

Κλάσεις, αντικείμενα, μέθοδοι

Στο παρακάτω παράδειγμα φαίνεται μια κλάση με το όνομα Account

Άσκηση

Να ορίσετε μια κλάση Shop (Κατάστημα) που να περιέχει τις εξής ιδιότητες:

- το όνομα του καταστήματος
- τη διεύθυνση

Για την κλάση Shop να δηλώσετε constructors, συναρτήσεις get και print

Να ορίσετε μια κλάση Employee (Υπάλληλος) η οποία θα περιέχει τις ακόλουθες ιδιότητες:

- το όνομα
- την ηλικία
- μια ιδιότητα τύπου Shop για το κατάστημα στο οποίο δουλεύει

Για την κλάση Employee να δηλώσετε constructors, συναρτήσεις get και print. Επίσης να δηλώσετε και μια συνάρτηση η οποία θα υπολογίζει και θα επιστρέφει το μισθό ενός υπαλλήλου ανάλογα με τις ώρες που δουλεύει και το ωρομίσθιο του. (Αν ξεπερνά τις 40 ώρες εργασίας τότε οι επιπλέον ώρες χρεώνονται με επιπλέον 15% επί του βασικού ωρομισθίου).

Στην main να ορίσετε ένα αντικείμενο στις κλάσεις Shop και της κλάσης Employee και να τα συσχετίσετε μέσω της ιδιότητας του υπαλλήλου για το κατάστημα στο οποίο δουλεύει.

Να καλέσετε την κατάλληλη μέθοδο για την εκτύπωση των τιμών των ιδιοτήτων του υπαλλήλου. Να υπολογίσετε και να εμφανίσετε το μηνιαίο μισθό του.