

# Programmation Orientée

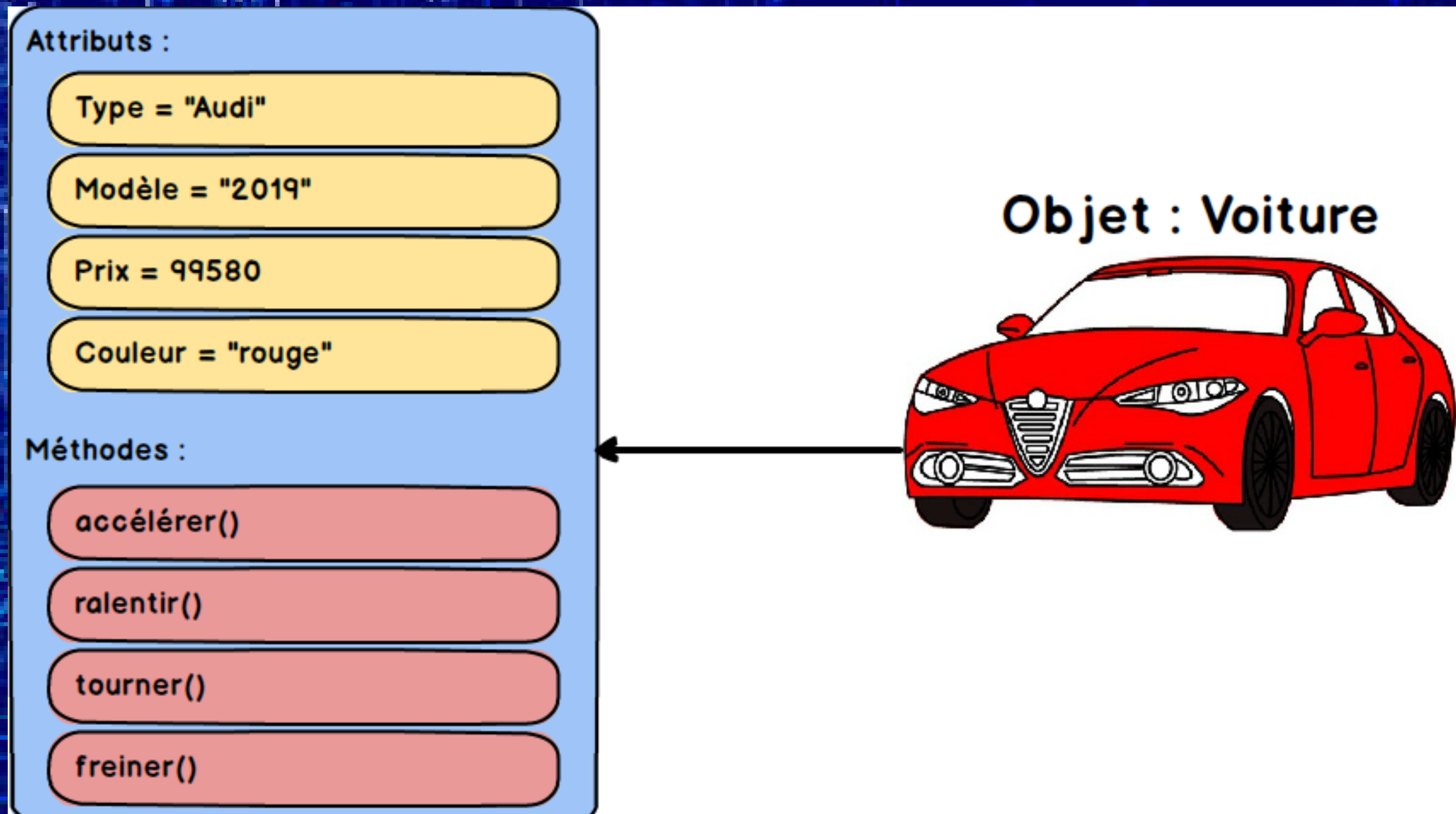
Objet - POO



1. Saoudatou DIARRA
2. Yacouba DOUMBIA
3. Zan COULIBALY
4. Seydina Oumar DIARRA
5. Ousmane KANE
6. Thomas CISSE
7. Samba DAOU
8. Moussa Sago SIDIBE
9. Moussa DIAKITE
10. Modibo SAMAKE

