ETML - C294 - GCR 01/03/2025

Vue Gadget Shop - step1-solution

Structure du projet

```
/vue-gadget-shop
|-- index.html
|-- main.js
|-- style.css
```

Création de l'application Vue

On commence par un affichage simple du titre et d'une description.

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
 <head>
   <meta charset="UTF-8" />
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
   <title>Vue Gadget Shop</title>
   <script src="https://unpkg.com/vue@3/dist/vue.global.js"></script>
   <link rel="stylesheet" href="style.css" />
 </head>
 <body>
   <div id="app">
     <h1>{{ title }}</h1>
     {{ description }}
   </div>
   <script src="main.js"></script>
 </body>
</html>
```

main.js :

```
const app = Vue.createApp({
  data() {
    return {
    title: "Vue Gadget Shop",
       description:
       "Découvrez les derniers gadgets électroniques de haute technologie !",
    };
  },
});
```

ETML - C294 - GCR 01/03/2025

```
app.mount("#app");
```

Ce qu'on fait ici :

- On définit une instance Vue avec Vue.createApp()
- On lie les données title et description à notre index.html
- On monte l'application Vue sur #app