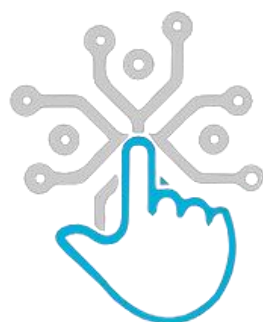


20/10/2023

Équipe 3



ETHORYAM

Thomas CAMBOULAS, Myriam JBILOU, Ethan CHANDEBOIS
ETHORYAM

Sommaire :

Objectif :	2
Enjeu :	2
Cible et impacts :	2
Résultats attendus :	3
Macro-exigence :	3
Liste des spécifications fonctionnelles détaillées :	4
- Spécifications détaillées de la fenêtre écran_1 :	Erreur ! Signet non défini.
Logigramme :	8
SFD_1 :	8
SFD_2 :	8
SFD_3 :	9
SFD_4 :	9
SFD_5 :	10
SFD_6 :	11
SFD_7 :	13
Maquettes :	14

Objectif :

Créer une application qui avec un raccourcis clavier de touche définit (par exemple A + Z+ E), organisant une réunion d'urgence. L'application enverra une notification accompagnée d'une sonorité qui alerterait les utilisateurs sélectionnés au préalable pour rejoindre la réunion. La notification d'urgence donnera l'information du titre de la réunion ainsi que le lieu.

Enjeu :

• Finalité :

La finalité du projet est que, au moment où l'employé a une urgence, il puisse réunir tout le monde rapidement pour faire une réunion.

• Apport :

Ce projet apporte à l'entreprise une efficacité pour communiquer en cas d'urgence de manière rapide.

Cible et impacts :

• Parties prenantes :

Ceux concernés sont les personnes internes à une entreprise ou même le client à qui l'on pourrait vendre notre application.

• Cible :

Les cibles seront les employés qui recevront une alerte.

Nous pourrions aussi cibler les autres entreprises pour leur revendre le projet.

• Impact :

Cette application permettra de créer une réunion et plus précisément de lancer un appel sur le poste concerné.

Résultats attendus :

- Le résultat doit d'une part, être un gain de temps pour communiquer, ne doit pas déranger tout le monde pour parler qu'à un groupe de personne, améliorer l'efficacité, faciliter le travail d'équipe.
- D'autre part, la diminution des problèmes de communications pour ne parler qu'à une équipe.

Macro-exigence :

ID		Titre	Description
EX001		Connection	
EX001	Raccourcis clavier	Définir le raccourcis clavier	
002		Fenêtre ouvrante(pop-up)	Combos de touches clavier affichant une fenêtre dans laquelle nous annonçons l'urgence.
003		Logo d'ajout de contact	Cliquer sur l'icône ajout de contact : permettre d'ajouter un utilisateur spécifique ou un groupe concerné par l'information avec les informations énoncées auparavant par le créateur à l'initiative de la réunion d'urgence.
005		Pop-up sur l'ordinateur des groupes de personnes concernées.	Ouverture de la fenêtre uniquement pour les contacts concernés.
006		RGPD	Recueil des infos strictement nécessaires au bon fonctionnement de l'application (nom, prénom et adresse mail professionnelle)
007			

Liste des spécifications fonctionnelles détaillées :

Id	Nom	Description	Logigramme
SFD_1	Droit d'accès	<p>> Admin : peut envoyer une notification d'appel. Ce grade serait donné qu'aux personnes chef de projet, des personnes à responsabilité.</p> <p>> Utilisateur : ne peut que recevoir une notification d'appel en urgence. Ce grade serait donné à tous les employés pouvant être appelé.</p>	1.0
SFD_2	L'interface doit se lancer	Si l'utilisateur lance l'application manuellement, si le raccourci clavier est effectué.	1.1
SFD_3	Ajout de personnes	Il doit y avoir une icône pour pouvoir ajouter les personnes concernées par la Réunion. Elle est accessible par tous les utilisateurs.	1.2
SFD_4	Icône réglages	Il doit y avoir une icône réglages	1.3
SFD_5	Modification raccourci clavier	Quand le bloc modification du raccourci clavier est sélectionné, il est possible de le modifier	1.4
SFD_6	Envoi de la notification	La notification doit s'envoyer lorsque l'utilisateur appuie sur envoyer	1.5
SFD_7	CGU	Les conditions générales d'utilisation en détail dans les paramètres	1.6

Liste des spécifications fonctionnelles détaillées :

