

Gabin Odin, Thomas AUBOURG, Olivier Martins, David Pichard, Flavien Luisetti,
Ayyan Mohammad

Rapport ptut

Cuisine de chez vous

Site web d'idées de recette de cuisine



Université Claude Bernard



Lyon 1

TUTEUR DU PROJET : H.KHEDDOUCI

Table des matières

I-	Introduction	2
a.	Remerciements	2
b.	Présentation brève du site	2
II-	Etude des objectifs	3
a.	Les sites existants	3
b.	Les objectifs du site (comment se démarquer par rapport aux autres sites)	4
c.	Le périmètre	5
III-	La conception	7
a.	Les technologies utilisées	7
b.	La charte graphique	8
c.	La maquette (https://damienmerles.wixsite.com/my-site-1)	9
d.	Le site final	11
IV-	Les fonctionnalités	15
a.	Trie de la recherche des recettes	15
b.	Génération de recherche	15
c.	Affichage d'une recette	15
d.	Commenter une recette	15
e.	Publier une recette	16
f.	Création d'un compte utilisateur	16
V-	Bilan	21
a.	Problèmes rencontrés	21
b.	Etat du projet aujourd'hui	23
c.	Améliorations possibles	24
VI-	Bilan Personnels	25
a.	Gabin	25
b.	Olivier	25
d.	Ayyan	26
e.	David	27
f.	Thomas	27
	Annexe : LA BASE DE DONNÉES	28

I- Introduction

a. Remerciements

Avant toute chose, nous tenons à remercier tous ceux qui ont contribué à la réussite de notre projet.

A commencer par notre tuteur M. Khedoucci, qui nous a accompagnés tout au long de cette période de projet, par son suivi régulier, ses conseils pertinents quant à l'organisation et l'avancement de notre site et sa disponibilité pour répondre aux problèmes que nous avons rencontrés. Nous avons également apprécié la confiance et la liberté d'expression qu'il nous a accordées.

C'était un vrai plaisir de mener une étude dans des conditions pareilles.

Nous remercions aussi l'IUT, pour son soutien et également pour son suivi en nous incitant à venir présenter l'avancement de notre projet devant notre tuteur et un autre professeur au semestre 3 pour avoir leurs remarques et critiques, ce qui nous a été utile dans la suite de notre étude.

C'était un vrai plaisir de mener une étude dans des conditions pareilles.

b. Présentation brève du site

Avec l'évolution de la technologie et d'internet, nous sommes passés des livres de recettes aux sites web, qui sont gratuits, accessibles en quelques clics, et permettent des recherches plus rapides et plus diversifiées.

Ce mode de fonctionnement paraît donc bien plus efficace et pratique pour l'Homme, mais en contrepartie les côtés traditionnels, culturels et transmissibles des recettes semblent parfois mis de côté.

En effet, on accède parfois à des recettes sans même savoir leur provenance, leur origine et leurs histoires. C'est pour cela que nous avons décidé de créer « Cuisine de chez vous ».

Cuisine de chez vous est un site internet qui permet de proposer des recettes en ligne et de découvrir celles proposées par les autres utilisateurs. L'accent est vraiment mis sur la tradition, sur l'idée de cuisine locale et de partage de connaissance. Le site s'aligne donc dans une dynamique de promotion de la culture. Il se veut facile d'accès, intuitif, et à échelle humaine.

II- Etude des objectifs

a. Les sites existants

Évidemment, de nombreux sites web de recettes de cuisine sont déjà présents sur internet, nous avons décidé d'étudier les principaux par leurs différents avantages et inconvénients afin d'en extraire le meilleur possible pour notre projet.

Marmiton, site-phare, propose une quantité impressionnante de recettes, potentiellement classées par thèmes, de même que des fonctionnalités intéressantes comme celle intitulée « Dans mon frigo » qui permet de faire une recherche selon les ingrédients dont on dispose. Cependant, il manque certains outils comme celui grâce auquel on pourrait adapter sa recette en changeant certains dosages. De même, il n'est pas possible de transformer les recettes sauvegardées dans le carnet de recettes. Enfin, le mode d'emploi pour entrer une nouvelle recette n'est pas très intuitif.

Cuisineaz, autre leader du genre, offre différentes possibilités appréciables telles que le choix par clic selon le type de plat (entrée / dessert...), des liens vers des émissions TV de cuisine, et une rubrique « Astuce » délivrée par le créateur de la recette. En revanche, la recette n'est pas imprimable en PDF, les fourchettes de prix sont peu fiables et le site est surchargé par de nombreuses publicités.

Enfin, sur Cuisine actuelle, la recherche peut se faire par région et/ou selon le type de recette souhaitée en s'adressant à de nombreux profils (bon marché, traditionnel, rapide, facile...). Le site propose des idées pour les occasions, des concours, des régimes différents, des pages « astuces ». Mais en réalité, seuls les plats très connus sont mis en avant et l'interface est peu claire pour les néophytes. Il y a également trop de publicités. Le visuel est « sobre » mais renvoie peu d'identité et d'émotions.

Nous en avons donc conclu que pour notre nouveau site de cuisine il serait propice d'intégrer de nouvelles idées de fonctionnalités telles que : la possibilité d'imprimer en PDF, la proposition d'une histoire de la recette, la possibilité de trier les recherches (par ingrédient / temps / difficulté), la possibilité de commenter et de noter (étoiles), l'illustration par des photos qui tout en étant esthétiques doivent rester conformes aux recettes et à l'affichage d'une carte (ex : type LeBonCoin) pour cliquer sur une région et avoir accès aux spécialités de celle-ci. Évidemment, d'autres fonctionnalités sont à ajouter afin d'en faire un site pratique et intéressant pour le client.

