

THOMAS DIEUMEGARD

OBJECTIF

Passionné de jeux vidéos je recherche un emploi dans l'industrie des jeux vidéos, du game design, ou de l'e-sport.

COMPÉTENCES

Projets	https://github.com/Thomas2511
Notable	https://www.youtube.com/watch?v=kc1OvZOvGh0
Langages	C, C++, C#, POO, Python, SCALA, Rust, OCaml, Prolog
Outils	Git, Vim, Unity
Langues	Bilingue anglais, vécu 4 ans à Manhattan, New York, USA

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

PÉRIODE	Juillet 2014 — Janvier 2015	
CIE	LFB	Les Ulis, France
POSTE	Stagiaire de la DGI	
	Mission: Trouver, adapter, et déployer une solution de gestion de licence informatique pour le parc de 2000 machines de l'entreprise.	
PÉRIODE	Décembre 2009 — Mai 2012	
CIE	Micromania	Paris, France
POSTE	Vendeur	
	Mon expérience de 2 ans en tant que vendeur chez Micromania m'a permis d'acquérir un bon relationnel et une facilité à communiquer.	

ÉDUCATION

PÉRIODE	Novembre 2013 — Présent	
ÉCOLE	École 42	Paris, France
	École d'informatique fondée en 2013 par le businessman et philanthrope Xavier Niel, ayant pour but de fournir une formation gratuite et sans prérequis de connaissances.	
PÉRIODE	Septembre 2004 — Août 2009	
DIPLOME	Master 2 en langue, littérature, et culture anglaise	
DÉTAILS	Avec Mention	
ÉCOLE	Université de Versailles	Versailles, France
	9 mois d'échange ERASMUS avec l'Université de Sheffield, Angleterre.	

171 BD VICTOR HUGO · CLICHY · 92110 FRANCE

✉ THOMAS.DIEUMEGARD@PROTONMAIL.COM ☎ +33 6 48 06 77 89

CV RÉALISÉ EN L^AT_EX