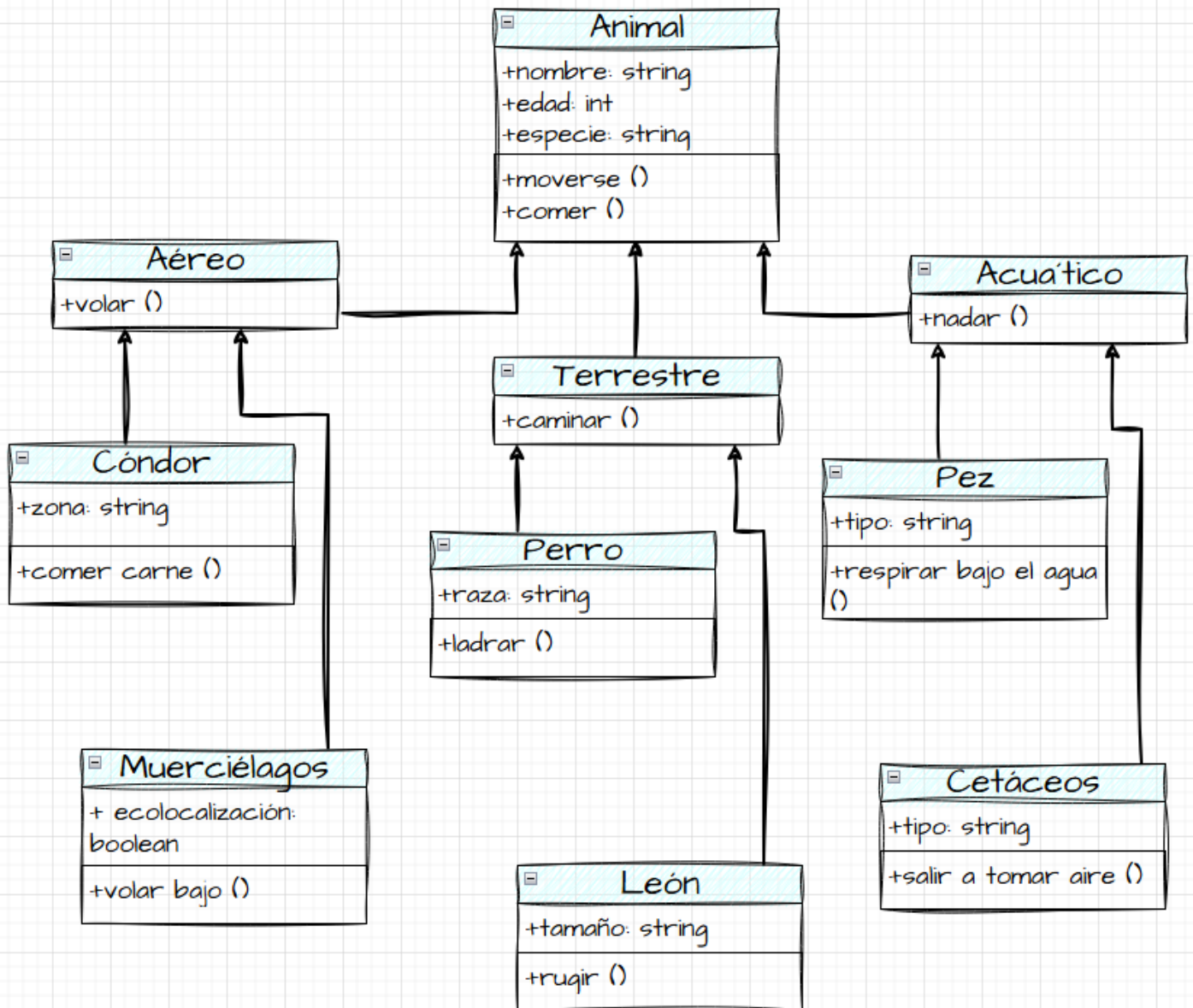




Tarea - Diagramas UML

En Draw.io



En PlantUML

@startuml

!theme vibrant

Animales <|-- Aéreo

Animales <|-- Terrestre

Animales <|-- Acuático

Animales : + nombre, string

Animales : + edad, int

Animales : + especie, string

Animales : comer ()

Animales : moverse ()

Aéreo : volar ()

Terrestre : caminar ()

Acuático : nadar ()

Aéreo <|-- Cóndor

Aéreo <|-- Muerciélagos

Cóndor : + zona, string

Cóndor : comer carne ()

Muer-ciélagos : + ecolocalización, boolean

Muer-ciélagos : volar bajo ()

Terrestre <|-- Perro

Terrestre <|-- León

Perro : + raza, string

Perro : ladrar ()

León : + tamaño, string

León : rugir ()

