

Kwick!

Messagerie instantanée

L'École Multimédia - 2019

l'école /
multimédia

SUJET

Vous devez réaliser la partie client de l'application

KWICK!

Kwick! permet à un groupe de personnes d'échanger des messages instantanés à partir d'un simple navigateur web.

La partie serveur est prête, il vous faut réaliser la partie client en html, css et javascript.

Vous trouverez la documentation du service ici :

<http://greenvelvet.alwaysdata.net/kwick/index.html>

Contraintes

L'application devra impérativement implémenter toutes les fonctionnalités de l'API :

Partie public:

1. L'utilisateur doit pouvoir s'inscrire (signup)
2. L'utilisateur doit pouvoir se connecter en s'identifiant (login)

Partie privée:

1. L'utilisateur voit les derniers messages (talk/list)
2. L'utilisateur voit les personnes connectées (user/logged)
3. L'utilisateur peut envoyer un message (say/token)
4. L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter (logout)

Vous devez travailler seul sur le projet. Vous pouvez discuter avec vos camarades, mais devez écrire le code par vous même.

Libertés

- Vous êtes libre d'utiliser les librairies, frameworks et outils dont vous avez besoin.

Livrables

Vous livrerez votre travail sous forme d'un zip portant votre prénom et votre nom.

Ce zip comprendra:

- la/les pages nécessaires. (au minimum une page index.html)
- les css nécessaires à l'interface
- le javascript de votre application
- les bibliothèques nécessaires au bon fonctionnement de l'application

Votre web application doit fonctionner à partir du moment où on accède à la page index.html.

CONSEILS

Organisation

1. Lisez bien le brief, comprenez la demande et prenez des notes
2. Utilisez Git pour versionner votre travail et éviter les catastrophes
3. Commencez par l'interface : dessin d'un wireframe, puis intégration Html et Css
4. Travaillez sur chaque fonctionnalité, l'une après l'autre, en validant chaque étape

Liens utiles

Documentation du service Kwick

<http://greenvelvet.alwaysdata.net/kwick/index.html>

La documentation AJAX de JQuery

<https://api.jquery.com/jquery.ajax/>

L'utilisation de JSONP avec JQuery

<https://www.yogihosting.com/jquery-jsonp-example/>

Stockage local d'information en javascript

<https://www.alsacreations.com/article/lire/1402-web-storage-localstorage-sessionstorage.html>

Design

Concernant le design, évitez à tout pris :

- Les images de fond
- Plus de 2 couleurs (en plus du noir & blanc)
- Plus de 2 typographies

Quelques conseils :

- Prenez exemple sur des applications existantes
- Pour les couleurs, utilisez :
 - <https://coolors.co/>
 - <https://www.colourlovers.com/>
 - [La couleur Panton de l'année](#)

- Votre mise en page doit être simple et fonctionnelle

NOTATION

Critères

- La réalisation des fonctionnalités
- La maîtrise des technologies employées
- La clarté du code
- La qualité de l'interface et de l'intégration
- L'ambition du projet

Conseils

- Préparer votre application sur papier
- Organisez vous et planifiez votre travail : donnez vous des objectifs intermédiaires
- Ne jamais être trop ambitieux
- Mettez en oeuvre les bonnes pratiques vues en cours
- Refactorisez pour éviter le code redondant
- Soignez la qualité de votre code (commentaires, indentation)
- Pensez facilité d'utilisation et qualité du résultat !