

P_GestProj – Le bâtiment X de Vennes



Thomas Moreira – Cin1B
ETML – Section Informatique
32p
Xavier Carrel

Table des matières

1	SPÉCIFICATIONS.....	3
1.1	TITRE.....	3
1.2	DESCRIPTION.....	3
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	3
1.4	PRÉREQUIS	3
1.5	CAHIER DES CHARGES.....	4
1.5.1	Objectifs et portée du projet	4
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts.....	4
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur).....	4
1.5.4	Ecologie/Durabilité.....	4
1.5.5	Contraintes.....	5
1.6	LIVRABLES	5
2	PLANIFICATION INITIALE.....	5
3	ANALYSE FONCTIONNELLE.....	6
3.1.1	Un endroit pour manger sur le toit.....	8
3.1.2	Salle de sport.....	6
3.1.3	Vestiaires.....	8
3.1.4	Salle a manger.....	8
3.1.5	Classes	9
3.1.6	Salle d'administration Informatique.....	9
3.1.7	Salle Technique.....	9
3.1.8	Toilettes	10
3.1.9	Salle de repos	6
3.1.10	Parking	10
3.1.11	Librairie informatique	7
3.1.12	Salle de Reserve	10
3.1.13	Classe.....	11
3.1.14	Toilettes d14.....	11
3.1.15	Couloir Entrée	11
3.1.16	Couloir Rez.....	7
3.1.17	Couloir 1er étage	12
3.1.18	Office du doyen	12
3.1.19	Salle de classe Green	7
3.1.20	Jardin	12
4	RÉALISATION	13
5.2	DOSSIER DES TESTS.....	15
4.5.1	Sprint 1.....	15
4.5.2	Sprint 2.....	15
4.5.3	Sprint 3.....	18
4.5.4	Sprint 4.....	20
4.5.5	Sprint 5.....	22
4.5.6	Sprint 6.....	24
5.3	PROBLÈMES RESTANTS	25
5	CONCLUSION.....	25
6.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.....	25
6.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	25
6.3	BILAN PERSONNEL	26

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

Bâtiment X – Vennes

Un nouveau bâtiment à construire à Vennes qui est écologique est bénéfique pour tout le monde, venant de la Section Informatique de l'ETML.

1.2 Description

L'ETML souhaite construire un nouveau bâtiment au site de Vennes, et notre travail est de le construire en 3d en équipe et de gérer notre temps pour ce projet, en équipe. On doit savoir comment diviser le travail, comment gérer le temps et d'être capable de finir le projet dans les délais prévus.

1.3 Matériel et logiciels à disposition

- GitHub
- IceTools
- Microsoft Word
- 1 poste de travail ETML
- Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
- Logiciel libre imposé : SweetHome3D

1.4 Prérequis

Pour un projet de gestion de projet d'une construction de bâtiment, je pense qu'il faut au moins être capable de :

- Savoir travailler en équipe et éviter les conflits
- Être capable de répartir le travail dans l'équipe
- Être écologique
- Pouvoir construire une pièce ou un bâtiment par soi-même dans SweetHome3d
- Être indépendant

1.5 Cahier des charges

1.5.1 Objectifs et portée du projet

L'objectif de ce projet, est de nous préparer et mieux comprendre la gestion de projet. Le but est de faire un bâtiment où on va ensuite fusionner toutes les pièces que l'équipe a créé. Cela nous aide également à comprendre et mieux faire un journal de travail et même chose pour la planification du travail (par exemple planification des Sprints).

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Ce bâtiment sera utilisé par les Informaticiens de l'ETML.

Après qu'il est fini, il sera envoyé à la Direction de l'ETML, puis s'il est accepté il sera ensuite envoyé à la DGEP (Direction générale de l'enseignement postobligatoire) qui gère les formations après l'école obligatoire.

Ensuite, il sera envoyé à la DGIP (Direction générale des immeubles et du patrimoine)¹ qui va gérer et décider si le bâtiment va être construit et enfin, il sera envoyé à la DIP (Direction de l'Architecture et de l'ingénierie) afin de le construire, puis l'information circulera inversement.

1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Il n'y a pas forcément de fonctionnalités requises, le bâtiment qui sera construit est simplement un bâtiment en 3D, qui peut servir en tant qu'un croquis, ou une inspiration pour un nouveau bâtiment au site de Vennes.

On utilise un bâtiment en 3d de SweetHome3D pour simuler une construction de bâtiment.

1.5.4 Ecologie/Durabilité

Pour rendre notre bâtiment écologique, nous avons les idées suivantes pour faire cela :

- Dans le parking, mettre deux places de voitures avec un chargeur (donc seulement voitures électriques)
- 5 places de moto
- Une salle réservée pour du jardinage (un petit jardin)
- Le chemin pour aller au parking ne sera pas en béton (naturel)
- Des buissons au lieu des barrières
- Des plantes dans la plupart des salles et dehors

¹ Source :

<https://www.vd.ch/deiep/dgip#:~:text=La%20Direction%20de%20l'architecture,de%20l'administration%20cantonale%20vaudoise.>

1.5.5 Contraintes

Chaque semaine, on doit de faire une livraison de ce rapport en PDF, une différence entre ce rapport et le rapport de la semaine passée (Rapport – diff) et un PDF du journal de travail ainsi que les constructions.

Au début du projet, on devait faire des Releases sur GitHub, mais maintenant il est à notre choix.

Pour la sécurité, toute est enregistré localement et sur GitHub, donc il n'y a pas besoin de faire une 2ème copie quelque part d'autre.

Pour les constructions, on n'a pas le choix mais d'utiliser SweetHome3d.