Id	Nom	Description	Logigramme
SFD_1	Droit d'accès	<p>> Admin : peut envoyer une notification d'appel. Ce grade serait donné qu'aux personnes chef de projet, des personnes à responsabilité.</p> <p>> Utilisateur : ne peut que recevoir une notification d'appel en urgence. Ce grade serait donné à tous les employés pouvant être appelé.</p>	1.0
SFD_2	L'interface doit se lancer	Si l'utilisateur lance l'application manuellement, si le raccourci clavier est effectué.	1.1
SFD_3	Ajout de personnes	Il doit y avoir une icône pour pouvoir ajouter les personnes concernées par la Réunion. Elle est accessible par tous les utilisateurs.	1.2
SFD_4	Icône réglages	Il doit y avoir une icône réglages	1.3
SFD_5	Modification raccourci clavier	Quand le bloc modification du raccourci clavier est sélectionné, il est possible de le modifier	1.4
SFD_6	Envoi de la notification	La notification doit s'envoyer lorsque l'utilisateur appuie sur envoyer	1.5
SFD_7	CGU	Les conditions générales d'utilisation en détail dans les paramètres	1.6

> Spécifications détaillées de la fenêtre écran_1 :

001_1	Zone de Titre	Affiche le titre de la réunion d'urgence et/ou le lieu du rendez-vous.
001_2	Icône Réglages	Permet à l'administrateur de modifier le raccourci clavier.
001_3	Icône agrandir fenêtre	Permet d'agrandir la fenêtre
001_4	Icône de réduire la fenêtre	Permet de réduire la fenêtre
001_5	Icône fermer la fenêtre	Permet de fermer fenêtre
001_6	Zone de description	Notifie l'objet de la réunion et le lien de visio-conférence
001_7	Icône ajout de contacts	Permet l'ajout de contacts spécifique
001_8	Icône "Envoyer"	Permet d'envoyer la réunion aux contacts sélectionnés

> Spécifications détaillées de la fenêtre écran_2 :

002_1	Barre de recherche	Permet d'effectuer une recherche des contacts qui doivent être présent pour la réunion
002_2	Zone liste de contact	Affiche le nom et prénom des contacts
002_3	Icône fermer la fenêtre	Permet de fermer fenêtre
002_4	Icône suppression contact	Permet de supprimer l'ajout d'un contact
002_5	Icône "Valider"	Permet de valider l'ajout de contact et les changements effectués.

> Spécifications détaillées de la fenêtre (administrateur), écran_3 :

003_1	Zone titre	Affiche le lieu physique de la réunion
003_2	Zone liste de contact	Affiche le nom et prénom des contacts sélectionnés pour la réunion
003_3	Zone de description	Affiche l'objet de la réunion et le lien pour rejoindre la visio-conférence
003_4	Icône fermer la fenêtre	Permet de fermer fenêtre
003_5	Icône de réduire la fenêtre	Permet de réduire la fenêtre
003_6	Icône pour agrandir la fenêtre	Permet d'agrandir la fenêtre
003_7	Icône "Envoyer"	Permet d'envoyer les informations aux contacts pour la réunion

> Spécifications détaillées de la fenêtre (utilisateur), écran_4 :

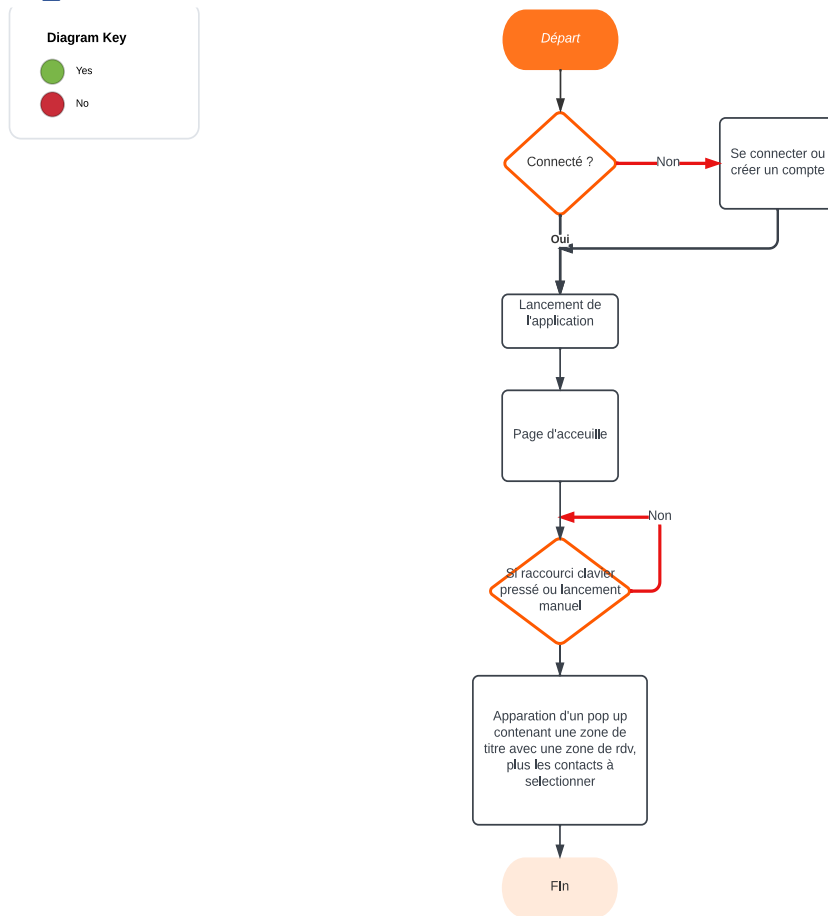
004_1	Zone titre	Affiche le lieu physique de la réunion
004_2	Zone de description	Affiche l'objet de la réunion et le lien pour rejoindre la visio-conférence
004_3	Icône fermer la fenêtre	Permet de fermer fenêtre
004_4	Icône de réduire la fenêtre	Permet de réduire la fenêtre
004_5	Icône pour agrandir la fenêtre	Permet d'agrandir la fenêtre
004_6	Icône "Ok!"	Permet de confirmer la réception de la notification de réunion

