

# Documentation utilisateur

## Projet Medley



## Résumé

Ce document s'adresse aux membres du labEIP et aux utilisateurs du projet Medley ainsi qu'à toute personne souhaitant en savoir plus sur les fonctionnalités du projet Medley. Il présente la documentation des différentes parties de notre projet à l'usage des utilisateurs de ce dernier.

Il rappelle d'abord que Medley est un projet destiné aux musiciens et composé d'un logiciel, de plugins, d'une API et d'un site web. Puis il explique l'utilisation des différentes parties du logiciel Medley : barre de menus, liste des plugins, espace de travail et espace de navigation et montre comment utiliser des plugins au sein du logiciel.

Suivent les documentations utilisateur du plugin accordeur, qui montre comment utiliser cet outil afin d'accorder une guitare, du plugin métronome, et du plugin enregistreur/lecteur de son.

Puis on trouve la documentation de l'API Medley qui explique comment construire son propre plugin en implémentant les méthodes obligatoires de l'API.

Enfin, la documentation utilisateur du site web Medley avec l'explication de ses différentes pages : accueil, présentation, nouveautés, téléchargement, forum, contact, ainsi que des pages accessibles seulement en étant connecté (amis, groupes, fichiers, etc...).

## Description du document

<b>Titre</b>	2015_UD4_FR_Medley
<b>Date</b>	23/12/2014
<b>Responsable</b>	Julie Nicolas
<b>Email</b>	<a href="mailto:medley_2015@labeip.epitech.eu">medley_2015@labeip.epitech.eu</a>
<b>Sujet</b>	Documentation utilisateur du projet Medley
<b>Version</b>	4.0

## Révisions

Date	Auteur	Section(s) modifiée(s)	Commentaires
23/12/2014	Julie Nicolas	Toutes	Première version du document
26/12/2014	Joris Mathieu	Site web	Rajout gestion amis/partage/chat + MAJ des screenshots
02/01/2015	Thomas Favre	Plugins éditeur/lecteur partition	Rajout documentation

# SOMMAIRE

I.	Le projet .....	1
II.	Comment utiliser le logiciel Medley .....	1
a.	Téléchargement.....	1
b.	Lancement et présentation .....	1
c.	Les options de la barre de menus .....	2
d.	Comment utiliser la partie "liste des plugins" du logiciel.....	7
e.	Comment utiliser la partie de navigation du logiciel.....	7
f.	Comment utiliser la partie espace de travail .....	8
III.	Comment utiliser le plugin accordeur .....	9
IV.	Comment utiliser le plugin métronome .....	10
V.	Comment utiliser l'enregistreur de son .....	11
VI.	Comment utiliser l'API Medley .....	19
a.	Introduction.....	19
b.	Description .....	19
c.	Méthodes à implémenter.....	20
d.	Exemple d'utilisation .....	20
VII.	Documentation site web de Medley .....	21
a.	Accès au site .....	21
b.	Organisation des informations .....	22
c.	Les pages hors-connexion .....	23
d.	Les fonctionnalités supplémentaires après connexion .....	29

## I. Le projet

Medley est un projet mené par six étudiants dans le cadre de leur cursus à Epitech, une école d'informatique.

Ce projet s'adresse aux musiciens. Il est composé d'un logiciel et d'un site web. Le logiciel de Medley est personnalisable grâce à un système de plugins : vous pouvez télécharger via le site les outils musicaux (accordeur, métronome, etc ...) qui vous intéressent et les utiliser simplement avec votre logiciel. Grâce au site, vous pouvez aussi interagir avec les autres utilisateurs Medley et partager vos créations musicales.

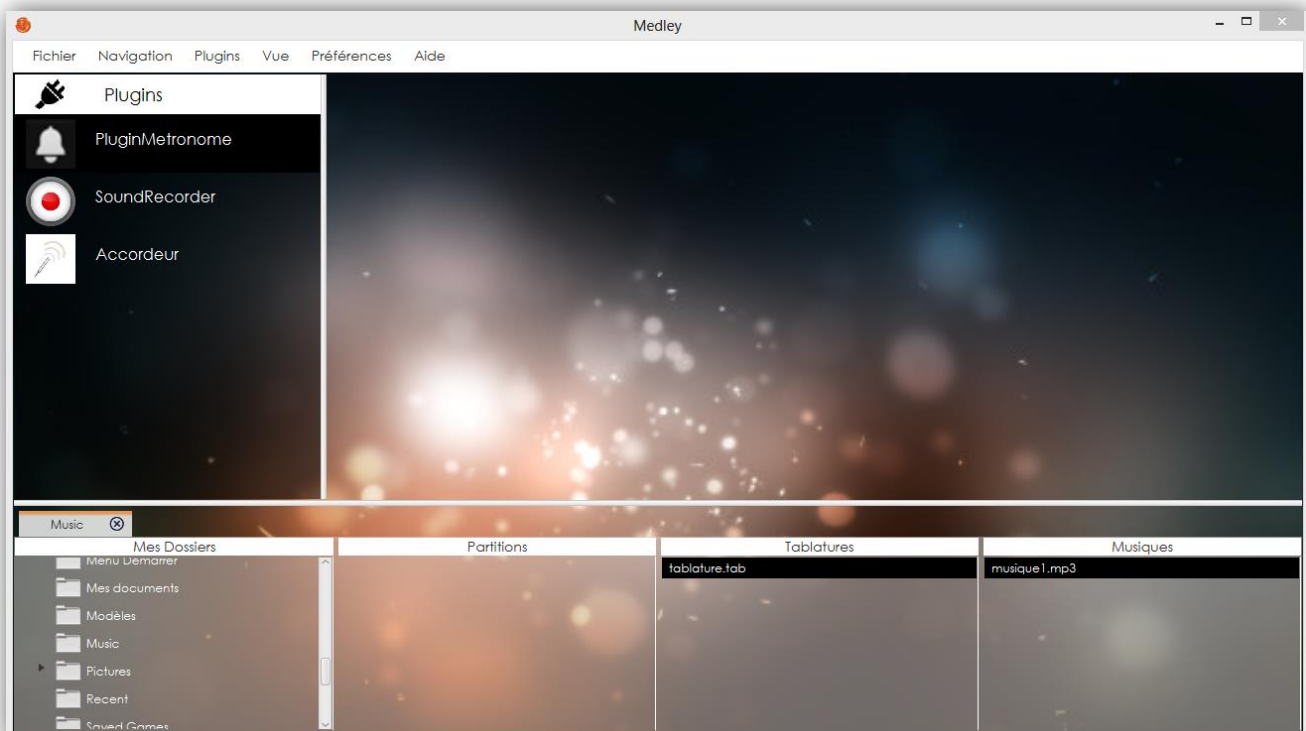
## II. Comment utiliser le logiciel Medley

### a. Téléchargement

Rendez-vous sur le site web de medley : <http://www.medley-community.com> dans la rubrique téléchargements. Cliquez sur "Télécharger la dernière version de Medley". Double-cliquez sur l'installateur présent dans votre dossier de téléchargements, et suivez les instructions. A la fin de l'installation, l'icône du logiciel Medley est présente sur votre bureau.

### b. Lancement et présentation

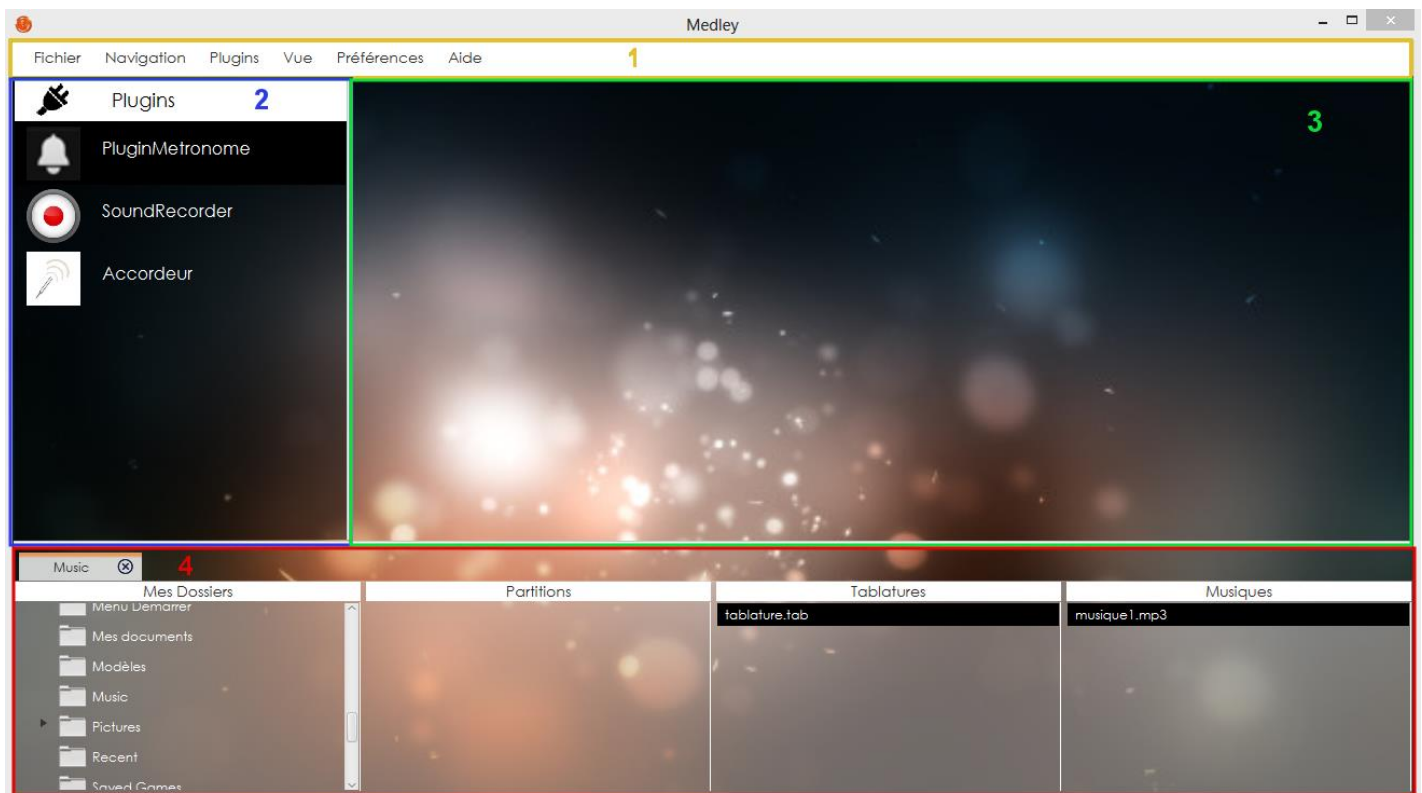
Quand vous téléchargez le logiciel Medley, ce dernier est fourni avec certains plugins de base. Double-cliquez sur l'icône Medley pour lancer le logiciel.



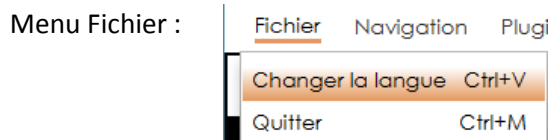
Voici à quoi ressemble l'interface du logiciel :

Le logiciel comporte plusieurs grandes parties :

- 1 – La barre de menu : les menus vous permettent d'interagir avec les autres parties du logiciel.
- 2 – La liste des plugins : C'est là qu'apparaissent les plugins que vous avez choisi d'utiliser avec Medley.
- 3 – L'espace de travail : c'est là que sont exécutés vos plugins sous forme d'onglets. Un plugin correspond à un onglet, vous pouvez en lancer jusqu'à 30 simultanément.
- 4 – L'espace de navigation : cette partie vous permet de naviguer dans vos dossiers et trie vos fichiers de son / partitions / tablature afin de pouvoir les utiliser plus facilement avec vos plugins.

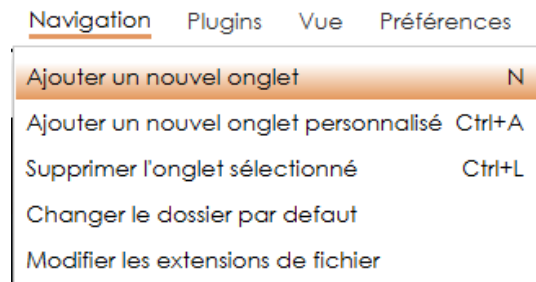


### c. Les options de la barre de menus



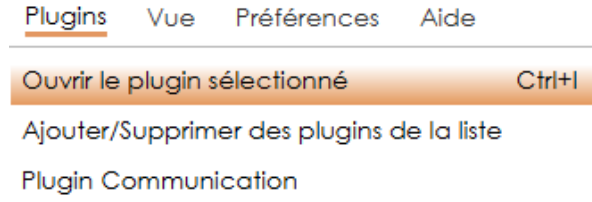
- Changer la langue : permet de choisir la langue du logiciel.
- Quitter : ferme le logiciel.