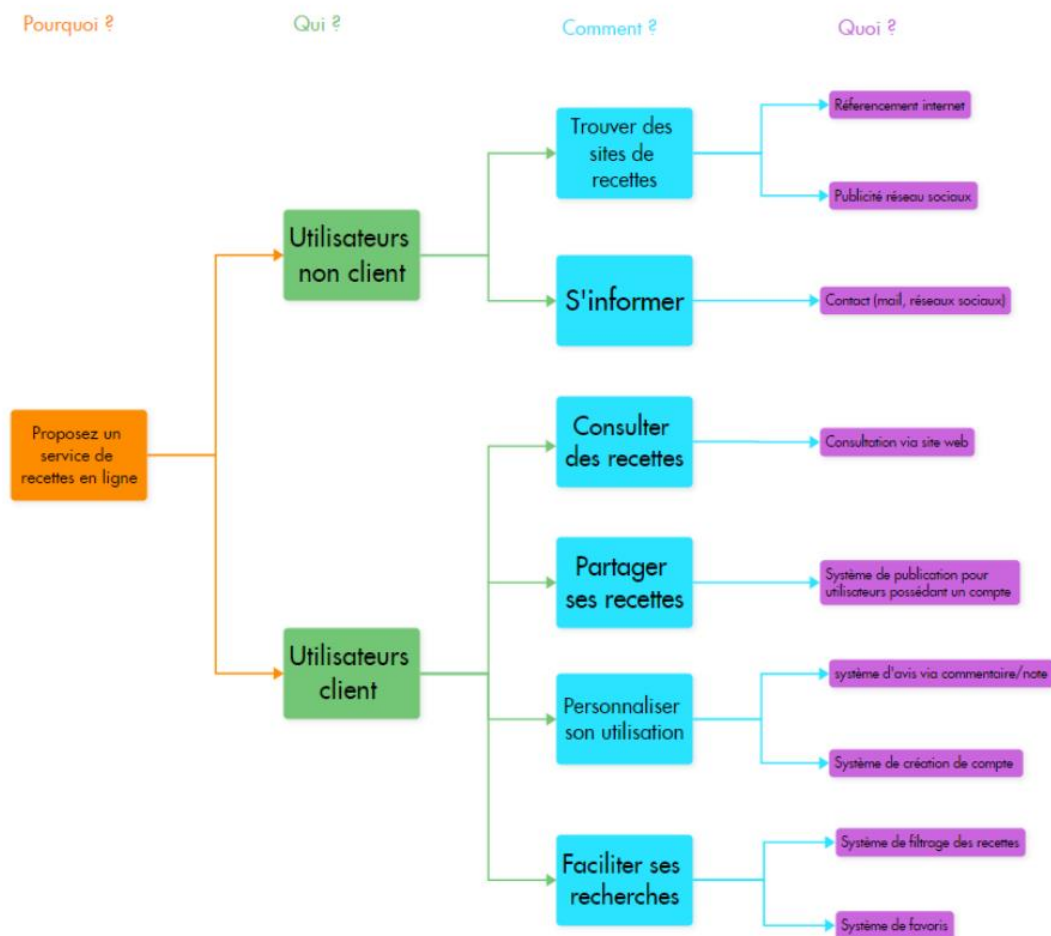
b. Les objectifs du site (comment se démarquer par rapport aux autres sites)

Sur le point de vue du concept l'objectif est d'apporter notre pierre à l'édifice dans le monde de la cuisine par le biais d'un site web de recettes axées sur la transmission de savoir et sur les éléments qui entourent une recette, c'est-à-dire ses origines, son histoire, des anecdotes ou des façons de faire différentes selon les foyers. A la manière d'une grand-mère qui raconterait une histoire à ses petits-enfants.

Cela permettrait de mieux faire vivre les recettes, car le monde de la cuisine renferme une quantité immense de connaissances qu'il est nécessaire de transmettre.

Sur le point de vue technique l'objectif est de se former aux différents langages du développement WEB (ex : PHP, JavaScript, HTML, CSS), apprendre à travailler en équipe sur un projet important et apprendre à utiliser les différents outils nécessaires dans ce genre de projet (ex : DISCORD, GITLAB, KANBAN).

IMPACT MAPPING



c. Le périmètre

Le site ne sera disponible qu'en version française, et n'est donc destiné qu'à une clientèle francophone. Le site doit pouvoir s'adapter à tous les types d'écrans, et surtout aux 3 types les plus répandus qui sont les tailles ordinateur, tablette, et smartphone. Le site web sera accessible gratuitement.

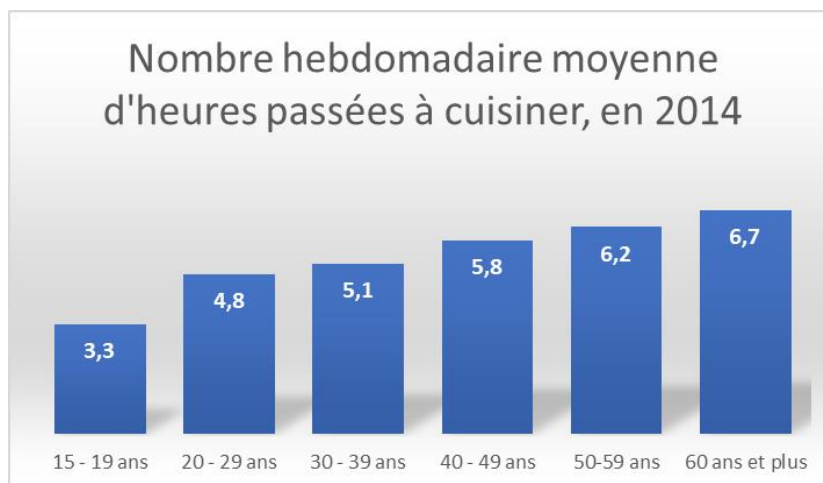
Comme le montre le premier graphique ci-dessous, les personnes passant le plus de temps à cuisiner, et donc à potentiellement utiliser des recettes de cuisine, sont des personnes âgées de plus de 60 ans et il est montré que plus une personne vieillit plus elle passe de temps à cuisiner.

A contrario, le second graphique montre que les personnes passant le plus de temps sur les écrans, et donc à potentiellement utiliser des sites web, sont des jeunes adultes entre 18 et 34 ans et il est montré que plus une personne vieillit, moins elle passe de temps sur les écrans. Une personne âgée aura généralement plus de mal avec la technologie.

On a donc un manque de cohérence entre les utilisateurs de « cuisine » et les utilisateurs de « site web ».

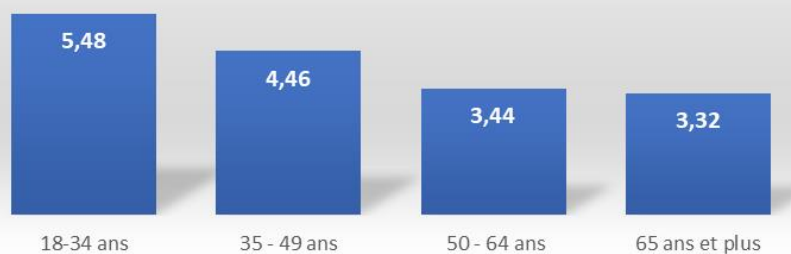
L'objectif étant de transmettre le savoir culinaire des anciennes générations aux suivantes avec un projet qui ferait la jointure entre la cuisine traditionnelle et les nouvelles technologies, le projet se doit donc d'être simple d'utilisation et suffisamment intuitif pour que tous les utilisateurs potentiels se sentent à l'aise sur la plateforme.

