Project Webshop

In deze periode gaan jullie een project doen met jullie projectgroep (max. 5 personen). Je kunt zelf een onderwerp uitkiezen.

Maar voorbeelden zijn:

* Kleding en gadgets (broeken, shirtjes etc)
* Racing gadgets (petjes en vlaggetjes e.d.)
* Window dressing (gordijnen en andere raamdecoraties)
* Wallpapers (behangetjes als achtergrondafbeelding van je desktop)

etc. etc.

Maak een website waarin een blog of berichtenpagina voorkomt, een webshop en een routekaart (Google Maps) naar een aantal locaties die interessant zijn voor de bezoekers.

# Voorbereiding

## Wat gaan jullie allemaal doen

Jullie gaan een website bouwen over een onderwerp dat je zelf mag kiezen.

We starten met een onderzoek. In dit onderzoek stel je vast aan welke eisen een website/applicatie moet voldoen.

Beantwoord onderstaande vragen leg ze vast in een behoefte-analyse (rapportage).

Stap 1:

Onderzoek naar andere websites met zelfde functionaliteit

Wat is de doelgroep?

Kinderen en volwasenen die graag cheap skins willen kopen voor CS:GO.

Wat is het doel van de website (wat wil je bereiken?)

Geld verdienen. FAME!

*Opdracht*

Neem 3 bestaande websites als voorbeeld

<https://www.bets.gg/>

<https://www.csgoroll.com/>

<https://www.csgolounge.com/>

Welke elementen gaan jullie overnemen uit die websites.

Geen een wij zijn originele mensen. En nemen niks over van andere websites.

Welke elementen gaan jullie er nog aan toevoegen of anders doen.

We maken onze eigenwebsite alles is anders dan de andere websites.

Stap 2:

Wat moet de website allemaal kunnen?

Je moet er wapens kunnen opzoeken en het is je winkel wagen kunnen toevoegen.

Welke pagina’s moeten worden ontwikkeld

De volgende pagina’s moeten worden gemaakt.:

* FAQ
* Webshop
* Contact
* About
* Home page

Wat is er te zien of te doen op een pagina. Uit welke onderdelen bestaat een pagina

Elke pagina op onze website bestaat uit een nav bar en de dingen die de pagina’s nodig hebben zoals een zoek bar voor de webshop en informatie met google maps bij de contact.

*Opdracht*

Omschrijf wat jullie website moet kunnen in de vorm van user stories

(bijv. Als bezoeker wil ik een overzicht van alle items kunnen bekijken)

Stap 3

Hoe komen de pagina’s er uit te zien?

We hebben een thema gekozen van 3 kleuren.

Nav: #222329 Body: #161619 Red: #EE424B

Deze kleuren gebruiken we rond de hele website.

Zo ziet het er echt als 1 website uit.

Opdracht

Maak een wireframe van 1 pagina die als basis dient voor de hele website

Geef aan welke lettertypen jullie gaan gebruiken

Geef aan welke kleuren in de site worden gebruikt

Geef aan welke logo’s of afbeeldingen terugkomen in de site?

Werk de homepage vast uit in html, css en bootstrap.

We gebruiken het standaard letter type van Bulma.io

Deze kleuren gebruiken we in onze website: Nav: #222329 Body: #161619 Red: #EE424B

We hebben ook ons eigen logo gemaakt voor onze website.

Stap 4

Bespreek jullie voorstel met de docent. Maak van deze bespreking een bespreekverslag (voeg toe aan de rapportage). Leg in het verslag vast welke afspraken zijn gemaakt tijdens het gesprek.

## Hoe gaan jullie het doen?

Opdracht

Maak een rapportage waarin je onderstaande vragen overneemt en beantwoordt

* Hoe ga je inventariseren welke taken er allemaal zijn?
* Hoe ga je taken verdelen?
* Hoe ga je plannen?
* Hoe gaan jullie documenten organiseren?
* Hoe gaan jullie met elkaar communiceren

Opdracht

Maak op github.com een repository aan voor jullie project

Maak op github een project aan. In het project maak je 4 kolommen aan:

* Nog doen
* In bewerking
* Testen
* Klaar

Maak in de kolom “Nog doen” voor alle user stories een kaartje

## Wanneer gaan jullie het doen?

Vul de rapportage aan met onderstaande vragen en antwoorden.

