

# Web

Itération 3



TP6

POULAIN Thomas

[poulain.e2202656@etud.univ-ubs.fr](mailto:poulain.e2202656@etud.univ-ubs.fr)

JAMET Titouan

[jamet.e2101129@etud.univ-ubs.fr](mailto:jamet.e2101129@etud.univ-ubs.fr)

HYEANS Matthieu

[hyeans.e2101117@etud.univ-ubs.fr](mailto:hyeans.e2101117@etud.univ-ubs.fr)

<b>Rapport</b>	<b>3</b>
a. Répartition des tâches	3
b. Organisation de votre application Web	3
c. Fonctionnalités faites	3
d. Modifications éventuelles de la BDD	4
e. Erreurs éventuelles.	4
<b>Manuel d'utilisation</b>	<b>5</b>
a. Login de l'utilisateur	5
b. Création d'un compte	6
c. Logout d'un utilisateur	6
d. Changement de mot de passe utilisateur	7
e. Redirections	7
f. Notes	7

# Rapport

## a. Répartition des tâches

Nous avons fait le choix de nous répartir les tâches de manière assez simple, tout en tentant de les maintenir équitables.

Dans les grandes lignes, nous nous sommes en priorité attribué un tiers du modèle MVC. Thomas se chargeait en priorité de la partie controller, Matthieu de la partie Model avec entre autres la création de la base et Titouan de la partie Vues et écriture du rapport.

Travaillant sur Git, cette découpe nous semblait la plus optimale puisque nous permettant d'éviter de travailler sur les mêmes fichiers au même moment et donc, évitant les problèmes de merge. Ce mode de travail, par contre, ne nous empêchait pas pour autant de venir aider dans les autres parties pour tenter d'optimiser notre temps mais surtout de permettre à tout le monde de toucher un petit peu à tout.

## b. Organisation de votre application Web

L'application se base sur le principe du modèle MVC. En d'autres termes, une séparation nette est établie entre les rendus de page HTML/PHP qui sont situés dans le répertoire Views. Le répertoire model, lui, se concentre principalement sur la création de la base de données SQLite et des différentes classes PHP, en d'autres termes, sur tout ce qui à trait au fonctionnement de l'application Web. Le dernier répertoire, controller, lui va contenir tout le nécessaire pour gérer les events, lancer des requêtes SQL etc. Ses fichiers créent du lien entre les vues et les modèles et permettent

A la source du projet, se trouvent également deux fichiers: global.php et index.php qui viennent se charger de la gestion des routes et de la définition des variables globales au projet.

## c. Fonctionnalités faites

Mise en place du système de route entre les différentes pages.

Login de l'utilisateur.

Logout de l'utilisateur.

Création d'un nouvel utilisateur.

Changement de mot de passe de l'utilisateur.

## d. Modifications éventuelles de la BDD

Nous avons fait le choix de partir de la base par défaut, qui correspondait déjà à nos besoins. Cependant nous avons fait le choix d'y apporter quelques modifications. En effet, l'attribut "login" a été remplacé par un attribut "email". Le deuxième changement majeur vient du fait que nous avons eu des problèmes avec l'implémentation de base des auto incréments. Lors d'une insertion, les identifiants n'étaient pas auto incrémentés, ce qui pose d'évidents problèmes. Nous l'avons donc ré-implémenté pour tout faire dans les règles.

## e. Erreurs éventuelles.

Ce ne sont pas tant des erreurs, mais nous avons eu beaucoup de problèmes lors de ce projet. Problèmes de compréhension (entre nous, et des attentes du TP), et techniques (Travail sous live share originalement, mais avec la connexion instable nous avons décidé de changer d'environnement et de faire un répertoire GitHub.) Nous avons perdu beaucoup de temps à cause de cela et avons été forcés de travailler le plus rapidement possible pour tenter de fournir quelque chose répondant au moins aux quelques conditions obligatoires.

Suite à l'obtention du délai supplémentaire, nous avons pu pallier le problème de temps manquant. Nous avons pu terminer les implémentations requises et fournir une amélioration globale de l'application Web. Nous avons cependant fait le choix de ne pas non plus abuser de ce délai afin de tenter de rendre une application répondant aux critères, le tout le plus rapidement possible.

# Manuel d'utilisation

## a. Login de l'utilisateur

Dans la barre de navigation, se trouve un bouton permettant de faire apparaître le formulaire de connexion.

A light gray login form titled 'Welcome back.' in bold. It contains an email input field with 'test@test' and a password input field with masked characters. Below the password field are two links: 'Create an account.' and 'Change password.'. At the bottom is a dark blue 'Login' button. Red circles with numbers 1 through 4 point to the email field, the password field, the 'Create an account.' link, and the 'Login' button respectively. Red rectangles highlight the 'Create an account.' and 'Change password.' links.