1.6 Livrables

- Les livrables seront :

- Les constructions .sh3d
 - L'intégration
 - La comparaison du rapport à celui de la semaine dernière en PDF
 - Le rapport à jour en PDF
 - Le journal de travail en PDF
- L'emplacement des fichiers PDF sera dans GitHub, dans la release de la semaine concernée dans le dossier Personnel > Livrables.
 - Les constructions seront mises dans le répertoire XCL-306 > KAMION > Constructions, sur Teams.
 - Un message Teams sera envoyé pour notifier que la livraison a été faite.
 - Pour la confirmation de la réception, il faut répondre sur Teams pour qu'on sache si vous aviez reçu les Livrables.
 - L'intégration se trouvera sur Teams XCL-306 > KAMION > Intégration

2 PLANIFICATION INITIALE

Pour ce projet, voici ce qui a été planifié depuis le départ :

- Date de début de ce projet le 18 mars 2024
- Date de fin de ce projet le 31 mai 2024
- Il y a eu 2 semaines de vacances commençant le 29 mars 2024 jusqu'au 14 avril 2024
- Pont de l'Ascension le 9 et 10 mai
- Lundi de Pentecôte le 20 mai
- Nous avons 4 périodes par semaine, pendant 9 semaines
- Normalement, ce projet est pour 32 périodes mais vu les congés qu'on a eus, une semaine a été ajoutée donc le projet est de 36 périodes en total.

Sprint 2 :

- 29 avril – 3 mai
- Le sprint review a été fait le 30 avril 2024, à 15h50

Sprint 3 :

- 06 mai – 10 mai
- Le sprint review a été fait le 7 mai, à 16h00

Sprint 4 :

- 13 mai – 17 mai
- Le sprint review a été fait le 14 mai, à 15h55

Sprint 5 :

- 20 mai – 24 mai
- Le sprint review a été fait le 21 mai, à 16h00

Sprint 6 :

- 27 mai – 31 mai
- Le sprint review a été fait le 31 mai, à 16h15

3 ANALYSE FONCTIONNELLE

Les 5 premiers sont ceux que j'ai fais.

3.1.1 Salle de sport

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant qu'utilisateur Je veux une salle de sport Pour m'entraîner après les cours

Tests d'acceptance:

2 bench	Il y a 2 bench simple
1 leg press	Il y a 1 leg press
1 leg curl	Il y a 1 leg curl
1 leg extension	Il y a 1 leg extension
2 Cable machine	Il y a 2 cable machine
3 Machine de cardio	Il y a 2 vélo d'appartement & 1 tapis de course
3 power rack	Il y a 3 power rack
Lot haltère	Il y a deux paire d'haltère de 2kg à 60kg
Poids	Il y a 10x 25kg, 10x 20kg, 10x 15kg, 14x 10kg, 16x 5kg, 20x 2,5kg, 20x 2kg, 20x 1kg plate

3.1.2 Salle de repos

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux une salle de repos Afin de pouvoir me reposer pendant mes pauses

Tests d'acceptance:

3 canapé	Il y a 3 canapé sur chaque coter des murs sauf le mur d'entrer
2 pouffe	Il y a 2 pouffe
1 baby foot	Il y a 1 baby foot au milieu de la salle
2 télé connecter a des pc's	Il y a 2 télé connecter a des pc's
1 tapis	Il y a 1 tapis de style moderne au milieu de la salle
Led rgb	Il y a une led rgb au coins de la salle
2 Fenetres au mur donnant sur l'exterieur	Il y a 2 fenetres au mur donnant sur l'exterieur
5 Tableaux	Il y a 5 tableaux de style moderne

3.1.3 Librairie informatique

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux une librairie informatique Afin de pouvoir utiliser des ordinateurs librement

Tests d'acceptance:	
Salle	La salle doit etre dans d11
Bureaux	Il y a 15 bureaux
Ecran	Il y a deux écran par bureau
Pc Local	Il y a un pc local pour chaque bureaux
Prise de courant	Il y a des prises de courants pour pouvoir charger
Pc Portable	Il y a un moyen de connection aux écran, souris & clavier simple pour les utilisateurs avec un pc portable
Clavier & souris	Il y a un clavier & souris sur chaque place de travaille
Tableau blanc	Il y a un tableau blanc au centre du mur oppose a la porte qui fait 1m x 3m

3.1.4 Couloir Rez

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux un couloir Afin de trouver les salles et marcher

Tests d'acceptance:	
Casiers pour casque de moto	Il y a deux casiers côte à côte de 5x4 chacun avec une clé, elles se trouvent juste devant la salle D06
Plantes	Il y a des plantes dans chaque coin du couloir Rez
Lumière	Il y a des lampes longues de 2m tout au long du plafond, qui ont 30 cm d'écart
Bancs	Il y a 4 bancs, deux sur la gauche et deux sur la droite, qui se situent devant une salle chacun
Poubelles	Il y a une poubelle PET, poubelle ALU, poubelle à papier et une poubelle à déchets au fond du couloir
Murs	Il y a une vitre dans les deux côtés au fond du couloir, qui fait tout le mur sauf 30cm sur tous les côtés
Table	Il y a une table de 80cm de haut à côté des escaliers
Micro-onde	Il y a une autre micro-onde sur la table qui se trouve dans le couloir

3.1.5 Salle de classe Green

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant qu'utilisateur écologique du bâtiment, Je veux une salle de classe Green Afin de pouvoir travailler dans un endroit naturel

Tests d'acceptance:	
Situation de la classe	La salle doit être dans la d18
Decoration mural	Il y a un mur de feuilles sur le mur qui est contre la salle D17
Tables	Il y a 19 table, par pack de 6, 3aligner contre 3 aligner, et la dernière table et mis contre le coin extérieur
Chaises	Il y a une chaise pour chaque table, elle est de style bureau avec des plateforme pour tenir le bras
ecran	Il y a un grand écran 34" pour chaque poste de travail
Souris	Il y a une souris confort pour chaque poste de travail
Clavier	Il y a un clavier confort avec pads pour les mains
Tableau	Il y a un tableau pour écrire dessus contre le mur a la gauche du poste seul

Fenetre	Il y a une grande fenetre qui fait tout le mur -30cm sur chaque coté, elle est situer sur le mur en face de la porte d'entrée
---------	---

3.1.6 Un endroit pour manger sur le toit

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant que étudiant Je veux un endroit sur le toit Pour manger	
Tests d'acceptance:	
Parasols	Il y a un parasol par table
Tables	Il y a 10 tables
Chaises	Il y a 40 chaises
Cabane	Il y a une cabane pour pouvoir ranger le materiel
Poubelles	Il y a 3 poubelles
Decoration simple	Il y a de la decoration qui rend l'endriot conviviale
Barriere escalier	Il y a une barriere autour de l'escalier pour que personne tombe de 1 metre
De l'ombre naturelle	Il y a des pillones avec un toit dur sur l'escalier pour que l'eau ne puisse par rentrer

