

Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας
Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών
Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός Ι
Εργαστήριο 1

Στο πρώτο εργαστήριο θα 1) αναπτύξουμε 2) μεταγλωττίσουμε και 3)εκτελέσουμε το πρώτο μας πρόγραμμα.

Συγγραφή του πρώτου μας προγράμματος

Το πρόγραμμα θα ρωτά το χρήστη το όνομά του και θα το εμφανίζει στην οθόνη μαζί με ένα μήνυμα χαιρετισμού. Το τελικό αποτέλεσμα θα είναι π.χ το εξής: Welcome George !

```
import java.util.Scanner;

/**
 *Asks the user his name and then welcomes him.
 * @author Matina Bibi
 */
public class Welcome {
    public static void main(String[] args) {

        String name;
        Scanner keyboard;
        keyboard= new Scanner(System.in);
        System.out.println("Name:");
        name=keyboard.nextLine();
        System.out.println("Welcome "+ name + "!");
    }
}
```

Άσκηση 1

Να αναπτύξετε ένα πρόγραμμα το οποίο υπολογίζει την απόσταση που διανύει το φως σε ένα συγκεκριμένο αριθμό ημερών που θέτει ο χρήστης. Η ταχύτητα του φωτός είναι 186000 miles/sec.

Άσκηση 2

Να αναπτύξετε ένα πρόγραμμα το οποίο δέχεται σαν είσοδο αρνητικούς αριθμούς και υπολογίζει το μέσο όρο τους, τον μικρότερο και τον μεγαλύτερο. Ο

χρήστης μπορεί να δίνει όσους αριθμούς θέλει (οι θετικοί αγνοούνται). Η διαδικασία τερματίζεται όταν ο χρήστης εισάγει ένα συγκεκριμένο θετικό αριθμό (π.χ το 555)