> Spécifications détaillées de la fenêtre écran_5 et écran_6 :

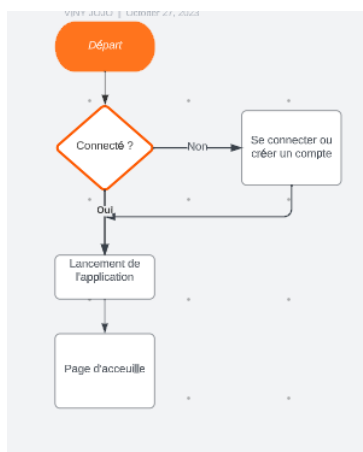
005_1	Onglet "Conditions Général D'utilisation (CGU)"	Affiche les CGU
005_2	Onglet raccourci Clavier	Affiche la combinaison de touches
005_3	Icône fermer la fenêtre	Permet de fermer fenêtre
005_4	Icône de réduire la fenêtre	Permet de réduire la fenêtre
005_5	Icône pour agrandir la fenêtre	Permet d'agrandir la fenêtre

Logigramme :

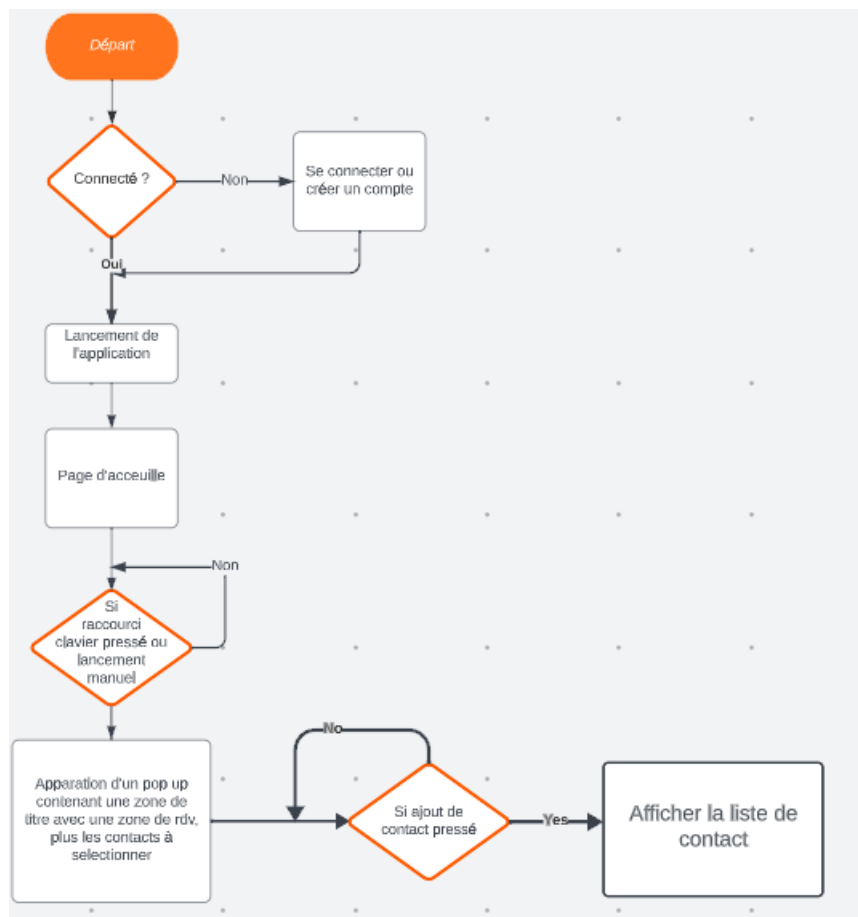
SFD_1 :



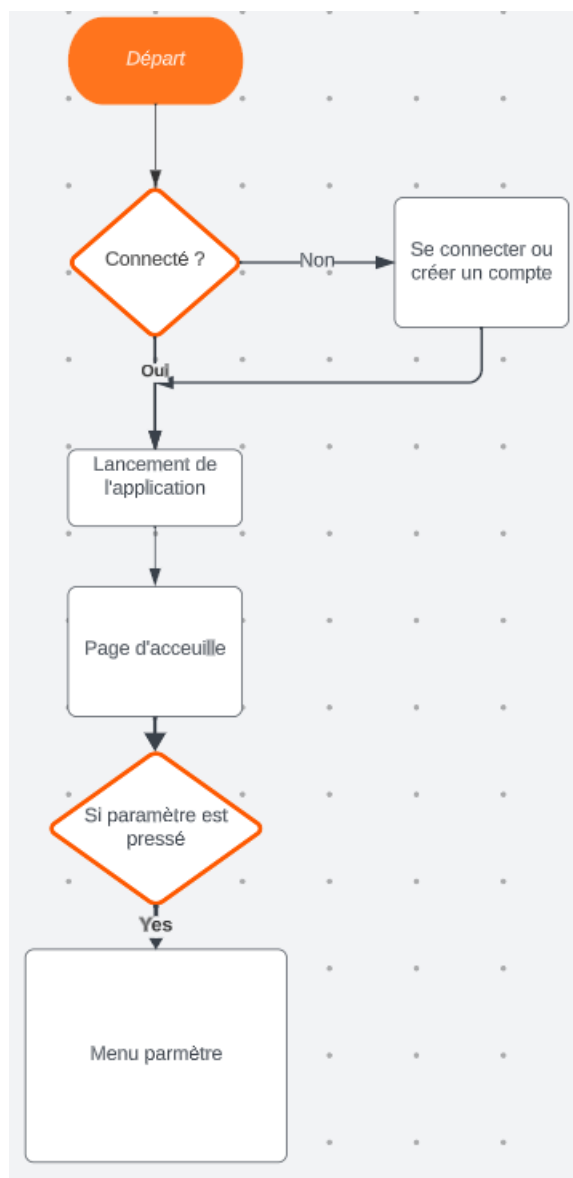
SFD_2 :



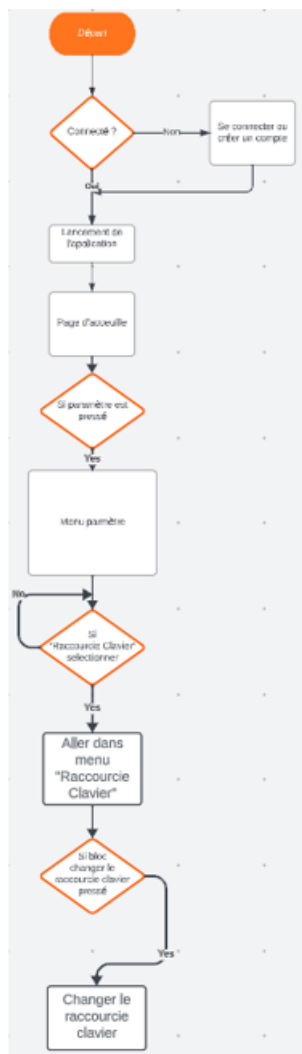
SFD_3 :