Menu Navigation :



- Ajouter un nouvel onglet : ajoute un nouvel onglet à la partie navigation. Le dossier courant correspond au répertoire de base.
- Ajouter un nouvel onglet personnalisé : permet de choisir un dossier à ouvrir dans un nouvel onglet dans la partie de navigation.
- Supprimer l'onglet sélectionné : permet de supprimer l'onglet actuellement sélectionné de la partie de navigation.
- Changer le répertoire de base : permet de choisir le répertoire qui s'ouvre par défaut dans un nouvel onglet de la partie de navigation
- Cacher la partie Navigation : permet de cacher la partie de navigation vers le bas.
- Voir la partie navigation : permet de faire réapparaître la partie de navigation au même niveau qu'avant de la cacher
- Modifier les extensions de fichier : permet de choisir les extensions de fichiers triables par la partie de Navigation.

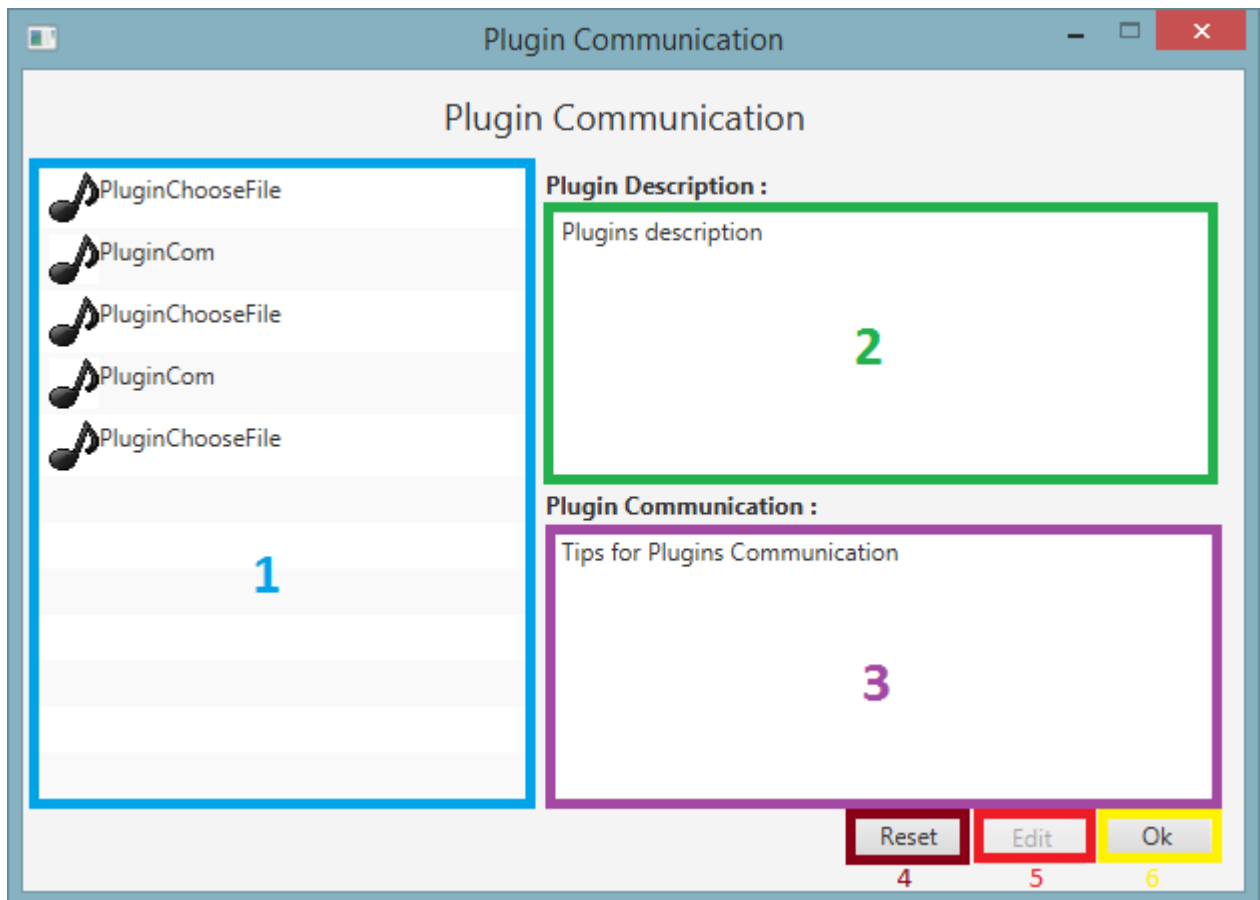
Menu Plugins :



- Ouvrir le plugin sélectionné : Lance le plugin couramment sélectionné de la liste des plugins dans l'espace de travail.
- Modifier la liste des plugins : permet d'ajouter ou de supprimer de la liste des plugins présents sur votre ordinateur. Si vous décochez un plugin, ce dernier ne sera pas supprimé de votre machine, il sera seulement supprimé de la liste, et vous pourrez l'y rajouter en le cochant à nouveau si vous le souhaitez.
- Plugin Communication : permet de pouvoir lier différents plugins entre eux. Par exemple vous pouvez lier le plugin métronome avec le lecteur de partition pour effectuer une actualisation du tempo de lecture de la partition à partir du métronome.

La communication entre les plugins est un échange de flux de données en sortie ou en entrée d'un plugin et se fait en deux étapes :

- La sélection

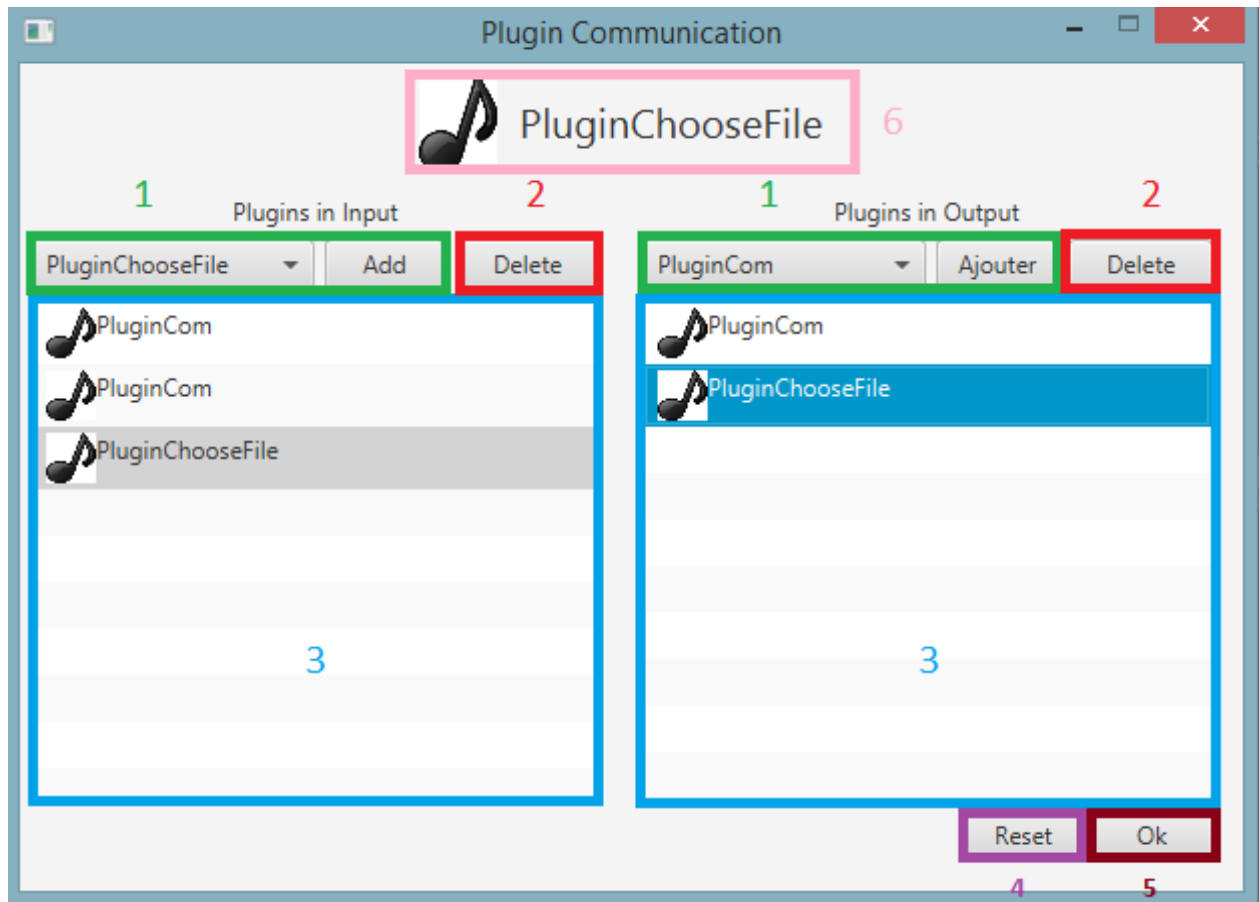


#### *Plugin Communication : Sélection*

- 1 - Liste des plugins lancés par le logiciel dans la partie espace de travail. (cf II. b)
- 2 - Description du plugin sélectionné dans la liste.
- 3 - Conseil pour la liaison avec d'autres plugins.
- 4 - Permet d'enlever toutes les communications entre les plugins.
- 5 - Permet d'éditer toutes les liaisons du plugin sélectionné. (cf. *Plugin Communication : édition*)
- 6 - Retour sur le logiciel.



- L'édition



Plugin Communication : Edition

1. Choisissez le plugin que vous voulez faire communiquer
2. Supprimez le plugin sélectionné de la liste d'entrée ou de sortie.
3. Liste des plugins communiquant avec le plugin sélectionné en entrée ou en sortie.
4. Réinitialise toutes les liaisons du plugin sélectionné avec les autres plugins.
5. Applique les changements et retourne sur la page de sélection.
6. Plugin sélectionnés depuis la page de sélection.

Menu Vue :

<u>V</u> ue	Préférences	Aide
Cacher la liste des plugins		H
Cacher la partie de navigation		J

- Cacher la liste des plugins : cache la liste des plugins vers la gauche. Le menu change alors pour "montrer la liste des plugins" qui lui redonne sa taille initiale.
- Cacher la partie de navigation : cache la partie de navigation vers le bas. Le menu change alors pour "montrer la partie de navigation" qui lui redonne sa taille initiale.

Menu Préférences : Préférences Ai

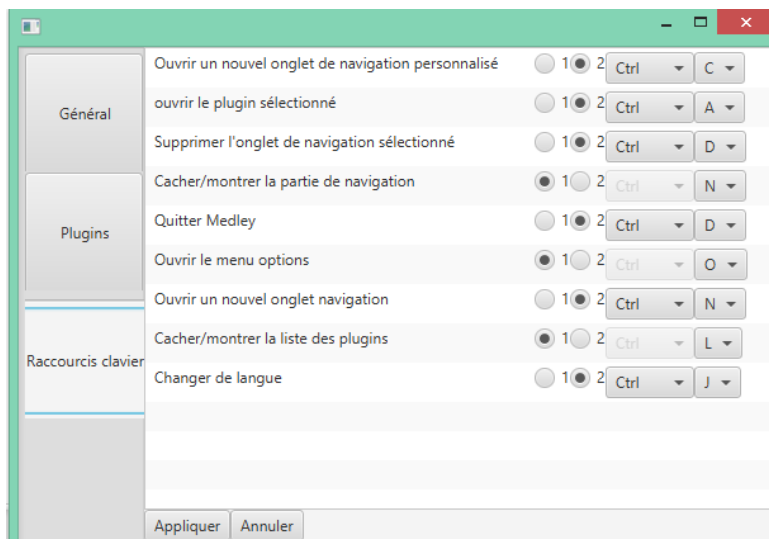
Options Ctrl+Q

- Options : Permet de choisir :
  - o les plugins à lancer au démarrage



Il suffit de cocher les plugins que l'on souhaite lancer automatiquement au démarrage du logiciel medley.

- o les raccourcis clavier : permet de choisir ses raccourcis clavier.



Pour chaque raccourci clavier dont la description est sur la gauche, vous pouvez choisir de le faire fonctionner par une (sélectionnez le radio bouton 1) ou deux touches (sélectionnez le radio bouton 2).

Ensuite, sélectionnez la/les touches dans le/s menu/s déroulant/s.

Menu Aide :

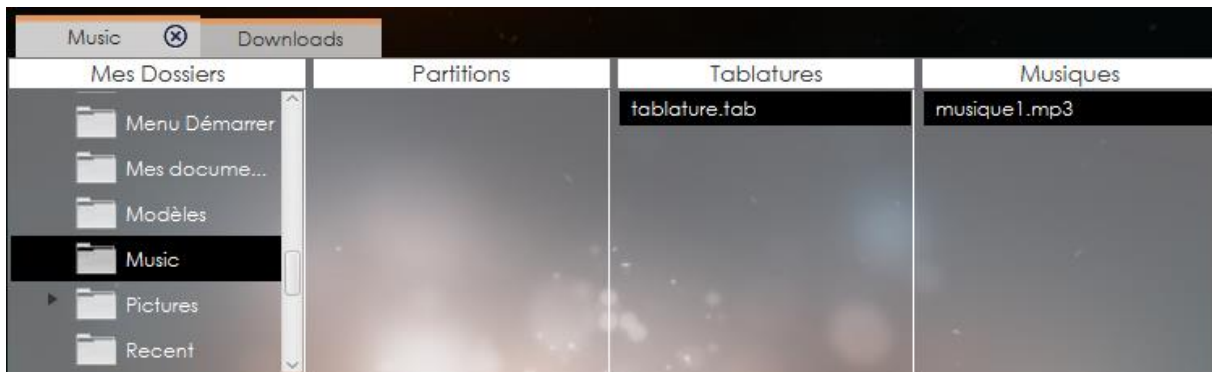
- Permet d'aider l'utilisateur à utiliser le logiciel au mieux en lui donnant accès aux documentations, et en lui permettant de contacter le support du projet.

