**Liste des tâches effectuées**

- Retravailler le dessin de l'alien en utilisant le vrai space invader (+ vaisseau) - 4 pts

- Coloriser de manière différente les lignes aliens - 8 pts

- Ajouter un score  - 5 pts

- Mémoriser les scores dans un fichier texte - 3 pts

- Entre 2 niveaux, prévoir le passage de la soucoupe volante BONUS - 10 pts