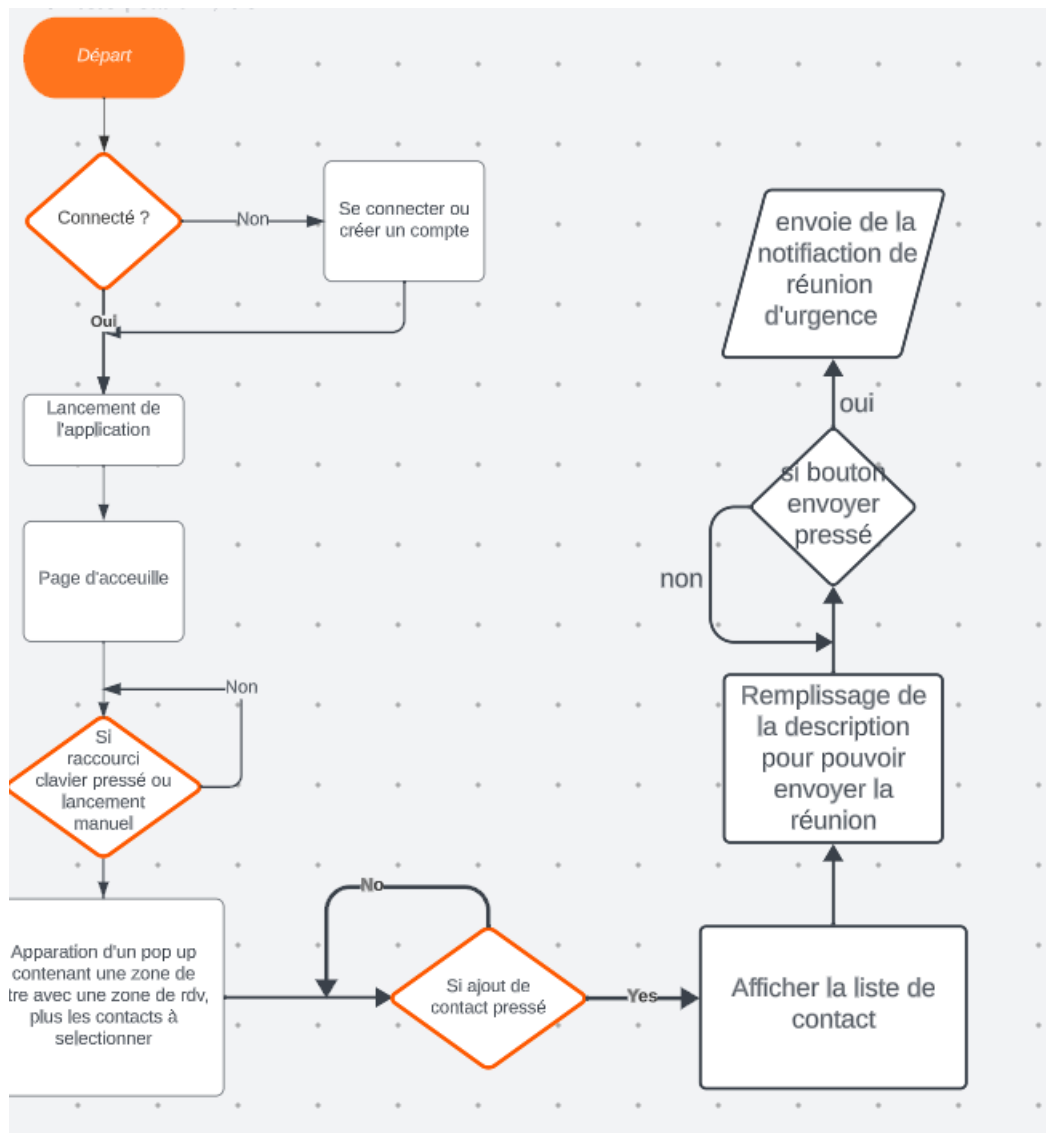
SFD_4 :