#### d. Comment utiliser la partie "liste des plugins" du logiciel

La liste des plugins du logiciel medley permet d'avoir accès facilement à vos outils musicaux. Pour utiliser un plugin, double-cliquez dessus dans la liste des plugins, ou bien cliquez sur le plugin et, tout en maintenant le clic, faites glisser votre curseur vers l'espace de travail, puis relâchez le clic. Votre plugin se lance alors dans un nouvel onglet dans l'espace de travail.

#### e. Comment utiliser la partie de navigation du logiciel

Dans la partie de navigation vous pouvez naviguer dans vos fichiers. Vous pouvez ouvrir plusieurs onglets dans cette partie, ce qui vous permet d'y avoir plusieurs dossiers de travail ouverts en même temps, et ainsi changer de dossier rapidement.



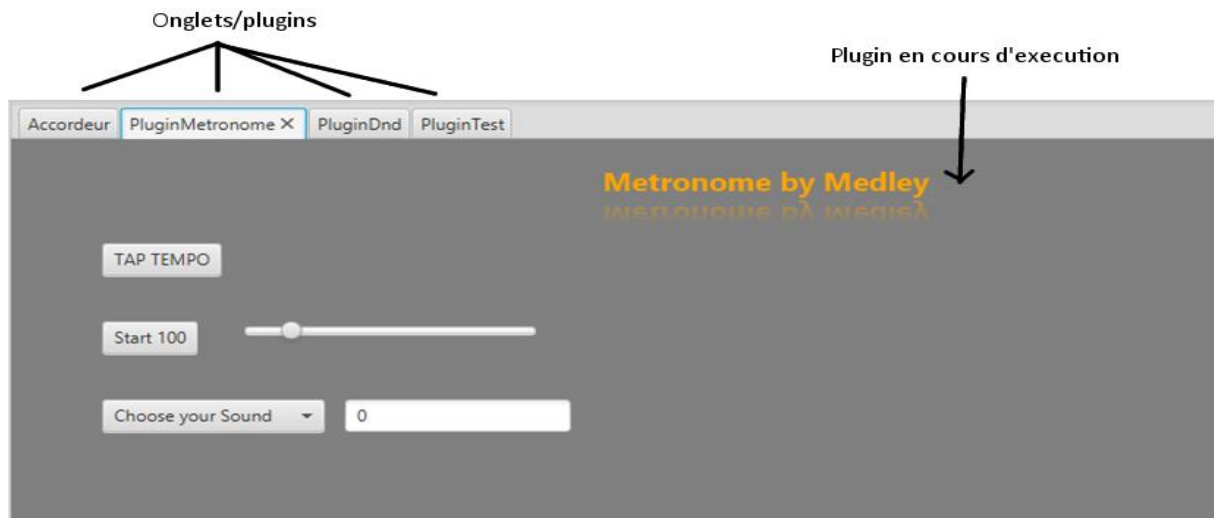
Dans l'exemple ci-dessus, deux onglets sont ouverts dans la partie navigation. Dans l'onglet courant, le dossier nommé "Music" est sélectionné. Dans le deuxième onglet, le dossier "Downloads" est sélectionné.

L'arborescence de la partie "Mes dossiers" (à gauche dans la partie navigation) vous permet de naviguer dans vos dossiers. Lorsque vous sélectionnez un dossier, son contenu est trié. Vous pouvez avoir ainsi accès facilement aux musiques, partitions et tablatures du fameux dossier. Chaque type de fichier est affiché dans une liste correspondante.

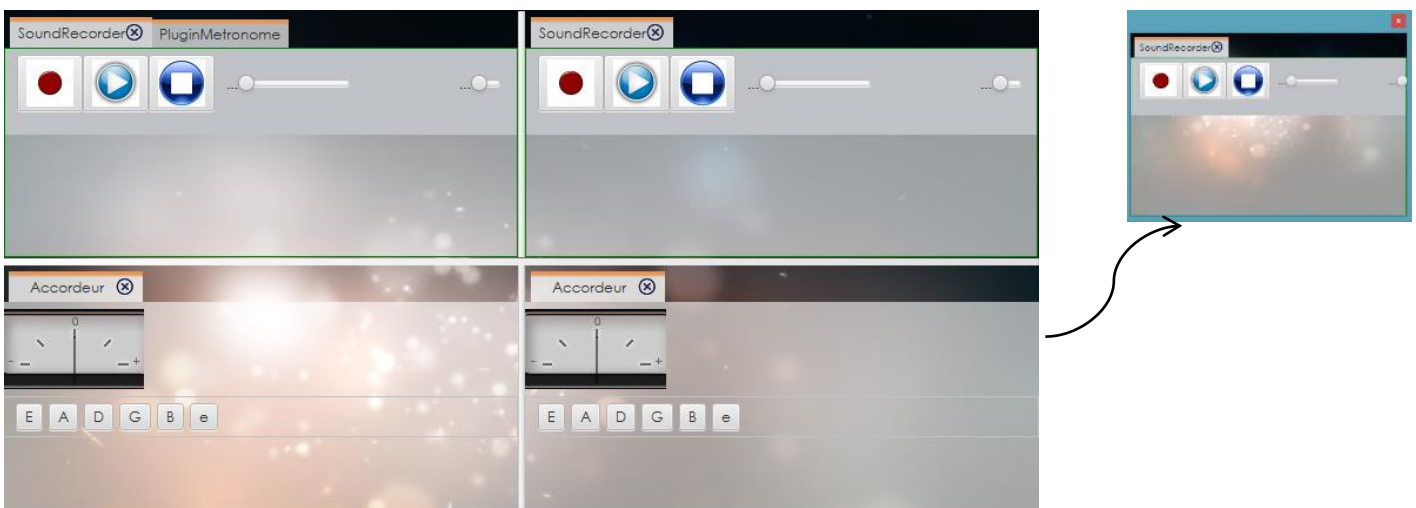
Pour utiliser un fichier avec un plugin, exécutez votre plugin comme expliqué dans la partie "Comment utiliser la partie "liste des plugins" du logiciel", puis sélectionnez un fichier dans la partie navigation et, tout en maintenant le clic, faites glisser votre curseur vers le plugin, dans l'espace de travail. Relâchez le clic, et le fichier devrait être utilisé par le plugin (pour l'éditer, le lire, etc ... tout dépend du plugin).

## f. Comment utiliser la partie espace de travail

Dans la partie espace de travail, chaque plugin est exécuté dans un onglet.



Vous pouvez changer l'ordre de vos onglets. Pour cela cliquez sur un onglet, et, tout en maintenant le clic, faites bouger votre onglet horizontalement. Déposez-le à l'emplacement souhaité. De plus, vous pouvez scinder votre espace de travail en quatre parties :



Pour pouvoir scinder votre espace de travail, il vous suffira de faire glisser un plugin vers la droite de l'espace de travail pour le couper verticalement, ou vers le bas pour le couper horizontalement. Vous pouvez ensuite faire glisser les plugins que vous voulez vers la "division" que vous voulez. Vous

pouvez également ouvrir un plugin dans une nouvelle fenêtre en le faisant glisser vers l'extérieur du logiciel et en relâchant le clic.

### III. Comment utiliser le plugin accordeur

L'accordeur est un outil permettant d'accorder des guitares ou basses. Il détecte la justesse de la note jouée.



Avant de jouer une note, il faut sélectionner une note, l'accordeur se basera sur cette note pour déterminer la justesse de la note jouée.

Pour sélectionner une note, il faut cliquer sur la note de son choix. Lorsqu'on a cliqué sur une note, celle-ci change de couleur comme sur l'exemple ci-dessous :



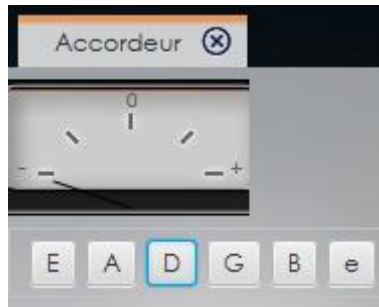
Sur cet exemple nous avons choisi la note 'D' qui correspond au Ré soit la 4<sup>ème</sup> corde de la guitare.

Maintenant que nous avons choisi la corde, on peut jouer un son.

Si l'aiguille penche vers la droite comme sur l'exemple ci-contre, c'est que la note jouée est trop aigue pour être un Ré.

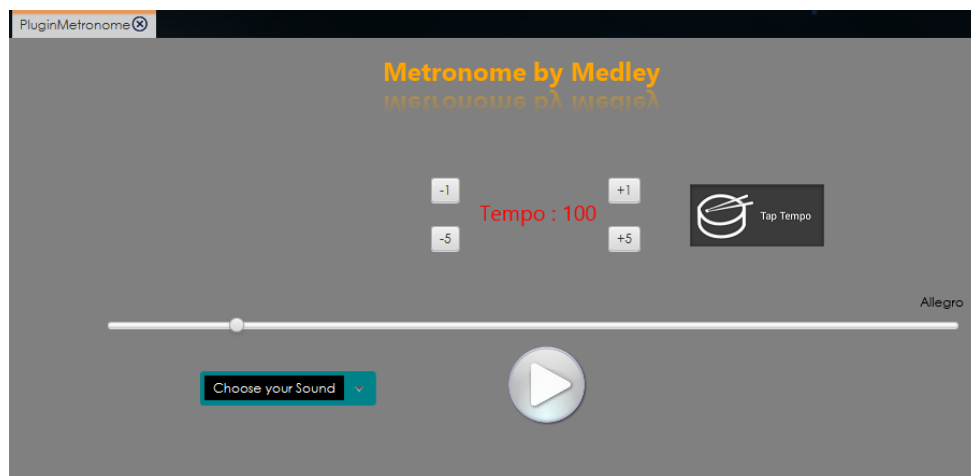


Si l'aiguille penche vers la gauche comme sur l'exemple ci-dessous, c'est que la note jouée est trop grave pour être un Ré.



#### IV. Comment utiliser le plugin métronome

Le plugin Métronome va permettre de produire un son audible permettant d'indiquer un tempo, vitesse à laquelle doit être jouée une musique.



L'utilisateur aura la possibilité d'utiliser plusieurs boutons du plugin Métronome :

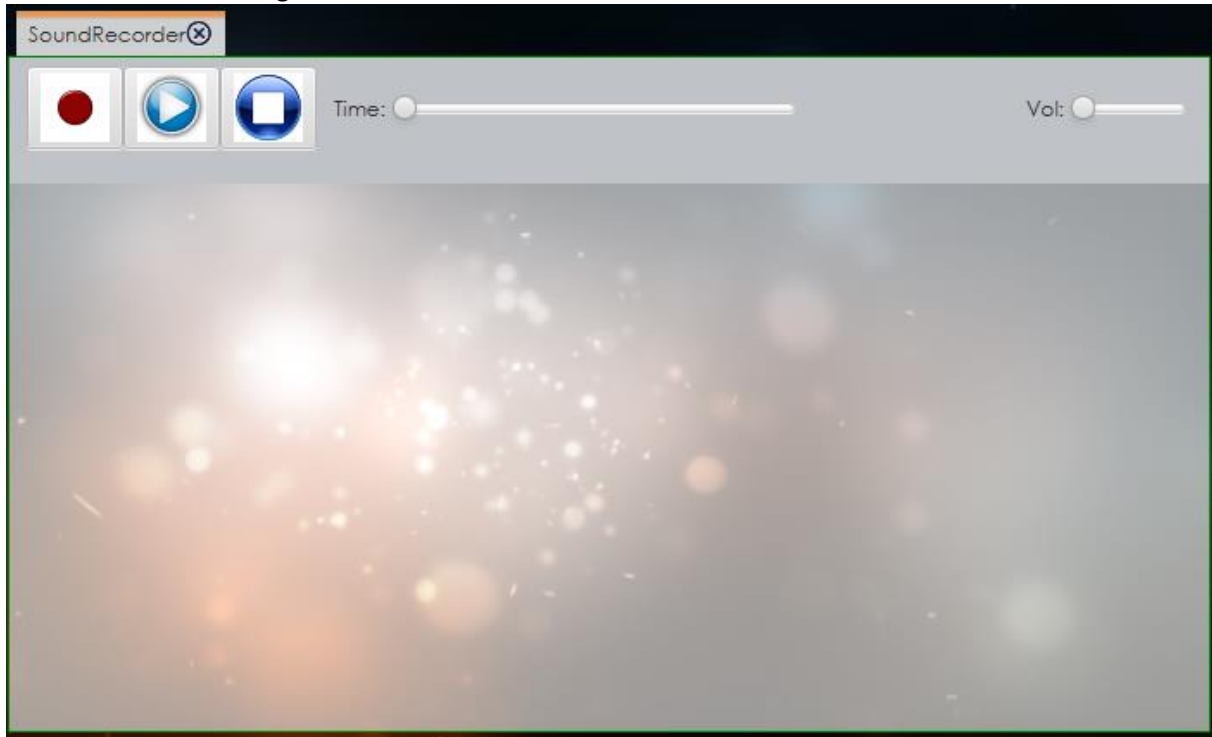
-Play/Stop qui permettra de jouer le tempo

-Vitesse qui permettra de modifier la vitesse du tempo en cours d'exécution avec 5 boutons différents ainsi qu'une slide bar.

