

Feuille d'exercices : manipulation des structures

Table des matières

Présentation du problème

Travail demandé

Présentation du problème

On veut représenter une classe d'étudiants.

- Un étudiant est identifié par un numéro (un entier)
- Il porte un nom et un prénom (des chaînes)
- Il a une adresse (rue, code postal et ville—des chaînes)
- Il a un ensemble de notes (des flottants)

On veut pouvoir :

- saisir (`inputEtu()`) les données d'un étudiant (initialement il n'a pas de notes)
- produire une représentation textuelle (`etuToString(...)`) d'un étudiant (on ne montre ses notes que s'il en a...)
- rechercher un étudiant à partir de son numéro (`findEtu(...)`)
- ajouter une note à un étudiant (`ajoutNote(...)`) (avec signalement de l'erreur si cet étudiant n'existe pas)

Le programme principal se contente d'utiliser ces différentes fonctions pour :

- saisir la classe
- afficher la classe
- ajouter des notes à des étudiants

Travail demandé

1. Décrire les types nécessaires pour représenter une classe d'étudiant et déclarer une variable permettant de représenter cette classe en Go.
2. Écrire les sous-programmes demandés (vous aurez probablement besoin de déclarer des fonctions auxiliaires supplémentaires)
3. Écrire un programme principal permettant de saisir 4 étudiant(e)s, de les ajouter à la classe, de les noter et d'afficher la classe.
4. Si vous avez fini : écrire un sous-programme permettant de renvoyer la moyenne d'un étudiant (on suppose que toutes les notes ont le même coefficient). Ce sous-programme devra gérer les éventuelles erreurs.

Last updated 2023-04-04 15:01:22 +0200