

Requirements

Thomas van der Molen

S2-DB05

Functioneel

- “Een gebruiker kan doormiddel van a & d / ← & → het spel character naar links en rechts laten bewegen.”
- “De muis kan tijdens het spel gebruikt worden als het eindpunt van een sprong, waarbij de afstand en tijd de muis wordt ingehouden bepaald hoe ver er gesprongen wordt”
- “De tijd in een level wordt duidelijk tijdens het spel weergegeven in de HUD.”
- “Er kan zonder moeite tussen de web en game wisselen.”

Non-Functioneel

- “Het spel kan op minimale hardware met een vaste 60 fps gespeeld worden.”
- “De web omgeving is beschermd tegen aanvallen zoals: Cross-Site Scripting, injections en fuzz testing.”
- “De website is goed toezichtelijk op chrome, firefox, micosoft edge, safari en andere mobiele versies van deze webbrowsers.”