Spartkiade 2017

F# Workshop

Übungen

# Vorausseztungen

## Windows

* Visual Studio 2015 mit F# installiert
* Visual Studio Code + F# Ionide Package

# Erste Schritte

* Lade die Resourcen für die Übungen auf deinen Rechner
* Öffene das Solution FsharpSpartakiade2017.sln
* Führe die Kompilierung durch
* Akzeptiere

# Modul 1

* Kommentare
* Ausdrucke
* Funktionen
* Rückgabe
* Einrückung

In Visual Studio, gehe zur Anwendung Modul1 und öffne die Datei ErsteSchritte.fs

## Übung 1

### Kommentare

Kommentiere eine Zeile mit //

Kommentiere einen Block: Beginne den Kommentare mit (\* und beende diesen mit \*)

### Ausdrücke

Definiere den Ausdruck a mit Wert 1

let a = 1

Bewege die Maus auf den Ausdruck a, der Typ wurde vom Compiler ermittelt.

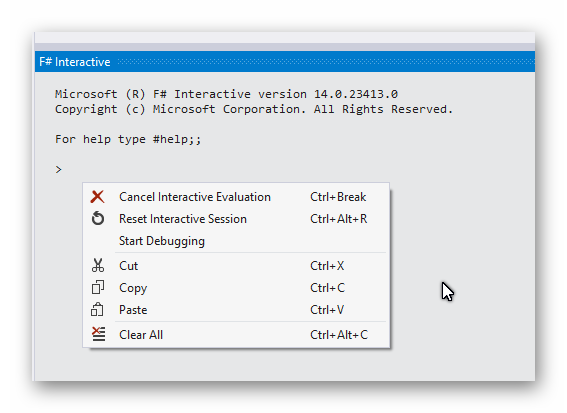
Erzeuge weitere Ausdrücke mit folgenden Typen

* Ausdruck b: float mit dem Wert 1,0
* Ausdruck c: String mit dem Wert „Zeichenkette“
* Ausdruck d: bool mit dem Wert true

## Übung 2

### Interactive

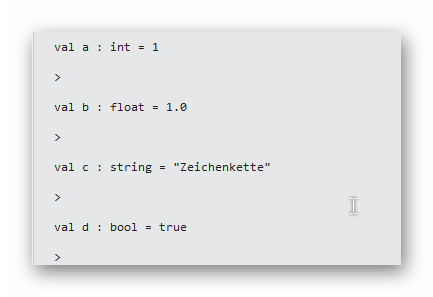
* Öffne das Interaktive Fenster
* Den Inhalt der Sitzung kann man mit rechter Maustaste zurücksetzen und neubeginnen



Ich kann jetzt die einzelnen deklarierten Ausdrücke im öffnen REPL laden.

* Zeile markieren
* Alt+Enter

Bitte dies für die die Ausdrücke a,b,c,d machen und den Inhalt des Interactive kontrollieren



Ich kann den Ausdruck in der Datei ändern und den neuen Wert erneut zum Interactive „Schicken“. Bitte probieren.

## Übung 3

### Eine Funktion