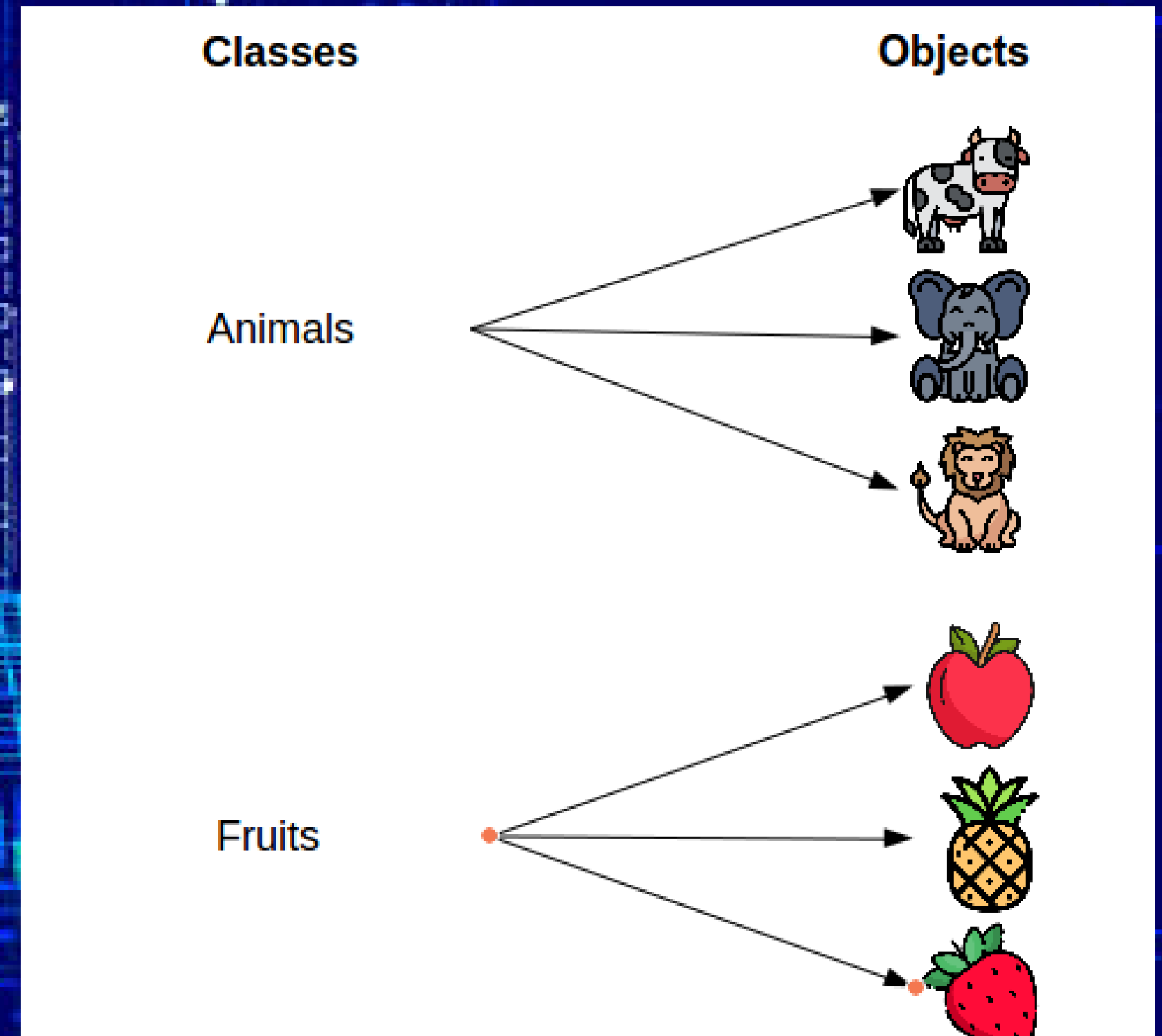
# ***1. Qu'est ce qu'un Objet ?***

***Un objet est un bloc de code mêlant des variables et des fonctions, appelées respectivement attributs et méthodes.***



## 2. Qu'est ce qu'une Classe ?

*Une classe est un ensemble de code contenant des variables et des fonctions permettant de créer des objets. Une classe peut contenir plusieurs objets.*



### ***3. C'est quoi la Programmation Orientée Objet ?***

---

***La programmation orientée objet (POO) est un modèle de programmation informatique qui met en œuvre une conception basée sur les objets.***