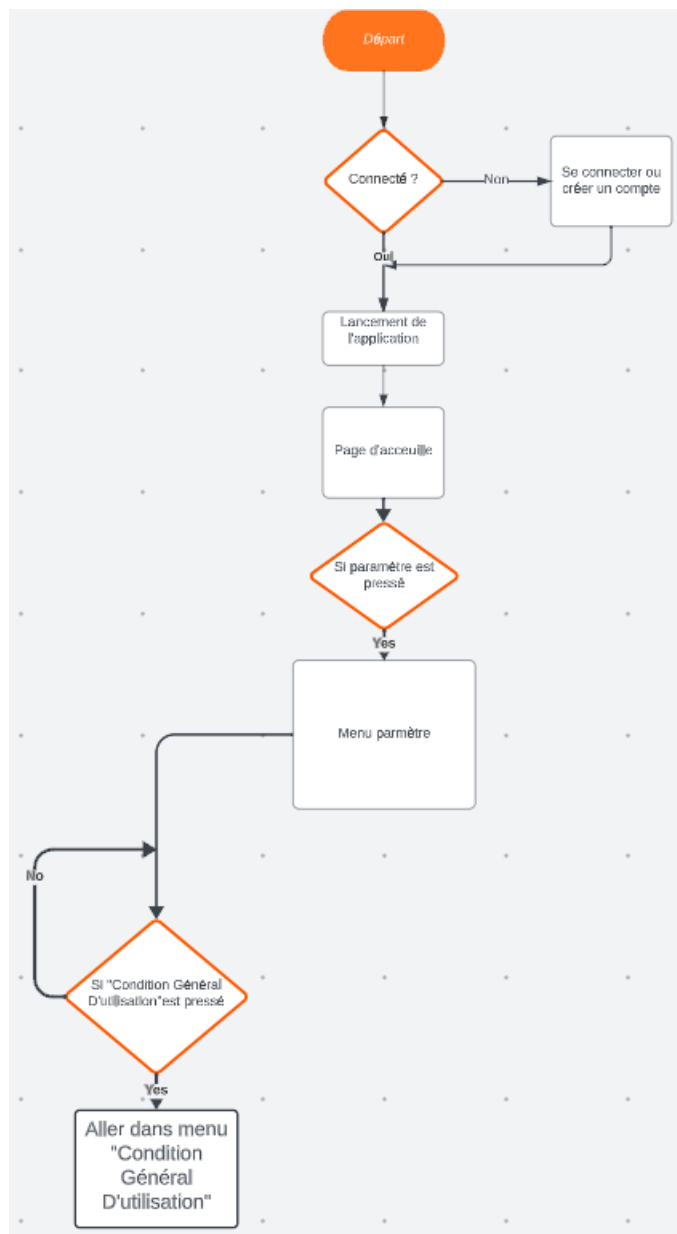


SFD_5 :



SFD_6 :



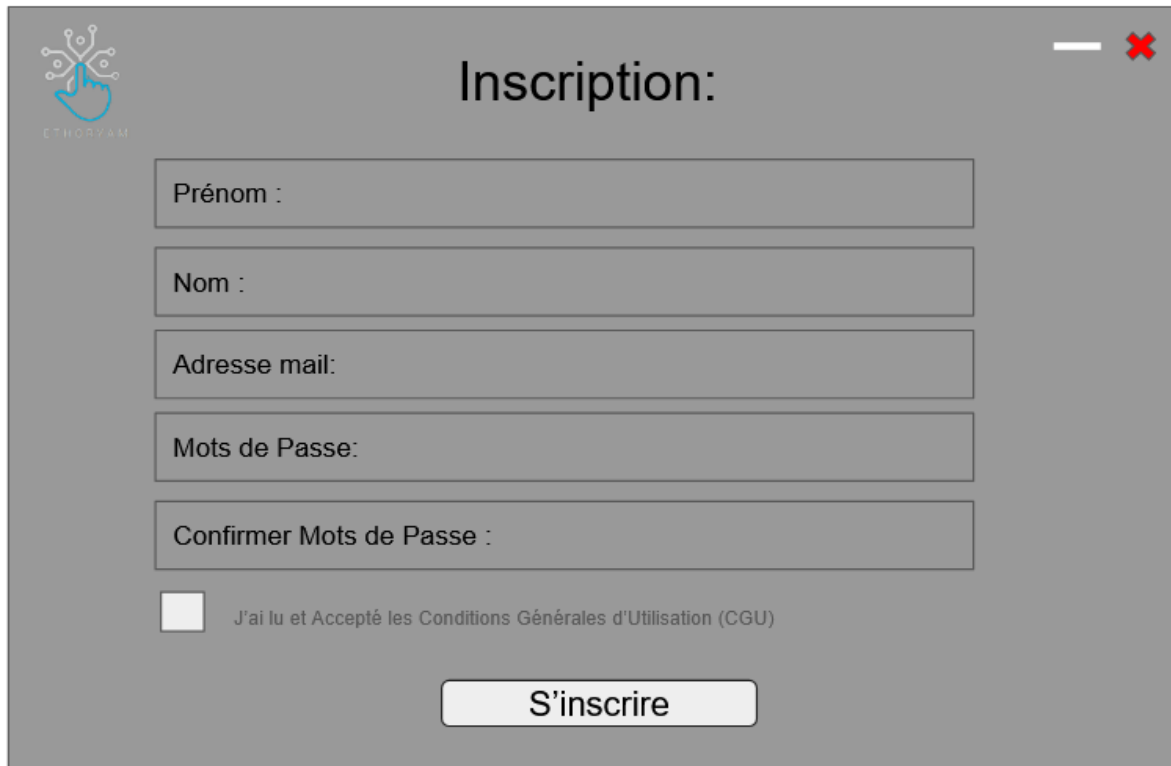


Maquettes :

Partie Commune aux Administrateurs et aux Utilisateurs Lambdas.



ID_001.Écran1 : Fenêtre visible par tous les utilisateurs, lorsque nous lançons le logiciel.