Source STATISTA



Source INSEE

Temps journalier passé devant les écrans par les Français en 2019, par âge



III- La conception

a. Les technologies utilisées

La création d'un site web assez moderne et répondant à plusieurs fonctionnalités nécessite l'utilisation de plusieurs langages de programmation qui ont été utilisés complémentirement.

- **HTML** ou HyperText Markup Language est un langage de balisage comme son nom l'indique. Il nous a permis de diviser le contenu de notre site internet en plusieurs blocs, parties. On peut voir ce langage comme le corps de notre site.
- **CSS** ou Cascading Style Sheets est un langage de style. Dans ce langage, on a utilisé les balises précédemment définies en HTML pour leur donner certaines caractéristiques. On a ainsi fait la mise en page de notre site.
- **PHP** ou Hypertext Preprocessor, est un langage de script qui va s'exercer du côté du serveur. Il nous a permis d'automatiser des scripts qui sont réalisés au niveau du serveur : enregistrer des informations, confirmer un formulaire, etc...
- **JavaScript** est un langage qui est côté client, et qui permet d'animer l'HTML. Il nous a permis d'ajouter des animations pour notre site et rendre notre site web plus vivant.
- **SQL** est le langage qui nous permet de manipuler notre base de données, on peut ainsi effectuer des requêtes à notre base de données pour recevoir certaines informations ou au contraire en ajouter.

Ces langages seront ceux utilisés pour développer le projet. Mais en plus de ceci nous avons depuis le S4 utilisé un framework pour améliorer la partie en PHP.

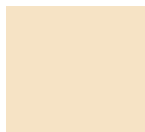
- **Symfony** est un framework français, basé sur le modèle MVC. Il fournit des fonctionnalités modulables et adaptables qui ont permis de faciliter et d'accélérer le développement du site web. Mais surtout il a permis de rendre notre code beaucoup plus propre, et donc facilement réutilisable par d'autres élèves.

b. La charte graphique

Concernant la charte graphique de Cuisine de chez vous nous souhaitons utiliser des couleurs originales mais en rapport avec notre thème qui seraient appliqués à un design simple et moderne.

Nous avons donc opté pour les couleurs majoritaires suivantes :

- Les **rouges "pâles"** #f35a5a et #f36260 qui rappellent les couleurs de la marque "Bonne maman" dont on a voulu s'inspirer car l'image de cette marque correspond parfaitement à celle souhaitée sur Cuisine de chez vous.
- Le **beige-jaunâtre** #f6e3c5 utilisé en couleur de fond qui rappelle les pages d'un livre de cuisine usée par le temps.
- Le **blanc** #FFFFFF, couleur moderne, est finalement utilisé pour des raisons purement esthétiques.



Au niveau de l'ergonomie du site nous avons choisi de mettre en place des éléments de forme "**carré**" et "**rectangle**" car c'est la tendance actuelle des sites Web et cela évite de devoir faire des modifications supplémentaires via le CSS pour arrondir les éléments .

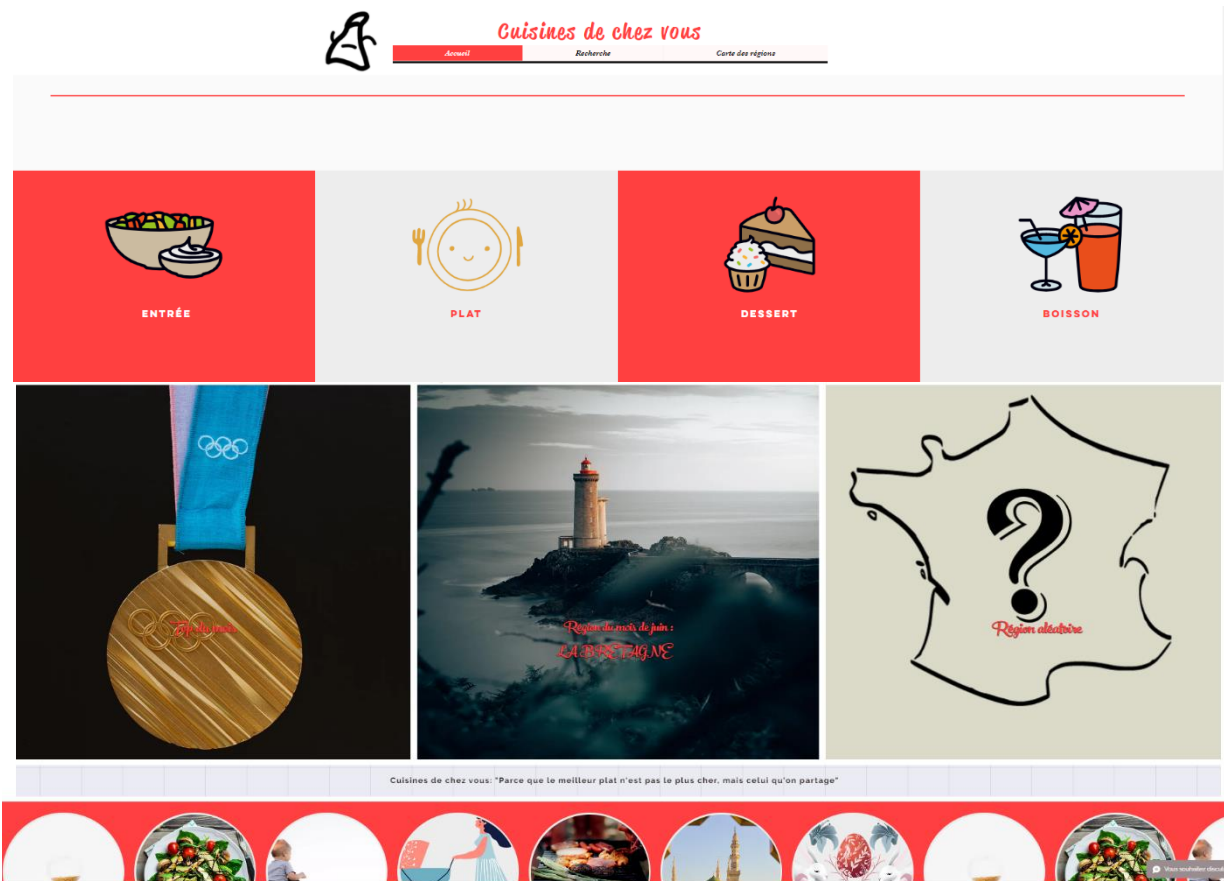
Pour les polices d'écriture nous avons choisi d'alterner entre deux différentes pour rendre le site Web moins monotone :

- Une police classique, nommée "**Poppins**"
- Une police plus originale qui accentue le côté traditionnel du site, nommée "**Lobster**".

c. La maquette (<https://damienmerles.wixsite.com/my-site-1>)

En S2, nous avons fait une maquette du site sur Wix. Celle-ci n'était pas fonctionnelle, mais avait pour but de donner une idée visuelle de ce qu'on allait faire. On s'en est par la suite beaucoup servi, quand on a commencé à coder le site. Au fur et à mesure de l'implémentation on s'en est éloigné, mais beaucoup d'idées de visuels venaient de cette maquette.

