Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός ΙΙ Εργαστήριο 6

- . Να αναπτύξετε ένα πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει πληροφορίες φοιτητών όνομα, επώνυμο, βαθμό και θα εμφανίζει στο χρήστη ένα μενού με τις εξής επιλογές:
 - Εισαγωγή φοιτητή
 - Διαγραφή φοιτητή (βάση του ονόματος και του επωνύμου)
 - Εμφάνιση όλων των στοιχείων των φοιτητών
 - Αναζήτηση βαθμολογίας φοιτητή με βάση το όνομα και το επώνυμο

Ανάλογα με την επιλογή του χρήστη (1,2,3 ή 4) θα πρέπει να ζητείται η εισαγωγή κάποιου δεδομένου από το χρήστη

- για 1 θα πρέπει να ζητείται το ονοματεπώνυμο και ο βαθμός
- για 2 θα ζητείται το ονοματεπώνυμό του φοιτητή για διαγραφή
- για 3 θα εκτυπώνει απλά όλους τους φοιτητές)
- για 4 θα δίνεται το ονοματεπώνυμο και θα επιστρέφεται η βαθμολογία

Το πρόγραμμα θα εκτελείται μέχρι να δώσει ο χρήστης το 0 στο μενού

Το πρόγραμμά σας πρέπει να περιλαμβάνει την κλάση Student και την κλάση Main. Η κλάση Main είναι αυτή η οποία θα υλοποιεί τις συναρτήσεις εισαγωγής, διαγραφής, εμφάνισης και αναζήτησης των φοιτητών. Οι συναρτήσεις αυτές θα οριστούν ως static.

Παράδειγμα χρήσης static μεθόδου:

```
class Difference {
  static void display() {
     System.out.println("Programming is amazing.");
  }
  void show() {
     System.out.println("Java is awesome.");
  }
  public static void main(String[] args) {
     display();
     Difference t = new Difference();
     t.show();
  }}
```

```
Παράδειγμα χρήσης iterator για διαγραφή:
```

```
public class Simple {
  public static void main(String args[]) {
    ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();
    list.add("Bart");
    list.add("Marge");
    list.add("Barney");
    list.add("Maggie");

    Iterator <String> iter=list.iterator();
    while (iter.hasNext())
    {
        String s = iter.next();
        System.out.println(s+"*");
        if (s.equals("Barney")) {
            iter.remove();
            break;
        }
     }
    }
}
```