

Normalisatie: soorten gegevens

Leerdoelen

L

1. Je kan de verschillende soorten gegevens herkennen.

Vragen + voorbeeldoplossingen

V

1. Lijst de samengestelde gegevens op in onderstaande top 5 van sports games en deel ze op in elementaire gegevens.

Game	Uitgever
1. MLB The Show 20 (PS4)	Sony Computer Entertainment (13/03/2020)
2. Rocket League (XBOX)	Psyonix Studios (7/7/2015)
3. Gran Turismo Sport (PS4)	Sony Computer Entertainment (18/10/2017)
4. Tony Hawk's Pro Skater (PS4)	Activision (4/9/2020)
5. NBA 2K21 (XBOX)	2K Sports (4/9/2020)

Game ⇒ **GameNaam en ConsoleNaam**

Uitgever ⇒ **UitgeverNaam en ReleaseDatum (hoort bij Game)**

2. Lijst de procesgegevens op in onderstaande lijst en geef aan met welke elementaire gegevens ze herrekend kunnen worden.

Eenheidsprijs	Aantal	Totaal
€ 20	5	€ 100
€15,5	10	€ 155

Totaal ⇒ **Te berekenen via formule Eenheidsprijs * Aantal**

Categoriecode	Jaar uitgave	Volgnr	Productcode
005	2019	0001	2019-005-0001
0006	2020	0002	2020-0006-0002
003	2017	0005	2017-003-0005

Productcode ⇒ **Concatenatie van Jaar uitgave, '-', Categoriecode, '-', Volgnr**

Ledenlijst:		25-11-2020	
Voornaam	Naam	Datum aansluiting	Aantal jaren lid
Harry	Poster	11-11-2015	5
JSON	Statham	12-05-2014	6
Bruised	Lee	06-02-2012	8
Klink	Eastwood	01-09-2017	3
Bad	Pritt	27-04-2018	2

Aantal jaren lid ⇒ Te berekenen via formule Ledenlijst datum – Datum aansluiting