020

Sopa de Letras:

02 : 06

PALABRAS

ALGORITMO
DECISION
DIAGRAMASDEFLUJO
ENTRADA
FIN
INICIO
JAVASCRIPT
LENGUAJE
LOGICA
PROCESO
SALIDA
SECUENCIA

Calificar

C T Y O I V A D P T U T S E J Q J M I M
M J X G P O D E C I S I O N B K L M H L
D A Y D P I F K Y K X J R A I O D E R P
I V D X D C R V U U S Q E W Z U T C G R
A A P C G M Y V R R N L B Y H D Y Q S O
G S S A L I D A U B Q O F W R T Q B S C
R C S G K H Q W H Y O G T T K G A U E E
A R P T I Y G I T L B I K W M C W L C S
M I X Y H Y N P V L J C H Z I X B D U O
A P U M O I O V Q Z F A U C J V L A E T
S T Z K C Y G N T A R O N S Y B E N J
D P N I K I C M I K L F H U R P Z N C S
E K O E G B V D E J W G U S D B E K I U
F N B M R W P L T C V G O E I I F I A Y
L E N T R A D A Y E O L R R R C S S K H
U V G G F F B T I J J B R W I L S Z M U
J M Z J T F T J F V C F Q J Y T U T K L
O G A L E N G U A J E Z C V R J M W U L
L D F I N T J R L U L Q M T Z L Y O T O
A J M E Y R A W F E Q S N N Q T K I M

Completar con términos:

CONCEPTOS BÁSICOS EN PROGRAMACIÓN

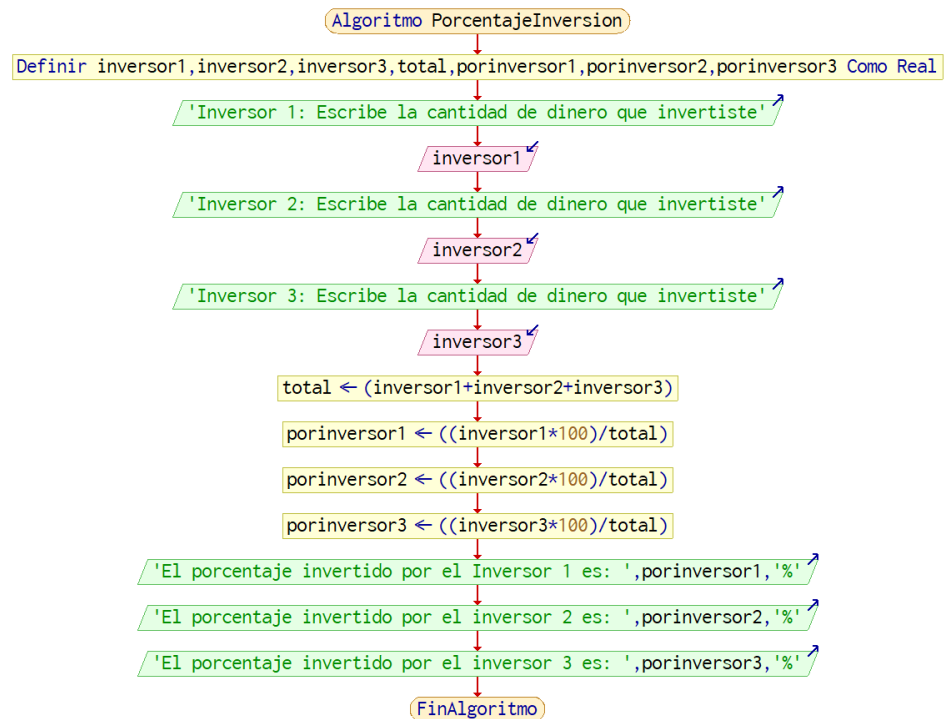
Instrucciones:

Selecciona de la lista la palabra que debe ir en el espacio y haz clic en el botón "Calificar" para obtener el puntaje de esta actividad.

- Un **algoritmo** es una secuencia lógica y finita de pasos que permite solucionar un problema o cumplir con un objetivo.
- Los algoritmos **convencionales** son los que hacen las personas todos los días en sus diferentes actividades para solucionar problemas del trabajo o de la vida cotidiana.
- Los algoritmos **computacionales** son los que utiliza el computador a través de programas diseñados por desarrolladores de software y programadores para dar solución a problemas de cálculo o de manejo de información.
- Un **diagrama de flujo** permite representar de forma gráfica un algoritmo a través de símbolos.
- Los **procesos** son las acciones que permiten transformar las entradas (insumos o datos) en otros datos u otros insumos que permitirán dar solución el problema.
- Las **salidas** hacen referencia a los resultados que debe dar al final el algoritmo.
- Las **entradas** son datos o insumos que necesita el algoritmo para que se pueda elaborar.
- Un **lenguaje** de programación es un sistema estructurado bajo un lenguaje formal (código) y diseñado principalmente para que las máquinas y computadoras puedan entender los algoritmos escritos por programadores.
- Javascript** es un lenguaje de programación interpretado utilizado para crear pequeños programas encargados de realizar acciones dentro de una página web.
- Los lenguajes **compilados** son más rápidos, mientras que los lenguajes de programación **interpretados** son más lentos, esto debido a que al compilar un programa las ordenes son más entendibles para la computadora, mientras que al interpretarlo la máquina primero debe leer el código y convertir al paso las instrucciones a instrucciones de máquina entendibles para ella.

Calificar

Diagrama de flujo:



Autoevaluación:

Autoevaluación: Fundamentos de programación-Unidad 1-Th

Carácter de los desempeños	Indicador por evaluar	Calificación
Habilidad para diseñar aplicaciones sencillas de software que ayuden a solucionar problemas computacionales.	Elaboré algoritmos convencionales de forma lógica y detallada.	Si
	Comprendí cómo hacer un diagrama de flujo usando su nomenclatura.	Si
	Entendí cuál es la importancia de los lenguajes de programación en el mundo de la computación.	Si
Habilidad para producir respuestas inusitadas e ingeniosas a partir de premisas aparentemente desconectadas. Habilidad para lograr objetivos difíciles y alcanzar los resultados esperados en torno a una meta estimulante y retadora.	Reconocí oportunidades en los planteamientos y creación de ideas para abordar una tarea.	Si
	Establecí estrategias para realizar la tarea con fines claramente determinados.	Si
Habilidad para lograr la interacción activa, continua y consciente entre los saberes previos, los conocimientos nuevos y los sujetos que se encuentran inmersos en una situación. Habilidad para agrupar información a partir de criterios definidos y emergentes. Habilidad para dar cuenta del cómo y del porqué de los caminos que se siguen para llegar a dar respuesta a un problema o situación.	Recorrí diversos planteamientos que emergen de parte de todos los integrantes de un equipo y/o de diversas fuentes de análisis.	Si
	Identifiqué características particulares que no se planearon y las incluí en los desarrollos que logré.	Si
	Establecí conclusiones, en coherencia con la situación abordada.	Si