# Εργαστήριο 4

ArrayLists & Αντικείμενα

- Να δηλώσετε μια κλάση *Course* η οποία θα έχει:
  - Χαρακτηριστικά: όνομα μαθήματος, μισθός
  - Συναρτήσεις: Constructor, read, print, get
- Να δηλώσετε μια κλάση *Teacher* η οποία θα έχει:
  - Χαρακτηριστικά: όνομα καθηγητή, πίνακας με μαθήματα που έχει αναλάβει
  - Συναρτήσεις: Constructor, print, read, calculate salary

```
public class Course {
  private String CourseName;
  private double salary;
  public Course()
    CourseName="";
    salary=0;
  public void ReadCourse()
   Scanner input=new Scanner(System.in);
   System.out.print("Give course name:");
   CourseName=input.nextLine();
   System.out.print("Give salary for this course:");
   salary=input.nextDouble();
  public void PrintGrade()
      System.out.print("Student name: " + CourseName);
   System.out.print("\nStudent grade :"+ salary + "\n");
  public double GetSalary()
    return salary;
  }}
```

# Η κλάση Course

```
public class Teacher {
   private ArrayList<Course> Courses = new ArrayList<>();
   private String teacher;
   public Teacher()
     Courses=new ArrayList();
     teacher="";
   public void readTeacher()
    Scanner input=new Scanner(System.in);
    System.out.print("Give teacher's name:");
    teacher=input.nextLine();
   public void readCourses()
    Course g=new Course();
    g.ReadCourse();
    Courses.add(g);
```

### Η κλάση Teacher

```
public void printData()
 System.out.print("Teacher's name:" +teacher);
 System.out.print("\nCourses:\n");
  Course e=new Course();
 for (Course elem :Courses)
   elem.PrintGrade();
public float calcsal()
  float salary=0;
  Iterator itr=Courses.iterator();
  while(itr.hasNext()){
     Course a=(Course) itr.next();
     salary+=a.GetSalary();
  return salary;
```

### Η κλάση Teacher

#### H main

```
public static void main(String[] args) {
    Teacher gb=new Teacher();
    gb.readTeacher();
    for(int i=0;i<3;i++) {
        gb.readCourses();
    }
    gb.printData();
    System.out.print("\nThe total salary:"+gb.calcsal());
    }
}</pre>
```

## Η άσκηση του εργαστηρίου

- Στο εργαστήριο αυτό έχετε να αναπτύξετε μια κλάση με το όνομα Grade
  - private String StudentName; //όνομα του φοιτητή

```
– private double grade; // ο βαθμός του
```

- public Grade() // constructor χωρίς ορίσματα
- public void ReadGrade() // ανάγνωση στοιχείων από το πληκτρολόγιο
- public void PrintGrade() // εκτύπωση στοιχείων στην οθόνη
- public double GetGrade() //επιστροφή βαθμού
- Επίσης έχετε να αναπτύξετε μια κλάση με το όνομα Gradebook :
  - private ArrayList<Grade> Grades = new ArrayList<>(); // μια λίστα από βαθμούς φοιτητών
  - private String teacher; // το όνομα του καθηγητή
  - public Gradebook()
  - public void readTeacher()
  - public void readGrades()
  - public void printData()
  - public float calcavg() // υπολογίζει και επιστρέφει το μέσο όρο των βαθμών