PROGRAMMATION

If

Si condition est réalisée, faire suite d'instructions sinon faire autres instructions s'écrit :

```
If [ condition,
Suite d'instructions,
Autres instructions
]
```

Remarques:

- * Exemples de conditions : x==1 , x>=1 , x>=0 & x<=2
- * Les instructions sont séparées par un point virgule, ainsi, la suite des instructions s'écrit :

Inst 1 ;I nst 2 ; ...Inst n

Attention à la ponctuation! Dans un If, il n'y a qu'une ou deux virgules, la première signifiant "faire" et la deuxième "sinon faire"

Exemple:

```
f[x_]:=Module[{t,s},
If[x>0,t=x+1;s=2t,s=x-1];
s]
```

Q1 Que valent f(0) ? f(1) ? répondre sans mathématica puis vérifier

Q2 Programmer la fonction qui au couple d'entiers naturels (n,p) associe $\binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$ si $p \le n$ et 0 sinon

Q3 Soient a, b et c trois réels, programmer la fonction f qui au triplet (a, b, c) associe le message donnant le nombre de solutions réelles à l'équation $ax^2 + bx + c = 0$. Utiliser Print, on ne demande pas la valeur des solutions

Q4 Reprendre la question précédente en utilisant Which

Do

Faire la suite d'instructions, l'entier k variant de a à b s'écrit :

```
Do[
suite d'instructions,
{k,a,b}
]
```

Exemple:

```
S=0
Do[S=S+k,{k,0,10}]
```

Q5 Que vaut S à la fin ? répondre sans mathématica puis vérifier

Q6 Taper Do [S=0; S=S+k, $\{k, 0, 10\}$] et comparer les valeurs finales de S. Est ce normal?

^{*} Autres instructions est facultatif