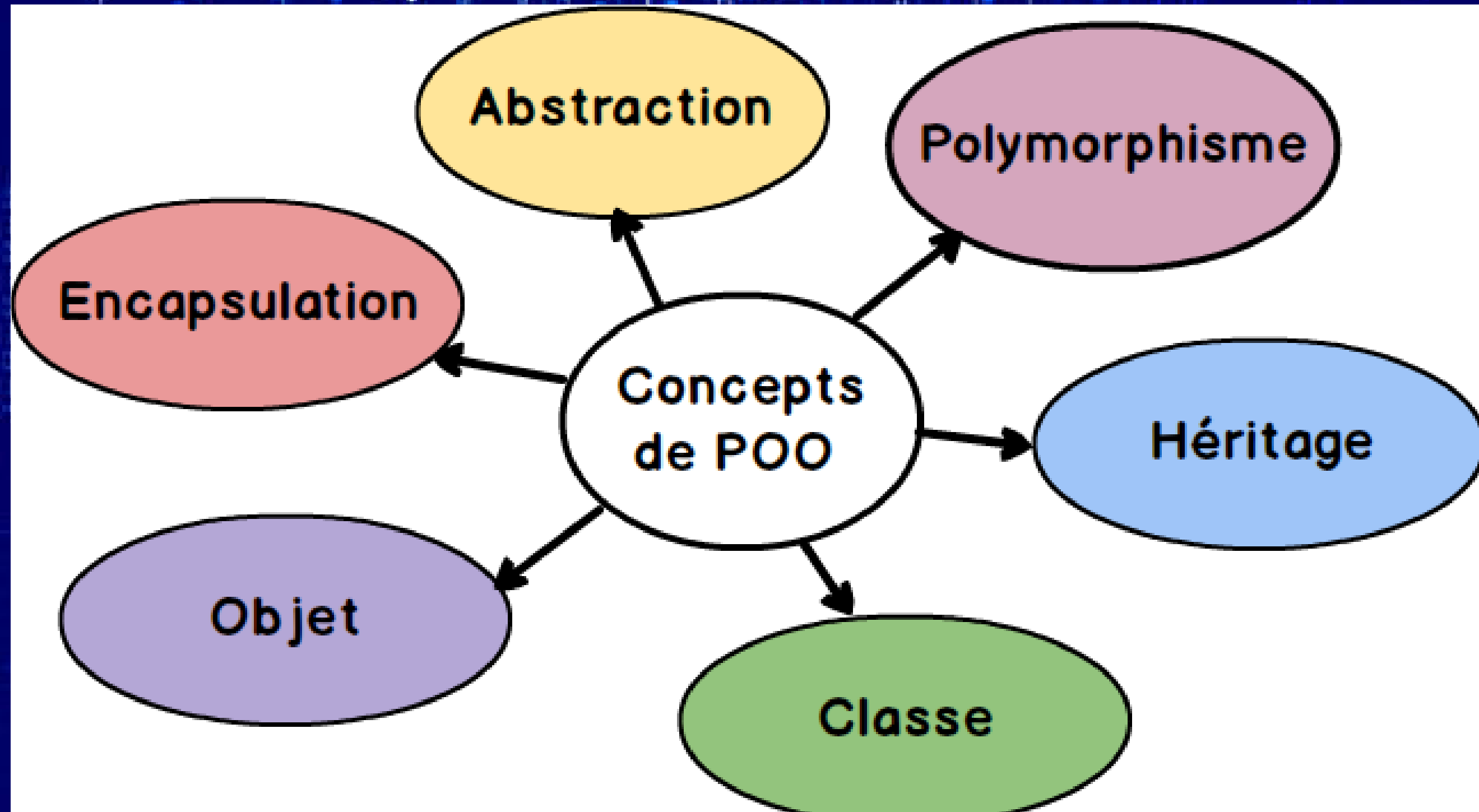
## ***4. Pourquoi utilise-t-on la Programmation Orientée Objet ?***