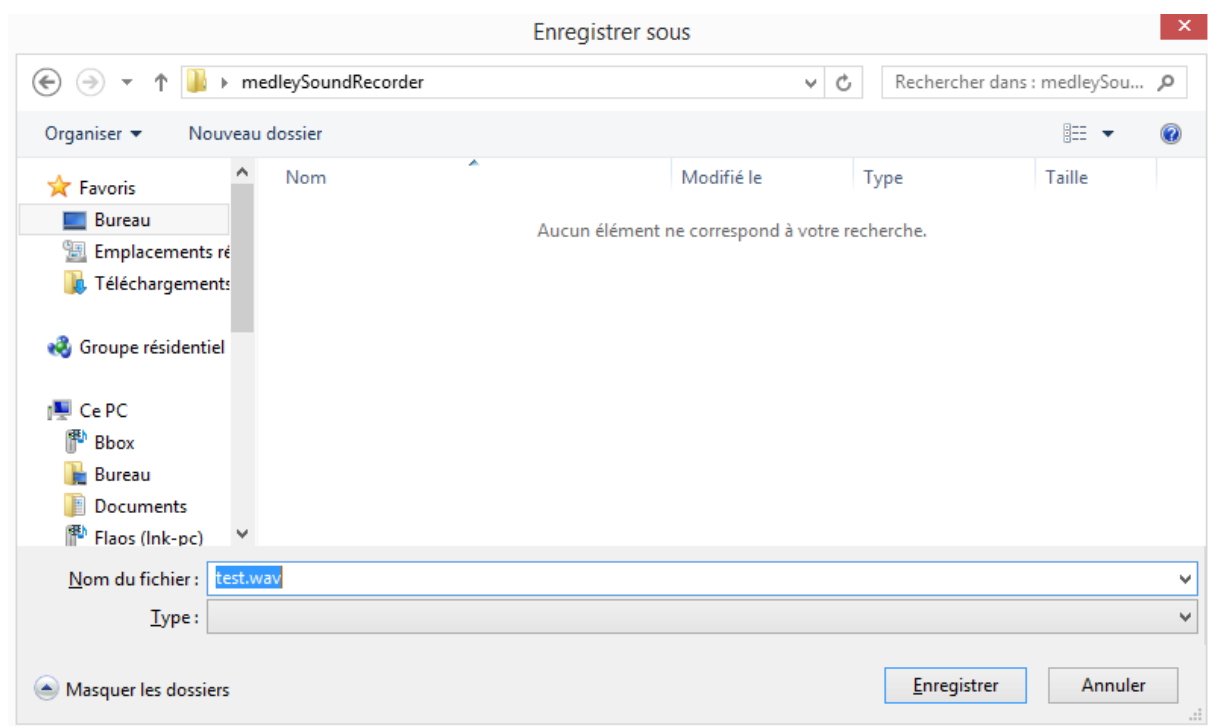
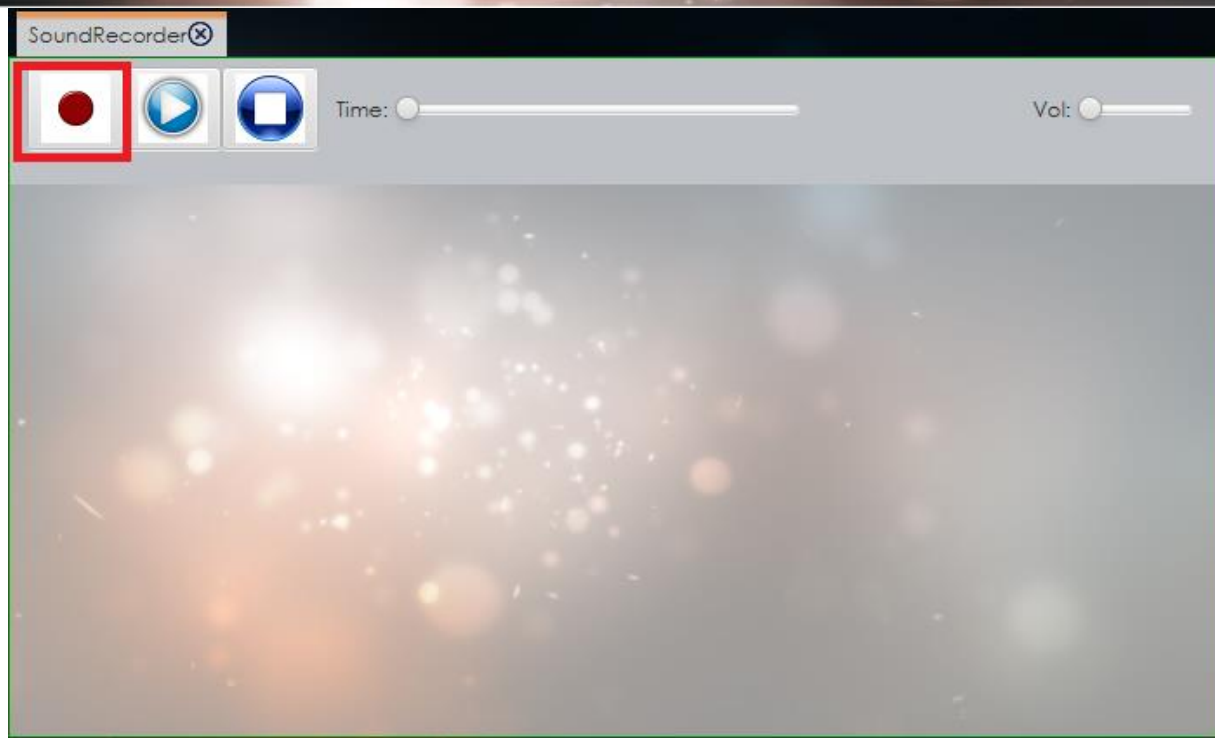
-Choose Sound qui permettra de mettre des sons différents.

## V. Comment utiliser l'enregistreur de son

À l'ouverture de l'enregistreur de son vous obtenez cette fenêtre :

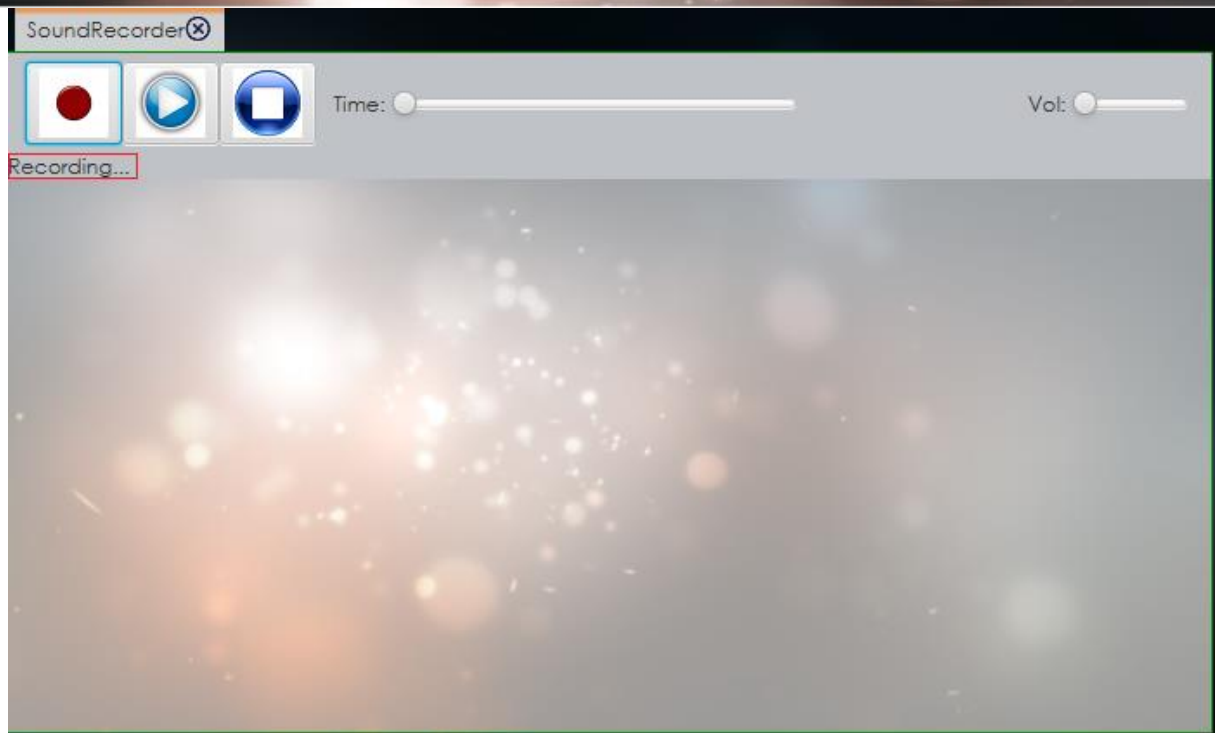


Vous pouvez cliquer sur le bouton d'enregistrement pour enregistrer un son, une fenêtre va ensuite s'ouvrir pour choisir le nom et l'emplacement du fichier.

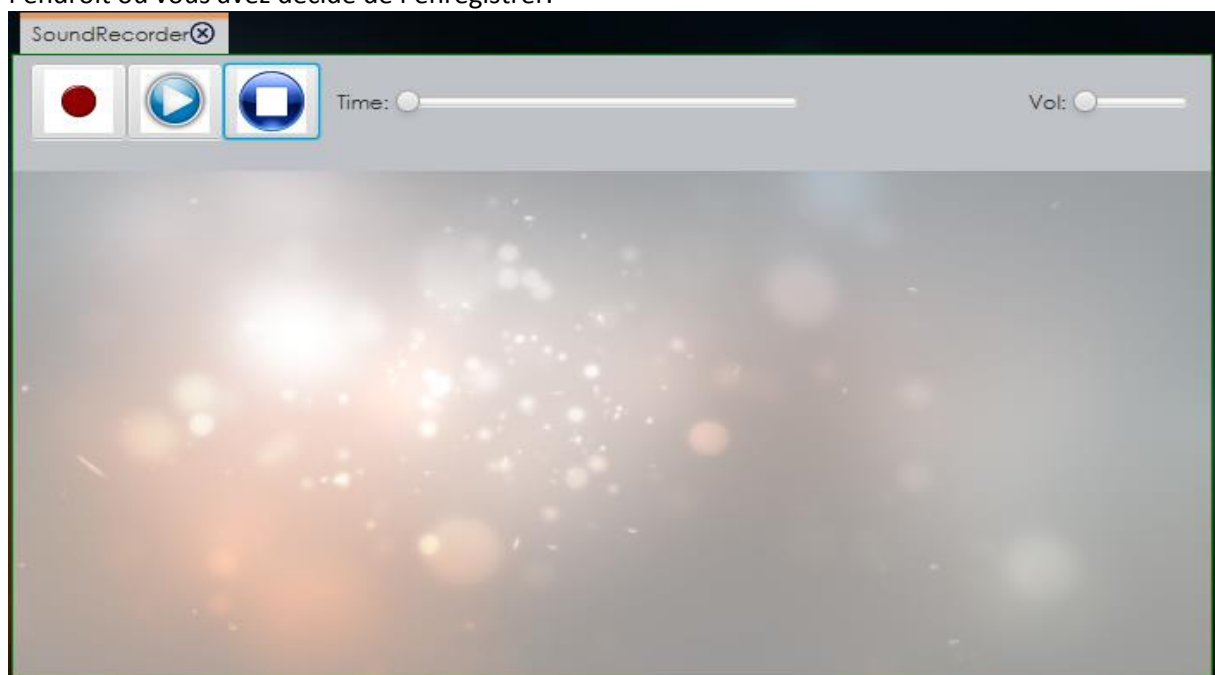


Une fois le fichier choisi vous pouvez cliquer sur le bouton 'Enregistrer' pour commencer l'enregistrement, ou bien 'Annuler' pour annuler l'opération.  
Si vous avez choisi d'enregistrer, le message "Recording..." va s'afficher en dessous des boutons.

