

Cahier des charges

1) Introduction :

L'objectif de ce cahier des charges est de définir les spécifications et les exigences pour le développement de l'application Comics from the Crypt.

L'application est pensée pour tous les amateurs de comics novice comme vétéran cherchant à garder une vision sur leur collection.

2) Description du projet :

L'application Comics from the Crypt sera une application multi-plateforme permettant aux utilisateurs d'afficher leur collection de comics. Les fonctionnalités principales incluront :

- Navigation intuitive à travers une large gamme de comics
- Possibilité de rechercher des comics par titre, auteur, série, etc.
- Création de collections personnalisées et personnelle
- Intégration de fonctionnalités sociales telles que le partage de comics.
- Système de notation pour chaque comics que l'utilisateur possède dans sa collection
- Possibilité de mettre des comics en favoris et en liste de souhait
- Possibilité d'ajouter un utilisateur à sa liste d'amis.

Les fonctionnalités secondaire incluront :

- Système de messagerie entre les utilisateurs qui se sont ajouté en tant qu'amis.
- Une rubrique "Les nouveautés" qui affiche les dernières sorties/informations sur les comics.

3) Exigence fonctionnelle

3.1) Authentification et Gestion des Comptes

- Les utilisateurs doivent pouvoir créer un compte et se connecter à l'application
- Les informations de compte doivent être sécurisées et protégées.
- Les Utilisateurs doivent pouvoir modifier et supprimer leur compte de l'application

3.2) Navigation et Recherches

- La navigation dans la bibliothèque doit être intuitive.
- Les utilisateurs doivent pouvoir rechercher des comics par différents critères tels que le titre, l'auteur, l'éditeur et la série.
- Les résultats de recherche doivent être pertinents et présentés de manière claires

3.3) Gestion des Collections

- Les utilisateurs doivent pouvoir créer et organiser leurs propres collections de comics.
- Les collections des utilisateurs doivent être faciles à modifier et à partager avec d'autres utilisateurs s'ils le souhaitent.
- Les utilisateurs peuvent ajouter des comics à leur liste de souhaits ou à leur liste de favoris.
- Les utilisateurs pourront ajouter une note aux comics de leur collection.

3.4) Fonctionnalités Sociales

- Les utilisateurs doivent avoir la possibilité de partager des comics avec leurs amis sur l'application.

- Les utilisateurs peuvent voir la collection ainsi que la liste de souhaits de leurs amis si leurs amis l'autorisent.

3.5) Fonctionnalités Secondaires

- Les utilisateurs peuvent envoyer des messages à leurs amis dans un système de chat en temps réel.
- Les utilisateurs pourront signaler d'autres utilisateurs
- Un administrateur pourra bannir un utilisateur signalé
- L'utilisateur pourra utiliser une rubrique nouveautés pour voir les dernières sorties en termes de comics.

4) Exigence technique

- L'application mobile doit être développée pour la plateforme Android
- L'application Web sera développée pour tout type de navigateur
- L'application Desktop sera développée via une Web App.
- La technologie de développement mobile Flutter sera utilisée pour optimiser le développement, la maintenance et sa polyvalence.
- La technologie de développement web sera Flutter pour la partie front-end, utilisée pour optimiser le développement, sa facilité pour accéder aux données et la maintenance.
- Les technologies de développement de l'API seront PHP, Symfony, API Platform pour l'accès aux données. ainsi que la partie back-end en général. Ces technologies sont plus adaptées à des projets de cette envergure comparé à des langages plus lourds tels que JAVA.
- La technologie de conception de base de données sera MySQL qui a une très bonne cohésion et est plus optimisé avec Symfony.
- L'application doit être compatible avec une large gamme de dispositifs mobiles et de tailles d'écran.
- La gestion des données doit être sécurisée et conforme aux normes de confidentialité et de protection des données.

5) Contraintes et développement

- Le projet devra respecter les délais prédéfinis
- Des tests unitaires et de validation doivent être effectués à chaque étape du développement pour garantir la qualité et la fiabilité de l'application
- L'application doit être conformes aux exigences des boutiques d'applications respectives (Google Play)
- L'application devra être conforme aux normes RGPD ainsi qu'à l'ANSSI au niveau de la sécurisation.
- L'application utilise une API externe nommée ComicVineApi.
- L'application utilisera un système de token JWT pour sécuriser l'accès à l'application et BDD.
- Tous les formulaires seront sécurisés avec l'utilisation de regex pour éviter les injections SQL.
- Tous les mots de passe des utilisateurs seront hashé.
- Le projet sera rendu avant la date du 23/08/2024

6) Livrables

- Un repository Github comprenant le projet en lui même ainsi que toute la partie conception (Merise, UML, Maquettage)
- Documentation technique détaillée du projet
- Une API
- Application mobile fonctionnelle pour Android
- Application Web fonctionnelle pour tous les navigateurs populaires (Chrome, Firefox, Opera etc.)
- Application Desktop fonctionnelle pour les systèmes d'exploitation Windows et Linux.

7) Equipe de Projet

Le projet sera réalisé par un binôme comprenant :

- Aymeric Monsu (Concepteur développeur d'application Flutter / Symfony)

- Thomas Baudrin (Concepteur développeur d'application Flutter / Symfony)