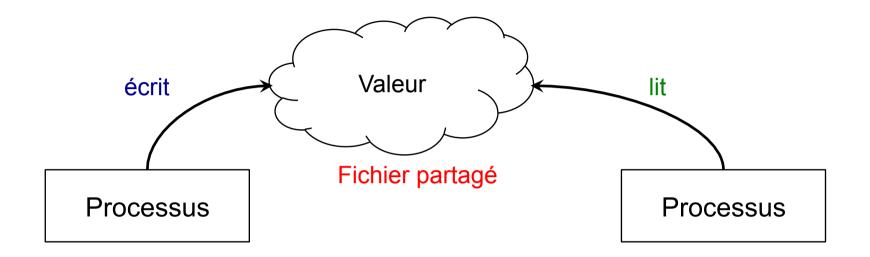


Communication entre processus : communication par fichiers partagés

CSC 3102

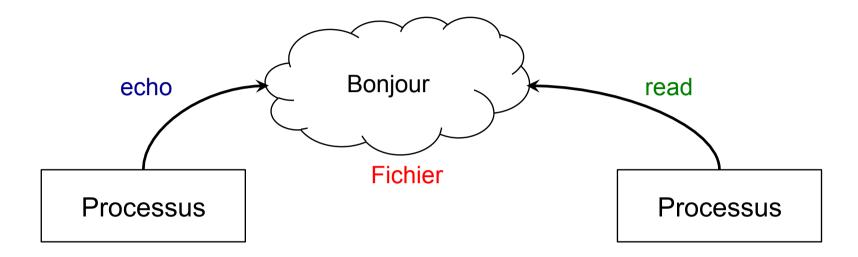
Introduction aux systèmes d'exploitation Gaël Thomas

Communication par fichiers partagés



Des processus écrivent dans et lisent un fichier partagé

Communication par fichiers partagés



Exemple

- P1 exécute : echo "Bonjour" > f1
- **P2 exécute**: read a < f1
- Différence entre tube nommé et fichier
 - Tube nommé : messages supprimés après la lecture
 - Fichier partagé : données non supprimées après la lecture

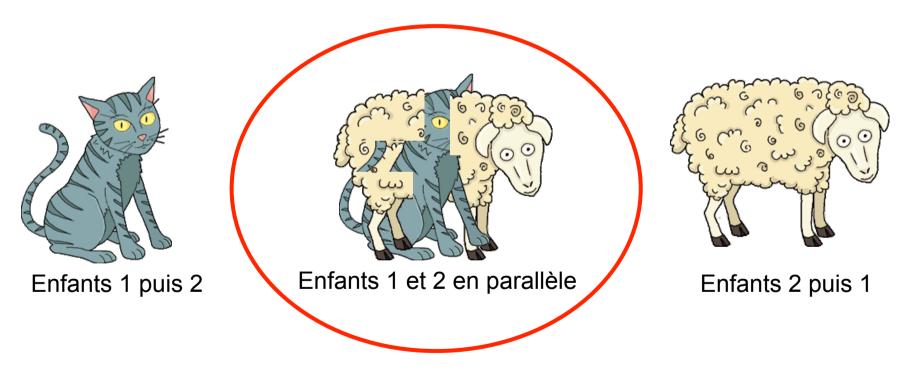


Le problème des fichiers partagés

- Les fichiers peuvent être mis à jour concurremment
- Les accès concurrents aux fichiers partagés peuvent mener à des incohérences



Deux enfants dessinent sur un tableau



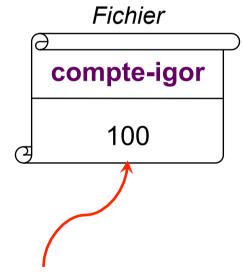
Donnée incohérente!



