



Site de collection de jeux vidéos

Conception et développement d'une web application pour gérer la collection de jeux vidéo des apprenants avec le framework Symfony.

- PHP
- Symfony

Référentiels

Développeur web et web mobile

Ressource(s)

[Documentation Symfony](#)

[Github d'un cours pas trop mal](#)

[Bonnes pratiques PHP - PSR-1 et PSR-4](#)

Contexte du projet

Vous êtes développeur pour la formation de dev web mobile et souhaitez créer la plateforme de Jeux des étudiants.

L'équipe souhaite créer un nouveau service pour ses utilisateurs, une plateforme pour ajouter une collection de jeux favoris avec dépôt de notes et d'avis.

Vous êtes en charge du développement de cette première version.

Concernant les spéc techniques (Front):

- Un utilisateur pourra se connecter/s'inscrire.
- Un utilisateur pourra ajouter un jeu à sa collection de favoris depuis une liste prédéfinie.
- Un utilisateur pourra donner un avis et mettre une note sur 5 étoiles
- Un utilisateur pourra afficher sa liste de jeu, les ordonner par nom ou notes et les filtrer par genre.

Concernant les spéc techniques (back):

- Un admin pourra se connecter à la partie administration du site.
- Un admin pourra consulter et modérer les avis (CRUD)
- Un admin pourra gérer la liste des jeux (CRUD)
- Un admin pourra gérer la liste des genres (CRUD)
 - jeu de bataille navale / casse brique amélioré / jeu de combat 1vs1 / Un tetris / plateforme / Snake
- Un admin pourra définir dans quel genre se classe le jeu

Un jeu sera composé de :

- un titre (obligatoire)
- Une URL vers le jeu en ligne (Obligatoire)
- une description (obligatoire)
- une image de couverture (non obligatoire)
- une date de création (obligatoire)
- une note moyenne des avis (non obligatoire)
- un ou plusieurs genres (obligatoire)

Un genre sera composé de :

- un titre (obligatoire)
- une description (non obligatoire)
- un logo ou image (non obligatoire)

Un avis sera composé de :

- nom de l'utilisateur connecté (obligatoire)
- une date de création (obligatoire)
- une note de 1 à 5 étoiles (obligatoire)
- un descriptif d'avis (obligatoire)
- un état de modération de l'avis
 - validé (par défaut)
 - suspendu

Un utilisateur sera composé de :

- un pseudo
- un email (obligatoire)
- un password (obligatoire)
- un tableau de rôles (obligatoire)

Exemple du CRUD d'un genre :

- GET "/admin/genre" -> liste les genres
- GET "/admin/genre/{id}" -> affiche un genre
- POST "/admin/genre" -> affiche le form d'ajout et le traite pour ajouter un genre
- PUT "/admin/genre/{id}" -> affiche le form pour modifier un genre
- DELETE "/admin/genre/{id}" -> supprime le genre choisi

Conseil : TOUT EST DANS LA DOCUMENTATION SYMFONY !

Modalités pédagogiques

Vous avez 2 jours pour faire ce travail (je déconne).

Processus de développement :

1. Schématiser la base de données pour répondre à toutes les contraintes techniques
2. Installer Symfony
3. Travailler sur l'admin
 1. sans connexion utilisateur pour le moment
 2. avancer sur le CRUD d'un genre (c'est le plus simple)
 3. mettre en place des "fixtures" pour les genres
 4. ensuite sur la modération des avis
 5. ensuite sur le CRUD d'un jeu (update d'image et relation avec un genre en plus)
 6. Ajouter la connexion utilisateur et sécuriser l'admin
 7. Appliquer un template en admin pour rendre ça plus propre
4. Travailler sur le front utilisateur en respectant la charte graphique de l'EDN
 1. connexion et inscription utilisateur
 2. Associer un jeu au compte utilisateur
 3. Afficher les jeux de l'utilisateur
 4. Ordonner et filtrer les jeux
 5. Permettre d'ajouter un avis
 6. Appliquer un template pour le front

Appliquer une méthodologie Scrum comme précédemment vu pour garantir une vision claire de l'avancement et une répartition efficace des tâches.

Les groupes sont les suivants :

- Quentin + Véro + Alexandre
- Laetitia + Benoit + Tony + Léandre
- Jolène + Thomas + Erhan
- Kevin + Pierre-Bruno + Jonathan

Critères de performance

Le projet suit les bonnes pratiques de développement Symfony et PSR-4

Modalités d'évaluation

La qualité code et sa structure seront évaluées.

Des codes review entre les binômes seront mises en place (il est donc important de mettre en place un git tout de suite).

Livrables

Un lien vers votre repository sur Github. Si possible une version en ligne.

Compétences visées

Maquetter une application

0	niveau 1, imiter	Non évalué
0	niveau 2, adapter	Validé
0	niveau 3, transposer	Non évalué

Créer une base de données

0	niveau 1, imiter	Non évalué
0	niveau 2, adapter	Validé
0	niveau 3, transposer	Non évalué

Développer les composants d'accès aux données

0	niveau 1, imiter	Non évalué
0	niveau 2, adapter	Validé
0	niveau 3, transposer	Non évalué

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

0	niveau 1, imiter	Non évalué
0	niveau 2, adapter	Validé
0	niveau 3, transposer	Non évalué

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

0	niveau 1, imiter	Non évalué
0	niveau 2, adapter	Validé
0	niveau 3,	