1. Remplir tout d'abord le champ Email avec votre email ainsi que le mot de passe associé.
2. Cliquez simplement cliquer sur le bouton "Login" pour lancer la procédure de connexion.

### Notes:

3. C'est également depuis ce formulaire qu'il est possible d'accéder à la fonctionnalité de création de compte..
4. ...mais également à la fonctionnalité permettant de modifier le mot de passe.

## b. Création d'un compte

The image shows a registration form titled "Welcome." on a light gray background. The form contains four input fields: an email field with "test@test", a username field with "test", a password field with "test", and a confirm password field with "....". A red bracket on the left side of the form, labeled with a red circle containing the number "1", groups the first three input fields. Below the confirm password field is a link that says "Already an account". At the bottom of the form is a dark gray button labeled "Register", which is highlighted by a red rectangle and labeled with a red circle containing the number "2".

Comme précisé précédemment, ce formulaire de création de compte se retrouve directement depuis le formulaire de connexion. Ce nouveau formulaire se compose de 3 grandes parties présentées ici:

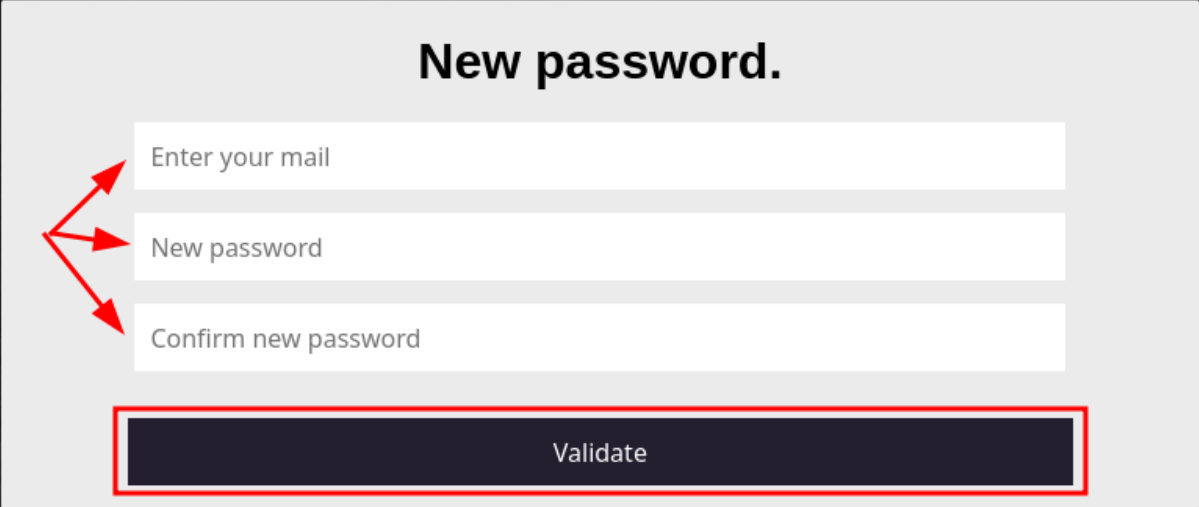
1. Les différents champs requis pour pouvoir soumettre la demande de création de compte.
2. Un bouton pour lancer le processus de création.
3. Un bouton "Already an account" permettant à l'utilisateur de retourner au formulaire de connexion, tout en refermant celui de création de compte.

## c. Logout d'un utilisateur



Une fois connecté, l'utilisateur verra le bouton de connexion, originalement dans la barre de navigation, laisser place à un bouton de déconnexion: "Logout".

#### d. Changement de mot de passe utilisateur



The image shows a web form titled "New password." with a light gray background. It contains three white input fields stacked vertically, labeled "Enter your mail", "New password", and "Confirm new password". To the left of these fields, three red arrows point towards them. Below the input fields is a dark gray button labeled "Validate", which is highlighted by a red rectangular border.

L'accès à ce formulaire se fait une fois de plus depuis le formulaire de connexion, comme mentionné précédemment. Ce nouveau formulaire demande à l'utilisateur de repréciser son email, ainsi que le nouveau mot de passe souhaité. Un bouton permet de valider l'envoi du formulaire et de lancer le processus de vérification et de changement de mot de passe.

#### e. Redirections

La barre de navigation ainsi que le footer présentent différents liens permettant à l'utilisateur de se balader entre les différentes pages du site. A l'heure actuelle, la plupart des pages ne sont que des copies de la page principale, des placeholders pour plus tard. Que ce soit à partir de ces liens ou depuis les différents formulaires, une gestion des redirections a été implémenté, pour clarifier et sécuriser toutes les routes accessibles.

#### f. Notes

La fermeture des formulaires n'a pas été abordée ici, mais elle est sensiblement la même pour tous les formulaires; il suffit simplement de cliquer en dehors des formulaires pour les faire disparaître.

Aperçu de la page d'accueil:

