



# Contrat professionnel de fin d'études

(Septembre 2022 – Septembre 2023)

📍 61 rue d'Auperie  
✉ Thomas.dupin@viacesi.fr  
☎ 06 63 81 63 41  
🚗 Permis B

## COMPETENCES

- Capacité à travailler en groupe
- Autonome
- Impliqué
- Sens des responsabilités
- Sérieux

## ETUDES - DIPLOMES

### Depuis 2018 : CESI Bordeaux

- Cycle préparatoire en informatique  
( Pédagogie active ) Bac + 2

- Cycle Ingénieur spécialité informatique en 3 ans niveau Bac+5.  
Actuellement en 2ème année du cycle ( bac +4), soit 4ème année du cursus global de l'école.  
Fin de cursus en 2023.

### 2018 : Baccalauréat STI2D Sin

Mention Assez Bien

## LANGUES



Professionnel  
Toeic = 980

Langue Natale

## CENTRES D'INTERET

- Sport ( Basket , Formule 1 )
- Jeux vidéo
- Création de jeux vidéo
- Musique
- Cinéma

## COMPETENCES INFORMATIQUES

### Langage de programmation :

C, C#, R , Java, C++ ( Unreal Engine )

### Base de données :

Merise, UML, SQL, PHPmyAdmin

### Web :

HTML, CSS, JavaScript, PHP, NodeJS, Vue js, Symfony

### Réseau et Systèmes :

Active Directory, CCNA1, CCNA2, Scripting, PowerShell

### Outils :

Unity, GitHub, Unity, Mantis, Jenkins, Visual studio, PHPStorm

### Méthodologie :

Gestion de projets, Méthode AGILE, Première approche DevOps, recherche

## PROJETS INFORMATIQUES

### *Création de jeux vidéo / Games Jam*

C# unity, Unreal Engine, Prix du meilleur gameplay GameJam 2022

### *Projet EasySave*

C#, .net

### *Projet Data*

Python, Jupyter, Métaheuristique

### *Veille technologique ( Développement Web )*

Javascript, Leaflet , GeoJSON

### *Projet Web ( HTML,CSS,PHP,JS)*

Laravel, Node.js, React

### *Recherche et innovation*

Projet entrepreneuriat, VR

### *Projet BoulderDash (Java)*

Visual Paradigm, Eclipse

### *Projet BDD ( Jmerise, UML, SQL )*

Merise, Visual Paradigm, PHPMyAdmin

### *Projet Entreprise (Système)*

VMWare

### *Projet LAN (Réseau)*

CiscoPacketTracer

### *Projet Labyduino (C/ Arduino)*

IDE Arduino / Visual studio code

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### Stage de 4ème année du 20 Septembre au 04 Février:

#### Aalborg Universitet

Stagiaire au sein d'un laboratoire dans l'université de Aalborg au Danemark. Le laboratoire développe un jeu en VR pour aider les patients atteints d'un AVC à regagner leurs mobilité. J'étais en charge de la partie Eye Tracking. J'ai fait principalement de l'analyse de données en R, le software de l'Eye tracking était sur Unity. J'ai également approché la recherche et la gestion de projet.

### Stage de 3ème année du 04 janvier 2021 au 16 Avril 2021 :

#### Bordeaux Métropole Energies

Stagiaire chez BME, au sein de la direction des services informatiques, dans une équipe de 5 personnes. Conception d'un outil interne en agilité pour l'entreprise, logiciel permettant de saisir le temps des prestataires. Outil en Php avec le framework Symfony 4, utilisation d'outil externe comme Jenkins, Mantis.

### Stage de 2ème année du 18 mai 2020 au 31 juillet 2020 :

#### Gertrude SAEM

Stagiaire en télétravail chez Gertrude SAEM au pôle développement. Création d'un outil de supervision dans un nouveau service web qui sera à vendre aux futurs clients de Gertrude. Utilisation du Javascript ainsi que le Framework Vue js, utilisation de machines virtuelles avec Docker et GitHub.