

Thomas Bisson

Etudiant ingénieur en informatique

 24 ans
 bisson.th@gmail.com
 19 rue de la Haizette 27310
St Ouen de Thouberville, France
 Permis B
 06 78 76 94 56



Programming languages

Python

NodeJS/Javascript

C#

C++

SQL/NOSQL

HTML/CSS

Android/Java



Softwares

Jupyter

Anaconda

Visual Studio Code

Unity 3D/VR

Visual Studio

PyCharm



Languages

Anglais Lecture, écriture et conversation
TOEIC: 910

Profil

Etudiant en cinquième année à l'école d'ingénieur Cesi en spécialité informatique. Je suis passionné par la data science et ai fait une option de spécialisation dans ce domaine à mon école ainsi que dans mes projets personnels.
Je recherche actuellement un stage dans ce domaine d'une durée de 6 mois. Il m'est également possible de commencer en contrat à durée déterminée ou indéterminée.

Educational training

Depuis 2015 **5ème année école d'ingénieur informatique**
Cesi Mont-Saint-Aignan, France

2014 **1ère année DUT informatique**
IUT Le Havre, France

2013 **Baccalauréat S spécialité SVT**
Lycée Jacques Prévert Pont-Audemer, France

Professional experiences

2020 **Développeur NodeJS (8 semaines)**
ChibiPhoenix Sofia, Bulgarie
Création d'outils de gestion de projet pour faciliter l'utilisation de Discord, Asana et GitLab.
Création d'API d'authentification et de paiement avec différents processeurs de paiement.
Maintenance et amélioration d'un serveur de jeu web.

De 2018 à 2019 **Développeur d'applications éducatives (20 semaines)**
Keyveo Le Petit-Quevilly, France
Développement d'applications éducatives et de découvertes pour des professionnels allant de la coiffure à la manipulation de machines d'assemblage.
Les applications étaient développées avec le logiciel Unity sur différents supports : Réalité virtuelle, Réalité augmentée, Androïde, ios et des applications web.

2018 **Développement d'un pilote automatique pour catamaran (15 semaines)**
Altitude Mont-Saint-Aignan, France
Développement d'un pilote automatique pour catamaran sur foil (aussi appelé "volant") en C++ avec l'aide du logiciel TwinCat qui contrôle différents outils allant du processeur au gyroscope dont nous avons fait le plan électrique.
Création d'un outil de gestion de base de données en PHP.

2017 **Développement Androïde (10 semaines)**
Image-in Bois-Guillaume, France
Développement d'une application Androïde diffusant des visuels interactifs pour Androïde TV et tablette.

Hobbies

Sport Je fais de la boxe thai et des footing dans mon temps libre.

Développement Je m'entraîne en ce moment à faire les testes Kaggle pour m'améliorer dans le domaine de la data science. Je fais également un jeu basé sur Dofus dans lequel j'essaie d'intégrer de l'apprentissage par renforcement.