ETML - C294 - GCR 01/03/2025

Vue Gadget Shop - step8-solution

Création du composant CartDisplay.js

1. Création du fichier components/CartDisplay.js

Ajoute un nouveau fichier dans /components :

components/CartDisplay.js

```
app.component("cart-display", {
 props: ["cart", "cartTotal", "discountedTotal"], // Le panier et le total sont
passés en props
 template: `
   <div class="cart">
       0">
          {{ item.name }} - {{ item.price }}€
             <button class="remove-btn" @click="removeItem(index)"> X </button>
          Votre panier est vide.
      <!-- Affichage du total -->
      <h3 v-if="cart.length > 0">
          ($) Total:
          <span v-if="cartTotal < 1000">{{ cartTotal }}€</span>
          <span v-else>
             <s>{{ cartTotal }}€</s> →
             <strong>{{ discountedTotal }}€ (-10%)</strong>
          </span>
      </h3>
   </div>
 methods: {
   removeItem(index) {
    this.$emit("remove-from-cart", index); // Émet un événement pour supprimer
du panier
  },
 },
});
```


- props: ["cart", "cartTotal", "discountedTotal"] → Le panier et les totaux sont passés par le parent (main.js).
- v-for="(item, index) in cart" → Affiche chaque article dans une liste.
- @click="removeltem(index)" → Émet un événement pour supprimer un article du panier.

ETML - C294 - GCR 01/03/2025

2. Mise à jour de index.html pour utiliser CartDisplay.js

Remplace la section panier par .

index.html

- ☆ Pourquoi c'est mieux ?
- Le code est plus propre : la logique du panier est séparée dans CartDisplay.js. Réutilisable : si on veut afficher le panier ailleurs, on n'a plus à dupliquer le code.
- ✓ Résultat attendu
 - 🛒 Le panier est maintenant un composant séparé!
 - CartDisplay.js affiche et gère le panier.
 - GadgetDisplay.js affiche les produits et permet d'ajouter au panier.
 - Le parent (main.js) passe les données et écoute les événements.