Wanneer gaan jullie aan het project werken?

Wanneer gaan jullie afspraken maken?

# Realisatie

**Het proces**

Alle teamafspraken zijn vastgelegd in rapportages (zie vragen bij voorbereiding)

Alle documenten (javascripts, html- en css-bestanden) worden beheerd op github.com

Alle documenten zijn voorzien van commentaar. In het commentaar zijn in ieder geval je naam, de versie van het document en de laatste bewerkingsdatum opgenomen.

De voorgang van het project is terug te vinden op github.com

**Uitwerking ontwerp**

Alle pagina’s zijn uitgewerkt als wireframes in pencil, balsamiq of Google Draw

De homepage is uitgewerkt in html en css op basis bootstrap of ander framework.

**Uitwerking statische website**

De website is responsive en is gemaakt met bootstrap (css) of ander framework

**Uitwerking dynamisch gedeelte**

De website heeft een webshop, je kunt producten selecteren en in een winkelmandje zetten (javascript)

Het orderformulier van de webshop kan herberekend worden (javascript)

Er is een google maps overzicht met evenementen (javascript)

De items in de webshop worden geladen uit een database en via JSON in de pagina gezet.

**Uitwerking database**

Om de items in de webshop weer te kunnen geven op de website is een database nodig.

Bepaal welke gegevens opgeslagen moeten worden in een tabel.

Jullie gebruiken minimaal 2 tabellen voor je website:

Een tabel met gegevens over de items die je verkoopt op de website

Een tabel met categorieën waar de items toe behoren

Maak een SQL Workbench document voor de database. Creeër models voor beide tabellen.

Maak het SQL script voor het creeëren van de structuur van de tabel.

Maak het SQL script voor het vullen van de tabel met gegevens.

Maak het SQL script om alle gegevens uit de tabel items weer te geven

Maak het SQL script om alle gegevens uit de tabel categorieën weer te geven

Maak het SQL script om alle gegevens uit een bepaalde categorie op te vragen.

## Testen

Jullie hebben een testplan gemaakt.

Alle funcitonaliteit is getest volgens het testplan.

Tijdens de presentatie van de website zijn er geen onverwachte fouten meer.

## Beoordeling:

Aan het einde van de periode (week 8) gaan jullie de website presenteren aan de docent. Jullie krijgen dan een beoordeling.

Je kunt een **O**nvoldoende, een **V**oldoende of een **G**oed krijgen voor je werk

Je krijgt een voldoende voor het project als je aan de volgende voorwaarden hebt voldaan:

* Jullie hebben alle producten op tijd opgeleverd
* De beroepsproducten zijn van voldoende kwaliteit.
* Je kunt uitleggen hoe de code werkt die je hebt gebruikt in de onderdelen die jij hebt ontwikkeld.

Je krijgt een goed als:

* Je uit kunt leggen waarom je voor een bepaalde aanpak hebt gekozen.
* De website is responsive
* De website is dynamisch (webshop en berichtenpagina’s)
* Jullie hebben als projectgroep goed samengewerkt

Bij de kwaliteit van de producten letten we op de volgende criteria:

* De website is compleet en is opgebouwd volgens:
  + De wireframes die bij de project horen
  + De specificaties in de opdracht
* Er is op een juiste manier gebruik gemaakt van HTML, tags staan op de juiste plek en zijn afsgeloten.
* Er is netjes gecodeerd. Coderegels zijn ingesprongen en de code is goed leesbaar.
* Iedere pagina is voorzien van commentaar met de datum, een versienummer en een auteur.
* De code is voorzien van commentaar (bijvoorbeeld bij het afsluiten van div’s)
* HTML is gebruikt om de structuur van de website op te bouwen. Tags zijn op een logische manier toegepast.
* De plaatsing van pagina-elementen en de vormgeving is gedaan met CSS.

Bijdrage aan het project

* Als projectmedewerker heb je minimaal 3 pagina’s gemaakt waarvan 1 pagina dynamisch (excl. css-bestanden)
* Jouw werk is van voldoende kwaliteit en je hebt je werk op tijd en volgens afspraak opgeleverd.

Technische kennis

* Je kunt de html-, css- en javascript-code die je hebt gemaakt toelichten. Onderdelen die je hebt gekopieerd kun je uitleggen.