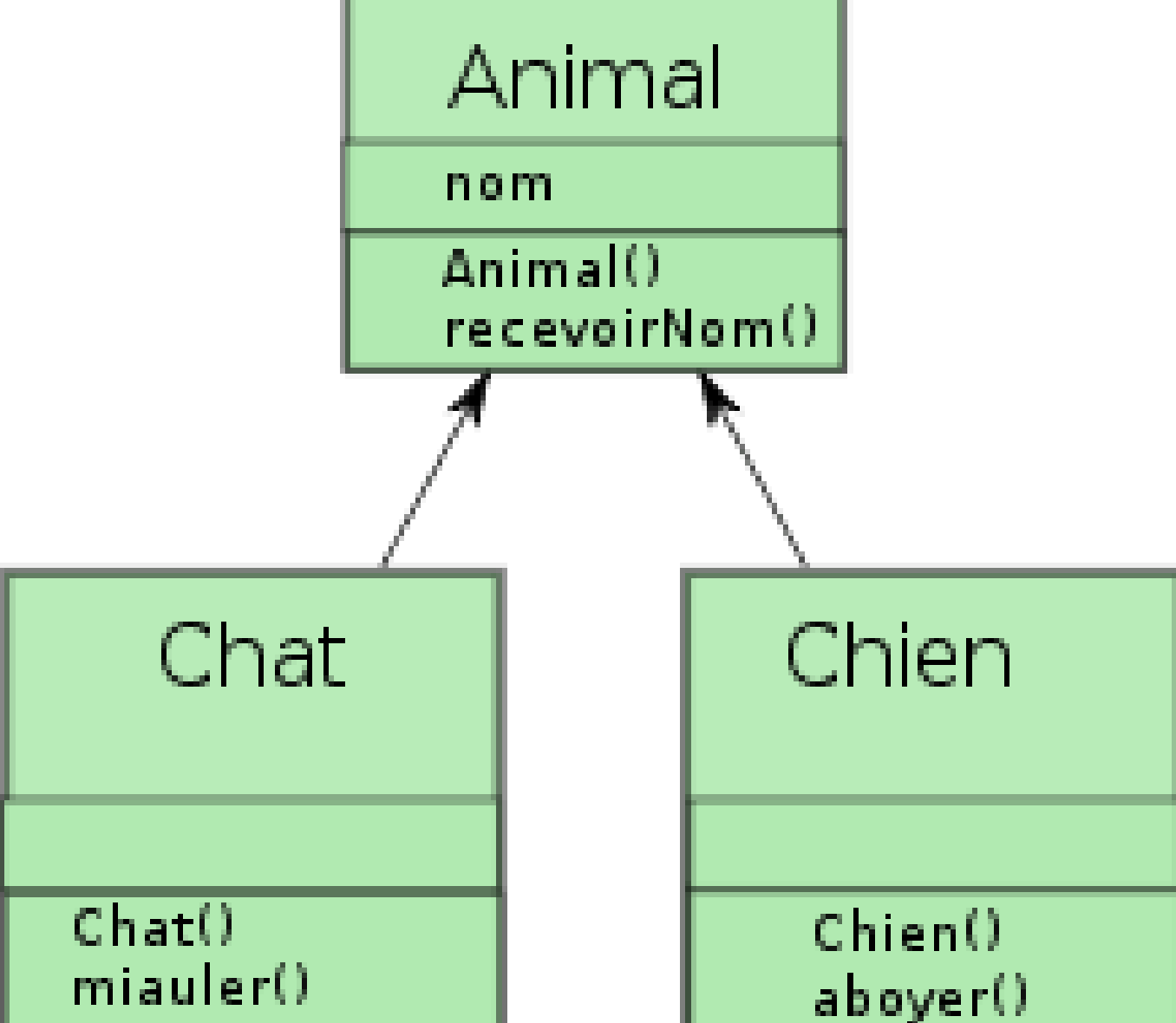
---

- ***Modularité***
- ***Reutilisabilité***
- ***Flexibilité***

***5. Donnez les concepts de base dans la POO?***  
***En quoi consistent- ils ?***

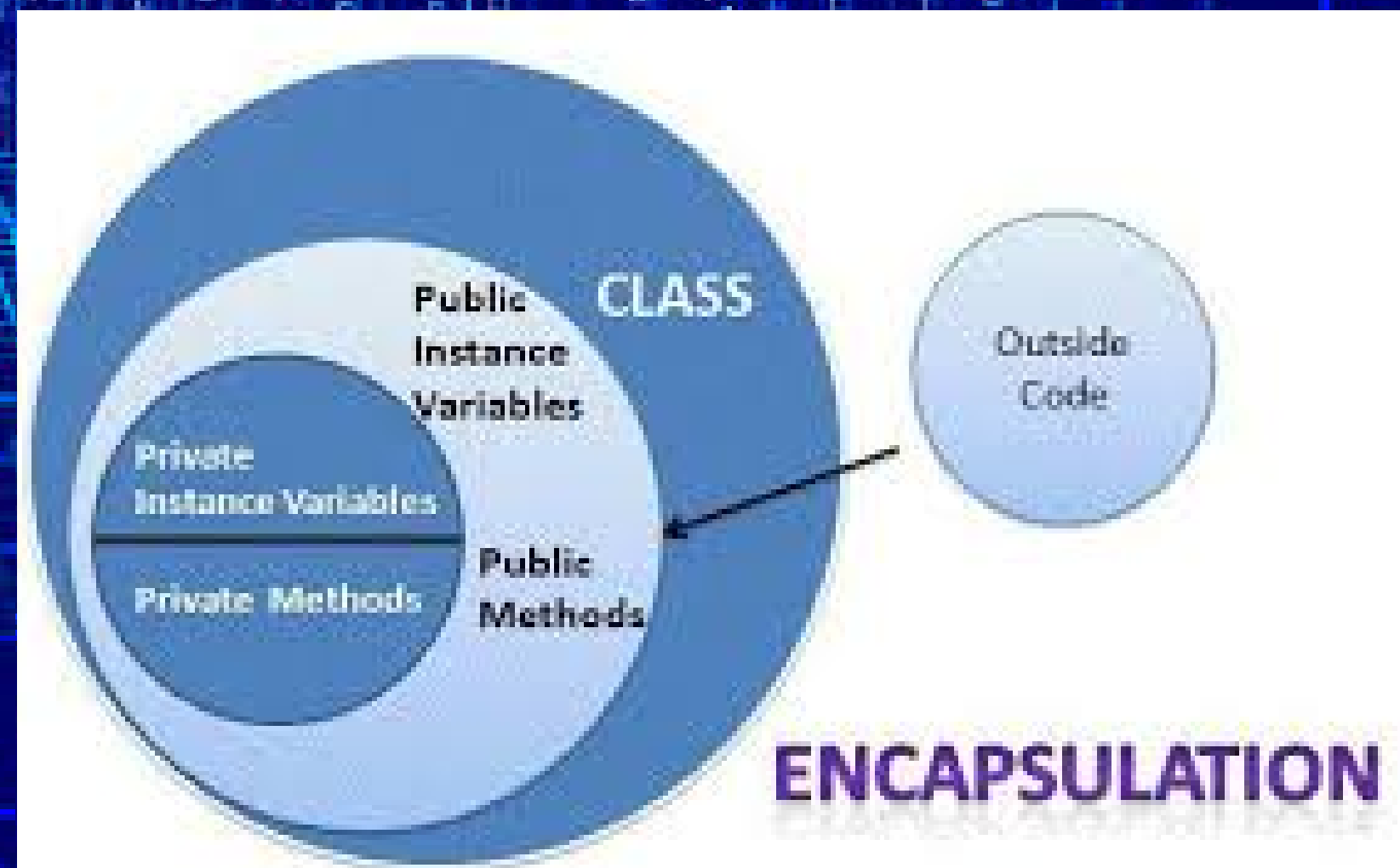
---





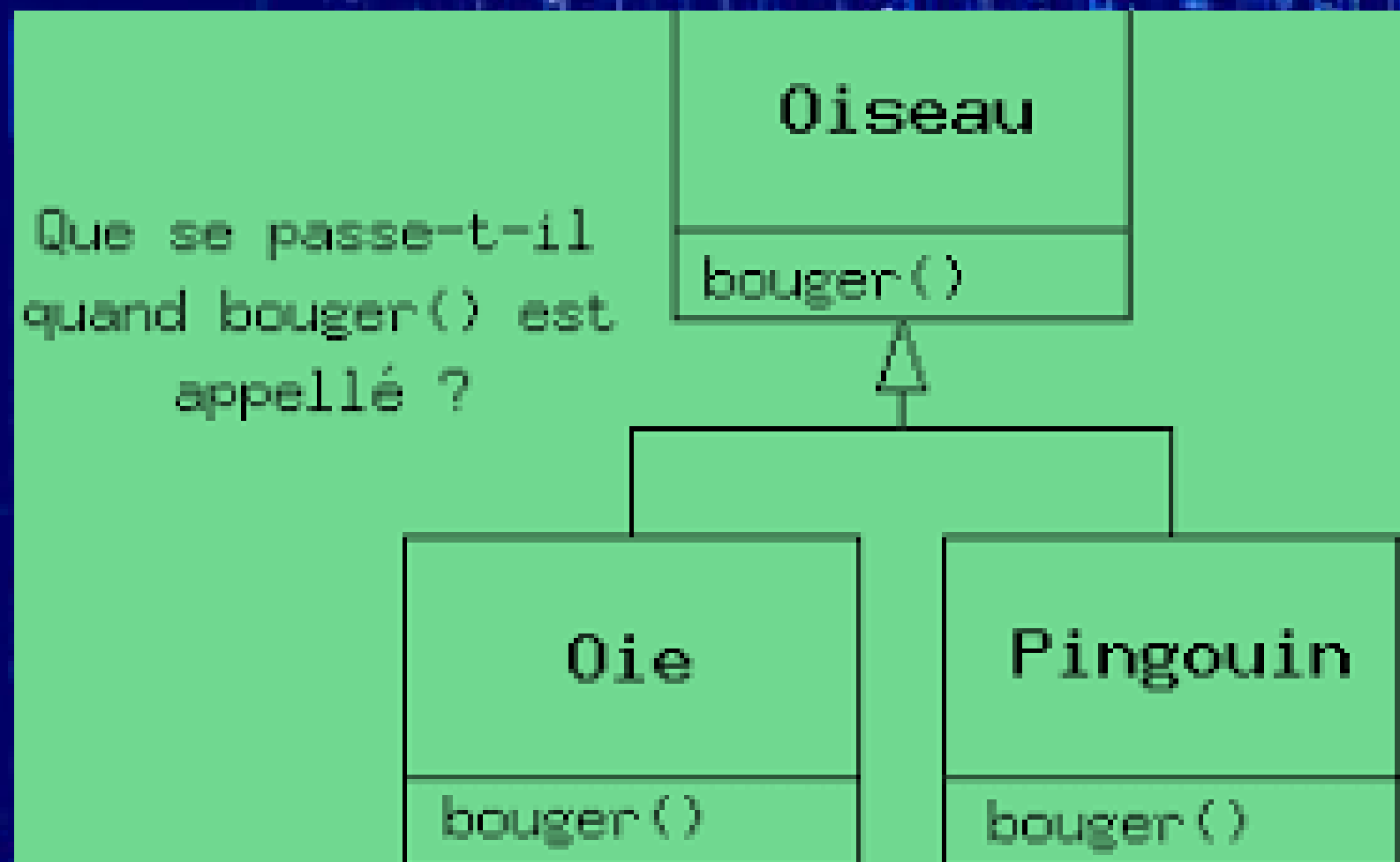
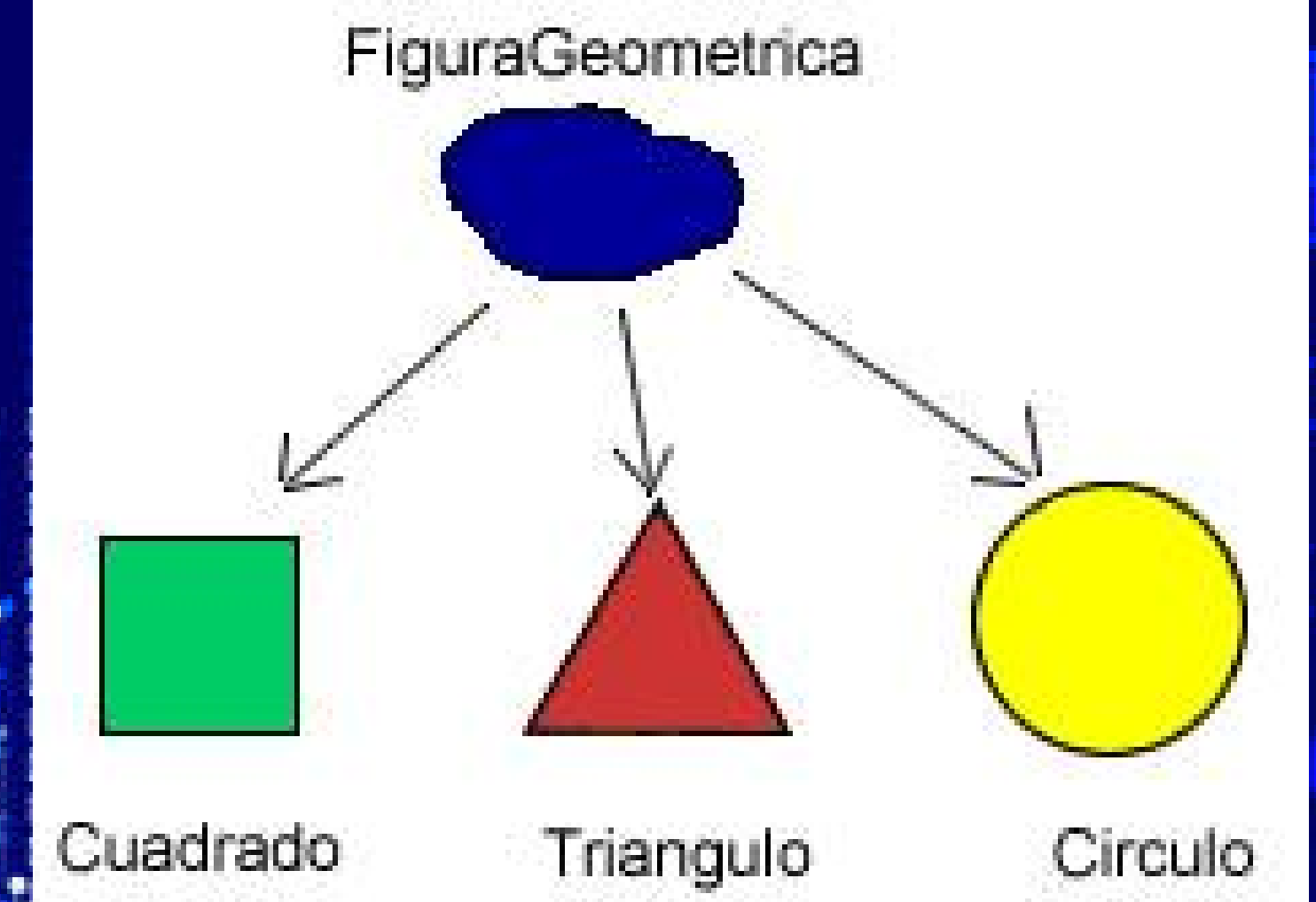
*L'héritage est un mécanisme permettant de créer une nouvelle classe à partir d'une classe existante en lui préférant ses propriétés et ses méthodes.*

