MON PROJET DE REVE

**Nom du projet** : MON BUS

Description du projet

Mon projet est le fruit d’expérience vécue et de remarque. Nous sommes dans un pays ou les compagnies de voyages sont de plus en plus nombreuse. Plusieurs compagnies se font la concurrence pour avoir le plus de clients.

Pour se garantie une place la plupart des clients achètent leur billet a quelque jour du voyage ou la veille. Ce qui nécessite des déplacements ou des réservations par ligne téléphonique. Cette pratique est entrain de disparaitre, vue que les compagnies ne manquent pas de clients, et qu’ils préférèrent logiquement l’argent comptant a une réservation incertaine.

Compte tenu de mes ambitions à devenir un excellent professionnel dans le domaine du numérique et grâce à la formation professionnalisante d’ORANGE KALANSO, une formation qui vise à me donner les compétences indispensables à la réalisation de mon projet. J’ai donc décider de créer une application pour palier a tous les maux lier au voyage terrestre a travers les transports en commun.

Cette application sera une plate-forme qui regroupera toutes les compagnies de voyage qui voudrons bien signer un contrat avec l’application qui sera un de mes projet les plus important.

Les différentes fonctionnalités

Mon application aura une icone pour chaque compagnie qui signera un contrat avec le projet.

Lorsqu’on clic sur l’icone de la compagnie par la quelle l’on souhaite voyager, une page s’ouvrira sur laquelle le voyageur pourra voir tout le programme de voyage de la compagnie tel que :

* Les différentes destinations de la compagnie.
* Les différents horaires pour chaque destination en cliquant sur la destination de son choix.
* Il pourra voir le nombre de billet restant par jour pour la destination choisir, ainsi que ceux des jours à venir.
* Il verra les tarifs pour chaque destination.
* Il y aura une option qui permettra aux utilisateurs d’acheter un billet ou plusieurs billets selon leurs besoins.
* Il pourra ainsi fait son payement par orange money ou tout autre moyen de payement qui sera inclut dans l’application.

Les différents utilisateurs du projet et leurs permissions