

Projet : Wiki Wars

1 Les règles du jeu

Wiki Wars¹ est un jeu basé sur l'encyclopédie Wikipédia. Les joueurs se déplacent de page en page en suivant les liens internes au site. Le but du jeu est de rejoindre une page cible donnée à partir d'une page source, le tout en un minimum de coups. Seuls les liens internes et présents dans le corps des pages (avant les notes) peuvent être utilisés. Vous pouvez vous exercer (en temps limité) à l'adresse <https://www.thewikigame.com/group>.

2 Votre mission

Le but de ce projet est d'implémenter une application permettant de jouer à ce jeu en multijoueur et en réseau. Cette application sera basée sur l'architecture client/serveur : chaque joueur joue via son client, et le serveur gère le déroulement de la partie.

Le serveur devra :

- Gérer la connexion des clients et l'évolution du jeu.
- Comptabiliser le score des clients.
- Récupérer les pages wikipedia en utilisant des requêtes HTTP(S).
- Tirer les pages sources et cibles au hasard en utilisant la fonction dédiée de wikipédia.
- Extraire le titre et les liens présents sur chaque page visitée.

Le client s'occupera principalement de l'affichage (dans un terminal ou via une interface graphique simple) et de la communication avec le serveur.

3 Modalités

- Le travail est à réaliser par groupes de 2 ou 3.
- Vous pouvez utiliser python ou java.
- Vous devez rendre le projet par mail ou discord avant le 31/01 à 23h59. Il n'y aura pas de soutenance.
- Le rendu devra contenir le code source des deux parties (client/serveur) de l'application, ainsi qu'un mode d'emploi et une description du protocole de communication utilisé par le client et le serveur. Vous pouvez également joindre tout fichier que vous jugez utile.

¹<https://en.wikipedia.org/wiki/Wikiracing>