La page d'accueil :



La carte interactive :



La page de recherche



Cuisines de chez vous

[Accueil](#)[Recherche](#)[Carte des régions](#)

Sans viande

Sans arachide

Sans porc

Végan

Sans sucre

Sans lactose



Tarte à la praline

Une spécialité lyonnaise
L'origine exacte de la tarte aux pralines roses n'est pas connue. On dit généralement que la praline, confiserie élaborée à partir d'une amande enrobée de sucre « sablé », aurait été inventée au XVIIe siècle à Montargis par le chef d'un certain maréchal de Plessis-Prastin.



Tarte au sucre de Pérourges

Marie-Louise Thibaut et son mari reprennent l'hostellerie du Vieux Pérourges en 1912. Marie-Louise reprend alors une ancienne recette locale et l'adapte, et crée ainsi la galette au sucre de Pérourges. Cette préparation était à l'origine préparée exclusivement lors des vendredis maigres.

d. Le site final

Le site présente les couleurs et typographies définies par la charte graphique dans un format simple et le plus ergonomique possible.

- **L'accueil**



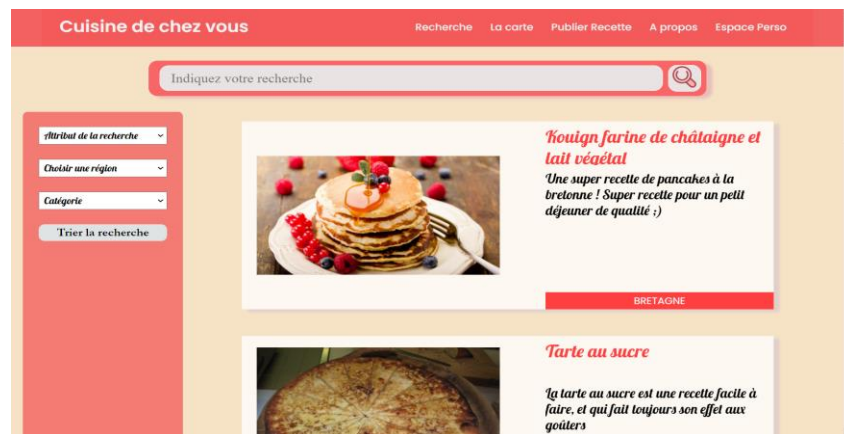
On retrouve sur la page d'accueil des liens rapides vers différentes recettes mises en avant et des catégories de recettes ainsi qu'une barre de navigation présentant des accès rapides vers les différentes parties du site Web.

La barre de navigation est présente sur toutes les pages du site Web.

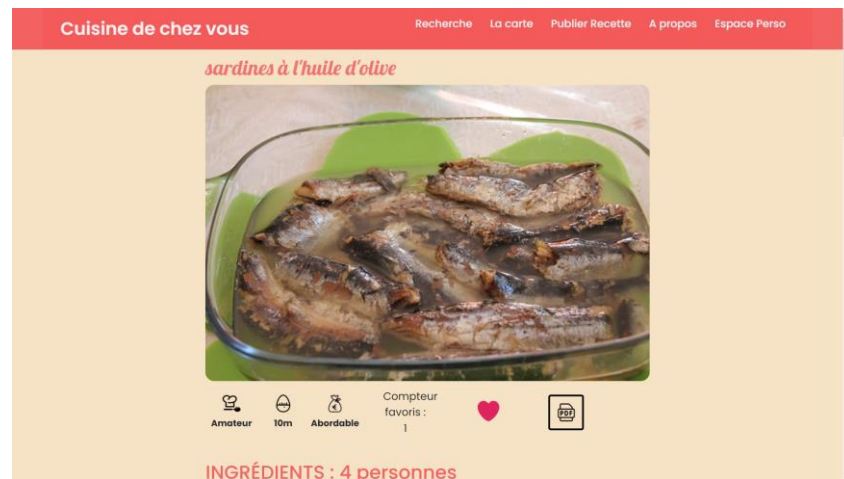


La partie recherche de la navbar permet d'accéder à de nouvelles catégories de recettes en accès rapides mais aussi à la recherche détaillée.

- L'exploration des recettes



La recherche se présente ainsi, avec une liste de recettes filtrables par sélection et/ou par recherche textuelle.



Une fois sur la page d'une recette on peut consulter ses informations (ingrédients, étapes, informations de préparation, ...) mais aussi ajouter la recette aux favoris, l'exporter au format PDF ou y laisser un commentaire.



La carte permet de sélectionner une région de manière interactive afin d'accéder uniquement aux recettes de la région correspondante.

- **Les fonctionnalités des utilisateurs membres**

Le diagramme illustre le processus de publication d'une recette en cinq étapes :

- 1 Titre** : Champ pour entrer le titre de la recette.
- 2** : Champ pour choisir une photo pour la recette.
- 3** : Champ pour choisir un fichier (ou aucun fichier choisi).
- 4** : Bouton "Ajouter".
- 5** : Bouton "Publier".

Voici le système de publication de recette par un utilisateur membre(redirection sinon) en 5 étapes.

L'utilisateur a également besoin d'accéder à un espace personnel pour améliorer son expérience sur Cuisine de chez vous.

La page d'accueil de l'espace personnel affiche :

- Le message de bienvenue : **Bonjour aaa !**
- Une section **Mes informations** avec le texte : "Glouton Lyonnais qui aime manger des spécialités des 4 coins de la France depuis tout petit !".
- Trois boutons : **Mes recettes**, **Mes favoris** et **éditer profil**.
- Un bouton **DECONNEXION** en bas.

Ainsi 3 fonctionnalités sont disponibles depuis l'espace personnel : "mes recettes" avec la liste des recettes publiées par l'utilisateur, "mes favoris" avec la liste des recettes ajoutées en favoris par l'utilisateur et "éditer profil" où l'utilisateur peut modifier ses informations personnelles.

Les pages de l'espace personnel sont :

- Liste de mes favoris** : Affiche une liste de recettes favorites avec des images et des boutons "Ajouter" et "Retour".
- Modification du mot de passe** : Formulaire pour changer le mot de passe.
- Complétez votre profil** : Formulaire pour compléter les informations personnelles (date de naissance, sexe, prénom, nom, etc.).

Les pages "mes recettes" et "mes recherches" se présentent sous forme de liste triable.

La page "éditer profil" est quant à elle composée de formulaires d'informations modifiables.

IV- Les fonctionnalités

1. Projet en fin de S3

a. Trie de la recherche des recettes

Objectif: Permettre une recherche plus précise d'une recette

Description: La barre de recherche permet de rechercher toutes les recettes qui contiennent ce qui est saisi dans leur titre. De plus, le menu de gauche permet d'effectuer un tri sur les recherches. Les recettes peuvent alors être triées par rapport aux types d'ingrédients qu'elles contiennent, à leur région d'origine, ou à leur catégorie. Ces tris peuvent être combinés.

b. Génération de recherche

Objectif: Permettre à l'utilisateur de découvrir des recettes qui correspondent à des critères prédéfinis

Description: La carte cliquable permet aux utilisateurs de parcourir les régions de France et en cliquant dessus d'accéder aux différentes recettes de ladite région. Quant aux recettes aléatoires et recettes du mois, l'affichage se passe sur la page d'accueil. Elles permettent aux utilisateurs de connaître la recette la plus appréciée et une recette qu'ils n'iront pas forcément chercher par eux-mêmes.

c. Affichage d'une recette

Objectif: Permettre aux utilisateurs d'obtenir les différentes informations d'une recette

Description: La page de recette contient les informations principales pour la bonne réalisation de la recette. (affichage des produits dont on a besoin, temps de préparation/cuisson, nombre de personnes pour la recette).

d. Commenter une recette

Objectif: Permettre aux utilisateurs de donner leurs avis sur une recette publiée par un autre utilisateur. Permettre aux utilisateurs d'accéder en priorité aux recettes les mieux notées.

Description: Espace commentaires sous la recette de cuisine où l'utilisateur peut donner un avis de manière textuelle.

e. Publier une recette

Objectif: Permettre à l'utilisateur de partager une recette de cuisine.

Description: Utilisation par le biais d'un onglet sur le menu. Déposer une recette publique avec l'enregistrement d'un titre, des ingrédients, du prix moyen par personne, des étapes de la recette, des images du plat, et d'une partie « histoire » avec les connaissances que l'utilisateur souhaite partager sur la recette.

Système d'allergie à cocher lors de la création de la recette.

f. Création d'un compte utilisateur

Objectif: Permettre à l'utilisateur de se créer un compte afin de se faire connaître par les autres utilisateurs.

Description: Enregistrement d'informations personnelles (Pseudo, nom, prénom, nationalité, âge, note, adresse mail). Compte accessible depuis le bandeau supérieur du site.

g. Ajouter aux favoris

Objectif: Ajouter des recettes à une liste personnelle afin de les retrouver facilement.

Description: Système de « favoris » où l'utilisateur ajoute une recette dans ses listes personnelles, disponible sur son profil.

Création de différentes listes personnelles où l'utilisateur peut ajouter des recettes, permettant ainsi de mieux s'organiser (ex : liste « desserts », liste « soupes », ...).

Un compteur s'affiche en dessous de la recette, pour indiquer le nombre d'utilisateurs ayant ajouté aux favoris la recette.

h. Enregistrer au format PDF

Objectif: Exporter les informations textuelles d'une recette au format PDF afin de permettre à l'utilisateur de l'enregistrer sur un appareil ou de l'imprimer pour pouvoir consulter la recette sans connexion internet.

Description: Bouton « exporter en PDF » disponible en dessous de la recette permettant l'exportation du titre et des étapes de la recette en fichier PDF.

2. Les améliorations effectuées au S4

Contexte

Notre projet tuteuré n'a pas été le projet le mieux codé de l'histoire car nous étions dans une période d'apprentissage et nous le sommes toujours mais nous n'avions pas la connaissance de l'intégralité des possibilités qui nous était disponible.

Ainsi, il était fréquent que dans certains fichiers, du code puisse apparaître plusieurs fois, que sa structure ne soit pas optimisée ou tout simplement que la structure du projet fasse un peu brouillon.

Puis après avoir appris l'existence des Framework et plus particulièrement de Symfony dans notre cours de PHP Avancé, l'idée de passer notre projet sous ce Framework s'est vu naître mais sans grande conviction.

Mais cette idée s'est finalement transformée en réalité puisque nous avons réussi à réaliser le projet sous Symfony. Cela n'a pas été de tout repos car nous avons dû réfléchir quelle partie était à conserver et même si le cours de PHP Avancé nous avait appris les bases de Symfony cela n'allait pas être suffisant pour réaliser notre projet.

Ainsi, nous avons donc dû nous renseigner un peu plus sur Symfony, trouver les fonctionnalités les plus importantes, essentielles et celles qui pouvaient être implémentées pour faciliter le développement de notre projet.

Les améliorations

Puisque nous sommes passés sur Symfony, des améliorations ont été apportées au projet listé ci-dessous :

Un code plus propre

Symfony est un Framework qui est très attaché aux standards recommandés et fournit un support natif ou optionnel pour de très nombreuses recommandations. On peut citer les conventions : PSR-1, PSR-12 qui sont toutes deux implémentées dans Symfony. Ainsi, notre code respecte maintenant les conventions universelles.

Un projet mieux structuré

Cela peut paraître naturel pour certains mais lorsque l'on apprend à développer, l'idée de séparer les langages dans plusieurs fichiers et de les relier avec des imports n'est pas la première chose à laquelle l'on peut penser. Par exemple, voici une image de notre ancien code :

```

<?php
    session_start();
    require_once './php/config.php'; // ajout connexion bdd

    // On récupère les données de l'utilisateur
    if (isset($_SESSION['user'])) {
        $req = $bdd->prepare('SELECT * FROM utilisateurs WHERE pseudo = ?');
        $req->execute(array($_SESSION['user']));
        $data = $req->fetch();
    }

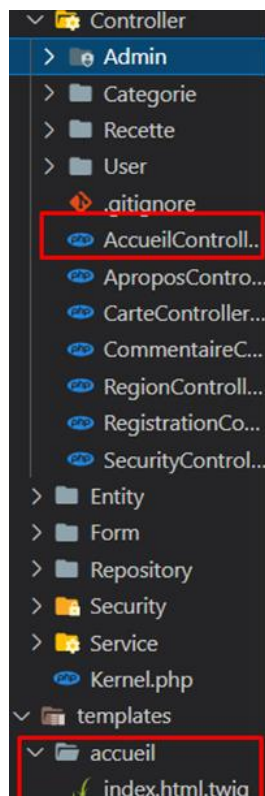
    $reqRandom = $bdd->prepare('SELECT *
    FROM recette
    ORDER BY RAND() LIMIT 1');
    $reqRandom->execute();
    $recetteRandom = $reqRandom->fetch();

?>
<!doctype html>

<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Accueil</title>

