

Normalisatie: soorten gegevens

Leerdoelen

L

1. Je kan de verschillende soorten gegevens herkennen.

Vragen

V

1. Lijst de samengestelde gegevens op in onderstaande top 5 van sports games en deel ze op in elementaire gegevens.

Game	Uitgever
1. <u>MLB The Show 20 (PS4)</u>	<u>Sony Computer Entertainment (13/03/2020)</u>
2. <u>Rocket League (XBOX)</u>	<u>Psyonix Studios (7/7/2015)</u>
3. <u>Gran Turismo Sport (PS4)</u>	<u>Sony Computer Entertainment (18/10/2017)</u>
4. <u>Tony Hawk's Pro Skater (PS4)</u>	<u>Activision (4/9/2020)</u>
5. <u>NBA 2K21 (XBOX)</u>	<u>2K Sports (4/9/2020)</u>

2. Lijst de procesgegevens op in onderstaande lijst en geef aan met welke elementaire gegevens ze herrekend kunnen worden.

Eenheidsprijs	Aantal	Totaal
€ 20	5	= € 100
€15,5	10	= € 155

Categoriecode	Jaar uitgave	Volgnr	Productcode
005	2019	0001	= 2019-005-0001
0006	2020	0002	= 2020-0006-0002
003	2017	0005	= 2017-003-0005

Ledenlijst:	25-11-2020		
Voornaam	Naam	Datum aansluiting	Aantal jaren lid
Harry	Poster	11-11-2015	5
JSON	Statham	12-05-2014	6
Bruised	Lee	06-02-2012	8
Klink	Eastwood	01-09-2017	3
Bad	Pritt	27-04-2018	2