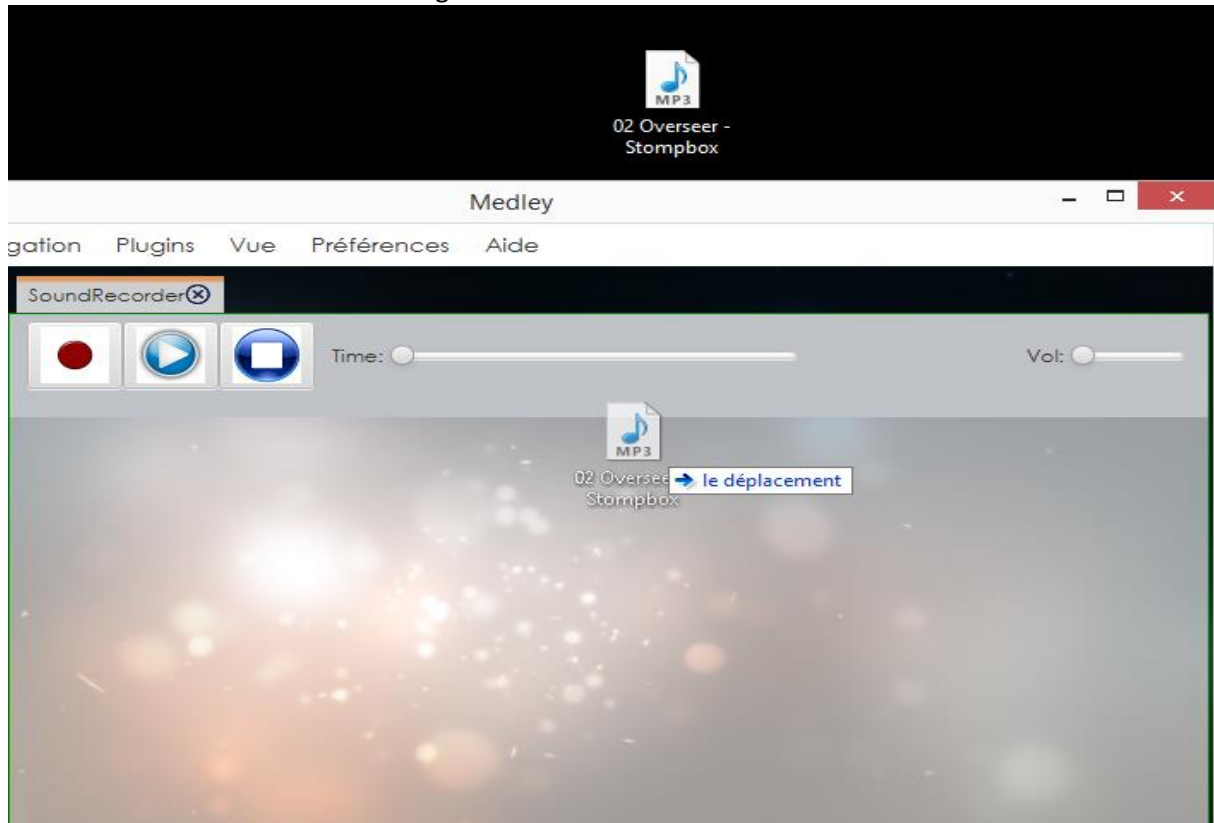




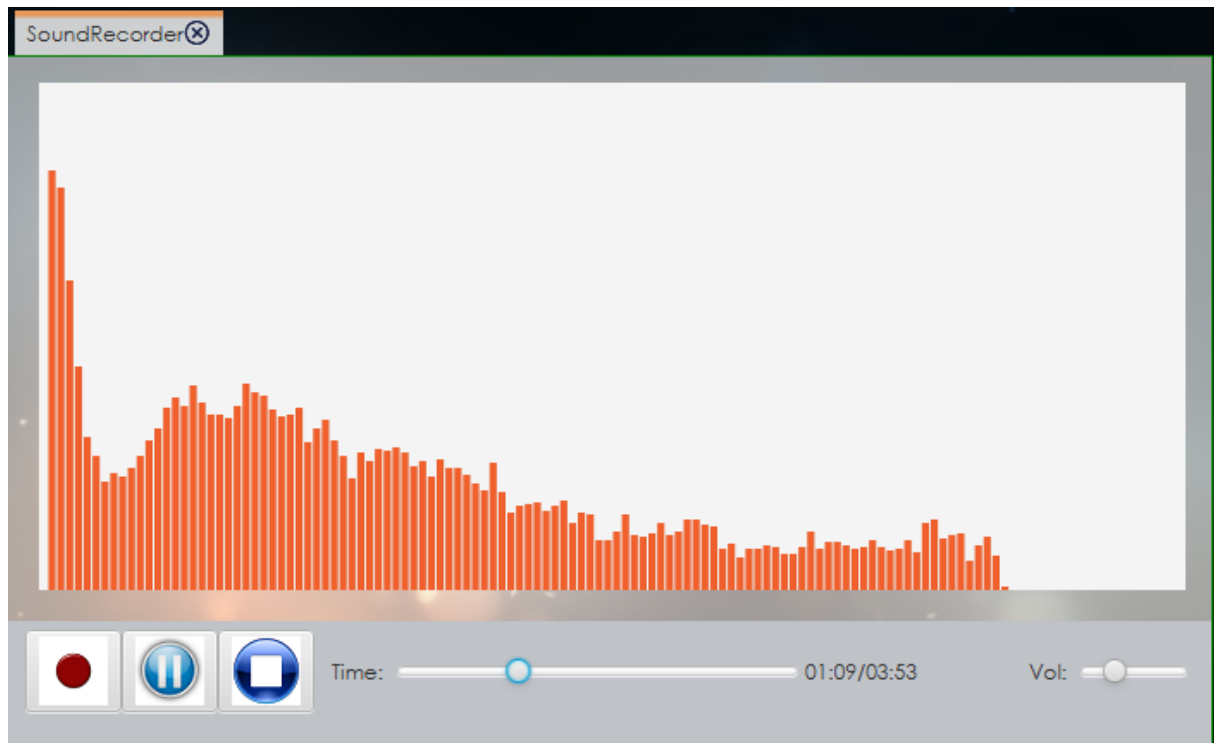
Vous pouvez arrêter l'enregistrement en appuyant à nouveau sur le bouton d'enregistrement ou sur le bouton 'Stop', le message "Recording..." va alors disparaître et votre fichier sera disponible à l'endroit où vous avez décidé de l'enregistrer.



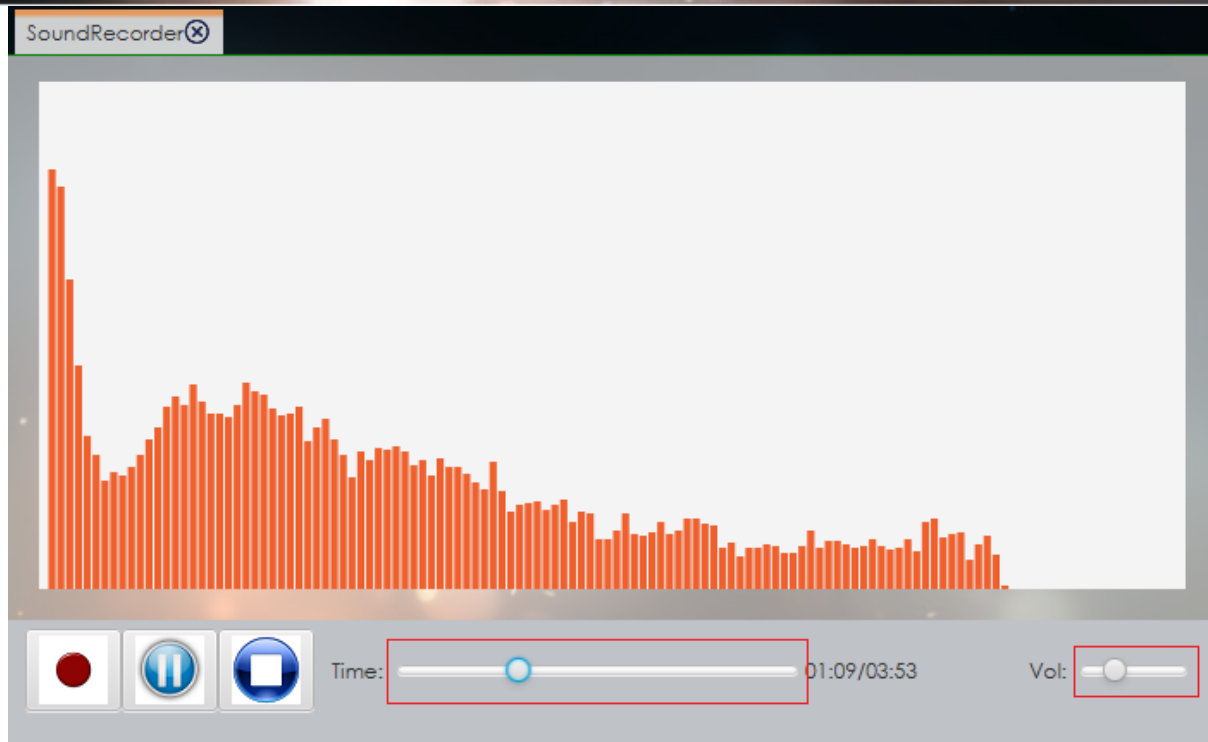
Vous pouvez également jouer un son en faisant un glisser déposer d'un fichier audio vers l'intérieur du SoundRecorder comme sur l'image ci-dessous.



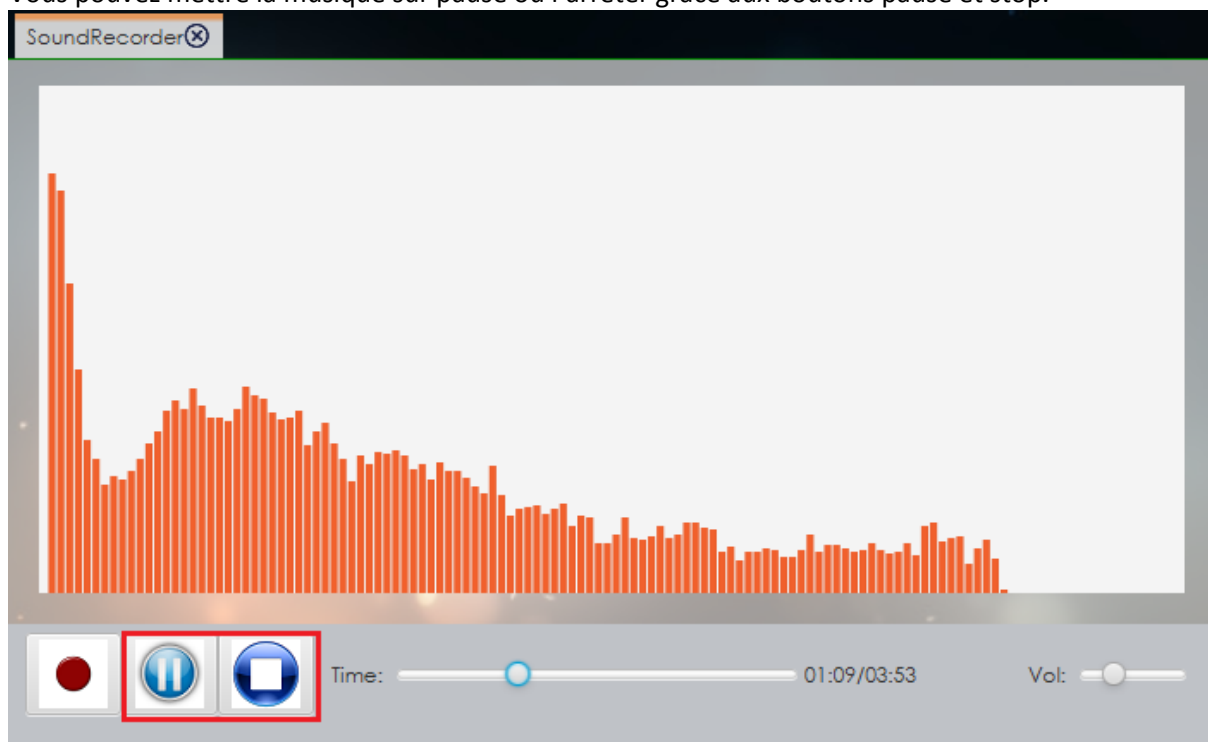
Le fichier audio va automatiquement être lu et vous devriez obtenir un écran équivalent à l'image ci-dessous :



Vous pouvez augmenter le volume audio en bougeant la barre se situant à côté le texte 'Vol:' et déplacer la lecture de la musique dans le temps grâce à la barre se situant à côté le texte 'Time :'

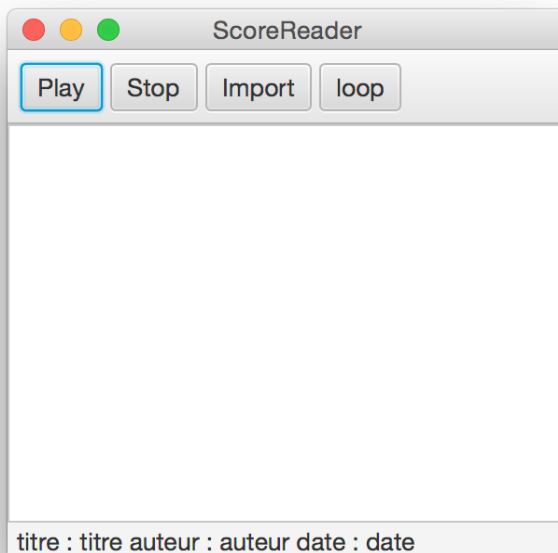


Vous pouvez mettre la musique sur pause ou l'arrêter grâce aux boutons pause et stop.