```

Or finalement cette pratique n'apporte que des avantages sur le moment présent mais elle n'est en rien bonne et à conseiller car dans ce cas cela implique aussi que le bout de code devra apparaître dans chaque fichier HTML. Alors que sous Symfony, il n'y a plus moyen de faire ça, car un Framework c'est un cadre de travail avec ses propres règles que l'on doit bien respecter. Voilà un exemple de projet Symfony :



La structure de notre projet suit maintenant le pattern Modèle Vue Controller, par conséquent le mélange de plusieurs langages est une histoire ancienne, nous n'utilisons que les imports lorsque nous avons besoin d'un certain fichier. Alors lorsque nous devons modifier une partie de notre code, il n'y a plus besoin de fouiller dans notre projet pour chercher le bout de code qu'une autre personne a pu implémenter, ici tout est bien séparé et est beaucoup plus intuitif.

Sauvegarde des likes des utilisateurs dynamiquement

De nos jours, **Javascript** est présent dans l'intégralité des sites web, il permet de réaliser des animations, fonctionnalités sans que la page ne se réactualise avec pour but d'améliorer notre expérience en tant que visiteur.

En effet, il était essentiel que nos fonctionnalités soient réalisées dynamiquement, sans que la page de l'utilisateur ne soit rafraîchie. Nous avons donc utilisé **Javascript** pour envoyer des requêtes et prévenir les fichiers impliqués qu'une modification était à faire comme dans ce cas pour les likes des utilisateurs sur les recettes.

La page d'administration

Un site web comporte généralement une partie destinée aux utilisateurs lambda qu'on pourrait qualifier de vitrine et une autre partie destinée aux développeurs pour faciliter sa modification et le gérer plus facilement. Cela paraît là aussi naturel d'implémenter cette fonctionnalité dès le début d'un projet mais cela est de loin une fonctionnalité facile à implémenter sans expérience pour des débutants.

En revanche avec le passage sous Symfony, un bundle nommé EasyAdmin était présent dans la documentation de Symfony avec l'explication de son implémentation dans un projet. Ainsi, nous avons décidé de l'implémenter dans le projet maintenant que l'on savait que cela était possible aussi facilement.

ID	Nom	Difficulté	Temps Préparation	Temps Cuisson	Temps Repos	Prix	Portions	Histoire	Région	Date Publication	Nom Image	Astuce	Createur	Catégories
1	Ricard	Facile	12:05:00 AM	12:00:00 AM	12:00:00 AM	Pas chère au supermarché	1	Une bouteille, un litroge d'Asur	Provence-Alpes-Côte d'Azur	Feb 1, 2022, 12:00:00 AM		Mettre des glaçons	davidpichard77@gmail.com	...
2	Magret de canard	Difficile	12:30:00 AM	12:30:00 AM	12:00:00 AM	Ça commence à chauffer	4	Donald a finis dans la poêle	Null	Feb 1, 2022, 12:00:00 AM		Tuer le canard avant	davidpichard77@gmail.com	...
3	Croissant	Facile	12:10:00 AM	12:00:00 AM	12:00:00 AM	b	2	e	Île-de-France	Feb 2, 2022, 12:00:00 AM		2	davidpichard77@gmail.com	...
4	Navarin en pls	pas d'add	12:07:00 AM	12:00:00 AM	12:00:00 AM	454	4545	ldpsalépa	Hauts-de-France	Feb 3, 2022, 12:00:00 AM		aztdat	davidpichard77@gmail.com	...

4 results

Finalement, les améliorations apportées au semestre 4 sont majeures car elles permettront la possibilité d'une amélioration et d'une évolution de notre projet.

3. La répartition du travail

Diagramme GANTT



Dans un premier temps, nous nous sommes séparés en trois groupes. On pensait alors séparer le travail en trois parties, l'équipe front-end, l'équipe back-end, et l'équipe back-end plus orientée base de données. Très vite on s'est rendu compte que ce n'était pas possible de fonctionner comme ça, car cela prenait trop de temps et le planning devait être trop rigoureux pour assurer la bonne évolution du projet.

Nous avons donc très vite changé cette façon de faire, pour passer sur répartition par fonctionnalités. Concrètement nous étions toujours par binôme, mais chaque binôme se voyait maintenant attribuer des fonctionnalités qu'il devait implémenter de A à Z, et tous les mois environ on faisait un point, qui représentait une deadline pour tous les binôme pour finir leurs fonctionnalités. Comme ça on pouvait régulièrement vérifier l'avancement du projet, répartir à nouveau les tâches entre les binômes, et éventuellement modifier les binômes si une tâche devenait trop compliquée.

V- Bilan

a. Problèmes rencontrés

Nous allons maintenant vous présenter une liste des principales difficultés. En réalité, il y a eu beaucoup plus de difficultés, et beaucoup de nos soucis sont dus à nos compétences initiales qui étaient assez faibles, voire inexistantes pour certains langages comme le JavaScript ou le PHP.

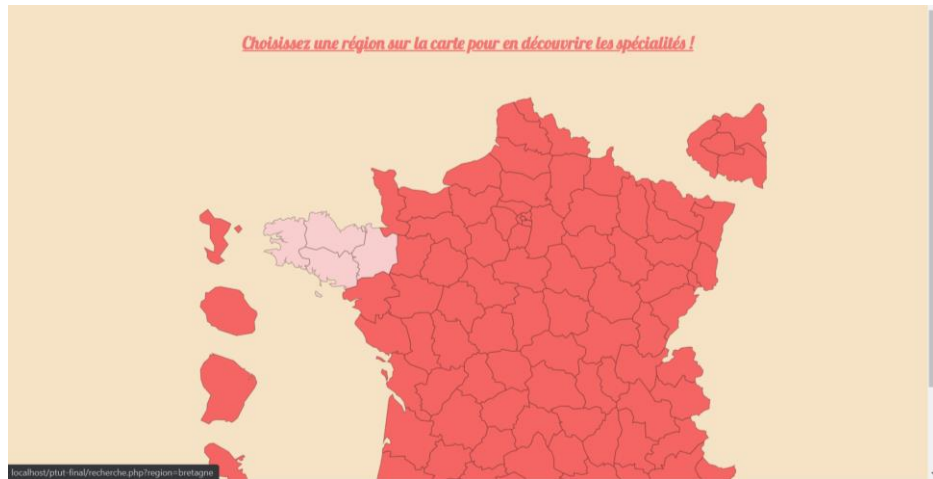
- **L'ajout d'ingrédients:** La possibilité d'ajouter ou de supprimer un ingrédient au moment de l'ajout d'une recette. Il est en fait impossible de faire ça simplement en PHP. Car pour INSERT dans la base de données on doit savoir à l'avance combien d'éléments seront insérés dans la base de données. Pour résoudre ce problème nous avons utilisé du js pour dupliquer le conteneur d'un ingrédient, et nous avons joué avec les id pour savoir.

