

Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών

Συστήματα Παράλληλης & Κατανεμημένης Επεξεργασίας

Ενότητα 5: MPI_Reduce

Δρ. Μηνάς Δασυγένης

mdasyg@ieee.org

Εργαστήριο Ψηφιακών Συστημάτων και Αρχιτεκτονικής Υπολογιστών

http://arch.icte.uowm.gr/mdasyg

Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών









Άδειες Χρήσης

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό υπόκειται σε άδειες χρήσης Creative Commons.
- Για εκπαιδευτικό υλικό, όπως εικόνες, που υπόκειται σε άλλου τύπου άδειας χρήσης, η άδεια χρήσης αναφέρεται ρητώς.



Χρηματοδότηση

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στα πλαίσια του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- Το έργο «Ανοικτά Ψηφιακά Μαθήματα στο Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας» έχει χρηματοδοτήσει μόνο τη αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού
 Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και
 συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση
 (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



Σκοπός της Ενότητας

• Η κατανόηση της λειτουργίας Reduction στο MPI.

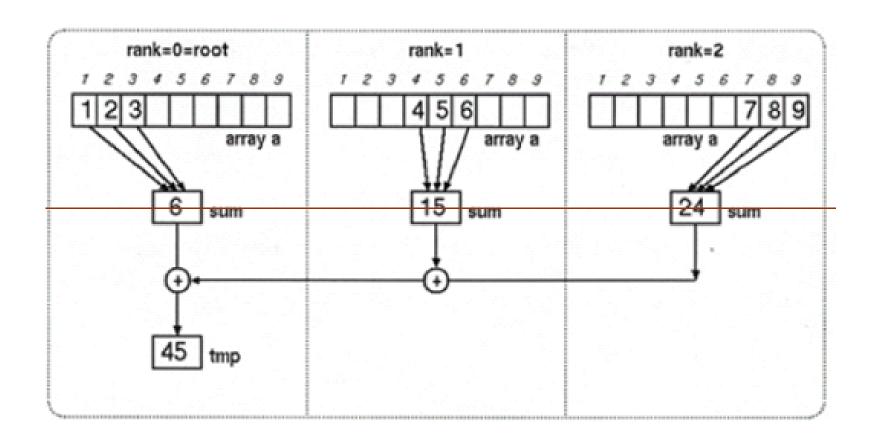
Η συνάρτηση MPI_Reduce (1/4)

- Η συνάρτηση MPI_Reduce ανήκει κι αυτή στην κατηγορία των συναρτήσεων συλλογικής επικοινωνίας.
- Πιο συγκεκριμένα η MPI_Reduce ανήκει και σε μια ειδική κατηγορία συναρτήσεων που ονομάζονται: Συναρτήσεις Υποβιβασμού (reduction functions). Ονομάζονται έτσι διότι μπορούν να εφαρμόσουν έναν απλό υπολογισμό στα δεδομένα εισόδου (π.χ. Πρόσθεση, Μέγιστο, Ελάχιστο κ.α.).
- Δεν απαιτείται να ξεκινήσει η κάθε διεργασία—αποστολέας μια συνάρτηση MPI_Send για την αποστολή των δεδομένων προς την διεργασία που καλεί την MPI_Reduce.

Η συνάρτηση MPI_Reduce (2/4)

- Παράδειγμα: Έστω 3 διεργασίες που κάθε μία υπολογίζει μια ακέραια τιμή και στο τέλος θέλουμε οι τιμές αυτές να συγκεντρωθούν και να προστεθούν, η κλήση της συνάρτησης είναι:
 - MPI_Reduce (&sum, &tmp, 1, MPI_INT, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);

Η συνάρτηση MPI_Reduce (3/4)



Η συνάρτηση MPI_Reduce (4/4)

Το πρωτότυπό της έχει την μορφή:

Int MPI_Reduce (void * sendBuf, void * recvBuf, int count, MPI_Datatype dataType, MPI_Op operation, int root, MPI_Comm comm);

- sendBuf: Περιοχή μνήμης που είναι τα δεδομένα εισόδου της συνάρτησης.
- recvBuf: Περιοχή μνήμης που θα αποθηκευθούν τα αποτελέσματα του υποβιβασμού.
- count: Πλήθος δεδομένων εισόδου.
- dataType: Τύπος δεδομένων εισόδου.
- operation: Το είδος της πράξης που θα εφαρμοστεί στα δεδομένα εισόδου.
- root: Η τάξη της διεργασίας που θα πραγματοποιήσει τον υποβιβασμό.
- comm: Ο χειριστής στον οποίο ανήκουν οι διεργασίες που θα συμμετάσχουν .
- στην διαδικασία του υποβιβασμού (MPI_COMM_WORLD).
- Some Operations: MPI_SUM, MPI_MAX, MPI_MIN, MPI_PROD.

Παράδειγμα MPI_Reduce (1/3)

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
#define SIZE 4
int main (int argc, char* argv[]) {
int i, rank, size, sendcount, recvcount, source;
float sendbuf [SIZE] [SIZE] = {
\{1.0, 2.0, 3.0, 4.0\},\
\{5.0, 6.0, 7.0, 8.0\},\
\{9.0, 10.0, 11.0, 12.0\},\
{13.0, 14.0, 15.0, 16.0} };
float Sum, Tsum, recvbuf[SIZE];
for (i=0; i<=SIZE; i++) { recvbuf[i]=0.0; }
MPI Init (&argc, &argv); MPI Comm rank
MPI COMM WORLD, &rank); MPI Comm size
MPI COMM WORLD, &size);
```

Παράδειγμα MPI_Reduce (2/3)

```
if (size == SIZE) {
source = 0;
sendcount = SIZE;
recvcount = SIZE;
MPI Scatter (&sendbuf, sendcount, MPI FLOAT, &recvbuf, recvcount,
MPI FLOAT, source, MPI COMM WORLD); printf ("rank= %d Results: %4.1f
\$4.1f \$4.1f \$4.1f \n", rank, recvbuf[0], recvbuf[1], recvbuf[2],
recvbuf[3]);
Sum = 0;
for (i=0; i \le SIZE; i++) \{Sum = Sum + recvbuf[i]; \}
MPI Reduce (&Sum, &Tsum, 1, MPI FLOAT, MPI SUM, source,
MPI COMM WORLD);
if (rank == source) { printf ("Total Sum = %4.1f \ n", Tsum); }
else printf ("Must specify %d processors. Terminating.
n'', SIZE);
MPI Finalize();
return (0); }
```

Παράδειγμα MPI_Reduce (3/3)

Αντί να χρησιμοποιηθούν πολλαπλές MPI_Send και MPI_Recv συναρτήσεις (π.χ. μέσω εντολών for) για την αποστολή και παραλαβή των δεδομένων από τις διεργασίες, χρησιμοποιείται μόνο η MPI_Scatter για την διασπορά των δεδομένων και η MPI_Reduce για την συλλογή των δεδομένων.

Τέλος Ενότητας







