

Feuille d'exercices : manipulation de chaines

Table des matières

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4



- Comme d'habitude, commencez par réfléchir au problème et écrivez des algorithmes (et raffinage) pour tous les problèmes non triviaux.
- Puis traduisez en Go (implémentez chaque opération non triviale sous la forme d'un sous-programme) et testez

Exercice 1

Écrivez un programme qui, à partir d'une chaîne de caractères quelconque donnée par l'utilisateur, transforme la chaîne en remplaçant les espaces par des ? et affiche la chaîne résultat.

Exercice 2

Généralisez le programme précédent : on ne veut plus remplacer les espaces par des ?, mais un caractère `c1` par un caractère `c2`, `c1` et `c2` étant donnés par l'utilisateur. Par exemple, si l'utilisateur donne "bonjour" et 'o' et 'i', tous les 'o' de "bonjour" seront remplacés par des 'i', ce qui produira la chaîne "binjiur"

Exercice 3

On veut à présent écrire un programme qui fait un décalage de 1 pour les lettres **minuscules non accentuées** : 'a' devient 'b', 'b' devient 'c' etc. et attention, 'z' devient 'a'. Les autres caractères ne sont pas modifiés.

Écrivez un programme qui, à partir d'une chaîne de caractères donnée par l'utilisateur, transforme la chaîne en effectuant ce décalage et affiche la chaîne résultat. Par exemple, si l'utilisateur donne "bonjour monsieur !", le programme affichera **cpokpvs npotjfv !**

Exercice 4

Généralisez le programme précédent pour pouvoir gérer un décalage de `n`, `n` donné par l'utilisateur. Par exemple, si l'utilisateur donne "bonjour monsieur !" et 13, le programme affichera **obawbhe zbafvrhe !**

Last updated 2023-03-05 17:09:49 +0100