

Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας
Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών
Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός II
Εργαστήριο 6

Κληρονομικότητα

Στο εργαστήριο αυτό έχετε να τροποποιήσετε τις κλάσεις CD, DVD και Database που βρίσκονται στο φάκελο utilities έτσι ώστε :

Να δημιουργηθεί μια καινούργια κλάση Item η οποία να είναι υπερκλάση των παράγωγων κλάσεων CD και DVD. Η κλάση Item θα περιέχει τα ακόλουθα:

```
private String title;  
private int playingTime;  
private boolean gotIt;  
private String comment;  
public Item(String theTitle, int time)  
public void setComment(String comment)  
public String getComment()  
public void setOwn(boolean ownIt)  
public boolean getOwn()  
public String to String ()
```

α) Να τροποποιήσετε τις κλάσεις CD, DVD και Database έτσι ώστε να λαμβάνουν υπόψιν την Item. Δηλαδή οι κλάσεις CD, DVD θα κληρονομούν τα αντίστοιχα στοιχεία και συναρτήσεις ενώ η κλάση Database θα περιέχει πλέον μια λίστα από Item.

β) στη main δημιουργήστε 2 αντικείμενα DVD και 2 αντικείμενα CD και προσθέστε τα σε ένα αντικείμενο Database. Τυπώστε τα περιεχόμενα του αντικειμένου Database