



UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA

**CAMPUS DE CAMPINA GRANDE
CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**THOMAS FREIRE
ZAYON TAVARES
JOÃO VICTOR BATISTA**

Relatório de Processo de Release 1

**CAMPINA GRANDE - PB
2025**

1. Introdução

Este documento apresenta o gerenciamento do processo de desenvolvimento da Release 1, incluindo backlog, organização da equipe e os gráficos de burndown de cada sprint (1 e 2).

Foram implementadas os seguintes requisitos na Release:

Req_01: CRUD de lojas

- Atributos de loja: nome, e-mail, senha, CPF/CNPJ, endereço
- Deve ser possível: cadastrar, exibir, buscar, atualizar e remover loja, listar lojas

Req_02: CRUD de Compradores

- Atributos de comprador: nome, e-mail, senha, CPF, endereço
- Deve ser possível: cadastrar, exibir, buscar, atualizar e remover comprador, listar compradores

Req_03: CRUD de produtos a serem vendidos por cada loja

- Atributos de produtos: nome, valor, tipo (alguma categoria: livro, eletrônicos, roupas, etc.), quantidade, marca, descrição
- Deve ser possível: cadastrar, exibir, buscar, atualizar e remover produto, listar produtos da loja
- Quando a loja cadastra seus produtos, eles já ficam disponíveis para venda, ou seja, a compra já pode ser efetuada.

2. Sprint 1

Data:25/02/25 - 17/03/25

Participantes:

- Thomas Freire: Product Owner
- Zayon Tavares:Dev
- João Victor Batista:Dev

Descrição e organização da Equipe

Organizamos nosso projeto nessa primeira etapa de uma forma de papéis por responsabilidades,onde um integrante foi responsável por desenvolver um dos agentes do sistema,onde um iria se responsabilizar pela parte do Admin,um outro com Loja e por fim o terceiro com Cliente.

Em termos de desenvolvimento,ambos os integrantes iriam se colaborar entre si no que fosse necessário em suas tasks,podendo outro integrante acabar a ajudar no desenvolvimento de uma task que não inicialmente fosse a sua.

Backlog e Tasks

Product Backlog Items (PBIs)

PBI-01: Usuario - Admin

- ❖ [TASK-01] Criar Interface de Admin
- ❖ [TASK-02] Persistência de dados Admin
- ❖ [TASK-03] Implementar Lógica de CRUD

PBI-02: Usuário - Loja

- ❖ [TASK-04] Criar modelo de dados para comprador
- ❖ [TASK-05] Implementar API para CRUD de compradores
- ❖ [TASK-06] Criar interface de cadastro e gerenciamento de compradores

PBI-03: Usuário - Cliente

- ❖ [TASK-07] Criar modelo de dados para produto
- ❖ [TASK-08] Implementar API para CRUD de produtos
- ❖ [TASK-09] Criar interface para cadastro e gerenciamento de produtos

Gráfico de Burndown

Burndown Trend [View the full report](#)

25/02/2025 - 17/03/2025

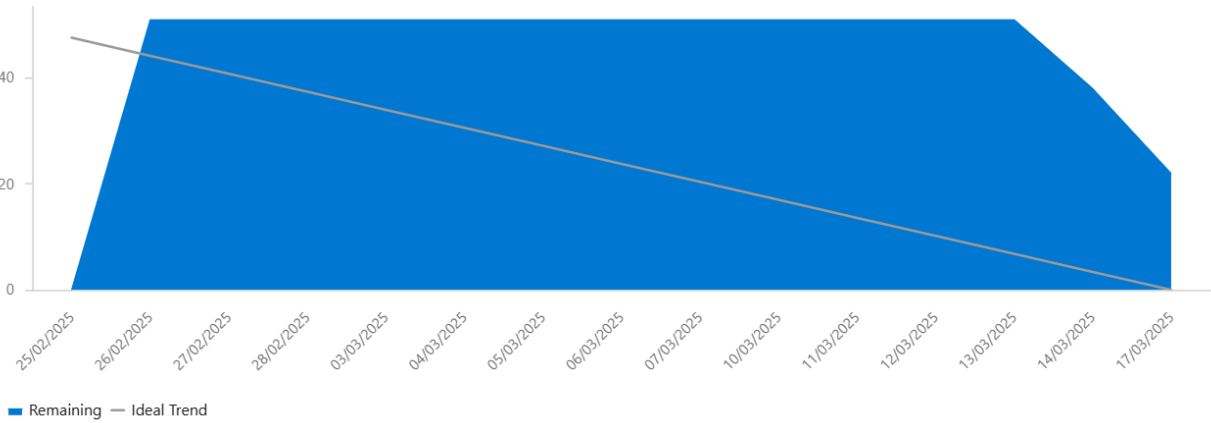
Completed **0%**

Average burndown **-1**

Items not estimated **0**

Remaining Work Remaining **0**

Total Scope Increase **0**



3.Sprint 2

Data:18/03/25 - 31/03/25

Participantes:

- Zayon Tavares:Product Owner
- Thomas Freire:Dev
- João Victor Batista:Dev

Descrição e organização da Equipe

Nesta segunda sprint,as funções e tasks estavam bem definidas em responsabilidade,onde haviam 3 categorias,implementação de CRUD para produtos,ajuste e migração do banco de dados, e os testes. Com isso a estratégia do Scrum team nessa etapa,foi atribuir a cada participante,a responsabilidade de uma das PBI's,

Vale ressaltar que a mesma ideia adotada na sprint 1 foi feita,a contribuição e auxílio dos participantes em suas tasks.

Backlog e Tasks

Product Backlog Items (PBIs)

PBI-01 Gestão de Produtos-Loja

- ❖ [TASK-01] Criar Interface de Produtos(CRUD)
- ❖ [TASK-02] Persistência de dados dos produtos
- ❖ [TASK-03] Implementar Lógica de CRUD para produtos
- ❖ [TASK-04] Integração da interface com a lógica do CRUD de produtos

PBI-02: Migrar Banco de dados de SQLite para JSON

- ❖ [TASK-05] Desenvolver a Lógica de Leitura e Escrita no JSON
- ❖ [TASK-06] Migrar Dados Existentes do SQLite para JSON
- ❖ [TASK-07] Reorganizar Estrutura do do projeto - Packages
- ❖ [TASK-08] Atualizar Funcionalidades de CRUD para Usar JSON

PBI-03: Teste-Produtos

- ❖ [TASK-09] Criar Testes Unitários para Operações de CRUD
- ❖ [TASK-10] Testar Validações dos Campos do Produto
- ❖ [TASK-11] Testar Funcionalidade de Busca de Produtos

PBI-04: Teste-Usuários

- ❖ [TASK-12] Testes de Unidade - Admin
- ❖ [TASK-13] Testes de Unidade - Loja
- ❖ [TASK-14] Testes de Unidade - Usuário (Cliente)

Gráfico de Burndown

4.Requisitos Atendidos

No fim da release,todos os requisitos da release já foram atendidos,sendo eles os seguintes:

- **Req_01: CRUD de Lojas** Atendido por:PBI 01 e 02-Sprint1
 - Atributos: nome, e-mail, senha, CPF/CNPJ, endereço.
 - Deve ser possível: cadastrar, exibir, buscar, atualizar e remover loja, listar lojas
- **Req_02: CRUD de Compradores** Atendido por:PB1 03 - Sprint 1
 - Atributos: nome, e-mail, senha, CPF, endereço.
 - Deve ser possível: cadastrar, exibir, buscar, atualizar e remover comprador, listar compradores.
 -
- **Req_03: CRUD de Produtos** Atendido por: PBI 01-Sprint 2
 - Atributos: nome, valor, tipo (livro, eletrônicos, roupas, etc.), quantidade, marca, descrição.
 - Deve ser possível: cadastrar, exibir, buscar, atualizar e remover produto, listar produtos da loja.
 - Quando a loja cadastra seus produtos, eles já ficam disponíveis para venda.

5. Conclusão

A Release 1 foi finalizada com sucesso, abrangendo o desenvolvimento das principais funcionalidades do sistema. Durante as duas sprints, a equipe trabalhou na implementação do CRUD de lojas, compradores e produtos, além da migração do banco de dados de SQLite para JSON e da realização de testes unitários.

Na **Sprint 1**, o foco foi na estruturação do sistema e na implementação das funcionalidades CRUD além de questões do sistema, como os menus e interface, a qual está implícito nas tasks, além da lógica de como iriam se integrar. Apesar de desafios, esses problemas foram solucionados por meio de revisões técnicas.

Na **Sprint 2**, a equipe aprimorou a persistência de dados, migrou o banco de dados para JSON e implementou uma série de testes para garantir a estabilidade do sistema. A estratégia de distribuir as PBI's entre os participantes e manter colaboração constante facilitou o desenvolvimento.

Os gráficos de burndown apresentam uma distribuição não adequada, a qual as atividades foram realizadas bem mais ao final das sprints. Para as próximas releases, se faz como ideal aumentar a cobertura de testes e refinar o planejamento das tarefas para maior produtividade.