

Fach:	GAME	Anforderungssituation:	GAME.1.2
Ausbildungsjahr:	2	Leistungskatalog:	Auftrag 5

Projekt

Ein kleines Abschlussprojekt für dieses Schuljahr: Minesweeper. Erstellen Sie einen 2D-Klone des Standardspiels.

Arbeitsaufträge

Programmieren Sie folgende Eigenschaften:

1. Die Spiellogik soll dem Standard des Originalspiels entsprechen. Quellen:
 - <https://de.wikipedia.org/wiki/Minesweeper>
 - <https://www.bernhard-gaul.de/spiele/minesweeper/minesweeper-spielregel.html>
2. Das Spiel ist beendet, wenn eine Miene explodiert oder alle Mienen identifiziert sind.
3. Am Ende eines Spiels soll gefragt werden, ob man noch ein Spiel spielen möchte.
4. Mit „Q“ oder dem Anklicken des „X“ soll das Spiel jederzeit beendet werden können.
5. Erstellen Sie ein GitHub-Projekt und senden Sie mir den Link zu. Das GitHub-Projekt enthält alle relevanten Dateien und Informationen.

Bewertungsgrundlage

- Vollständigkeit
- Richtigkeit
- Auswahl der richtigen Python- und PyGame-Funktionalitäten
- Quelltextformatierung
- Quelltextkommentierung
- Ästhetik der Bitmaps und der Spielgestaltung
- Sinnvolle Sound-Unterstützung
- Aufbau und Inhalt des GitHub-Projektes