

# Tentoonstellingsconcepten

Siebe & Marnik - 3DI

# Inhoudstafel

01

**Ideeën omvattende de app:** Interactieve kaart, VR ervaring, Vleermuis kenmerken, Schattenjacht

02

**Losstaande Ideeën:** AI verhaal, Manquette, Arcade



01

Ideeën omvattende  
de app

# 1.1 Interactieve kaart

Gebruik eenvoudigweg je smartphone en de AR-app om de stad te verkennen en boeiende informatie te onthullen. Leer meer over de rijke geschiedenis, culturele schatten en verborgen juweeltjes die Diest te bieden heeft. Wat hebben we nodig?

- Kaart van Diest
- Tentoonstelling app
- Enkele software tools

Kostprijs: tba

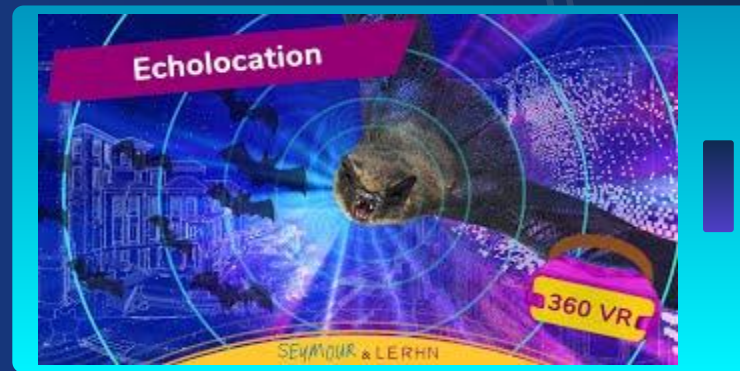


## 1.2 VR ervaring

Met je smartphone en een kartonnen VR-bril kunnen bezoekers nu zelf ervaren hoe deze mysterieuze wezens de stad Diest verkennen. Een unieke VR-ervaring die je de wereld door de ogen van een vleermuis laat zien. Wat hebben we nodig?

- Kartonnen VR-brillen
- Tentoonstelling app
- Drone piloot voor het opnemen van de beelden

Kostprijs: tba

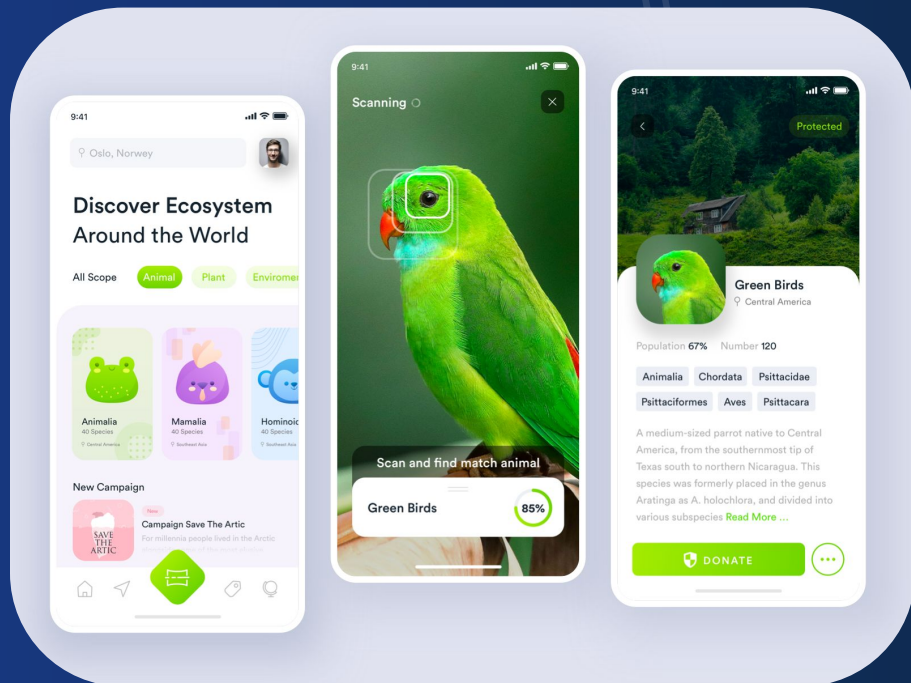


# 1.3 Vleermuis kenmerken

Gebruik je smartphone om verschillende vleermuizen te scannen en onthul hun unieke eigenschappen en gedrag. Een boeiende manier om meer te leren over deze mysterieuze vliegende zoogdieren. Wat hebben we nodig?

- Tentoonstelling app
- Iemand dat ons kan ondersteunen bij de graphische kant van deze toepassing

Kostprijs: tba



# 1.4 Schattenjacht

Ga op een spannende schattenjacht door de hele tentoonstelling! Op zoek naar verborgen schatten. Vind ze allemaal en win een leuke prijs. Durf jij de uitdaging aan? Wat hebben we nodig?

- Tentoonstelling app
- Kleine prijs die gewonnen kan worden

Kostprijs: tba





02

# Losstaande Ideeën

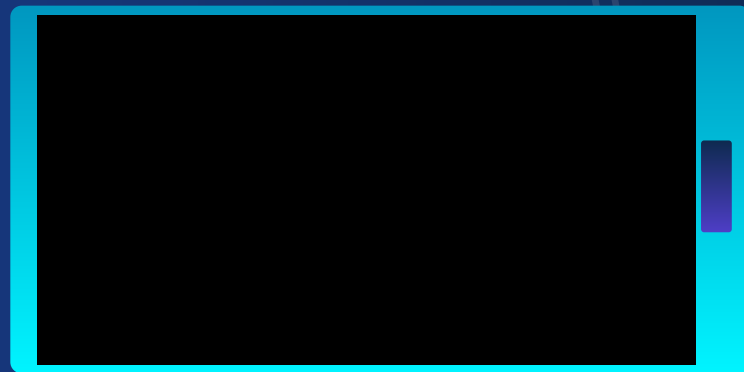


## 2.1 AI verhaal

Laat AI de geschiedenis van Diest tot leven brengen. Ontdek het verleden van de stad door de ogen van een virtuele gids. Wat hebben we nodig?

- Foto soldaat
- Lipsync
- AI text-to-speech

Kostprijs: 50 euro/maand bij het maken



## 2.2 Maquette

Duik in de visualisatie van hoe deze stad onder water gezet zou kunnen worden, en begrijp de impact van waterbeheer op onze omgeving. Wat hebben we nodig?

- 3D model
- Componenten voor het maken van deze opstellingen
- Iemand dat ons kan ondersteunen bij de technische/mechanische kant van deze toepassing

Kostprijs: t.b.h



## 2.3 Arcade

Stap in onze arcade en speel 'Wat eet een vleermuis?'  
Test je reflexen terwijl je probeert de juiste voeding voor  
vleermuizen te vangen in deze opwindende  
vangstgame! Wat hebben we nodig?

- Nodige componenten om de arcade kast te maken
- Software voor het maken van de game

Kostprijs: +/- 500 euro