3.1.7 Vestiaires

(Auteur: romain denis)

En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux des vestiaires Pour pouvoir me changer pour aller à la salle de sport	
Tests d'acceptance:	
Casiers	Il y a 18 casiers contre le mur à gauche quand je rentre dans la salle avec 2 casiers empilles car collone. Les 12 casiers font 1m de hauteur et 100cm de large et 50cm de profondeur
Lumières	Il y a sur le plafond deux lumières au centre avec un espace de 1m entre les 2
Bancs	A droite de la salle il y a des bancs en face des casiers, tout au long du mur appart un espace de 60cm à côte de l'entrée
Porte-manteau	Il y a un porte-manteau dans le petit espace réservé à droite de l'entrée
Radiateur	Au fond de la salle, entre les bancs et les casiers il y a un radiateur de 80cm de haut
Murs	La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture
Sol	Le sol est d'une couleur vert foncé et il n'y a pas de texture
Porte et fenetre	Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres au milieu du mur et il y a une petite fenetre au dessus du radiateur qui se trouve au fond de la salle, mesurant 90x120cm
Interrupteur	Il y a un interrupteur à gauche à 20cm de la porte d'entrée
Salle	Les vestiaires se trouvent en salle D02

3.1.8 Salle a manger

(Auteur: Thomas Moreira)

En tant que étudiant Je veux une salle a l'intérieur Pour manger	
Tests d'acceptance:	
Tables	Il y a 10 tables
Chaises	Il y a 4 chaises par table
3 Micro-ondes	Il y a un endroit pour 3 micro-ondes. Ces micro-ondes doivent etre sur des meubles et tous regroupees
Entrees	Il y a une porte qui viens de l'interieur et une porte qui viens de l'exterieur
Fenetres	Il y a 6 fenetres

Poubelles	Il y a une poubelle de chaque type
Salle	La salle est dans la salle d08
Horloge	Il y a une grande horloge sur un mur

3.1.9 Classes

(Auteur: Thomas Moreira)

En tant que étudiant Je veux des classes Pour travailler

Tests d'acceptance:	
Bureaux	Il y a 18 bureaux pour travailler
Location	Il y a que la salle soit en D16
Ecrans	Il y a 2 écrans par bureau
Fenêtres	Il y a 6 fenêtres qui font la hauteur du mur
Chaises	Il y a une chaise par bureau + une pour le prof
Ordinateur	Il y a 1 ordinateur par bureau
Clavier + souris	Il y a un clavier et une souris par bureau
Bureau du prof	Il y a un bureau isolé vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devant le tableau pour le prof
écran + tableau	Il y a un tableau et un très grand écran à côté du bureau du prof

3.1.10 Salle d'administration Informatique

(Auteur: romain denis)

En tant qu'informaticien Je veux une salle d'administration Informatique Pour gérer les utilisateurs et les logiciels des machines

Tests d'acceptance:	
Bureaux	Il y a 8 bureaux dont 3 bureaux qui se trouvent au fond, 3 au milieu et 2 à 3 mètres de la porte d'entrée et ils ont tous 60cm d'écart
Décoration	Il y a une plante sur chaque coin de la salle
Portes et fenêtres	Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres pour entrer dans la salle, il y a les murs extérieurs qui sont en vitre, dont il y a 40cm d'écart entre le mur et la vitre
PC	Sur les bureaux, il y a un clavier, une souris, deux écrans et un bloc de notes au coin de la table comme un poste à l'ETML. En dessous de chaque bureau, il se trouve un PC (boîtier) de taille Mid-Tower
Lumière	Sur le toit, il y a 4 lumières qui sont pendues, ils mesurent 30cm et ils sont situés au milieu du toit avec 20cm d'écart entre elles
Logo	Il y a un logo Impero sur le mur à droite de la salle où chaque coin du logo doit toucher au moins une partie de chaque mur
Tapis	Sur le sol, il y a un tapis qui couvre tout le sol de la salle, en gris.
Tableau de tâches	Il y a un tableau blanc au fond de 1m x 1.30m

3.1.11 Salle Technique

(Auteur: romain denis)

En tant que étudiant Je veux une salle Technique Pour pouvoir avoir des serveurs et autres matériaux

Tests d'acceptance:	
Serveur	Il y a 2 boîtes de serveurs ou on peut rentrer des racks
Fenêtres	Il y a 2 fenêtres
refroidissement	il y a un moyen de refroidissement pour la salle
armoires	il y a 3 armoires pour stocker des choses
Endroit	la salle technique est dans d17

Poste de travail	Il y a au un poste de travail avec un ordinateur, un bureau, une souris et un clavier
Goulotte	Il y a une goulotte
Echelle	il y a une echelle

3.1.12 Toilettes

(Auteur: romain denis)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins et me laver les mains

Tests d'acceptance:	
Murs	Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au plafond
Toilettes	Il y a 4 toilettes, un WC pour chaque petite salle
Salle	La salle de toilettes est en d04
Fenêtres	Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 50x80cm
Sol	Il y a du carlage par terre avec une texture de plaques en gris
Lavabo	Il y a deux lavabos de 1m avec un miroir chacun, le miroir fait 40x40 cm
Poubelle	Il y a une poubelle à droite de la porte d'entrée, dans le coin
Savon + sècheur	Il y a des distributeurs de savon et un appareil à sécher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo

3.1.13 Parking

(Auteur: romain denis)

En tant que personne conduisant un véhicule à deux ou 4 roues Je veux un parking Pour pouvoir parquer mon engin en venant à Vennes

Tests d'acceptance:	
40 places de moto	Il y a 40 places moto situer derrière le bâtiment
20 places voiture	Il y a 20 places voiture situer derrière le parking moto
Marquage au sol	Il y a des marquages jaune au sol
Toit pour moto	Il y a un toit pour le parking moto
Route pour parking	Il y a une route qui relie le parking a la route principale
placement moto	Il y a les places moto coller au dos du batiment
Flèches de sortie	Il y a des flèches qui situe la sortie du parking
Casier pour casques	Il y a des casiers situer dans le bâtiment avec la fonction de pouvoir y mettre son casque

3.1.14 Salle de Reserve

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant que professeur, Je souhaiterais une salle de Reserve, Afin de pouvoir changer ou remplacer du matériel, en cas de besoin ou d'urgence

Tests d'acceptance:	
Salle	La salle se trouve en d15
Meuble de stockage	Il y a trois meubles de stockage avec 4 étages chacun, les étages ont 40 cm entre chacun et le meuble doit faire la longueur du mur
Force meubles	Chaque meuble de stockage porte au moins 4 PC (tours) de taille Mid-Tower
Lumière	Il y a une lumière ronde 20cm X 20cm sur le plafond, au milieu
Murs	La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture
Sol	Il y a un sol d'une couleur gris foncé et il y a une texture en bois

Fenetre	Il y a une fenetre de 80cm de haut sur 30cm de large coulissante au fond de la salle
Interrupteur	Il y a un interrupteur à 20 cm à gauche de la porte d'entrée
Caisse à outils	Il y a une caisse à outils 'Technocraft Boîte à outils Professional 35 pièces'

3.1.15 Classe

(Auteur: Thomas Moreira)

En tant que étudiant Je veux des classes Pour travailler

Tests d'acceptance:	
Bureaux	Il faut au minimum 18 bureaux pour travailler
Location	Il faut que la salle soit en D13
Ecrans	Il faut 2 écrans par bureau
Fenêtres	Il faut minimum 6 fenêtres qui font la hauteur du mur
Chaises	Il faut une chaise par bureau + une pour le prof
Ordinateur	Il faut 1 ordinateur par bureau
Clavier + souris	Il faut un clavier et une souris par bureau
Bureau du prof	Il faut un bureau isolé vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devant le tableau pour le prof
TV + tableau	Il faut un tableau et une TV

3.1.16 Toilettes d14

(Auteur: Thomas Moreira)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins et me laver les mains

Tests d'acceptance:	
Murs	Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au sol
Toilettes	Il y a 4 toilettes par salle
Salle	La salle de toilettes est en d14
Fenêtres	Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 30x50cm
Sol	Il y a du carrelage par terre avec une texture de plaques en gris
Lavabo	Il y a deux lavabos de 1m30 avec un miroir chacun, le miroir fait 20x20 cm
Poubelle	Il y a une poubelle à droite de la porte d'entrée, dans le coin
Savon + sècheur	Il y a des distributeurs de savon et un appareil à sécher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo

3.1.17 Couloir Entrée

(Auteur: Thomas Moreira)

En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un couloir entrée Afin de pouvoir entrer dans le bâtiment

Tests d'acceptance:	
Entree D08	Il y a une porte qui rentre dans la salle D08
Entree D06	Il y a une porte qui rentre dans la salle D06
Murs	Il y a des murs du côté de l'entrée et de l'entrée intérieure avec des portes
Fenêtres	Il y a deux fenêtres par mur
Lumière	Il y a deux longues lampes rectangulaires sur le plafond
Decoration	Il y a de la décoration simple et moderne
Bancs	Il y a quatre bancs dans le couloir en bois qui ne perturbent pas les portes
Pancarte	Il y a une pancarte à 5m le mur de la porte d'entrée avec écrit dessus "Bâtiment X"

3.1.18 Couloir 1er étage

(Auteur: Samuel Sallaku)

En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux un couloir sur le 1er étage Afin de pouvoir accéder au 1er étage

Tests d'acceptance:

Desinfecteurs	Au fond du couloir il y a deux bouteilles pour desinfecter les mains sur le mur
Poubelles	Il y a une poubelles au fond du couloir pour les déchets qui se situe à côté des désinfecteurs
Bancs	Il y a un banc à coté de chaque porte de salle qui dépasse les 60m2 qui mesure 3m de longueur, 50cm de hauteur et 40cm de largeur
Lampes	Il y a trois lampes sur le plafond, un au milieu, un à chaque côté du couloir
Tapis	Il y a trois tapis collés au milieu du couloir, avec les bancs
Distributeur	Il y a un distributeur
Fenêtres	Il y a une fenêtre au côté inverse du distributeur
Affiches	Il y a un tableau avec une affiche à côté de la salle D16
Plantes	Il y a deux plantes à côté de la fenêtre

3.1.19 Office du doyen

(Auteur: romain denis)

En tant que doyen du bâtiment, Je veux une office de doyen, Afin de pouvoir travailler tranquillement et convoquer des élèves

Tests d'acceptance:

Endroit	La salle doit etre en D12
Bureau	Il y a un bureau face a la porte au fond de la salle
Chaises	Il y a 3 chaises; une chaise doit etre derriere le bureau et les deux autres devans le bureau
Armoire	Il y a une armoire
Fenêtres	Il y a 2 fenetres
Decoration	Il y a de la decoration: il faut ou metre ceci : https://3dwarehouse.sketchup.com/model/b1b56a6a-ecd5-480e-ac7e-a68633afe367/wall-decor-letter-mural-motivational ou ceci (full scale): https://3dwarehouse.sketchup.com/model/403d5357-3396-474b-aa25-9bfd0cd02eaa/Amtrak-Electro-Motive-Division-SDP40F-Phase-II
Plantes	Il y a des plantes qui decorent la piece dans chaque coin
Ventilateur	Il y a un ventilateur

3.1.20 Jardin

(Auteur: Thomas Moreira)

En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux un jardin Afin de pouvoir me sentir dans la nature

Tests d'acceptance:

Endroit	Le jardin est en D05
Porte	Il y a une porte qui viens du couloir, et une porte qui va vers le jardin d'exterieur
Potager	A l'interieur, il y a un potager
Lampes	Au dessus du potager, il y a des lampes a UV
Murs	Dans la salle, les murs sonts noirs
Humidificateurs	Dans la salle, il y a des humidificateurs
Jardin dehors	Dehors, il y a un vaste jardin naturel avec des fleurs et des arbres
Arrosoir	Dehors, il y a un tuyeau pour pouvoir arroser le jardin de dehors

4 RÉALISATION

4.1 Installation de l'environnement de travail

- GitHub Desktop, chacun sa copie du repo ICT-306
- Dernière version de SweetHome3d, chacun son propre logiciel
- Un PC à l'ETML, chacun son poste.
- Copie du repo ICT-306 à la maison, en cas de travail à la maison
- Sync fork à chaque début de cours

4.2 Ressources extérieures

Nous n'avions pas eu besoin d'utiliser des ressources extérieures, on a utilisé ce que le prof nous a fourni et ce qu'il nous a dit d'utiliser depuis le début. Personnellement, je n'ai pas eu besoin d'autres choses pour réaliser ce projet.