P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`
echo \$b > compte-igor



Fichier partagée par P1 et P2

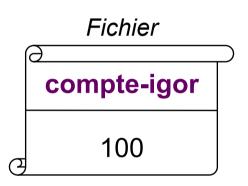


P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor

a=`expr $a + 2` a:100

echo $a > compte-igor
```

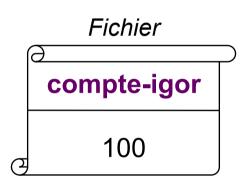


```
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
```

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor

a=`expr $a + 2`
echo $a > compte-igor
a: 102
```



```
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
```



P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

cho

compte-igor

Fichier

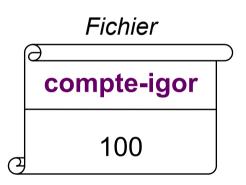
100

Commutation de P1 vers P2 avant le echo

```
b read b < compte-igor
b = `expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
```

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

> echo \$a > compte-igor



P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

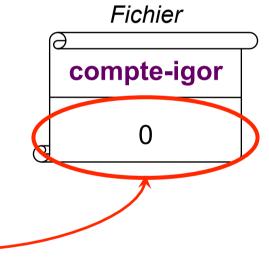
> echo \$a > compte-igor



b:0

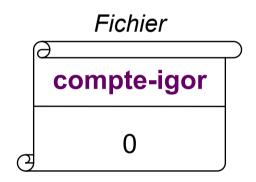
P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

> echo \$b > compte-igor



P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

P2 se termine



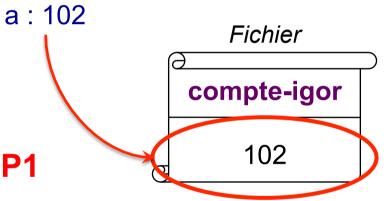
P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

$$a = \exp 3 + 2$$

> echo \$a > compte-igor

P2 se termine

- ⇒ commutation de P2 vers P1
- ⇒ P1 exécute le echo



Le retrait de 100 euros a été perdu!

Principe de solution

Éviter que deux sections de code accédant au même fichier partagé puissent s'exécuter en même temps

⇒ on parle de sections de code en exclusion mutuelle

Sections critiques : sections de code en exclusion mutuelle

⇒ les sections critiques s'exécutent entièrement l'une après l'autre

Remarque : une section critique est souvent en exclusion mutuelle avec elle-même



Mise en œuvre de l'exclusion : le verrou

Mutex : verrou (lock) en exclusion mutuelle

Principe :

- Verrouille le verrou avant d'entrer en section critique
- Déverrouille le verrou à la sortie d'une section critique
- Deux opérations atomiques

Atomique : semble s'exécuter instantanément

- P.sh: attend que le verrou soit déverrouillé pour le verrouiller
 P comme « puis-je? » (Proberen = tester en Néerlandais)
- V.sh : déverrouille le verrou
 V comme « vas-y » (Verhogen = incrémenter en Néerlandais)



Mise en œuvre de l'exclusion : le verrou

Le verrou a été introduit de façon plus générale par Edsger W. Dijkstra sous la forme du sémaphore

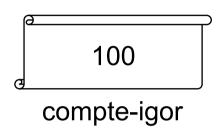
Edsger W. Dijkstra. 1968. The structure of the "THE"-multiprogramming system. Commun. ACM 11, 5, pp. 341-346.



P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock
read a < compte-igor
a=`expr $a + 2`
echo $a > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```

```
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```



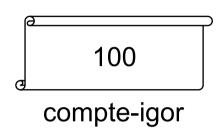




P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock
read a < compte-igor
a=`expr $a + 2`
echo $a > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```

```
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```







P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

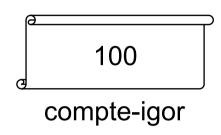
```
P.sh compte-igor.lock

read a < compte-igor
a=`expr $a + 2` a:100

echo $a > compte-igor

V.sh compte-igor.lock
```

```
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```





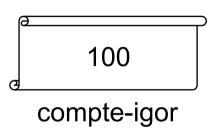


P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock
read a < compte-igor

> a=`expr $a + 2`
echo $a > compte-igor

V.sh compte-igor.lock
```