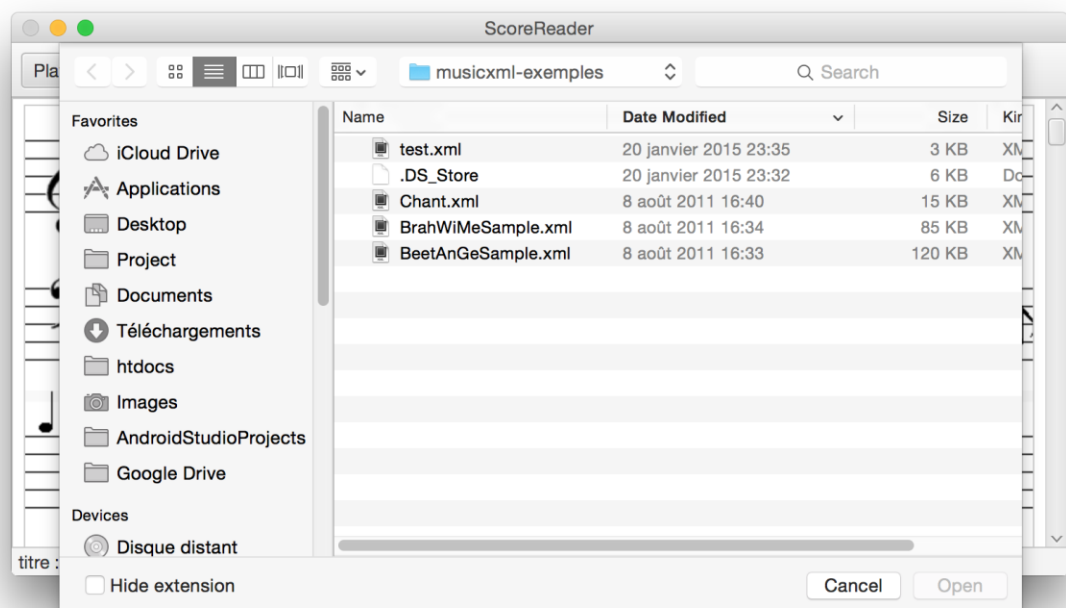


## VI. Comment utiliser le lecteur de partition

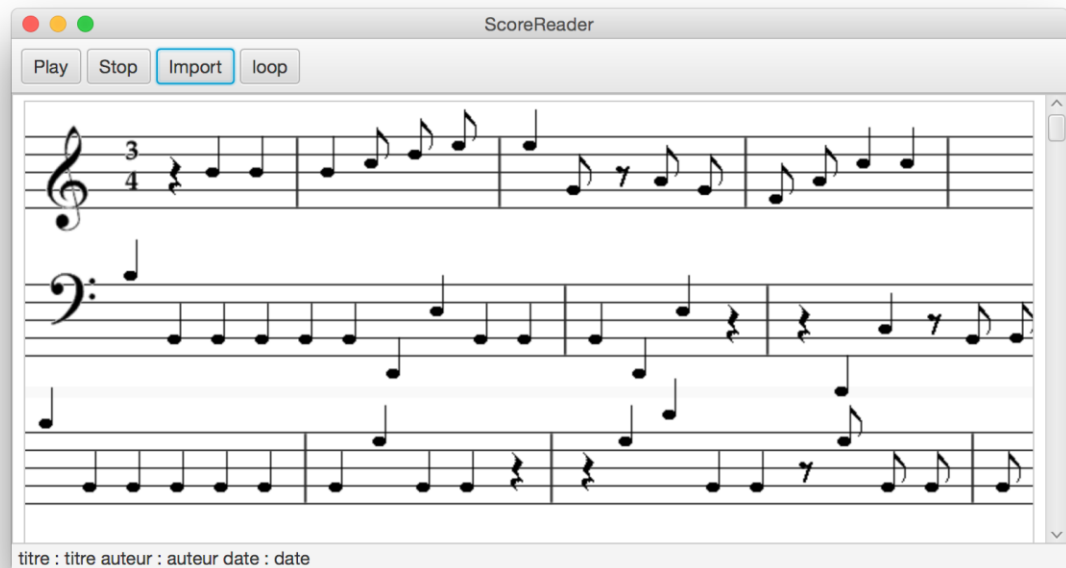
- Lorsque le lecteur s'ouvre, voici la fenêtre qui s'affiche



- Pour importer un fichier, cliquer sur le bouton Import.
- Puis sélectionner votre fichier via le navigateur de votre ordinateur



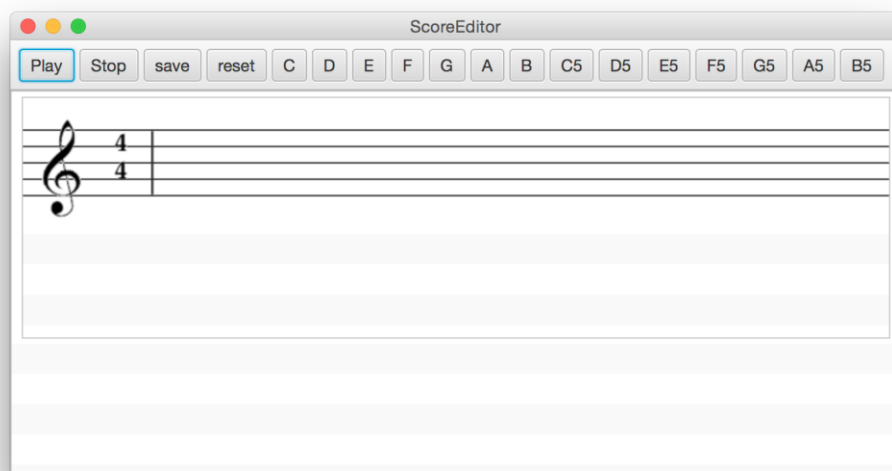
- Une fois le fichier sélectionné importé, voici ce que l'utilisateur peut voir son fichier



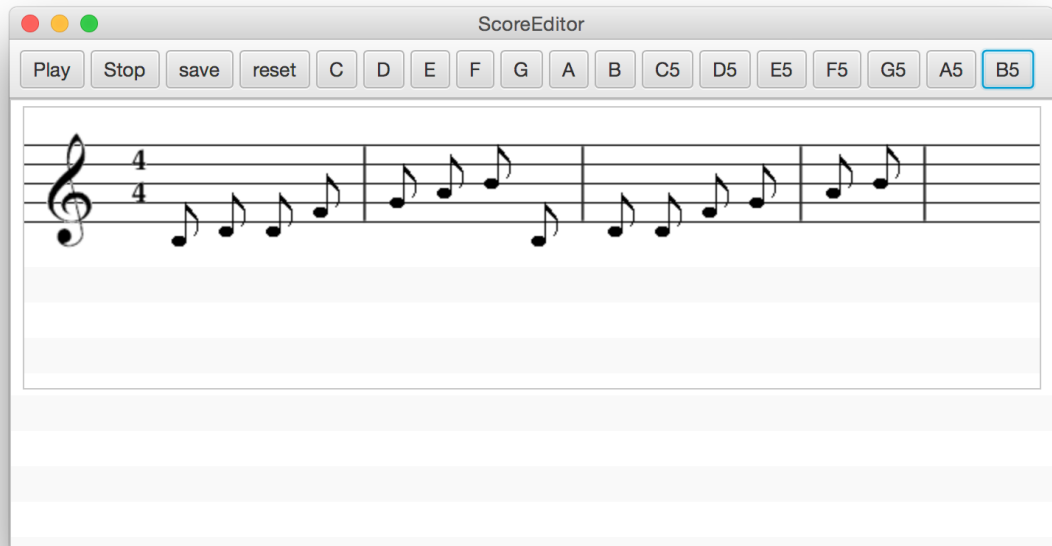
- L'utilisateur peut alors lire son fichier en cliquant sur le bouton Play
- Le bouton Stop permet à l'utilisateur d'arrêter une lecture en court
- Le bouton Loop permet une lecture en boucle

## VII. Comment utiliser l'éditeur de partition

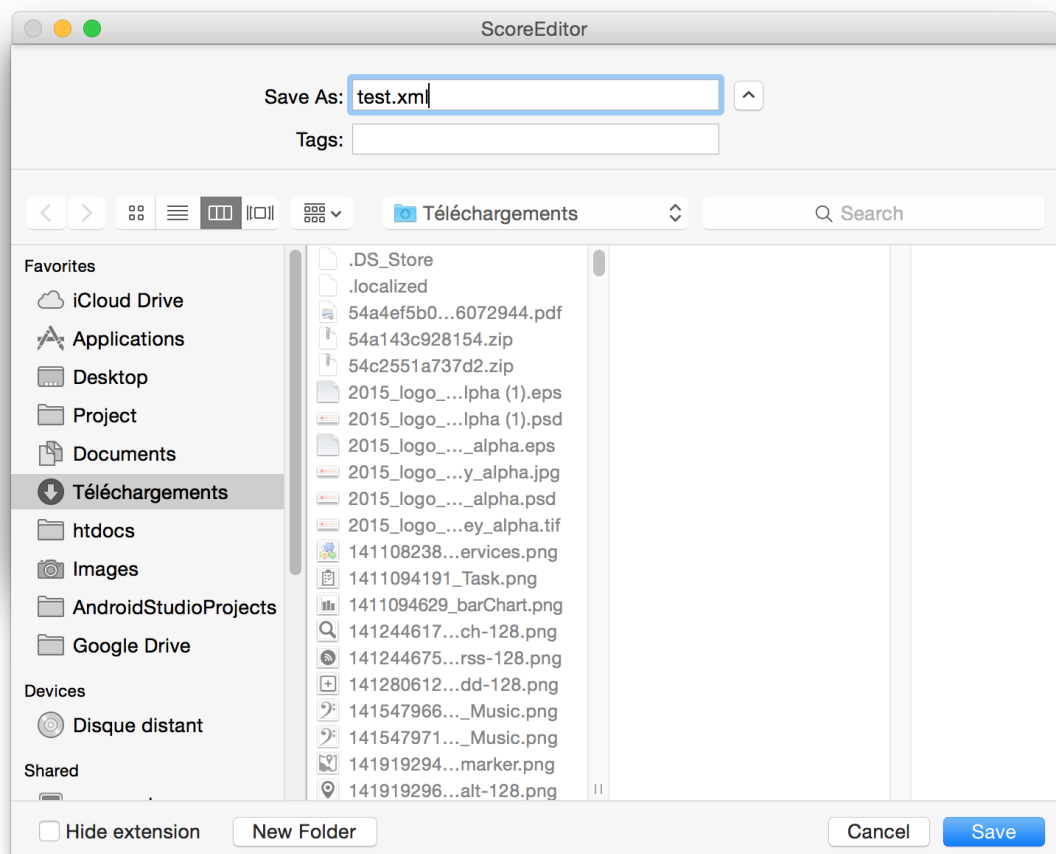
- Voici la première page de l'éditeur



- Pour ajouter des notes à sa partition, l'utilisateur peut cliquer sur les boutons de note à droite du plugin.
- Une fois des notes appliquées, voici ce à quoi l'éditeur peut ressembler



- L'utilisateur peut exporter sa partition en cliquant sur le bouton Save.
- Puis en choisissant un emplacement via le navigateur de fichier



## VIII. Comment utiliser l'API Medley

### a. Introduction

Une API est une façade (interface ou contrat) par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels. Une interface de programmation est composée de classes, de méthodes ou de fonctions offertes par une bibliothèque ou un service web.

Dans notre projet, une API va permettre d'ajouter simplement et rapidement n'importe quels outils musicaux créés par un développeur. Un outil musical devient ce que l'on appelle un plugin.

Dans ce contexte, le plugin est indépendant du reste du logiciel. Il est toutefois possible de faire communiquer Medley avec un plugin.

### b. Description

Le plugin doit être fourni sous forme de fichier JAR (.jar). Ces fichiers servent à distribuer des classes java sous forme d'archives.

Le développeur devra disposer une icône avec le nom "Icon.png" ainsi qu'un fichier "Description.txt" à la racine du .jar de son plugin. L'icône sera affichée dans la liste des plugins du logiciel Medley, la description servira quant à elle à présenter le plugin.

La description ne doit pas être longue, dans le cas contraire, elle sera coupée lors de certains affichages. Si aucune icône n'est fournie, une icône par défaut sera utilisée pour l'affichage dans la liste des plugins.