4.3 Déroulement effectif

Sprint 2

User stories effectuées :

- Vestiaires
- Toilettes
- Un endroit pour manger sur le toit
- Salle à manger

Rétrospective :

Dans ce sprint, on a presque tout fini, juste un qui manque, étant les machines de cardio dans la salle de sport. Il n'y avait pas assez de place, et on pense que c'est parce qu'on n'a pas bien fait les tests SMAAAR pour chaque test d'acceptance. On trouve qu'on a bien travaillé, le travail qu'on a planifié c'est bien passé et tout a été fait comme mandaté. En revanche, je pense que la manière dont on remplit notre journal de travail pourrait s'améliorer

Sprint 3

User stories effectuées :

- Parking
- 1 classe sur 2 a été effectuée
- Salle technique
- Salle d'administration Informatique
- Toilettes D14

Rétrospective :

Dans ce sprint, les choses ne sont pas forcément allées comme prévu. Thomas a fini 1 salle alors que c'était planifié de faire 2 car il ne pensait pas mettre autant d'effort dessus qu'il en a mis, Romain n'a pas fini ses deux Classes, mais il a presque fini la salle de Repos. Samuel a fait ses deux salles. On pense qu'on peut mieux faire la semaine prochaine, car cette fois on avait un léger souci de gestion de temps.

Sprint 4

User stories effectués :

- Classe (D16)
- Salle de repos (fini)
- Salle de réserve
- Librairie informatique

Rétrospective :

Ce sprint s'est déroulé exactement comme prévu. Nous avons eu aucun souci et les objets dans le back log ont duré la bonne longueur. Ce sprint devrait être la base pour les derniers sprints, et nous devons faire en sorte de mettre les mêmes valeurs d'efforts pour les sprints suivants. Mais on pense également qu'on pourra faire mieux, car comparé aux autres sprints, la vélocité cette fois était de 6, alors que les autres sprints ils étaient de 26 et 14.

Sprint 5**User stories effectués :**

- Couloir Rez
- Couloir 1^{er} étage
- Couloir Entrée

Rétrospective :

Le sprint numéro 5 s'est bien passé. Romain a sous-estimé le temps que prend l'entrée est a pensé pouvoir faire le jardin aussi, qui a été faux.

Thomas a réussi à faire le couloir du Rez a temps et Samuel a pu faire sa salle, comme prévu. Nous n'avions pas pu faire le jardin car, nous avons fini les User Stories qui étaient initialement faites. Mais, puisqu'il nous restait de la place dans le bâtiment nous avons dû faire de nouvelles User Stories et cela nous a pris du temps. Finalement on a bien travaillé et notre bâtiment sera bientôt fini. Il nous reste qu'à rendre ce bâtiment eco-friendly et finir les salles restantes, ce qu'on pense finir la semaine prochaine, qui sera la dernière.

Sprint 6**User stories effectués :**

- Salle de classe Green
- Jardin
- Office du doyen

Rétrospective :

Pour ce sprint, on a pu faire toutes les salles que nous avions planifiées. Malheureusement, les derniers sprints n'avaient pas la même vélocité que les premiers, car on s'est rendu compte que les salles que nous avons créé avec les tests, ils n'étaient pas si difficiles que ça, mais au moins on a réussi à remplir le bâtiment, chaque pièce a quelque chose dedans. Cependant, on s'est rendu compte qu'il y avait des User Stories qui ne respectaient pas trop certains mandats du Product Owner. Après une discussion avec le Product Owner, on a décidé de changer le parking car il n'était pas écologique et il prenait beaucoup trop d'espace. De plus, on a modifié certaines pièces dont ils n'avaient pas de fenêtres, ni trop de plantes donc elles ont été modifiées. Vu que c'est la dernière séance, j'ai dû faire de mon mieux pour rendre le bâtiment le plus beau et qu'il puisse remplir les conditions que le Product Owner nous a données.

4.4 Journal de travail

Le journal de travail se fait chaque jour de projet, c'est-à-dire à chaque fois que nous avons des périodes de pratique, on commence à écrire et dire ce qu'on fait et on le rend chaque semaine. Il se fait sur IceScrum, puis il est exporté depuis IceTools et enregistré en format PDF.

4.5 Processus d'intégration

Pour l'intégration, nous avons pris chaque fichier sh3d de chaque membre de l'équipe, puis nous avons d'abord effacé tout sauf la salle qui a été créée. Ensuite, on a fait CTRL+C et nous l'avons collé sur le fichier principal qui aura toutes les salles collées, avec CTRL+V.

5. TESTS

5.1 Stratégie de test

Pour la stratégie de test, on commence avec le Sprint Review, et on vérifie la pièce créée sur le poste où elle a été créée. Ensuite, on compare la pièce avec les tests d'acceptance puis on vérifie si tout est juste. On fait cela avec toutes les pièces. Pour l'intégration, Samuel va prendre toutes les pièces qui seront envoyées par Teams, et il va les copier depuis le fichier de la pièce, et coller sur le fichier d'intégration. On vérifie que les salles sont posées sur la salle qui a été attribuée, et pas deux salles sur le même endroit. Après ça on sauvegarde et on le dépose dans le répertoire de Livrables.

5.2 Dossier des tests

4.5.1 Sprint 1

4.5.2 Sprint 2

Salle de sport

2 bench	Il y a 2 bench simple	OK 30 Apr
1 leg press	Il y a 1 leg press	OK 30 Apr
1 leg curl	Il y a 1 leg curl	OK 30 Apr
1 leg extension	Il y a 1 leg extension	OK 30 Apr
2 Cable machine	Il y a 2 cable machine	OK 30 Apr
3 Machine de cardio	Il y a 2 vélo d'appartement & 1 tapis de course	OK 6 May
3 power rack	Il y a 3 power rack	OK 30 Apr
Lot haltère	Il y a deux paire d'haltère de 2kg à 60kg	OK 30 Apr
Poids	Il y a 10x 25kg, 10x 20kg, 10x 15kg, 14x 10kg, 16x 5kg, 20x 2,5kg, 20x 2kg, 20x 1kg plate	OK 30 Apr

