

Projet 1 : Stuliday

Développeur front-end



Brief client

Stuliday

Vous avez réservé une location pour quatre personnes au ski et deux personnes vous ont lâchement abandonné et vous n'avez pas envie de tout annuler ?

Nous avons la solution, postez votre annonce sur notre site et trouvez des personnes pour remplacer vos amis au passage, faire de nouvelles rencontres le tout en économisant de l'argent.

Nous souhaitons un prototype de site dans un premier temps qui nous servira de support pour des levées de fond prévues début janvier 2019. Pour permettre d'effectuer le « recettage » et la mise en ligne en toute sérénité, nous souhaitons une livraison pour la première semaine de décembre.

Le site doit s'adapter à notre cible et respecter les codes en terme de design actuel.

Cibles

- Des personnes qui sont prêtes à partager leurs vacances avec des inconnus pour faire des rencontres.
- Qui ont un budget limité

Les étudiants, les jeunes.

Âge : entre 18 et 25 ans.

Description fonctionnel page d'accueil

Lorsque l'internaute arrive sur la page d'accueil et qu'il n'est pas connecté alors une page lui propose de se connecter ou de s'enregistrer.

Une fois connecté, il est redirigé vers la page des annonces qui sont listées en fonction des dates de début de réservation. Sur la page d'accueil, chaque annonce comprend :

- un titre
- une date de début de réservation (pour un hôtel par exemple)
- une date de fin de réservation
- le nombre de places disponibles
- le prix

S'il n'y a plus de place disponible alors l'annonce est retirée de la liste.

Si l'on clique sur l'une des annonces alors nous sommes redirigés vers cette l'annonce avec plus de détails.

Une fois sur cette page, les fonctionnalités varient en fonction des personnes :

- C'est moi qui ai créé l'annonce alors je peux la supprimer (uniquement si nous sommes le propriétaire de l'annonce)
- Je suis un autre internaute (pas le propriétaire de l'annonce) je peux alors participer au séjour via un bouton. Une fois que je me suis inscrit le nombre de places restantes, diminue et je peux à tout moment annuler.

Améliorations V2

Accueil :

- Filtre pour trier les annonces
- Pagination

Page profil :

- Mes réservations
- Mes annonces
- Modifier mot de passe
- Modifier Adresse email

Annonces :

- Ajouter une image
- Lister les participants

Améliorations V3

Annonces :

- Confirmation du propriétaire avant validation du participant
- Réception d'un mail de confirmation envoyé au participant et au propriétaire

Utilisateurs :

- Note et avis

Améliorations V4

Annonces :

- Paiement en ligne

Brief pédagogique

Vous êtes jeune développeur front-end fraîchement embauché dans l'agence et encore en période d'essai. L'agence est encore jeune et ne dispose que d'un chef de projet, un responsable commercial et d'un responsable webmarketing, mais elle est en pleine évolution et à la recherche d'une personne avec des compétences multiples en design et en développement front-end.

Étant donné la charge de travail de votre chef de projet, il ne pourra être que très rarement disponible, il faudra donc faire preuve d'autonomie.

Suite à un appel d'offres, votre agence a été sélectionnée et votre chef de projet vous transmet la réalisation de ce prototype. Vous devrez donc réaliser la partie graphique ainsi que le développement front-end.

La fin du projet est fixée au **25 janvier** pour une validation en interne où vous devrez présenter votre projet devant vos collaborateurs.

Listes des livrables

Cahier des charges

- Objectifs
- Cibles
- Benchmark
- Arborescence
- Charte graphique
- Wireframe
- Webdesign

Dossier du site

L'ensemble des dossiers/fichiers (html, css, img...)

Liste des compétences à valider

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique