

Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών

Συστήματα Παράλληλης & Κατανεμημένης Επεξεργασίας

Ενότητα 3: MPI_Get_count, non blocking send/recv, εμφάνιση και αποφυγή αδιεξόδων

Δρ. Μηνάς Δασυγένης

mdasyg@ieee.org

Εργαστήριο Ψηφιακών Συστημάτων και Αρχιτεκτονικής Υπολογιστών

http://arch.icte.uowm.gr/mdasyg

Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών









Άδειες Χρήσης

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό υπόκειται σε άδειες χρήσης Creative Commons.
- Για εκπαιδευτικό υλικό, όπως εικόνες, που υπόκειται σε άλλου τύπου άδειας χρήσης, η άδεια χρήσης αναφέρεται ρητώς.



Χρηματοδότηση

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στα πλαίσια του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- Το έργο «Ανοικτά Ψηφιακά Μαθήματα στο Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας» έχει χρηματοδοτήσει μόνο τη αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού
 Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και
 συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση
 (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



Σκοπός της Ενότητας

 Η χρήση των μη παρεμποδιστικών συναρτήσεων για την αποφυγή αδιεξόδων.

Πρότυπα συναρτήσεων MPI Get count

- Το πρωτότυπό έχει την μορφή:
- Int MPI_Get_count (MPI_Status * status, MPI_Datatype * datatype, int * count);
 - status: το τελευταίο όρισμα της MPI_Recv .
 - datatype: τύπος δεδομένων που έχουν παραληφθεί από την MPI_Recv.
 - count: πλήθος στοιχείων που έχουν παραληφθεί.
- Χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με την MPI_Recv για να ανακτήσουμε το μέγεθος του μηνύματος που έχει παραληφθεί.
- Παράδειγμα:
 - MPI_Get_count (&status, MPI_INT, &count);
- Απαιτείται δήλωση της μορφής:
 - int count;

Οι συναρτήσεις Send και Receive

- Οι MPI_Send και MPI_Recv είναι blocking συναρτήσεις:
 - Η εκτέλεση μετά από μία MPI_Send εντολή μπορεί να προχωρήσει μόνο εφόσον έχουν σταλεί τα δεδομένα και ο χώρος τους στη μνήμη είναι προσβάσιμος.
 - Η εκτέλεση μετά από μία MPI_Recv εντολή μπορεί να προχωρήσει μόνο εφόσον έχουν ληφθεί τα δεδομένα και ο χώρος τους στη μνήμη είναι προσβάσιμος.
- Υπάρχουν διαθέσιμες οι αντίστοιχες non-blocking ρουτίνες με την ίδια σύνταξη:
 - MPI_Isend (buffer , count, data_type, destination, tag, communicator , request).
 - MPI_Irecv (buffer , count, data_type, destination, tag, communicator , request).

Αποφυγή αδιεξόδων (deadlock) στο MPI

- Αδιέξοδο (deadlock): Είναι η κατάσταση στην οποία
 2 ή περισσότερες διεργασίες εμπλέκονται σε μια κατάσταση αμοιβαίας αναμονής ο τερματισμός της οποίας απαιτεί την χρονική εξέλιξη των υπολοίπων διεργασιών.
- Εμφανίζεται σε περιπτώσεις κακής χρήσης των παρεμποδιστικών συναρτήσεων αποστολής (MPI Send) και λήψης δεδομένων (MPI Recv).

Προσοχή μη δημιουργηθεί deadlock

Ο παρακάτω κώδικας δημιουργεί deadlock:

Προσοχή μη δημιουργηθεί deadlock: Λύση Α

Προσοχή μη δημιουργηθεί deadlock: Λύση Β

```
If( rank == 0 ) Then

Call MPI_send( buffer1, 1, MPI_integer, 1, 10, &

MPI_comm_world, error )

Call MPI_recv( buffer2, 1, MPI_integer, 1, 20, &

MPI_comm_world, status, error )

Else If( rank == 1 ) Then

Call MPI_recv( buffer1, 1, MPI_integer, 0, 10, &

MPI_comm_world, status, error )

Call MPI_send( buffer2, 1, MPI_integer, 0, 20, &

MPI_comm_world, error )

End If
```

Τέλος Ενότητας