Un endroit pour manger sur le toit

Parasols	Il y a un parasol par table	OK 30 Apr
Tables	Il y a 10 tables	OK 30 Apr
Chaises	Il y a 40 chaises	OK 30 Apr
Cabane	Il y a une cabane pour pouvoir ranger le materiel	OK 30 Apr
Poubelles	Il y a 3 poubelles	OK 30 Apr
Decoration simple	Il y a de la decoration qui rend l'endriot conviviale	OK 30 Apr
Barriere escalier	Il y a une barriere autour de l'escalier pour que personne tombe de 1 metre	OK 30 Apr
De l'ombre naturelle	Il y a des pillones avec un toit dur sur l'escalier pour que l'eau ne puisse par rentrer	OK 30 Apr

Salle a manger

Tables	Il y a 10 tables	OK 30 Apr
Chaises	Il y a 4 chaises par table	OK 30 Apr
3 Micro-ondes	Il y a un endroit pour 3 micro-ondes. Ces micro-ondes doivent etre sur des meubles et tous regroupees	OK 30 Apr
Entrees	Il y a une porte qui viens de l'interieur et une porte qui viens de l'exterieur	OK 30 Apr
Fenetres	Il y a 6 fenetres	OK 30 Apr
Poubelles	Il y a une poubelle de chaque type	OK 30 Apr
Salle	La salle est dans la salle d08	OK 30 Apr
Horloge	Il y a une grande horloge sur un mur	OK 30 Apr

Vestiaires

Casiers	Il y a 18 casiers contre le mur à gauche quand je rentre dans la salle avec 2 casiers empilés car collone. Les 12 casiers font 1m de hauteur et 100cm de large et 50cm de profondeur	OK 30 Apr
Lumières	Il y a sur le plafond deux lumières au centre avec un espace de 1m entre les 2	OK 30 Apr
Bancs	A droite de la salle il y a des bancs en face des casiers, tout au long du mur appartient un espace de 60cm à côté de l'entrée	OK 30 Apr
Porte-manteau	Il y a un porte-manteau dans le petit espace réservé à droite de l'entrée	OK 30 Apr
Radiateur	Au fond de la salle, entre les bancs et les casiers il y a un radiateur de 80cm de haut	OK 30 Apr
Murs	La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture	OK 30 Apr
Sol	Le sol est d'une couleur vert foncé et il n'y a pas de texture	OK 30 Apr
Porte et fenêtre	Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres au milieu du mur et il y a une petite fenêtre au dessus du radiateur qui se trouve au fond de la salle, mesurant 90x120cm	OK 30 Apr
Interrupteur	Il y a un interrupteur à gauche à 20cm de la porte d'entrée	OK 30 Apr
Salle	Les vestiaires se trouvent en salle D02	OK 30 Apr

Toilettes

Murs	Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au plafond	OK 30 Apr
Toilettes	Il y a 4 toilettes, un WC pour chaque petite salle	OK 30 Apr
Salle	La salle de toilettes est en d04	OK 30 Apr
Fenêtres	Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 50x80cm	OK 30 Apr
Sol	Il y a du carrelage par terre avec une texture de plaques en gris	OK 30 Apr
Lavabo	Il y a deux lavabos de 1m avec un miroir chacun, le miroir fait 40x40 cm	OK 30 Apr
Poubelle	Il y a une poubelle à droite de la porte d'entrée, dans le coin	OK 30 Apr

Savon + secheur	Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo	OK 30 Apr
-----------------	--	-----------------

4.5.3 Sprint 3

Toilettes d14

Murs	Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au sol	OK 7 May
Toilettes	Il y a 4 toilettes par salle	OK 7 May
Salle	La salles de toilettes est en d14	OK 7 May
Fenêtres	Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 30x50cm	OK 7 May
Sol	Il y a du carlage par terre avec une texture de plaques en gris	OK 7 May
Lavabo	Il y a deux lavabos de 1m30 avec un miroir chacun, le miroir fait 20x20 cm	OK 7 May
Poubelle	Il y a une poubelle à droite de la porte d'entrée, dans le coin	OK 7 May
Savon + secheur	Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo	OK 7 May

Salle d'administration Informatique

Bureaux	Il y a 8 bureaux dont 3 bureaux qui se trouvent au fond, 3 au milieu et 2 à 3 mètres de la porte d'entrée et ils ont tous 60cm d'écart	OK 7 May
Décoration	Il y a une plante sur chaque coin de la salle	OK 7 May
Portes et fenêtres	Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres pour entrer dans la salle, il y a les murs extérieurs qui sont en vitre , dont il y a 40cm d'écart entre le mur et la vitre	OK 7 May
PC	Sur les bureaux, il y a un clavier, une souris, deux écrans et un bloc de notes au coin de la table comme un poste à l'ETML. En dessous de chaque bureau, il se trouve un PC (boîtier) de taille Mid-Tower	OK 7 May
Lumière	Sur le toit, il y a 4 lumières qui sont pendues, ils mesurent 30cm et ils sont situées au milieu du toit avec 20cm d'écart entre elles	OK 7 May
Logo	Il y a un logo Impero sur le mur à droite de la salle où chaque coin du logo doit toucher au moins une partie de chaque mur	OK 7 May
Tapis	Sur le sol, il y a un tapis qui couvre tout le sol de la salle, en gris.	OK 7 May

Tableau de tâches	Il y a un tableau blanc au fond de 1m x 1.30m	OK 7 May
-------------------	---	----------------

Classe

Bureaux	Il faut au minimum 18 bureaux pour travailler	OK 7 May
Location	Il faut que la salle soit en D13	OK 7 May
Ecrans	Il faut 2 ecrans par bureau	OK 7 May
Fenêtres	Il faut minimum 6 fenêtres qui font la hauteur du mur	OK 7 May
Chaises	Il faut une chaise par bureau + une pour le prof	OK 7 May
Ordinateur	Il faut 1 ordinateur tour par bureau	OK 7 May
Clavier + souris	Il faut un clavier et une souris par bureau	OK 7 May
Bureau du prof	Il faut un bureau isolée vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devant le tableau pour le prof	OK 7 May
TV + tableau	Il faut un tableau et une TV	OK 7 May