Une des classes du .jar doit implémenter les méthodes de l'interface IPlugin fournie dans la bibliothèque "plugincontract.jar" et doit hériter de la classe abstraite Aplugin. Et c'est cette classe qui sera appelé par le logiciel pour pouvoir utiliser votre plugin.

Cette classe abstraite hérite de la classe java.util.Observable et implémente les méthodes de IPlugin et de java.util.Observer.

C'est grâce à l'utilisation du design pattern Observable que les plugins peuvent communiquer entre eux.

L'objet graphique qui sera afficher lors de l'utilisation du plugin est un Pane. C'est un layout d'une scène de JavaFX, le plugin sera affiché alors dans l'espace de travail ou dans une fenêtre séparée.

A l'ajout du plugin, un test sera effectué pour vérifier si au moins une classe du .jar implémente bien notre contrat. Ce sont les méthodes de cette classe qui seront appelées par Medley.

### c. Méthodes à implémenter

L'API Medley est composée de 3 méthodes obligatoires et 2 optionnelles :

<b>initialiseComponent</b>	<i>il est nécessaire de la définir</i>	Utilisée pour initialiser tous composants utiles au bon fonctionnement du plugin.
<b>stop</b>	<i>il est nécessaire de la définir</i>	Utilisée pour arrêter le plugin en cours d'exécution.
<b>update</b> (Observable arg0, Object arg1)	<i>il est nécessaire de la définir</i>	Réception des données des autres plugins. arg0 étant le plugin envoyant des données et arg1 les données reçu.
<b>eventDropObject</b> )	<i>optionnelle</i>	Utilisée pour effectuer un traitement sur les arguments passés en paramètre via l'event inputArgs.
<b>SetLanguage</b> (String key)	<i>optionnelle</i>	Utilisée pour appliquer le changement de langue du logiciel par le plugin. Key étant la nouvelle langue du logiciel.

### d. Exemple d'utilisation

Ci-contre un plugin qui permet uniquement d'afficher un bouton avec écrit "HELLO" à la position 0:0 du plugin.

En implémentant simplement les classes du contrat vous créez votre propre plugin.

```

import javafx.beans.InvalidationListener;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.layout.StackPane;
import plugincontract.APlugin;

public class PluginTest extends APlugin{

    public void PluginTest(){}

    @Override
    public void initialiseComponent()
    {
        StackPane pane = new StackPane();
        pane.getChildren().add(new Button("HELLO"));
        this.getChildren().add(pane);
    }

    @Override
    public void start() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void stop() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void addListener(InvalidationListener arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void removeListener(InvalidationListener arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

}

```



## IX. Documentation site web de Medley

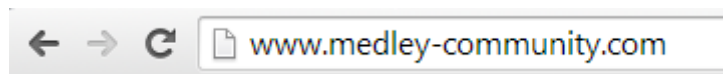
Le site internet est un support du logiciel. Il permet de connaître les dernières fonctionnalités de celui-ci, des derniers plugins développés et plus globalement de faire communiquer et vivre la communauté Medley.

Le design du site internet ainsi que certaines fonctionnalités n'étant pas encore définies ou en cours de réflexion, certaines images utilisées dans ce document sont des maquettes et ne correspondent pas forcément au design final qui sera mis en place.

### a. Accès au site

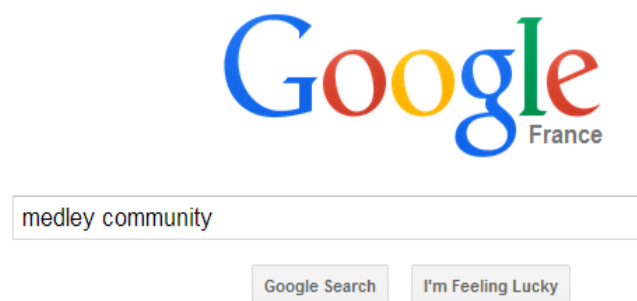
Pour accéder au site web du projet Medley, lancez votre navigateur (Google Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera etc...) et suivez une des deux étapes suivantes :

- ✚ Tapez directement dans la barre d'adresse l'adresse du site web :  
*<http://medley-community.com> ou <http://www.medley-community.com>*

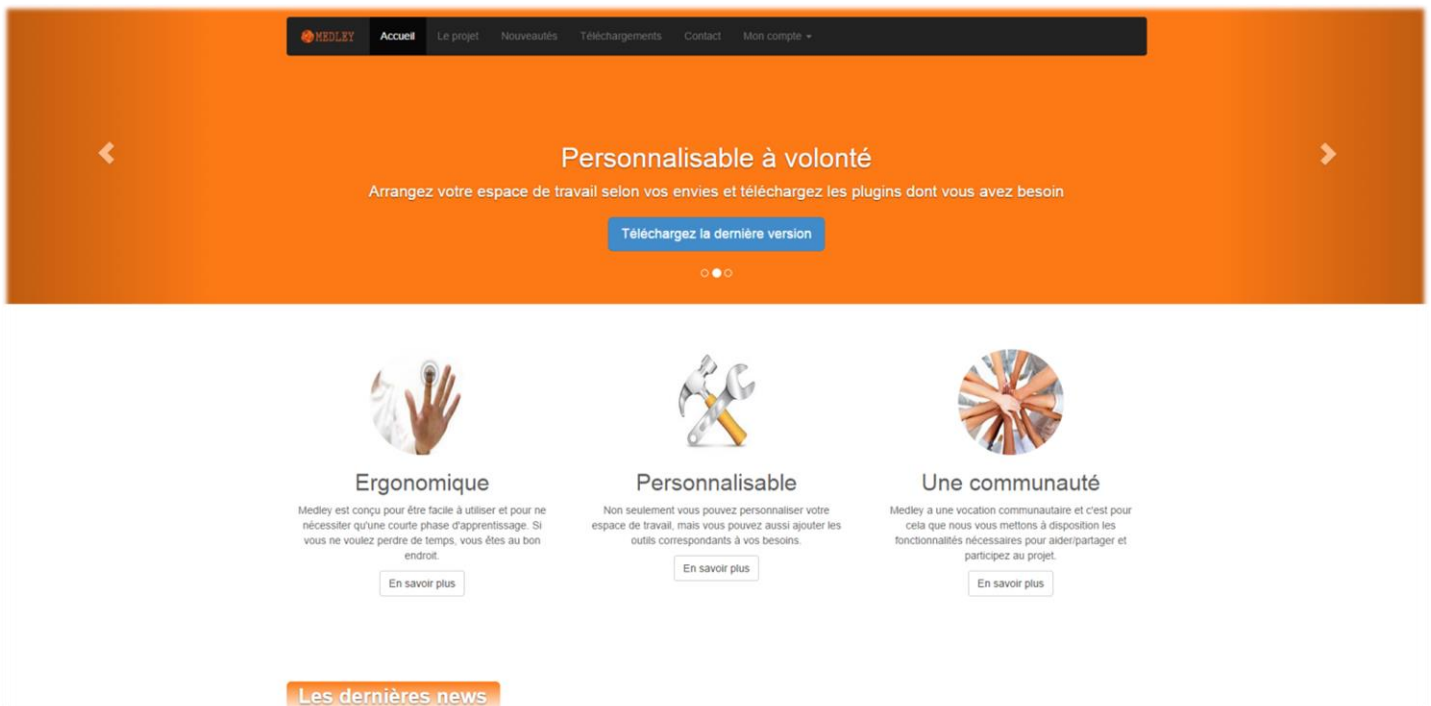


Cette adresse est susceptible d'être modifiée si nous venions à modifier le nom de domaine.

- ✚ Faites une recherche sur votre moteur de recherche (Google ou Bing par exemple) en tapant certains mots clés :



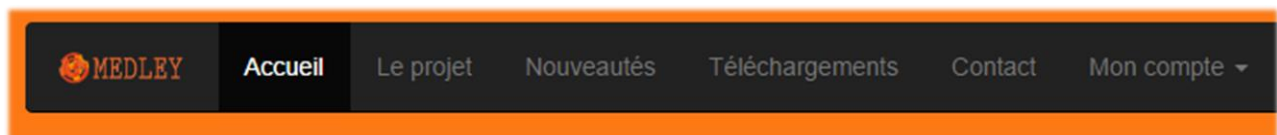
Une fois sur le site internet, vous devriez vous retrouver sur une page ressemblant à ceci :



Page d'accueil du site internet

## b. Organisation des informations



L'architecture du site internet est telle que l'accès aux fonctionnalités importantes est situé en haut de page, sous la forme d'un menu :



La page sur laquelle vous vous trouvez apparaîtra en surbrillance dans le menu


Ce menu, ainsi que le pied de page contenant les accès à nos réseaux sociaux sont des éléments fixes que toutes les pages comportent.

Les différentes pages sont classées en deux parties sur le site internet :

-  Les pages hors-connexion
-  Les pages communautaires

### c. Les pages hors-connexion

Ce sont les fonctionnalités auxquelles vous avez accès sans être connecté (ou si vous n'avez pas de compte).

-  Page d'accueil

La page d'accueil est principalement une page à but informatif, elle contient trois parties principales.

1


## Personnalisable à volonté

Arrangez votre espace de travail selon vos envies et téléchargez les plugins dont vous avez besoin

Téléchargez la dernière version

○ ● ○


2



### Ergonomique

Medley est conçu pour être facile à utiliser et pour ne nécessiter qu'une courte phase d'apprentissage. Si vous ne voulez perdre de temps, vous êtes au bon endroit.


En savoir plus



### Personnalisable

Non seulement vous pouvez personnaliser votre espace de travail, mais vous pouvez aussi ajouter les outils correspondants à vos besoins.

En savoir plus



### Une communauté

Medley a une vocation communautaire et c'est pour cela que nous vous mettons à disposition les fonctionnalités nécessaires pour aider/partager et participez au projet.

En savoir plus


3

Les dernières news

### Vidéo Medley

par Joris le 04/08/2014

Démonstration des différentes fonctionnalités du logiciel Medley. De nouvelles vidéos seront postées au fur et à mesure des développements du projet Medley.



1 – Le cadre bleu est un bandeau défilant permettant de connaître en quelques phrases les avantages. Il contient un lien qui vous redirigera vers la page de téléchargement du logiciel.

2 - Le cadre vert donne un reprend les même idées que le bandeau précédant en les étayant un peu plus. Les liens redirigent vers la page du projet.

3 - Enfin, dans le cadre rouge vous trouverez les trois dernières news concernant le projet.

## Le projet

Vous pourrez trouver toutes les informations sur le projet Medley sur cette page :

- Qu'est-ce que l'EIP ?
- En quoi consiste Medley ?
- Qu'apporte-t-il de plus que les autres logiciels de création musicale ?
- Diverses images du logiciel qui défilent

## News

### Les news

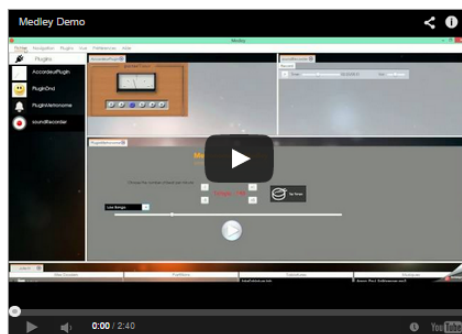
L'avancement du développement, les dernières fonctionnalités implémentées, les nouveaux plugins...

#### Vidéo Medley

1

par Joris le 04/08/2014

Démonstration des différentes fonctionnalités du logiciel Medley. De nouvelles vidéos seront postées au fur et à mesure des développements du projet Medley.



#### Bêta disponible !

par Thomas le 15/06/2014

La bêta du logiciel est disponible ! Rendez vous dans la partie téléchargement !

#### Medley débarque !

par Joris le 15/02/2014

Le développement du logiciel a commencé, bientôt une version de démo :)

#### Archives

2

Septembre 2014  
Août 2014  
Juillet 2014  
Juin 2014  
Mai 2014  
Avril 2014  
Mars 2014  
Février 2014  
Janvier 2014  
Décembre 2013  
Novembre 2013  
Octobre 2013

Lorsqu'un nouveau plugin est mis en ligne, une nouvelle version de logiciel, un nouveau tutorial ou plus généralement une nouveauté concernant le logiciel, elle s'affichera ici.

1 - Les news s'affichent par date de publication mais il est possible de se déplacer de page en page grâce aux boutons *Suivantes* et *Précédentes* en bas.

2 - La partie *Archive* vous permet de retrouver rapidement des news.

## Téléchargements

Il est possible de télécharger plusieurs types de contenu sur le site internet. Après avoir cliqué sur l'onglet « Téléchargement » vous devriez vous retrouver par défaut sur la page de téléchargement du logiciel.

1 - Il est premièrement possible de télécharger le logiciel en lui-même. La dernière version disponible devrait s'afficher en priorité mais rien ne vous empêche de télécharger une version antérieure. Vous trouverez pour chaque version, les informations la concernant, les nouveautés et quelques images des nouvelles fonctionnalités.

2 - Vous pouvez également télécharger des plugins à rajouter à votre logiciel. Ces plugins s'affichent par date de publication mais il est possible de faire une recherche par nom ou par type grâce aux deux champs de saisie disponibles.