*L'encapsulation permet d'enfermer dans une capsule les données brutes afin d'éviter des erreurs de manipulation ou de corruptions des données.*





Le concept d'abstraction consiste à cacher des détails à l'utilisateur final d'une classe. Il va ainsi pouvoir utiliser une classe dans son code de programmation tout en ne sachant pas comment celle-ci a été développée.



***Le polymorphisme est un mécanisme important dans la programmation objet. Il permet de modifier le comportement d'une classe fille par rapport à sa classe mère.***

## ***6. Qu'est ce qu'un langage de programmation ?***

---

***Un langage de programmation est une notation conventionnelle destinée à formuler des algorithmes et produire des programmes informatiques qui les appliquent.***

***langage de programmation est composé d'un alphabet, d'un vocabulaire, de règles de grammaire, de significations, mais aussi d'un environnement de traduction censé rendre sa syntaxe compréhensible par la machine.***

## ***7. Qu'est ce qu'un langage de programmation orienté objet?***

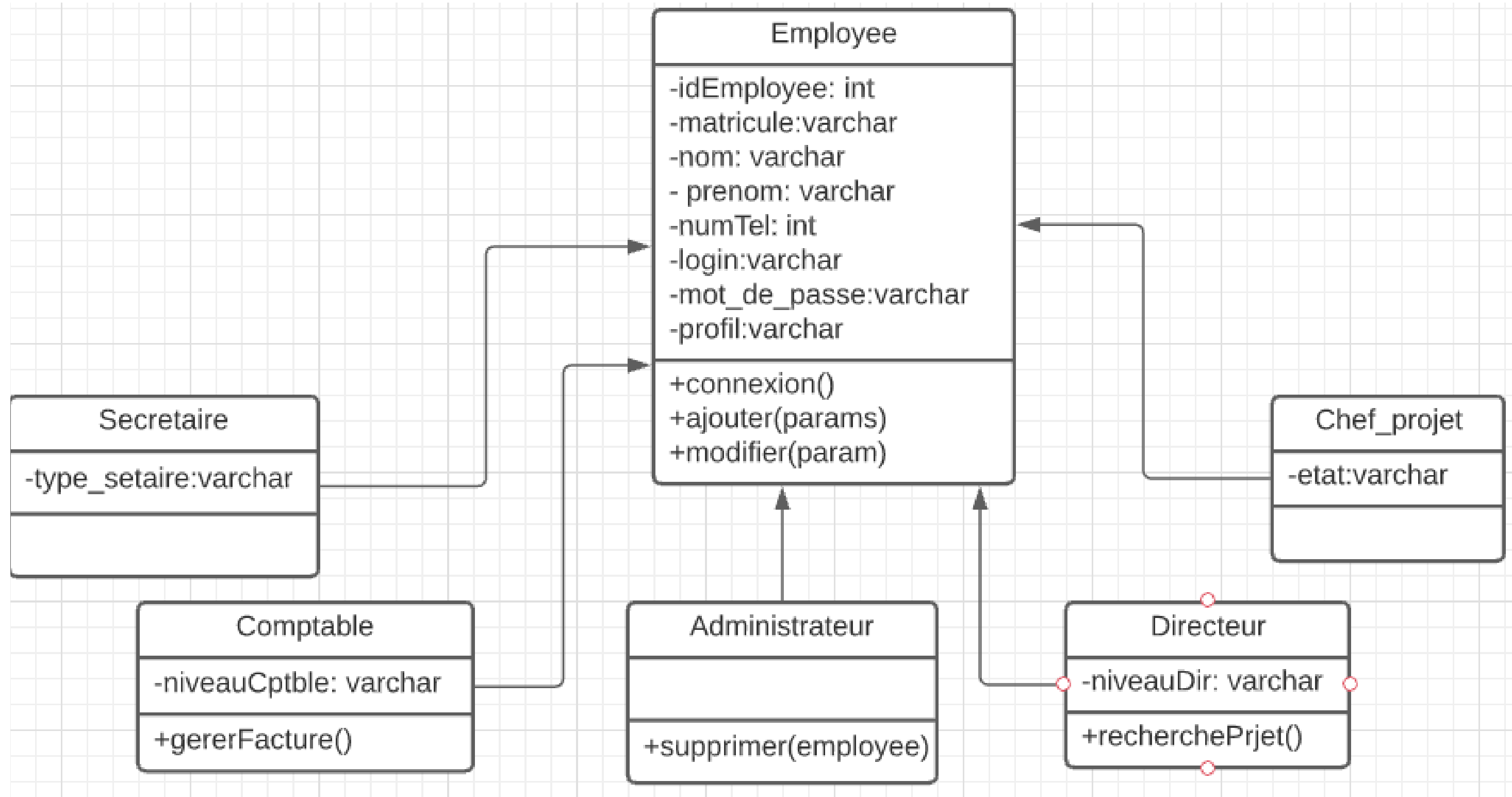
---

***Un langage de programmation basé sur des objets comme java.***

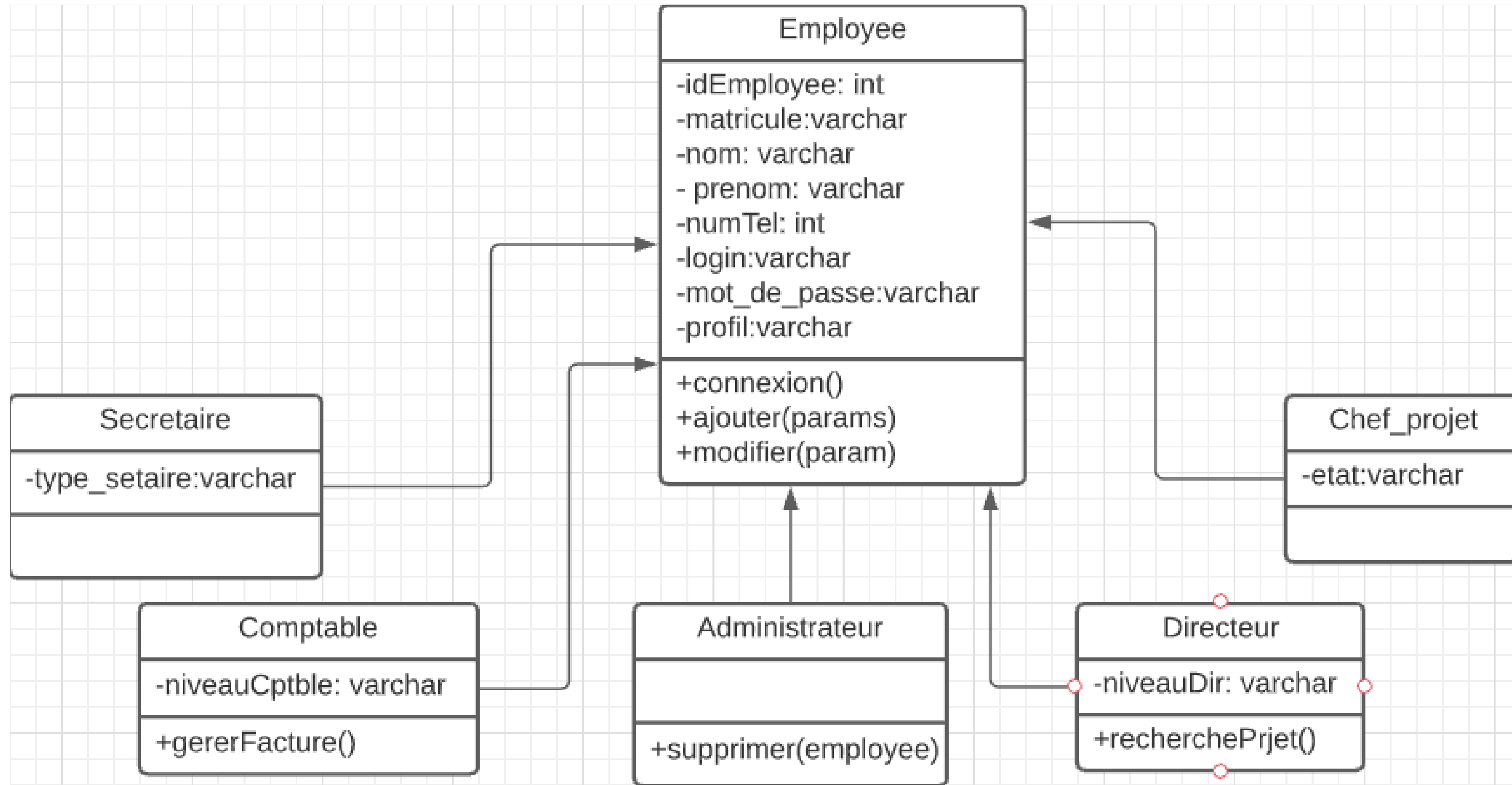
# TP

***Appliquez les concepts de base de la P00 sur le sujet du  
TP ANALYSE D'INFORMATION CAS UML rendu le Jeudi  
26/08/2021.***

# Héritage

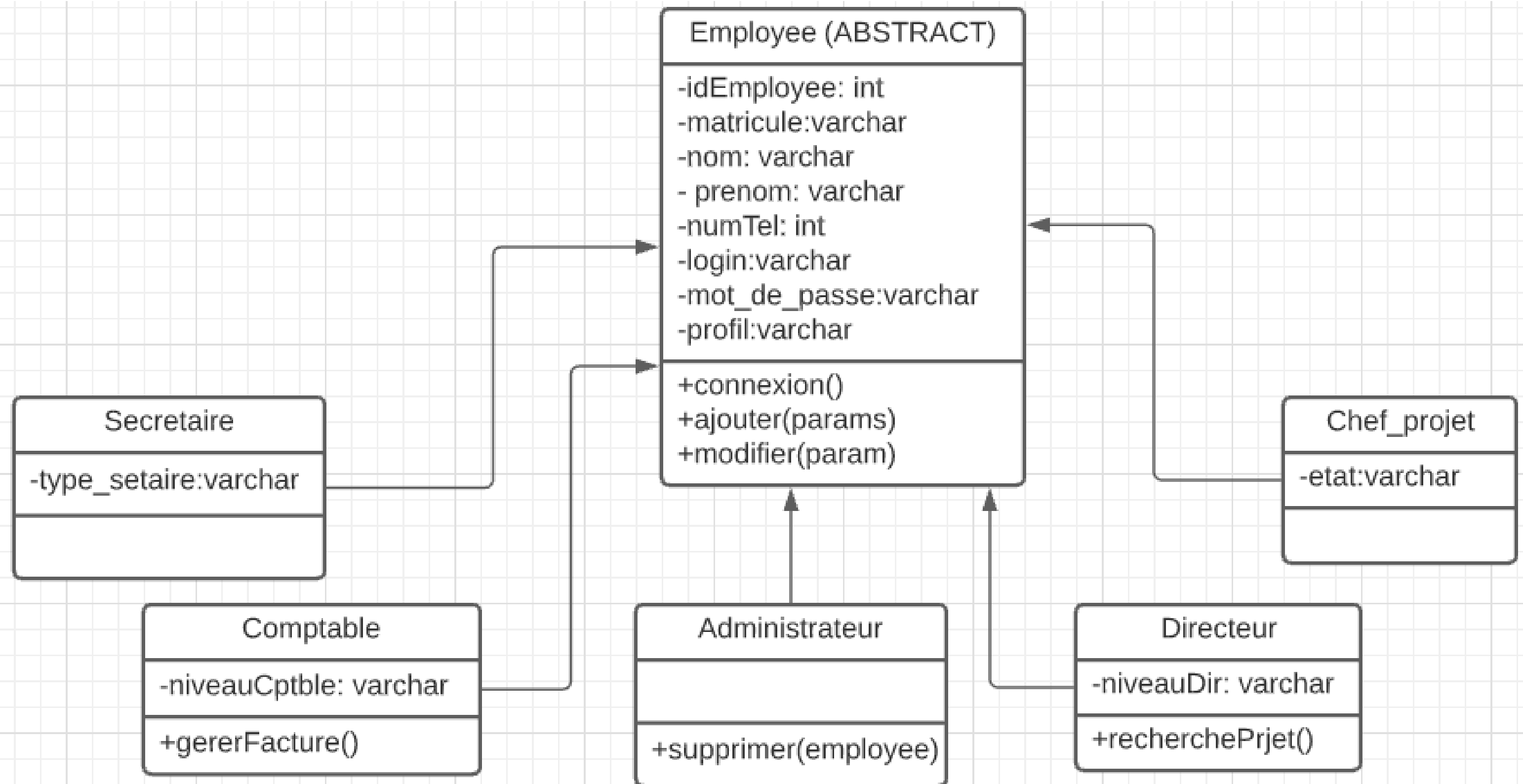


# ***Encapsulation***





# ***Abstraction***



The background is a deep blue with a complex pattern of glowing blue lines and dots, resembling a digital network or data flow. Vertical columns of binary code (0s and 1s) are visible in the background, adding to the technological theme.

**MERCI.**