

Cocktails

Opgaven

- Kik godt på nedenstående drinkskort. Du skal nu ved hjælp code first, få en implementeret en applikation som kan oprette, slette og manipulere drinks ved hjælp af entity frameworket. Du må gerne bruge WPF.... men pas på feature creeps. En konsol applikation er ganske fin. Start med at udarbejde et klassediagram!
- Sørg også for at du kan søge efter bestemte drinkstyper, f.eks. Vodka.



Bedømmelsesplan

Når du afleverer din opgave, vil den blive evalueret og bedømt. Din underviser vil vurdere og bedømme opgaven på baggrund af nedenstående kriterier.

Klassediagrammet skal afleveres og det vurderes ud fra følgende principper:

- Har du brugt den rigtige struktur mellem klasser og interfaces?
- Bruger du den rigtige notationsform?
- Er designet korrekt, herunder 3-lagsmodellen
- Benytter du de rigtige access modifiers

Koden

- Overholder du standarden og er du konsekvent?
- Er din kode læsebar, dvs. ikke for lange eller mange tomme linier?
- Er der indsat kodekommentar?
- Er der konsensus mellem dit diagram og din kode?
- Niveauet på din kode altså håndværket. Eks. Gør du brug af Linq, Lamda osv.

Opgaven

- Kan man hente drinks fra databasen?
- Kan der slettes drink i databasen?
- Kan der oprettes eller opdatere drinks?
- Kan man søge efter en drink?