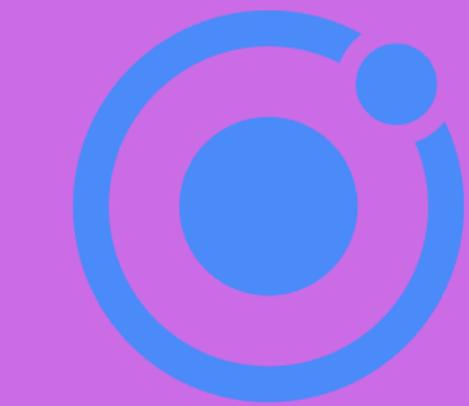


# VEILLE TECHNOLOGIQUE SUR IONIC



ionic

# 1) APPLICATION MOBILE HYBRIDE

Une application mobile hybride est une application utilisable sur plusieurs plateformes( Android, IOS...) à partir d'une base de code source unique



## 2) APPLICATION MOBILE NATIVE

Une application mobile native est une application mobile qui est développée spécifiquement pour un des systèmes d'exploitation utilisé par les smartphones et tablettes (iOS, Android, etc.)

### Native Apps



### 3) DEFINITION DE IONIC

Ionic est un framework libre d'utilisation qui permet de créer des applications mobiles pour iOS, Android et Windows Phone, à partir d'une base de code unique (JavaScript, HTML, CSS). En d'autres termes, Ionic est un outil de développement mobile multiplateforme



## 4) INSTALLATION DE IONIC



**Installer Ionic**  
Commençons par installer notre environnement de travail.

Installez node.js ;  
Et les outils en ligne de commande (CLI) pour Ionic :  
`npm install -g @ionic/cli`

**Ionic -v pour vérifier la version de ionic**



## 5) QUAND DOIT-ON UTILISER IONIC ?

On utilise ionic  
lorsqu'on veut  
développer des  
applications  
mobiles hybrides.

## 6) QU'EST CE QUE CORDOVA ET SON ROLE?



- Cordova est un framework open-source développé par la Fondation Apache. Il permet de créer des applications pour différentes plateformes
- Cordova sert de pont vers le code natif pour Ionic. Il permet d'accéder aux API d'appareil natives.
- Code réutilisable sur toutes les plateformes

## 7) QU'EST CE QUE CAPACITOR?



Capacitor est le même que Cordova , Il permet de créer des applications pour différentes plateformes.



## 8) QUELS SONT LES SERVICES ET FONCTIONNALITÉS FOURNIS PAR IONIC AUX DÉVELOPPEURS ?

Comme fonctionnalités:

- Développement d'applications mobiles multiplateformes
- Utilise les plugins Cordova
- Offrir une expérience native

Comme Services:

- Ionic offre une flexibilité et une puissance permettant de développer de nombreuses fonctionnalités.
- Ionic fournit une documentation simple, facile et bien structurée.

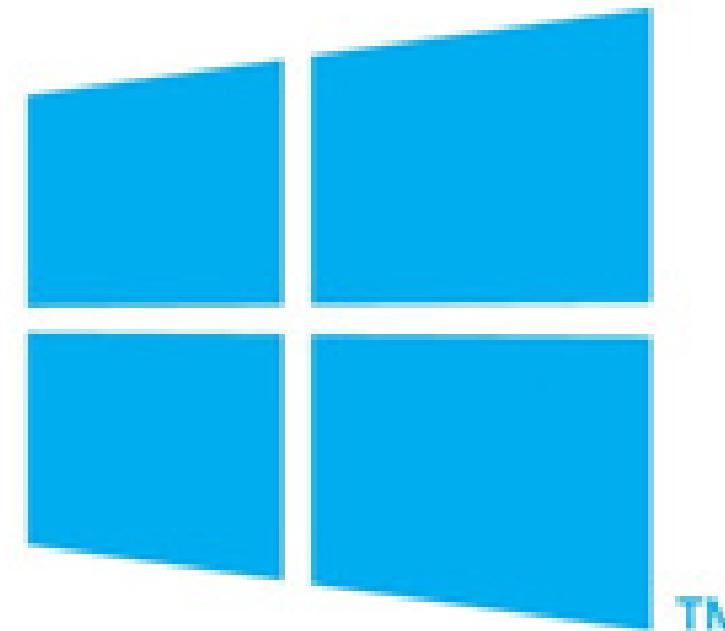


## 9) PLATEFORMES PRENANT EN CHARGE LES APPLICATIONS SOUS IONIC.



ANDROID

iOS



Windows Phone

# 10) EXPLIQUEZ BRIÈVEMENT LE PROCESSUS, DEPUIS LA CRÉATION D'UNE APPLICATION IONIC JUSQU'À SA MISE EN LIGNE SUR LES STORES.

➤ **Etape1: l'installation de ionic**

➤ **Etape 2: Créer un projet Ionic**  
**Pour commencer une application avec Ionic, il suffit d'utiliser la CLI. Essayons la commande suivante :**

- ionic start myapp tabs

À ce stade, nous avons un répertoire contenant le patron minimum de notre future application.

```
$ tree myApp -L 2
.
├── bower.json
├── config.xml
├── gulpfile.js
└── hooks
    ├── after_prepare
    │   └── README.md
    ├── ionic.project
    └── package.json
└── plugins
    ├── cordova-plugin-console
    ├── cordova-plugin-device
    ├── cordova-plugin-splashscreen
    ├── cordova-plugin-statusbar
    ├── cordova-plugin-whitelist
    ├── fetch.json
    └── ionic-plugin-keyboard
└── scss
    └── ionic.app.scss
└── www
    ├── css
    ├── img
    ├── index.html
    ├── js
    └── lib
        └── templates
```

## 10 (suite)

➤ pour démarrer:

- cd myApp
- ionic serve

➤ Etape 3: Développer l'application

Nous pouvons désormais écrire et améliorer notre application

..... ➤  
➤ Etape 4: Déployer une application Ionic

## 10 (suite)

➤ Pour packager :  
**ionic build android**  
**ionic build ios**

➤ Pour émuler :  
**ionic emulate android**  
**ionic emulate ios**

➤ Pour déployer sur un périphérique de test, cela diffère selon la plateforme :

Pour Android :

**ionic run android**

pour ios:

**ionic run ios --device**

➤ Tester une application Ionic

Il est important de noter que l'APK généré par le packaging Android peut être envoyé à n'importe qui pour être testé sur son propre appareil mobile. Cet APK se trouve dans `platforms/android/build/outputs/apk/android-debug.apk`. La version iOS quand à elle ne peut être partagée facilement. Il est nécessaire de préparer une version beta via iTunes Connect et d'y inscrire des comptes Apple enregistrés auprès des machines de tests.

Etape 5:publier sur playStore

**Création d'un compte**

**Envoi des accès**

**Préparation de la vitrine**

**Signature du binaire**

**Vérification et publication**

## LES MEMBRES DU GROUPE:

- DIAKALIA KONATE
- IBRAHIM SANOGO
- FATOUUMATA N'DJIM



- YACOUBA DOUMBIA
- ABDOUL MAIGA
- ALASSANE SANOGO
- THOMAS CISSE
- MODIBO SAMAKE
- MAMOUTOU BAGAYOKO

**MERCI**