Listez les ingrédients, avec les quantités

sardines	10	Unité de mesure	
huile d'olive	100	cl	Supprimer
Sel	10	g	Supprimer
Ajouter un autre ingrédient			

- **La génération du pdf:** Pour générer des pdf, il existe beaucoup de librairies. Le problème est que la version qu'on avait à la fin du S3 était codée en PHP, sans aucun framework et sans structure MVC. Tout cela a fait qu'on n'a pu utiliser aucune de ces librairies. On a donc recodé de 0 la génération de pdf. La mise en page était vraiment compliquée. Surtout de faire tenir le tout sur 1 seul page. Finalement cette fonctionnalité aura pris beaucoup plus de temps que prévu
- **Donner une envergure sociale au site:** En cours de développement on s'est rendu compte que pour donner un côté convivial au site, il fallait donner un côté social. Pour cela on a eu plusieurs idées, comme la possibilité d'envoyer des messages, de créer des groupes, ou l'implémentation de forums. Le manque de temps ne nous a cependant pas permis de développer cet accès du site. Notamment parce que nous avons fait le choix de faire 100% des fonctionnalités du cahier des charges. L'objectif étant d'avoir un produit rendu sur une version logique et finie, et qui laisse la possibilité d'en suite ajouter les différentes fonctionnalités, à posteriori.

- **La carte interactive:** La carte cliquable qui permet de faire une recherche par région a été vraiment compliquée à implémenter. Nous arrivions à faire une carte cliquable avec une taille prédéfinie, mais dès qu'on changeait la taille de la fenêtre elle ne fonctionnait plus du tout. Pour régler le problème nous avons utilisé les SVG en HTML, qui permettent de générer des images vectorielles. Cette technique est cependant plus difficile à comprendre, et cela nous a pris beaucoup de temps pour réussir à l'implémenter.



b. Etat du projet aujourd'hui

Aujourd'hui, le projet peut être considéré comme complet. Il répond à toutes les attentes du cahier des charges. Il permet une vraie expérience utilisateur. Il coche toutes les attentes minimums pour un site de recettes, et a pour lui des fonctionnalités supplémentaires, lui permettant de déjà avoir un vrai concept, qui lui est propre.

Evidemment beaucoup de choses pourrait être ajouté, mais le but de notre projet n'étant pas d'évoluer à jamais, mais d'avoir une date de rendu précise, on peut considérer ce projet comme "achevé".

Néanmoins, parce qu'effectivement après beaucoup de discussions avec notre tuteur, nous avons imaginé beaucoup de choses qui pourraient être implémentées, nous avons fait en sorte de laisser notre projet dans un état suffisamment clair, pour qu'il puisse être repris par d'autres, ou par nous plus tard. Avoir passé le projet sur Symfony nous a permis de le rendre plus "professionnel", et beaucoup plus simple d'amélioration.

Finalement, pour aider à visualiser à quel point, ce projet a été important pour nous, voici quelques chiffres intéressants sur le travail total fourni :

- Nombre de personnes sondées pour l'étude client: 23
- Nombre de maquettes réalisées: 3
- Nombre de réunions avec les enseignants au S2: 4
- Nombre de réunions avec les enseignants au S3: 4
- Nombre de réunions entre étudiants au S3: +20
- Nombre de messages envoyées dans le groupe du ptut: +3500
- Nombre de commit avant S4: 180
- Nombre de commit en tout: +200
- Nombre de branches git: 5
- Nombre d'heures de sommeil perdues : beaucoup trop

c. Améliorations possibles

Les fonctionnalités

Au niveau des fonctionnalités, il avait été déterminé à la fin du S3 qu'il serait appréciable d'améliorer l'aspect "social" et interactif de Cuisine de chez vous.

Actuellement, l'utilisateur renseigne une histoire lorsqu'il poste une recette, il peut commenter des recettes, favoriser des recettes et poster des commentaires. Mais les utilisateurs ne peuvent pas réellement communiquer entre eux.

Pour améliorer cet aspect du projet, les fonctionnalités proposées sont :

- Création d'un système de messages privés entre les utilisateurs
- Création d'un système de "follow" entre les utilisateurs
- Recommandation d'utilisateurs à "follow" en fonctions des goûts de chacun
- Amélioration du système de profil d'utilisateur

L'aspect visuel

Au niveau de l'aspect général de Cuisine de chez vous, certaines choses peuvent être corrigées et améliorées.

- Certains boutons présents sur le site Web ont été laissés dans leur aspect originel (ex : lors de la publication d'une recette), il serait intéressant de les personnaliser.
- Certaines pages du site Web présentent parfois des espaces vides que l'on pourrait remplir par de nouveaux éléments ou fonctionnalités.
- Cuisine de chez vous n'est pas parfaitement adaptée au format téléphone. Améliorer l'aspect responsive du site serait donc une priorité en cas de poursuite du projet.

L'organisation

La gestion des délais a été parfois problématique lors de notre projet, si c'était à refaire ou en cas de poursuite du projet, il serait nécessaire d'améliorer cet aspect de notre travail.

Au S4, les améliorations du projet se trouvent au niveau du code qui est maintenant bien plus structuré et pratique qu'avant ainsi que l'ajout du panel administrateur. Nous avons passé trop de temps à réorganiser le code ce qui nous a empêché de développer l'aspect social du site.

Pour remédier à ce problème, on pourrait par exemple fixer des dates limite d'ajout de fonctionnalités plus strictes qu'avant.

VI- Bilan Personnels

a. Gabin

Le module de PTUT m'a permis d'énormément progresser en développement Web (notamment HTML/CSS et PHP) et de me rendre compte que c'est le domaine dans lequel j'aimerais me spécialiser. Le projet a été agréable à réaliser à la fois grâce au travail demandé et à l'aide de mes camarades.

J'ai également pu développer mes compétences en conception de projet, en travail de groupe et découvrir des outils pratiques.