Salle Technique

Serveur	Il y a 2 boîtes de serveurs ou on peut rentrer des racks	OK 7 May
Fenêtres	Il y a 2 fenêtres	OK 7 May
refroidissement	il y a un moyen de refroidissement pour la salle	OK 7 May
armoires	il y a 3 armoires pour stocker des choses	OK 7 May
Endroit	la salle technique est dans d17	OK 7 May
Poste de travail	Il y a au un poste de travail avec un ordinateur, un bureau, une souris et un clavier	OK 7 May
Goulotte	Il y a une goulotte	OK

		7 May
Echelle	il y a une echelle	OK 7 May

Parking

40 places de moto	Il y a 40 places moto situer derrière le bâtiment	OK 7 May
20 places voiture	Il y a 20 places voiture situer derrière le parking moto	OK 7 May
Marquage au sol	Il y a des marquages jaune au sol	OK 7 May
Toit pour moto	Il y a un toit pour le parking moto	OK 7 May
Route pour parking	Il y a une route qui relie le parking a la route principale	OK 7 May
placement moto	Il y a les places moto coller au dos du batiment	OK 7 May
Flèches de sortie	Il y a des flèches qui situe la sortie du parking	OK 7 May
Casier pour casques	Il y a des casiers situer dans le bâtiment avec la fonction de pouvoir y mettre son casque	OK 7 May

4.5.4 Sprint 4

Librairie informatique

Salle	La salle doit etre dans d11	OK 14 May
Bureaux	Il y a 15 bureaux	OK 14 May
Ecran	Il y a deux écran par bureau	OK 14 May
Pc Local	Il y a un pc local pour chaque bureaux	OK 14 May
Prise de courant	Il y a des prises de courants pour pouvoir charger	OK 14 May
Pc Portable	Il y a un moyen de connection aux écran, souris & clavier simple pour les utilisateurs avec un pc portable	OK 14 May
Clavier & souris	Il y a un clavier & souris sur chaque place de travail	OK

		14 May
Tableau blanc	Il y a un tableau blanc au centre du mur oppose a la porte qui fait 1m x 3m	OK 14 May

Salle de Reserve

Salle	La salle se trouve en d15	OK 14 May
Meuble de stockage	Il y a trois meubles de stockage avec 4 étages chacun, les étages ont 40 cm entre chacun et le meuble doit faire la longueur du mur	OK 14 May
Force meubles	Chaque meuble de stockage porte au moins 4 PC (tours) de taille Mid-Tower	OK 14 May
Lumière	Il y a une lumière ronde 20cm X 20cm sur le plafond, au milieu	OK 14 May
Murs	La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture	OK 14 May
Sol	Il y a un sol d'une couleur gris foncé et il y a une texture en bois	OK 14 May
Fenetre	Il y a une fenêtre de 80cm de haut sur 30cm de large coulissante au fond de la salle	OK 14 May
Interrupteur	Il y a un interrupteur à 20 cm à gauche de la porte d'entrée	OK 14 May
Caisse à outils	Il y a une caisse à outils 'Technocraft Boîte à outils Professional 35 pièces'	OK 14 May

Salle de repos

3 canapé	Il y a 3 canapé sur chaque coter des murs sauf le mur d'entrer	OK 7 May
2 pouffe	Il y a 2 pouffe	OK 7 May
1 baby foot	Il y a 1 baby foot au milieu de la salle	OK 7 May
2 télé connecter a des pc's	Il y a 2 télé connecter a des pc's	OK 14 May
1 tapis	Il y a 1 tapis de style moderne au milieu de la salle	OK 7 May
Led rgb	Il y a une led rgb au coins de la salle	OK 14 May
2 Fenetres au mur donnant sur l'exterieur	Il y a 2 fenetres au mur donnant sur l'exterieur	OK 7 May
5 Tableaux	Il y a 5 tableaux de style moderne	OK 7 May

Classes

Bureaux	Il y a 18 bureaux pour travailler	OK 14 May
Location	Il y a que la salle soit en D16	OK 14 May
Ecrans	Il y a 2 écrans par bureau	OK 14 May
Fenêtres	Il y a 6 fenêtres qui font la hauteur du mur	OK 14 May
Chaises	Il y a une chaise par bureau + une pour le prof	OK 14 May
Ordinateur	Il y a 1 ordinateur par bureau	OK 14 May
Clavier + souris	Il y a un clavier et une souris par bureau	OK 14 May
Bureau du prof	Il y a un bureau isolé vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devant le tableau pour le prof	OK 14 May
écran + tableau	Il y a un tableau et un très grand écran à côté du bureau du prof	OK 14 May

4.5.5 Sprint 5

Couloir Entrée

Entrée D08	Il y a une porte qui rentre dans la salle D08	OK 21 May
Entrée D06	Il y a une porte qui rentre dans la salle D06	OK 21 May
Murs	Il y a des murs du côté de l'entrée et de l'entrée intérieure avec des portes	OK 21 May
Fenêtres	Il y a deux fenêtres par mur	OK 21 May
Lumière	Il y a deux longues lampes rectangulaires sur le plafond	OK 21 May
Décoration	Il y a de la décoration simple et moderne	OK 21 May
Bancs	Il y a quatre bancs dans le couloir en bois qui ne perturbent pas les portes	OK 21 May
Pancarte	Il y a une pancarte à 5m du mur de la porte d'entrée avec écrit dessus "Batiment X"	OK

		21 May
--	--	-----------

Couloir 1er étage

Desinfecteurs	Au fond du couloir il y a deux bouteilles pour desinfecter les mains sur le mur	OK 21 May
Poubelles	Il y a une poubelles au fond du couloir pour les déchets qui se situe à côté des désinfecteurs	OK 21 May
Bancs	Il y a un banc à coté de chaque porte de salle qui dépasse les 60m2 qui mesure 3m de longueur, 50cm de hauteur et 40cm de largeur	OK 21 May
Lampes	Il y a trois lampes sur le plafond, un au milieu, un à chaque côté du couloir	OK 21 May
Tapis	Il y a trois tapis collés au milieu du couloir, avec les bancs	OK 21 May
Distributeur	Il y a un distributeur	OK 21 May
Fenêtres	Il y a une fenêtre au côté inverse du distributeur	OK 21 May
Affiches	Il y a un tableau avec une affiche à côté de la salle D16	OK 21 May
Plantes	Il y a deux plantes à côté de la fenêtre	OK 21 May