3 - De la même manière, il vous est possible de récupérer l'API ainsi que la documentation la concernant. Ces fichiers sont destinés aux développeurs souhaitant créer leurs plugins.

Vous pouvez switcher entre ces catégories en cliquant sur les onglets correspondants :

### Téléchargement



The screenshot shows a web interface with three tabs: 'Medley', 'Plugins' (selected), and 'API'. Below the tabs, the 'Plugins' section is displayed. It contains a list of three plugins, each with a play button icon, a title, a description, and a 'Télécharger' button.

Plugin	Description	Action
Metronome - 1.0	un simple métronome	Télécharger
LecteurEnregistreurSon - 1.0	Description du deuxieme plugin	Télécharger
Accordeur - 1.0	Description du premier plugin	Télécharger

## Contact

Si vous souhaitez poser une question l'équipe Medley, un formulaire de contact est disponible. Il vous suffit de noter votre adresse email pour que nous puissions vous répondre, l'objet de votre demande et bien sûr le message en lui-même.

Le remplissage d'une captcha est également nécessaire, pour cela tapez simplement les nombres ou caractères que vous voyez sur l'image.

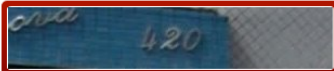

Enfin, validez en cliquant sur *Envoyer*.

### Contact

Votre adresse email

Objet

Message

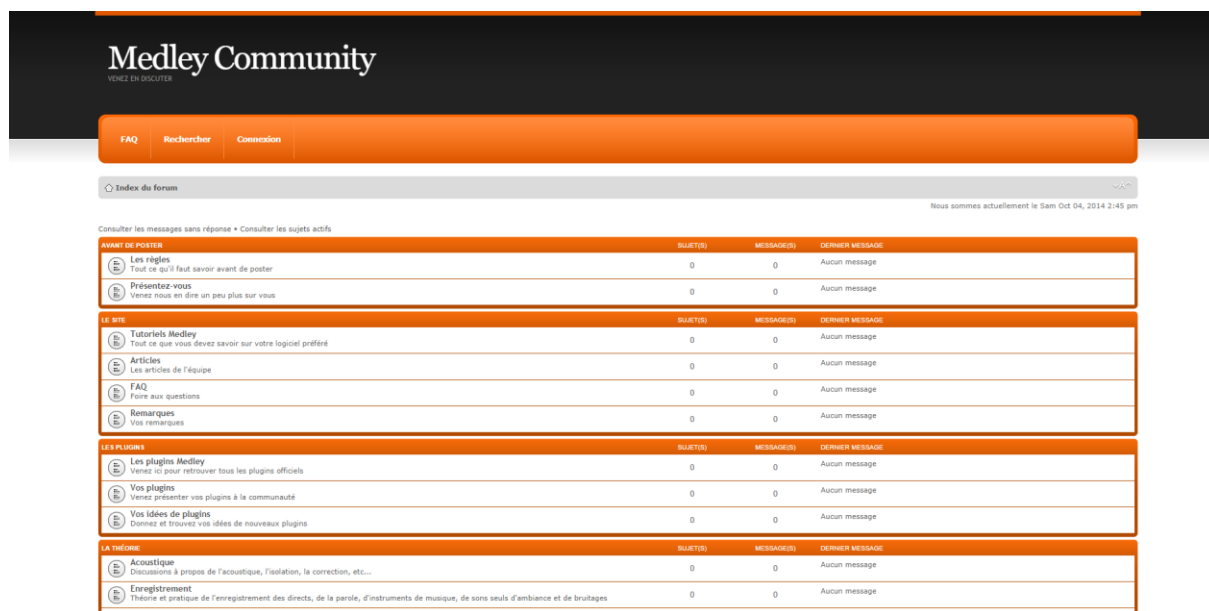
  
   
[Privacy & Terms](#)

## Forum

Le forum est l'endroit où la communauté peut se retrouver et échanger. Plusieurs catégories de sujet sont disponibles :

- Tutoriels
- Les plugins
- Théorie sur la musique
- Le matériel
- ...

Pour y accéder, cliquez sur la case *Mon compte* dans le menu, puis cliquez sur *Forum*.



The screenshot shows the Medley Community forum interface. At the top, there's a navigation bar with links for FAQ, Recherche, and Connexion. Below this, a header section displays the forum's name and a date stamp. The main content area is a table listing various forum categories and their respective message counts. The categories include 'AVANT DE POSTER', 'LE SITE', 'LES PLUGINS', and 'LA THEORIE'. Each category has a list of sub-topics with their own message counts.

CATEGORY	SUBJECT	SUBJECT(S)	MESSAGE(S)	DERNIER MESSAGE
AVANT DE POSTER	Les règles	0	0	Aucun message
	Présentez-vous	0	0	Aucun message
LE SITE	Tutoriels Medley	0	0	Aucun message
	Articles	0	0	Aucun message
	FAQ	0	0	Aucun message
	Remarques	0	0	Aucun message
LES PLUGINS	Les plugins Medley	0	0	Aucun message
	Vos plugins	0	0	Aucun message
	Vos idées de plugins	0	0	Aucun message
LA THEORIE	Acoustique	0	0	Aucun message
	Enregistrement	0	0	Aucun message

Le fonctionnement est identique à la majorité des forums du web. Vous pouvez voir les sujets, posts et réponses de ces catégories, mais sans être connecté, vous ne pourrez pas répondre ou poster votre sujet.

La connexion se fait à partir du site uniquement.

## Connexion

Pour vous connecter, cliquez sur *Mon compte* dans le menu puis sur *Connexion*.

Une fois sur la page de connexion, un identifiant et un mot de passe vous sont demandés, ce sont ceux que vous avez choisi lors de votre inscription.

Cliquez ensuite sur *Connexion*.

Si vous avez oublié votre mot de passe, cliquez sur « Mot de passe oublié ». Vous serez redirigé vers un formulaire dans lequel on vous demandera l'adresse email que vous avez entré lors de votre inscription, ainsi que la réponse à votre question secrète. Vous recevrez alors un mail sur lequel vous pourrez changer votre mot de passe.

## Inscription


Si vous n'avez pas encore de compte et souhaitez profiter de fonctionnalités supplémentaires, vous pouvez vous inscrire sur le site internet. Pour accéder à la page d'inscription, suivez les même étapes que pour la connexion et cliquez sur *Inscription*.

Une fois sur le formulaire d'inscription, plusieurs informations vous sont demandées :

### Inscription

Nom d'utilisateur	<input type="text" value="test"/>
Mot de passe	<input type="password" value="...."/>
Confirmer mot de passe	<input type="password"/>
Email	<input type="text"/>
Votre profession	<div><input type="radio"/> Etudiant <input type="radio"/> Développeur <input type="radio"/> Musicien <input type="radio"/> Sans emploi <input type="radio"/> Autre</div>
Question secrète	<input type="text" value="Prénom de votre mère"/>
Réponse	<input type="text"/>



[Privacy & Terms](#)

Inscription




- Un nom d'utilisateur
- Un mot de passe
- Retapez le mot de passe pour être sûr de ne pas vous être trompé
- Une adresse email : vérifiez que votre adresse email est bien valide, une demande de validation vous sera envoyée et c'est par l'intermédiaire de cette adresse que vous sera envoyé votre mot de passe si vous l'oubliez.
- Nous vous demandons également de choisir une question secrète qui nous ait utile afin de vérifier votre identité.
- Enfin, validez la Captcha en entrant le nombre que vous voyez à l'écran et cliquez sur *Inscription*.

Une fois toutes ces informations remplies, et après avoir validé votre inscription, vous recevrez un lien par mail sur l'adresse que vous nous avez fourni. Un clic sur ce lien vous permettra de valider définitivement votre compte et vous pourrez vous connecter à ce moment-là.

#### d. Les fonctionnalités supplémentaires après connexion

Une fois connecté, des fonctionnalités avancées vous seront proposées.

 Mon compte

Utile pour voir et modifier vos informations personnelles (email, mot de passe etc...) sur votre page personnelle. Vous pourrez également accéder et gérer toutes les fonctionnalités suivantes :

##### Mon profil

###### Informations personnelles

Nom d'utilisateur

MonUsername

Email

MonEmail@gmail.com

Profession

Musicien

 Editer

## Upload et partage de fichier

Un espace est mis à votre disposition sur notre serveur pour stocker vos musiques, partitions etc... Vous pourrez ensuite les partager avec vos amis.

### Mes fichiers uploadés

Choose File No file chosen

Uploader

Nom	Date d'upload			
Changelog-1.0.txt	03/10/2014 22:54:52	Télécharger	Partager	Supprimer
2015_TA5_Consignes.pdf	03/10/2014 22:28:49	Télécharger	Partager	Supprimer
2015_TA5_Planning.pdf	03/10/2014 22:28:36	Télécharger	Partager	Supprimer
template.potx	03/10/2014 22:28:06	Télécharger	Partager	Supprimer
Suivi_Mai_2014 (1).pptx	03/10/2014 22:27:35	Télécharger	Partager	Supprimer
Changelog-1.0.txt	03/10/2014 22:27:26	Télécharger	Partager	Supprimer

Vous pouvez ensuite voir toutes vos publications ainsi que celles de vos amis en cliquant sur « Mes publications ». Vous pouvez supprimer ou mettre à jour vos publications.

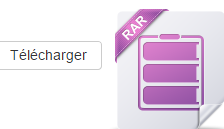
Pour voir les publications de vos amis et des leurs, cliquez sur leur nom sur votre écran de partage, ou directement depuis la liste d'amis.

### Mes publications

par [aditest](#) le 25/01/2015  
Regardes ça MonUsername !



Télécharger



Télécharger

par moi le 25/01/2015  
Petit mix



par moi le 25/01/2015  
Sympas :)



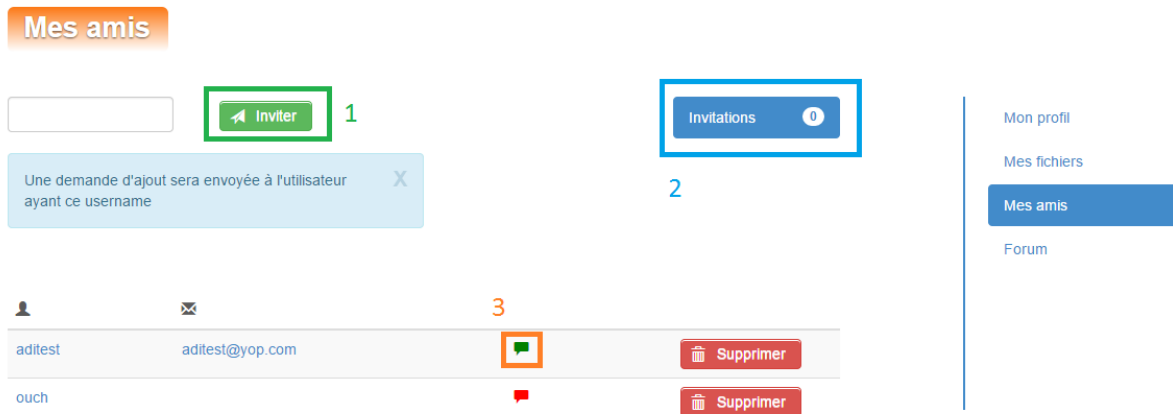
Télécharger



## Système d'amis

Il vous est possible d'ajouter des amis et de dialoguer avec eux.

1 - Pour envoyer une demande d'ajout à une personne, il vous suffira de rentrer son nom d'utilisateur (identifiant) et de cliquer sur *Inviter*. Cette personne pourra alors accepter ou refuser la demande



2 - Vous pouvez bien sûr faire de même et annuler votre invitation si vous le souhaitez en cliquant sur *Invitations*.

Vous pouvez à tout moment supprimer un amis de votre liste en cliquant sur supprimer.

3 - Pour chater avec vos amis lorsqu'ils sont connectés, il vous suffit de cliquer sur la bulle de la même ligne (qui sera verte si votre ami est connecté). Une petite fenêtre apparaîtra en bas à gauche de votre écran et il sera de même pour votre ami lorsque vous lui enverrai un message.



Cette fenêtre restera sur apparence avec l'historique de votre conversation tant que vous resterez sur la partie communautaire du site internet et vous pouvez bien sûr parler avec plusieurs personnes en même temps.

## Forum

Maintenant que vous êtes connectés vous pouvez participer au forum et utiliser toutes les fonctionnalités de celui-ci, à savoir :

- Créer un topic
- Répondre à un message
- Modifier vos informations personnelles (celles su forum uniquement)


### Panneau de contrôle de l'utilisateur

[Vue d'ensemble](#)
[Profil](#)
[Préférences du forum](#)
[Messages privés](#)
[Groupes d'utilisateurs](#)
[Amis & ignorés](#)

[Éditer le profil](#)
[Éditer la signature](#)
[Éditer l'avatar](#)
[Éditer les réglages du compte](#)

#### Éditer l'avatar

Image actuelle :  
Dimensions maximales : 90 pixel(s) de large, 90 pixel(s) de haut, 6.00 Kio.



☐ Supprimer l'image

No file chosen