J'ai trouvé le fait de réaliser un projet de A à Z très intéressant avec la réalisation du cahier des charges, le développement du site, la création d'une vidéo au S3 et maintenant la rédaction d'un rapport de programmation.

J'ai eu la chance de réaliser le projet dans un très bon environnement sur un thème qui me plaisait.

b. Olivier

Lors de la conception de notre projet, j'ai appris beaucoup de choses que ce soit en termes de programmation ou même de gestion d'un projet. L'entraide dans une équipe est essentielle pour avancer et cela s'est plutôt bien réalisé pour notre groupe.

J'ai découvert de nouvelles manières de travailler et de nouvelles choses sur les langages que je connaissais déjà en partie. De plus, le sujet étant assez ciblé, cela m'a permis de découvrir de nouveaux domaines et de nouvelles manières de penser à un sujet et de conception.

Le groupe est agréable et la bonne entente a permis un bon avancement dans le projet, toutes sont des caractéristiques importantes dans le bon déroulement d'un projet. J'avais déjà une certaine forme d'expérience de travail en équipe dû à mon travail le weekend mais là tout particulièrement cela m'a donné un aperçu de mon potentiel futur métier.

Les méthodes vues en classe aussi ont été d'une grande aide (méthodes agiles, GPI), et nous ont permis une meilleure gestion de notre temps et de notre projet. Quant aux différents langages utilisés, les cours ont bien sûr été d'une grande aide, mais la recherche personnelle l'était tout autant. Beaucoup de fonctionnalités ont nécessité une recherche approfondie.

Toutes ces compétences, apportées par le PTUT, me garantissent un certain début d'expérience du monde du travail et seront une très bonne base pour mon introduction dans ce dernier.

c. Flavien

Je suis convaincu que la demande de réalisation d'un projet concret dès les premières années est une très bonne chose, car cela permet de réaliser un premier pont entre les études et les contraintes du monde du travail.

Partant avec cet état d'esprit, ce projet m'a permis d'acquérir de l'expérience.

Je sais par exemple que la gestion du temps est un critère déterminant et qu'il faut s'organiser pour être efficace dès le lancement du projet.

La cohésion de notre groupe a aussi été un élément très important. Personne n'est resté en retrait, les tâches ont été équitablement réparties tant en termes de quantité de travail qu'en termes de compétences.

Les grandes lignes ont été approuvées par tous les membres du groupe et aucune altercation n'est survenue tout au long de ces deux ans.

Bien sûr, nos avis n'ont pas toujours été communs, mais des compromis ont été trouvés pour contenter tout le monde.

Le travail en équipe a donc été très fructueux et j'ai conscience que cela constitue une des clés de la réussite du projet.

d. Ayyan

Ce projet m'a permis d'apprendre beaucoup sur le web, en apprenant par exemple le php, et d'enrichir mes compétences en html que j'avais appris en S1. La gestion de base de données n'a pas été simple, car nous n'étions pas tout le temps d'accord sur la conception. La base de données actuelle est maintenant heureusement bonne et correcte, côté programmation, la gestion des bugs n'a pas non plus été simple surtout en php.

Cependant, j'ai bien aimé le fait de travailler sur un projet avec un cahier des charges, un client, et des objectifs cela nous met dans des conditions réelles, donc c'était une bonne expérience, car je n'ai jamais réalisé un projet aussi long et cela a permis de découvrir des avantages et des inconvénients. Les tâches ont été liées entre elles (comme vous pouvez le voir dans le bilan technique) et cela a permis de développer l'adaptation au sein du groupe.

Globalement, ce projet m'a fait évoluer en mettant en pratique les outils vus en cours et en apprenant de nouvelles, ainsi que les procédures derrière la réalisation du dossier, du cahier des charges.

e. David

Le projet tuteuré a été pour moi une expérience enrichissante dans les deux sens du terme. En effet, je me suis rendu compte peu de temps après mon intégration dans le groupe que le sujet du projet ne m'intéressait pas forcément, mais je ne voulais pas quitter le groupe comme ça. Je ne me suis donc pas donné au maximum dans ce projet, car cela devenait à des moments plus comme une corvée qu'un plaisir à apprendre.

Malgré le fait que le sujet du projet n'était pas pour moi le meilleur sujet du siècle, j'ai pu en tirer de très bon moment passé avec mon groupe et j'ai aussi pu forger mes compétences dans plusieurs langages. Ce projet m'a aussi permis de rendre compte de l'ampleur du travail qui nous attendait dans la vie professionnelle avec un nombre conséquent de rapport à rendre, réunions etc...

Concernant le travail en groupe, celui-ci n'a pas été le plus enrichissant car tout le monde n'avait pas la même motivation et n'accroche pas au projet et moi le premier. En revanche, lorsque j'ai appris l'existence de Symfony, ma motivation s'est vivement accrue et j'ai donc proposé au groupe de redévelopper le projet sous ce nouveau Framework, car j'avais soif d'apprendre.

Pour conclure, l'idée d'instaurer un projet tuteuré est une très bonne chose, car il m'a personnellement permis de savoir ce que je ne voulais pas faire et lorsque l'on est dans un domaine aussi gigantesque que l'informatique, faire une croix sur une voie de sortie m'a aidé à me focaliser sur les domaines que j'appréciais.

f. Thomas

Ce projet m'a vraiment beaucoup apporté, que ce soit en qualité de management, de modélisation, et bien évidemment en qualités techniques.

Le management: Dans le projet, j'ai officieusement pris la casquette de chef du projet. Je me suis occupé de faire le lien avec notre tuteur, d'essayer de répartir les tâches, de donner les objectifs et les deadlines. Je n'ai pas énormément aimé ce rôle, mais je suis content d'avoir pu essayer dans un vrai projet avec une équipe quand même conséquente (6 élèves), de m'occuper de ça. Je me suis notamment rendu compte de l'importance de bien répartir le travail, et de réussir à garder motivés tous les membres du groupe.

La modélisation: Avant de commencer à coder, nous avons dû définir précisément le projet. Pour cela, nous avons d'abord discuté entre nous puis j'ai fait une enquête auprès d'amis, et de membres de ma famille, pour sonder les idées et voir sur quoi on devait se concentrer pour se différencier. J'ai vraiment adoré cette partie. Je me suis découvert une vraie passion pour les études clients, essayer de comprendre les limites du projet, et surtout chercher là où notre site peut faire la différence.

Les qualités techniques: Au cours de ce projet j'ai pu me perfectionner en PHP, j'ai découvert beaucoup d'astuces en CSS, et j'ai aussi appris quelques bases en JavaScript.

Annexe : LA BASE DE DONNÉES

