

Thomas Chiriboga Programación Orientada a Objetos NRC 1940 Primer Parcial

# Tipos de datos en Java

#### Datos Primitivos

Son aquellos que almacenan valores directamente y ocupan menos memoria en nuestro programa.

# 1. Byte:

```
Main.java

1 - public class Byte {
2 - public static void main(String[] args) {
3     byte numeroByte = 100;
4     System.out.println("Valor de byte: " + numeroByte);
5     }
6 }
```

#### 2. Int:

### 3. Float

```
Main.java

1 - public class Float {
2 - public static void main(String[] args) {
3     float numeroFloat = 5.125f;
4     System.out.println("Valor de float: " + numeroFloat);
5     }
6 }
```

#### 4. Boolean

```
Main.java
                                              C

≪ Share

                                                                   Run
                                                                             Output
1 - public class Boolean {
                                                                            java -cp /tmp/ftlWN0hCw1/Boolean
       public static void main(String[] args) {
                                                                           El Sol es una estrella? true
2 -
3
           boolean elsolesunaestrella = true;
           System.out.println("El Sol es una estrella? " +
                                                                           === Code Execution Successful ===
4
               elsolesunaestrella);
5
6 }
```

#### 5. Char

```
Main.java

1 - public class Char {
    public static void main(String[] args) {
        char letra = 'A';
        System.out.println("Valor de char: " + letra);
    }

6 }
```

#### Datos Referenciados

Su función es almacenar una referencia a un objeto en memoria el cual puede ser un poco mas complejo.

## 1. String

```
[] 6
Main.java
                                                     ∝° Share
                                                                  Run
                                                                             Output
                                                                           java -cp /tmp/n7WVUif5lD/ejemploString
1 - public class ejemploString {
2 -
       public static void main(String[] args) {
                                                                           Hola mundo!
           String saludo = "Hola mundo!";
3
           System.out.println(saludo);
                                                                           === Code Execution Successful ===
4
5
6
```

## 2. Arreglos

```
Main.java

≪ Share

                                                                           Output
                                        Run
1 - public class Arreglo {
                                                                          java -cp /tmp/GQEqnNuKKC/Arreglo
      public static void main(String[] args) {
                                                                         Segundo numero en el arreglo: 2
2 -
3
          int[] numeros = {1, 2, 3, 4, 5};
          System.out.println("Segundo numero en el arreglo: " +
                                                                         === Code Execution Successful ===
4
              numeros[1]);
5
      }
6 }
```