Inscription:

Prénom :

Nom :

Adresse mail:

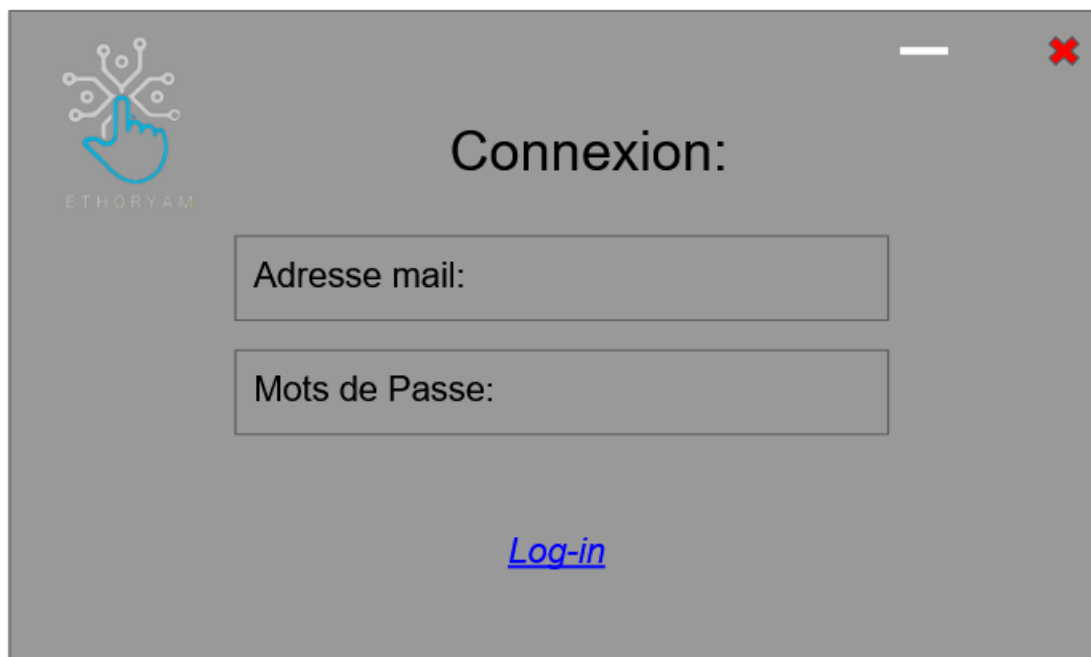
Mots de Passe:

Confirmer Mots de Passe :

☐ J'ai lu et Accepté les Conditions Générales d'Utilisation (CGU)

S'inscrire

ID_001.Écran2 : Fenêtre visible par tous les utilisateurs, lorsque nous créons un compte sur Ethoryam.



Connexion:

Adresse mail:

Mots de Passe:

[Log-in](#)

ID_001.Ecran 3 : Fenêtre de connexion visible par tout type d'utilisateur.

Partie Administrateurs :

The screenshot shows a web application window with a grey header bar. On the left of the header is a wrench and screwdriver icon. On the right are standard window controls (minimize, maximize, close). Below the header is a text input field labeled "Titre de L'urgence...". To the right of this field is a small icon of a person with a plus sign. Below the header is a large, rounded rectangular text area labeled "Description...". At the bottom right of the window is a button labeled "Envoyer".

ID_002.Écran 1 : Fenêtre visible par un Admin.

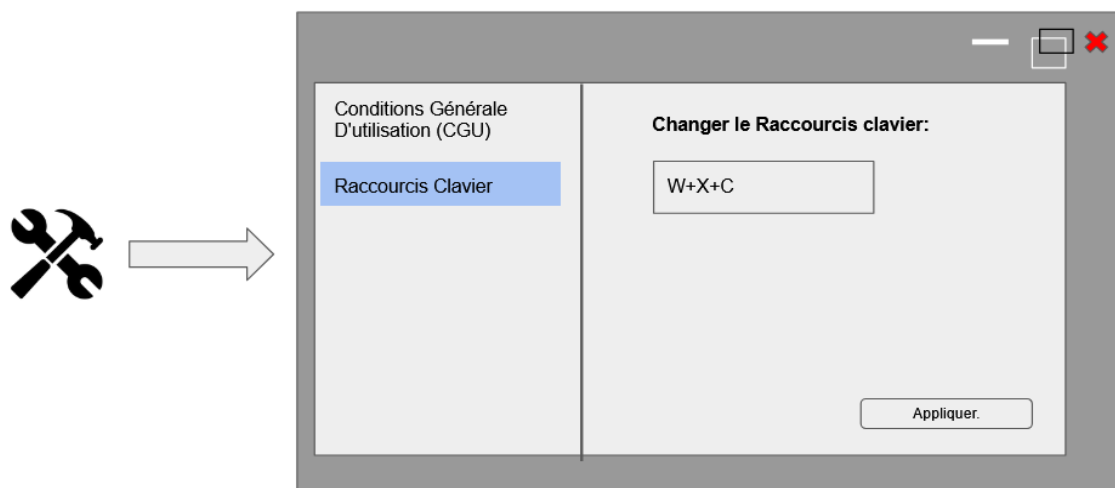
The diagram illustrates a user interaction. On the left, a small icon of a person with a plus sign is shown. A large grey arrow points from this icon to a larger window on the right. The window has a search bar at the top labeled "Rechercher...". Below the search bar is a section titled "Liste de contacts:". Inside this section is a table with two columns: "Nom" and "Prénom". The table contains three rows of contact information. Each row has a small square icon with an 'X' to its left. At the bottom right of the window is a button labeled "Valider".

