Expression du besoin

1. Rappel du contexte

Le client monsieur M. Emet Brown a pour projet de monter un village vacances « rétro » .

Le projet est nommer « RFTG » (raised from the graveyard).

Point de contact du client pour le projet M.Biff Tannen

Système Central (Peach):

- Utilisation d'une base de données MySQL "Sakila", qui sera renommée en "Peach".
- Peach sera le point central du système, autour duquel graviteront les applications web et mobile.

Application Web (Mario):

- Développement d'une application web accessible par le gestionnaire du magasin pour gérer les locations de DVD.
- Pas de système de paiement nécessaire, mais traçabilité des locations obligatoire (qui a loué quoi, à quel moment).
- Plateforme : Web, accessible uniquement par le gestionnaire du magasin.
- Gestion des DVD disponibles : consultation, ajout, suppression, mise à jour du stock (recherche par titre, genre, époque. (à préciser ?)).
- Suivi des locations : savoir à tout moment qui a loué quel DVD.

Application Mobile (Luigi):

- Développement d'une application mobile pour les clients, leur permettant de louer des DVD.
- L'application sera également déployée sur les bornes de location physiques sous forme de tablette intégrée.
- Plateformes: Android, iOS (responsive), et bornes de location intégrées (tablettes).

• Service Web (Toad):

 Mise en place d'un service web REST pour organiser les échanges entre l'application web (Mario), l'application mobile (Luigi), et la base de données centrale (Peach).

- Gestionnaire du magasin : Accès à Mario pour administrer les locations et surveiller les dégradations.
- Clients : Accès à Luigi pour louer des DVD, avec possibilité de choisir la livraison à domicile.
- Le système doit permettre de savoir à tout moment quel client a loué quel DVD.
- Mario doit être accessible via un navigateur web.
- Luigi doit être téléchargeable et utilisable sur des appareils mobiles. (android, ios exclu)
- Luigi doit être accessible sur les bornes de location du quartier sous forme d'une tablette intégrée.
- Les accès à Mario et Luigi doivent être sécurisés par des systèmes d'authentification appropriés.
- La protection des données personnelles des utilisateurs doit être assurée.

3. Architecture

- Base de données centrale "Peach"
- Serveur de service web REST "Toad" pour la communication Mario-Luigi
- Mario développé comme application web, Luigi comme application mobile

Les éléments exclus :

- Le système doit permettre la gestion des dégradations éventuelles de matériel.
- Intégration d'un service de livraison de DVD à domicile.