



Contrat professionnel de fin d'études

(Septembre 2022 – Septembre 2023)

📍 61 rue d'Auperie
✉ Thomas.dupin@viacesi.fr
☎ 06 63 81 63 41
🚗 Permis B

COMPETENCES

- Capacité à travailler en groupe
- Autonome
- Impliqué
- Sens des responsabilités
- Sérieux

ETUDES - DIPLOMES

Depuis 2018 : CESI Bordeaux

- Cycle préparatoire en informatique
(Pédagogie active) Bac + 2

- Cycle Ingénieur spécialité informatique en 3 ans niveau Bac+5.
Actuellement en 2ème année du cycle (bac +4), soit 4ème année du cursus global de l'école.
Fin de cursus en 2023.

2018 : Baccalauréat STI2D Sin

Mention Assez Bien

LANGUES



Professionnel
Toeic = 930

Langue Natale

CENTRES D'INTERET

- Sport (Basket , Formule 1)
- Jeux vidéo
- Création de jeux vidéo
- Musique
- Cinéma

COMPETENCES INFORMATIQUES

Langage de programmation :

C, C#, R , Java, C++ (Unreal Engine)

Base de données :

Merise, UML, SQL, PHPmyAdmin

Web :

HTML, CSS, JavaScript, PHP, NodeJS, Vue js, Symfony

Réseau et Systèmes :

Active Directory, CCNA1, CCNA2, Scripting, PowerShell

Outils :

Unity, GitHub, Unity, Mantis, Jenkins, Visual studio, PHPStorm

Méthodologie :

Gestion de projets, Méthode AGILE, Première approche DevOps, recherche

PROJETS INFORMATIQUES

Création de jeux vidéo / Games Jam

C# unity, Unreal Engine, Prix du meilleur gameplay GameJam 2022

Projet EasySave

C#, .net

Projet Data

Python, Jupyter, Métaheuristique

Veille technologique (Développement Web)

Javascript, Leaflet , GeoJSON

Projet Web (HTML,CSS,PHP,JS)

Laravel, Node.js, React

Recherche et innovation

Projet entrepreneuriat, VR

Projet BoulderDash (Java)

Visual Paradigm, Eclipse

Projet BDD (Jmerise, UML, SQL)

Merise, Visual Paradigm, PHPMyAdmin

Projet Entreprise (Système)

VMWare

Projet LAN (Réseau)

CiscoPacketTracer

Projet Labyduino (C/ Arduino)

IDE Arduino / Visual studio code

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de 4ème année du 20 Septembre au 04 Février:

Aalborg Universitet

Stagiaire au sein d'un laboratoire dans l'université de Aalborg au Danemark. Le laboratoire développe un jeu en VR pour aider les patients atteints d'un AVC à regagner leurs mobilité. J'étais en charge de la partie Eye Tracking. J'ai fait principalement de l'analyse de données en R, le software de l'Eye tracking était sur Unity. J'ai également approché la recherche et la gestion de projet.

Stage de 3ème année du 04 janvier 2021 au 16 Avril 2021 :

Bordeaux Métropole Energies

Stagiaire chez BME, au sein de la direction des services informatiques, dans une équipe de 5 personnes. Conception d'un outil interne en agilité pour l'entreprise, logiciel permettant de saisir le temps des prestataires. Outil en Php avec le framework Symfony 4, utilisation d'outil externe comme Jenkins, Mantis.

Stage de 2ème année du 18 mai 2020 au 31 juillet 2020 :

Gertrude SAEM

Stagiaire en télétravail chez Gertrude SAEM au pôle développement. Création d'un outil de supervision dans un nouveau service web qui sera à vendre aux futurs clients de Gertrude. Utilisation du Javascript ainsi que le Framework Vue js, utilisation de machines virtuelles avec Docker et GitHub.