Couloir Rez

Casiers pour casque de moto	Il y a deux casiers côte à côte de 5x4 chacun avec une clé, elles se trouvent juste devant la salle D06	OK 21 May
Plantes	Il y a des plantes dans chaque coin du couloir Rez	OK 21 May
Lumière	Il y a des lampes longues de 2m tout au long du plafond, qui ont 30 cm d'écart	OK 21 May
Bancs	Il y a 4 bancs, deux sur la gauche et deux sur la droite, qui se situent devant une salle chacun	OK 21 May
Poubelles	Il y a une poubelle PET, poubelle ALU, poubelle à papier et une poubelle à déchets au fond du couloir	OK 21 May
Murs	Il y a une vitre dans les deux côtés au fond du couloir, qui fait tout le mur sauf 30cm sur tous les côtés	OK 21 May
Table	Il y a une table de 80cm de haut à côté des escaliers	OK 21 May

Micro-onde	Il y a une autre micro-onde sur la table qui se trouve dans le couloir	OK 21 May
------------	--	-----------------

4.5.6 Sprint 6

Salle de classe Green

Situation de la classe	La salle doit être dans la d18	OK 28 May
Decoration mural	Il y a un mur de feuilles sur le mur qui est contre la salle D17	OK 28 May
Tables	Il y a 19 table, par pack de 6, 3aligner contre 3 aligner, et la dernière table et mis contre le coin extérieur	OK 28 May
Chaises	Il y a une chaise pour chaque table, elle est de style bureau avec des plateforme pour tenir le bras	OK 28 May
ecran	Il y a un grand écran 34" pour chaque poste de travail	OK 28 May
Souris	Il y a une souris confort pour chaque poste de travail	OK 28 May
Clavier	Il y a un clavier confort avec pads pour les mains	OK 28 May
Tableau	Il y a un tableau pour écrire dessus contre le mur a la gauche du poste seul	OK 28 May
Fenetre	Il y a une grande fenêtre qui fait tout le mur -30cm sur chaque coté, elle est situer sur le mur en face de la porte d'entrée	OK 28 May

Office du doyen

Endroit	La salle doit etre en D12	OK 28 May
Bureau	Il y a un bureau face a la porte au fond de la salle	OK 28 May
Chaises	Il y a 3 chaises; une chaise doit etre derriere le bureau et les deux autres devans le bureau	OK 28 May
Armoire	Il y a une armoire	OK 28 May
Fenetres	Il y a 2 fenetres	OK 28 May
Decoration	Il y a de la decoration: il faut ou metre ceci : https://3dwarehouse.sketchup.com/model/b1b56a6a-ecd5-480e-ac7e-a68633afe367/wall-decor-letter-mural-motivational ou ceci (full scale):	OK 28 May

	https://3dwarehouse.sketchup.com/model/403d5357-3396-474b-aa25-9bfd0cd02eaa/Amtrak-Electro-Motive-Division-SDP40F-Phase-II	
Plantes	Il y a des plantes qui decorent la piece dans chaque coin	OK 28 May
Ventilateur	Il y a un ventilateur	OK 28 May

Jardin

Endroit	Le jardin est en D05	OK 28 May
Porte	Il y a une porte qui viens du couloir, et une porte qui va vers le jardin d'exterieur	OK 28 May
Potager	A l'interieur, il y a un potager	OK 28 May
Lampes	Au dessus du potager, il y a des lampes a UV	OK 28 May
Murs	Dans la salle, les murs sonts noirs	OK 28 May
Humidificateurs	Dans la salle, il y a des humidificateurs	OK 28 May
Jardin dehors	Dehors, il y a un vaste jardin naturel avec des fleurs et des arbres	OK 28 May
Arrosoir	Dehors, il y a un tuyeau pour pouvoir arroser le jardin de dehors	OK 28 May

5.3 Problèmes restants

Le seul bug dans notre intégration est que le couloir du premier étage est décalé de quelques centimètres et donc il y a un petit creux visible de l'extérieur. Le bug a été découvert le 28 mai. Le seul moyen de le changer est de le bouger mais c'est quasi impossible car notre fichier est trop grand. Pour le contourner il faut faire très attention pendant l'intégration. Mais on s'est rendu compte qu'il y avait encore d'autres murs/ sols qui dépassaient un petit peu, et cela peut être réglé et quelques petits mouvements avec une prudence particulière. Conclusion

6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Bien que nous pensions avoir bien travailler et avoir donnée le meilleur de nous-même, nous n'avons pas eu le temps de complètement finir le bâtiment. Toutes les salles sont faites, mais pas toutes sont pourvu de textures.

Aussi, les portes & fenêtres ne sont pas homogènes dans chaque salle, une chose qu'on aurait changé avec plus de temps.

Pour finir l'estimation du temps supplémentaire nécessaire pour finir ce bâtiment, on aurait besoin de 3 séances de plus pour finir cela.

6.2 Bilan de la planification

Les taches qui ont générés le plus grand retard était les salles que nous avons sous-estimées. Par Exemple, dans le sprint 5, Romain a sous-estimé le couloir d'entrée et n'a pas plus faire le jardin, comme prévu. Ceci a causé que le jardin se fasse dans le sprint 6.

Nos erreurs n'étaient pas forcément de constructions, mais de planning. Nous avons mal estimé les tâches pendant notre planning poker, et ça nous a causé à être ambitieux envers quelles tâches nous pouvons faire, surtout dès le premier sprint. Dans le sprint 2, nous avons eu une vélocité de 14. Car nous avons tous réussi à faire, nous avons mis une vélocité de 26. **Après** ne pas avoir réussi à finir ce sprint en temps, nous avons rebaisser jusqu'à la fin du projet.

6.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire, voilà ce que je voudrais changer :

- Être plus organiser, les salles n'utilise pas les mêmes portes, textures et autres. On aurait dû se concerter sur cela...
- Sinon je trouve qu'on a bien gérer le temps. Et notre travail est bien

Ce sujet m'a appris à utiliser SweetHome (évidemment) mais aussi à utiliser iceScrum, IceTools & m'améliorer en GitHub.

Un changement que j'aimerais voir se réaliser à ce projet serait sur les livraisons, elles sont stressantes et toujours faites à la dernière minute.

7 ANNEXES

Tous les documents utiles à la compréhension de points de détail du projet sont dans le répertoire GitHub ICT-306.

Les constructions sont sur teams et le rapport et journal de travail est sur le fork de l'élève sur GitHub