

Blackjack

Le **blackjack** est un jeu de cartes populaire dans les casinos.



La partie oppose individuellement chaque joueur à la banque. Le but est de battre le croupier sans dépasser le score de 21. Dès qu'un joueur fait plus que 21, on dit qu'il « brûle » et il perd sa mise initiale. Les valeurs des cartes sont les suivantes :

- de 2 à 9 : valeur nominale de la carte ;
- de 10 au roi (surnommées « bûche ») : 10 points ;
- as : 1 ou 11 points (au choix du joueur).

Un blackjack est la situation où le joueur reçoit, dès le début du jeu, un as et une bûche. Si le joueur atteint 21 points avec plus de deux cartes, on compte 21 points et non blackjack.

Déroulement de la partie :

Au début de la partie, le croupier distribue une carte face visible à chaque joueur et une carte face visible pour lui. Il tire ensuite pour chaque joueur une seconde carte face visible et une seconde carte face cachée pour lui.

Les joueurs débutent donc la partie avec deux cartes visibles. Une fois les premières cartes distribuées, le croupier demande au premier joueur de la table (joueur situé à sa gauche) l'option qu'il désire choisir. Le joueur a plusieurs options selon la situation :

Si le joueur a un blackjack, il n'a aucun choix à faire. Le joueur attend donc l'annonce des résultats.

Si le joueur n'a pas de blackjack, plusieurs choix sont possibles :

- Demander une ou plusieurs cartes supplémentaires, afin de se rapprocher de 21, sans le dépasser. Le joueur annonce alors « Carte ! », ou tapote sur la table de jeu (en anglais, on dit que le joueur « Hit », c'est-à-dire qu'il tire) ;
- S'arrêter ou « rester » (en anglais, on dit que le joueur « Stand »), et donc conserver ses cartes. Le joueur survole alors ses cartes avec sa main, pour indiquer son intention au croupier, ou annonce « je reste » ou « je m'arrête » ;
- Doubler sa mise (en anglais : « Double down »), à la seule condition de ne recevoir qu'une carte après cela. Le joueur double sa mise et reçoit une troisième carte finale.
- Abandonner (en anglais : « Surrender »), et perdre la moitié de sa mise. Cette règle n'est pas universellement admise, mais est autorisée par certains casinos.

Service du croupier :

Une fois tous les joueurs servis, le croupier joue pour son compte selon une règle universelle : « la banque tire à 16, reste à 17 ». Ainsi, le croupier tire des cartes jusqu'à atteindre un nombre supérieur ou égal à 17.

Dans le cas où le croupier a un « 17 *soft* », c'est-à-dire un as et un six (valant soit 7 points, soit 17 points), la règle la plus commune est le « stand on soft 17 ». Le croupier s'arrête donc à 17. Cependant, certains casinos pratiquent la règle du « hit on soft 17 ». Le croupier tire alors une nouvelle carte, donnant un léger avantage au casino. Dans le cas d'un « 18 *soft* », et au delà, le croupier s'arrête dans tous les cas

À faire :

- Jeu de base avec un seul joueur sans mise avec une interface graphique “simple” (10 points)
- Graphiques avancées (10 points)
- Bonus : Multi-joueurs, possibilité de mise, règles plus complexe (e.g. split. Voir les règles sur internet) (jusqu'à 7 points)