## [C208] Atividade – Revisão 2

- Quais as etapas necessárias à geração de um código executável a partir de um código fonte escrito em linguagem de baixo nível? Apresente-as na sequência.
   Programa fonte(código assembly) → Montador(Tradutor assembler) → Programa Objeto(linguagem de máquina) → Link-Editor(Ligador) → Programa executável.
- 2. Com relação as arquiteturas RISC e CISC dos processadores, em nível de conjunto de instruções, são feitas as seguintes afirmações:
  - I. (V) Cada instrução RISC é decodificada sem a necessidade de um microcódigo, ou seja, via hardware.
  - II. (F) O tempo de execução de uma sequência de instrução é maior na arquitetura RISC uma vez que as instruções são complexas.
     Esse é o CISC que tem instruções mais complexas, que pode demorar mais tempo para ser para ser executado, devido à utilização de microcódigos.

Classifique-as como verdadeira ou falsa e justifique todas as suas respostas.

- 3. Como sabemos, no set de instruções do MIPS há instruções básicas e pseudoinstruções. Esta última não está implementada em hardware. Por este motivo são substituídas por instruções básicas no processo de montagem. Cite um exemplo de pseudo-instrução e sua instrução básica equivalente. move \$t0, \$v0 e add \$t0, \$v0, \$zero
- 4. Considerando que a=\$t1, b=\$t2, c=\$t3, d=\$t4 e x=\$t5:

```
.text
  li $t1, 1
  li $t2, 2
  li $t3, 3
  li $t4, 4
  li $t5, 10
  blt $t2,$t1, Exit
  bgt $t3,$t4,c2
  addi $t5, $t5, -1
  j Exit
  c2: addi $t5,$t5,1
  Exit:
Transcreva o trecho de código em um correspondente em linguagem de alto nível.
public static void main(String[] args)
int a = 1;
int b = 2;
int c = 3;
int d = 4;
int x = 10;
 if (c > d)
  x = x + 1;
 }
 if (b < a)
   // Sem ação no bloco
 }
 else
   x = x - 1;
```

}