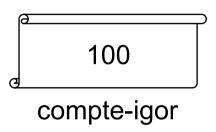




```
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

P echo \$a > compte-igor
V.sh compte-igor.lock





P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`
echo \$b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock

Commutation de P1 vers P2 P2 bloque car verrou pris

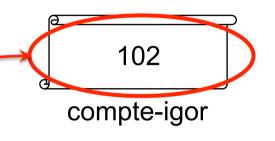


P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

P.sh compte-igor.lock
read a < compte-igor
a=`expr \$a + 2`</pre>

P echo \$a > compte-igor

V.sh compte-igor.lock





compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`
echo \$b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock

Commutation de P1 vers P2 P2 bloque car verrou pris ⇒ réélection de P1

a: 102

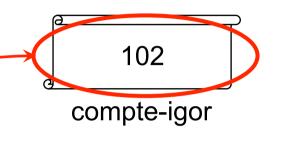


22

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

P.sh compte-igor.lock
read a < compte-igor
a=`expr \$a + 2`
echo \$a > compte-igor

V.sh compte-igor.lock





compte-igor.lock

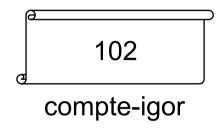
P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`
echo \$b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock

P1 a terminé sa section critique ⇒ déverrouille le verrou

a: 102







compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

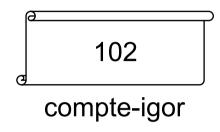
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`
echo \$b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock

Fin P1

⇒ commutation vers P2

Et P2 prend le verrou





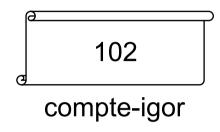


P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

P.sh compte-igor.lock

read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`
echo \$b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock







```
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock
```







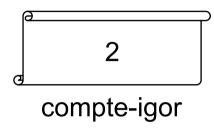
compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr \$b - 100`</pre>

P echo \$b > compte-igor
V.sh compte-igor.lock







```
P.sh compte-igor.lock
read b < compte-igor
b=`expr $b - 100`
echo $b > compte-igor

V.sh compte-igor.lock
```



Remarques

Un mutex ne sert à rien si une section critique ne le prend pas!

Si oublie de déverrouiller le mutex, en fin de section critique, l'application reste bloquée



Processus P1

```
P.sh v1.lock
P.sh v2.lock
...
V.sh v2.lock
V.sh v2.lock
```

Processus P2

```
P.sh v2.lock
P.sh v1.lock
...
V.sh v1.lock
V.sh v2.lock
```







Processus P1

P.sh v1.lock
P.sh v2.lock

W.sh v2.lock
V.sh v2.lock



31

P.sh v2.lock
P.sh v1.lock
...
V.sh v1.lock
V.sh v2.lock







Processus P1

P.sh v1.lock P.sh v2.lock W.sh v2.lock V.sh v2.lock

Processus P2

P.sh v2.lock
P.sh v1.lock
...
V.sh v1.lock
V.sh v2.lock

Commutation de P1 vers P2







Processus P1

```
P.sh v1.lock

P.sh v2.lock

W.sh v2.lock

V.sh v2.lock
```



Processus P2

P.sh v2.lock

P.sh v1.lock

W.sh v1.lock

V.sh v2.lock

P2 bloqué car v1.lock est pris par P1



33

Processus P1

Commutation de P2 vers P1

P.sh v1.lock

P.sh v2.lock

W.sh v2.lock

V.sh v2.lock

P1 bloqué car v2.lock est pris par P1



Processus P2



> P.sh v1.lock

•••

V.sh v1.lock
V.sh v2.lock

P2 bloqué car v1.lock est pris par P1 =

⇒ ni P1, ni P2 ne peuvent progresser...





Règle pour éviter l'inter-bloquage

Il faut toujours prendre les verrous dans le même ordre dans tous les processus



35

Notions clés

- Section critique : section de code en exclusion mutuelle
 - Deux sections critiques ne peuvent pas s'exécuter en parallèle
- Mise en œuvre des sections critiques avec des mutex :
 - P.sh: entrée en section critique
 Bloque tant qu'il existe un processus en section critique
 - V.sh: sortie de section critique
- Attention aux inter-bloquages : toujours prendre les mutex dans le même ordre dans tous les processus



A vous de jouer!

