

## Opdracht 1 – brainstormsessie

### Omschrijving

Bedenk een nieuwe app. Wees inventief en vernieuwend.

Start vanuit een probleemstelling. Welk probleem wil je oplossen?

### Werkmethodiek

- Vorm een groepje van 4 studenten. Je werkt het grootste deel van de lessen met elkaar samen aan deze opdracht. Jullie zullen elkaar beoordelen via een peer-evaluatie. Deze beoordeling zal een invloed hebben op de puntenverdeling\*. Zet je dus goed in om 'als groep' een goed resultaat te behalen. *\* De details worden uitgelegd voordat jullie de peerevaluatie invullen.*
- Welk 'probleem' zou je willen oplossen met de app? Formuleer minstens 3 problemen.
- Brainstorm over een aantal ideeën/oplossingen.
- Gebruik minstens 2 verschillende brainstorm-technieken om een leuke app te bedenken of om te finetunen. Je mag ook technieken gebruiken die we niet tijdens de les hebben gezien.

### Af te geven

Tegen de deadline worden volgende items op digitap geplaatst:

- Een worddocument met:
  - Namen van studenten in de groep
  - Welk problemen (minstens 3) zou je willen oplossen?
  - Omschrijving van de verschillende ideeën voor de app. (+/- 5 regels)
  - Foto's van de brainstormsessies.

### Criteria

Dit zijn de minimumvereisten voor de verschillende opdrachten:

- Omschrijvingen
  - Omschrijf je ideeën zodat het voor een leek ook **100% duidelijk** is.
- Brainstorm
  - Minstens 2 verschillende technieken.
  - Evolutie zichtbaar in de sessies. Laat duidelijk zien dat je niet blijft hangen op hetzelfde idee.

### Deadline

Uploaden op digitap voor: **maandag 14-02-2022 – 8u00**

*Als de deadline niet gehaald wordt, kunnen er geen punten worden toegekend voor dit deel.*