Acuático <|-- Pez

Acuático <|-- Cetáceos

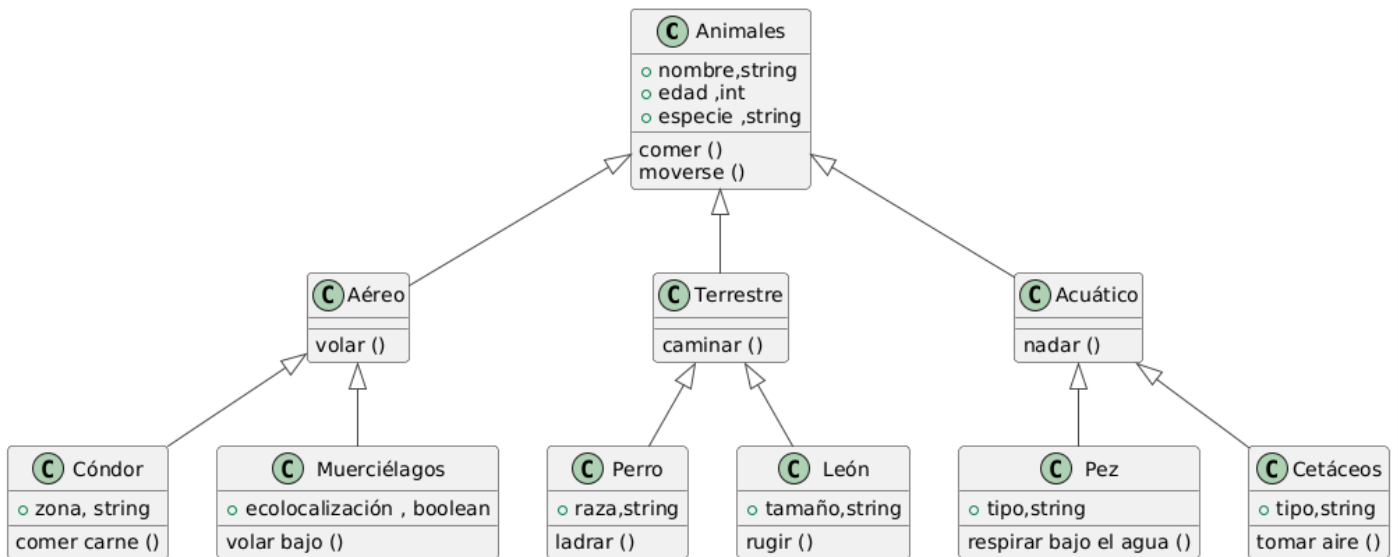
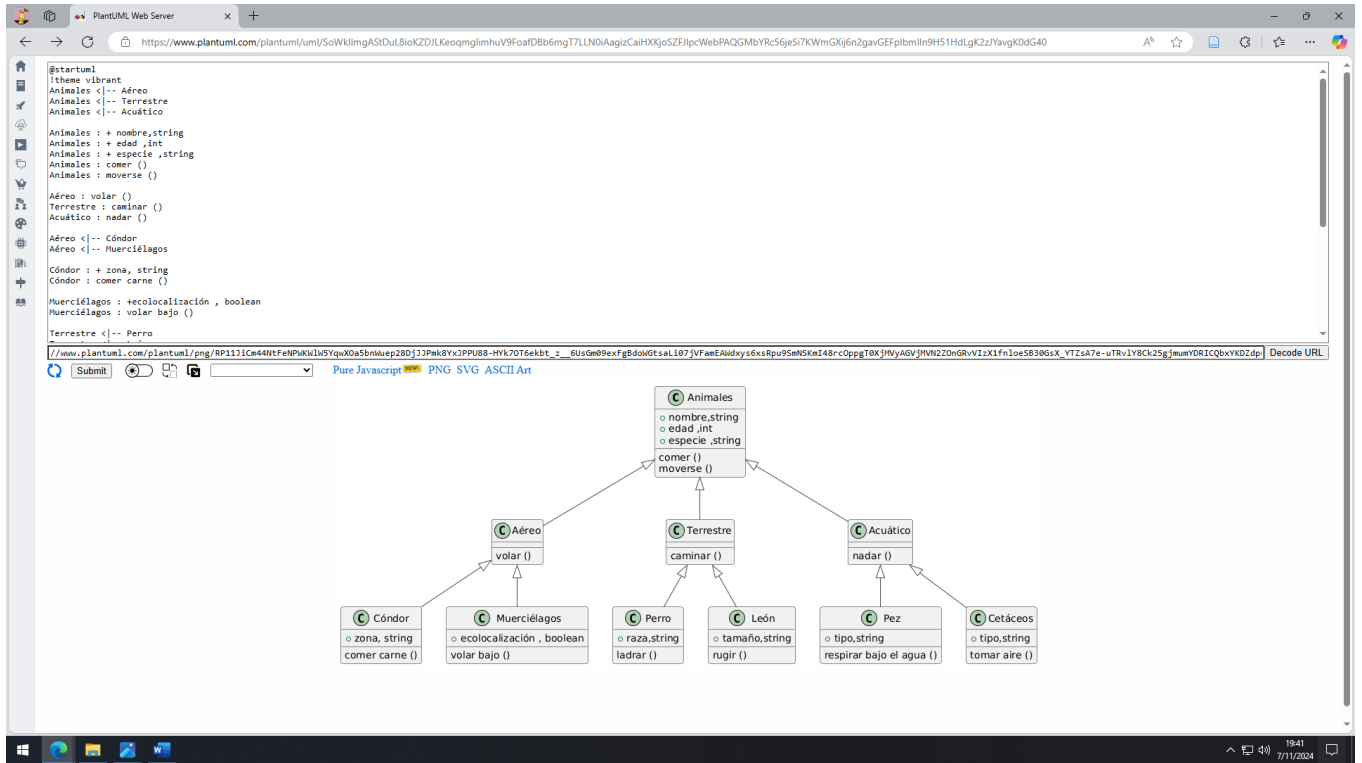
Pez : + tipo, string

Pez : respirar bajo el agua ()

Cetáceos : + tipo, string

Cetáceos : tomar aire ()

@enduml



A mano

