

## Extra oefeningen

### Leerdoelen

L

1. Je kan een eenvoudige query schrijven.
2. Je kan een eenvoudige SELECT component uitwerken.
3. Je kan een eenvoudige bewerking invoegen de SELECT component.
4. Je kan een alias toekennen aan een kolom.
5. Je kan de CASE expressie inwerken in de SELECT component.
6. Je kan een geneste CASE expressie inwerken in de SELECT component.
7. Je kan scalaire functies implementeren in de SELECT component.
8. Je kan aggregatiefuncties implementeren in de SELECT component.
9. Je kan de juiste aggregatiefunctie kiezen in functie van de informatiebehoefte.

### Vragen

V

Maak gebruik van de database "GAMEMANIA" om onderstaande oefeningen uit te werken.

1. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de volledige inhoud van tabel "tblconsoles". Bouw je instructie op de meest efficiënte manier op!***

2. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de namen van alle uitgeverijen. Vervang hierbij eventuele spaties in de naam door een underscore. Gebruik kolomhoofding "Uitgever" voor deze kolom.***

3. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de namen van alle game definities in kleine letters.***

4. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de namen van alle game definities in kleine letters. Vervang hierbij streepjes en/of spaties in de naam door een underscore. Gebruik kolomhoofding "Game" voor deze kolom.***

5. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de namen en releasedatums van alle consoles. Maak daarbij de releasedatums op in het formaat "MM-DD-YYYY".***

***Gebruik kolomhoofding "Releasedatum" voor deze kolom.***

6. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de namen en hun lengte van alle game definities. Gebruik kolomhoofding "lengte" voor de kolom waarin de lengte getoond wordt.***

7. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de hoogste prijs van een game. Gebruik kolomhoofding "Hoogste\_prijs" voor deze kolom.***

8. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon de totaalwaarde van alle games die verkocht worden. Gebruik kolomhoofding "max\_omzet" voor deze kolom.***

9. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon alle kolommen van tabel "tblgames". Je vervangt hierbij de waarde die refereert naar "New game" door "Nieuw", de waarde die refereert naar "USED game" door "Occasie" voor kolom "gametypeid". Gebruik kolomhoofding "gametype" voor deze kolom.***

10. Schrijf de SQL-instructie die in de volgende informatiebehoefte voorziet.

***Toon alle game definities in het formaat dat gebruikt wordt bij .csv-bestanden. Je plakt dus voor elke rij alle waarden aan elkaar. De waarden worden gescheiden door het karakter ";". Gebruik kolomhoofding "csv" voor deze kolom.***