	Nom	Prénom
<input type="checkbox"/>	Camboulas	Thomas
<input type="checkbox"/>	Chandebois	Ethan
<input type="checkbox"/>	Jbilou	Myriam

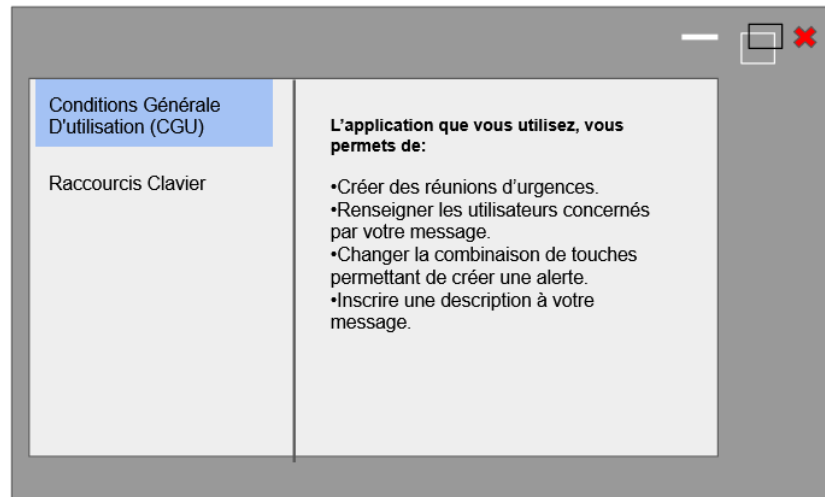
ID_002.Écran 2 : Fenêtre ouvrante du logo ajout de contact.



ID_002. Écran 3 : Retour sur la fenêtre visible par un utilisateur admin.

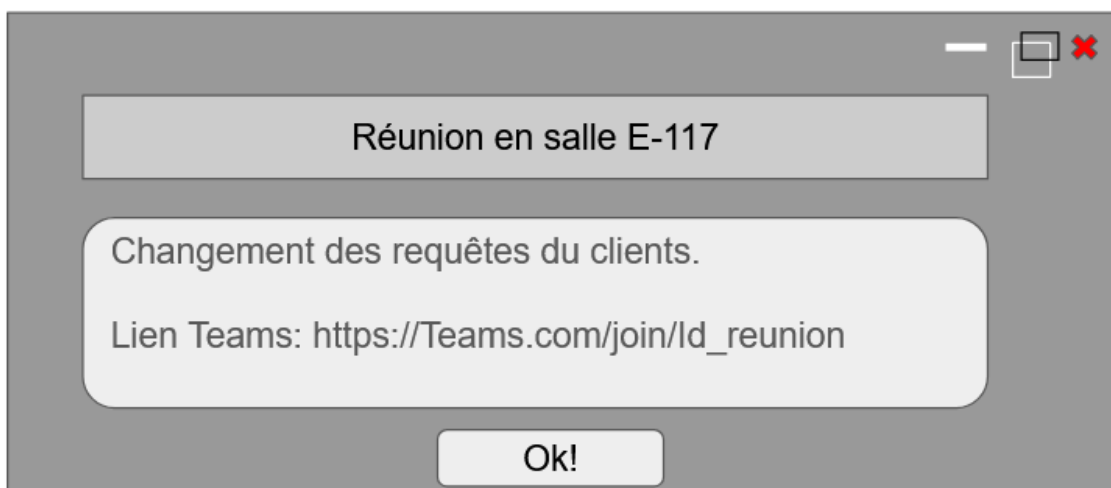


ID_002. Écran 4 : Fenêtre visible par un utilisateur admin lorsqu'il clique sur l'icône de réglage.



ID_002. Écran 5 : Fenêtre visible par un utilisateur admin lorsqu'il clique sur l'icône de réglage.

Partie Utilisateur :



ID_003.Écran 1 : Fenêtre visible par un user « Random » (ici Thomas, Ethan et Myriam)