

Banco de Dados NoSQL

(NS0401)

Prof. Giovane Barcelos
giovane_barcelos@uniritter.edu.br

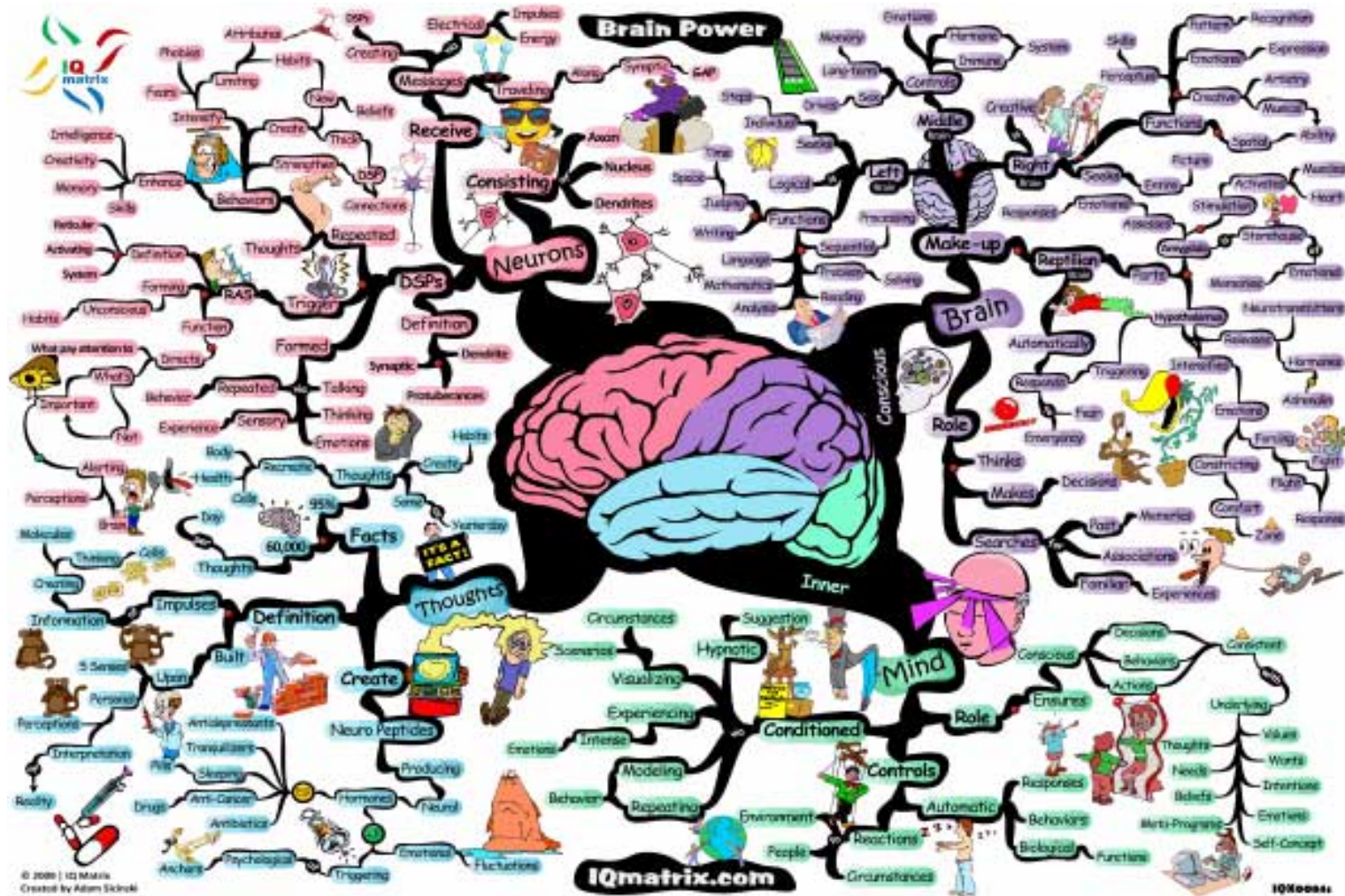
O que vamos aprender?

- **Importância e características chaves do OrientDB**
- **Instalação**
- **Pesquisas (queries) com Cypher**
- **CRUD básico**
- **Agregação / Map Reduce**
- **Índices (Index)**
- **Laboratório Prático**
- **Técnicas de Modelagem**

Banco de Dados em Grafo

Afinal de contas, porque precisamos de Grafos?

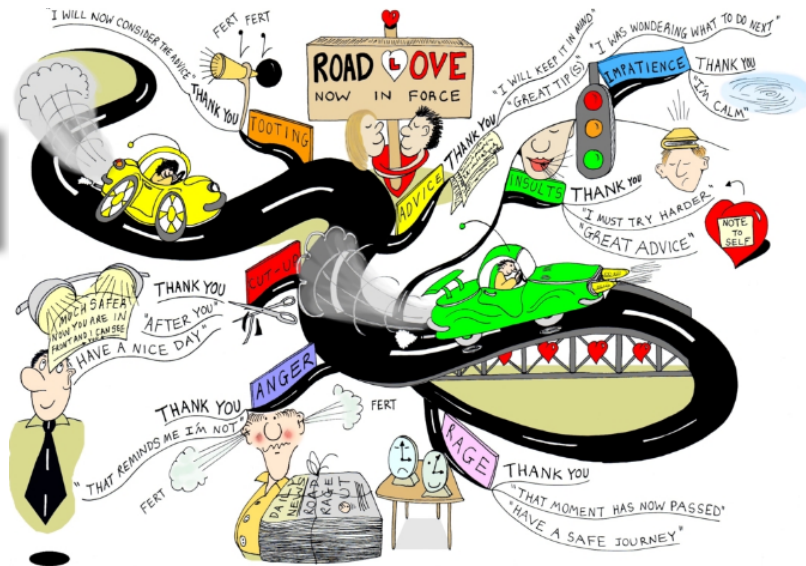
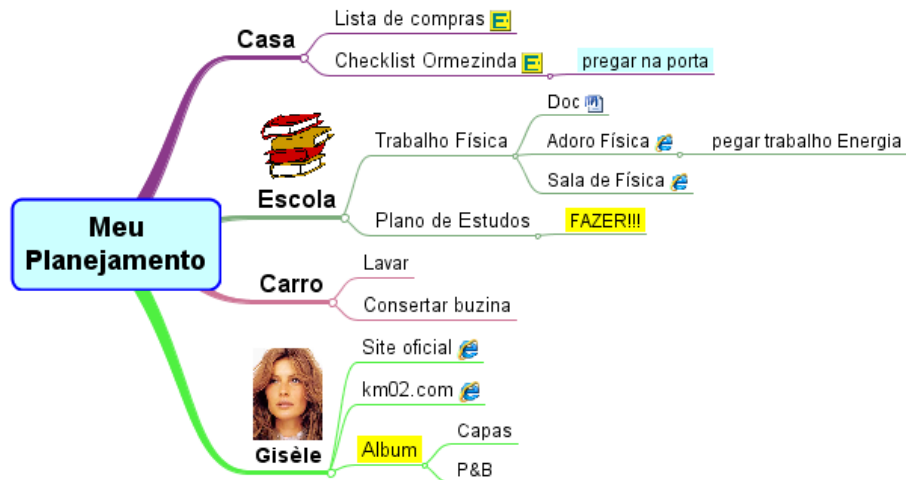
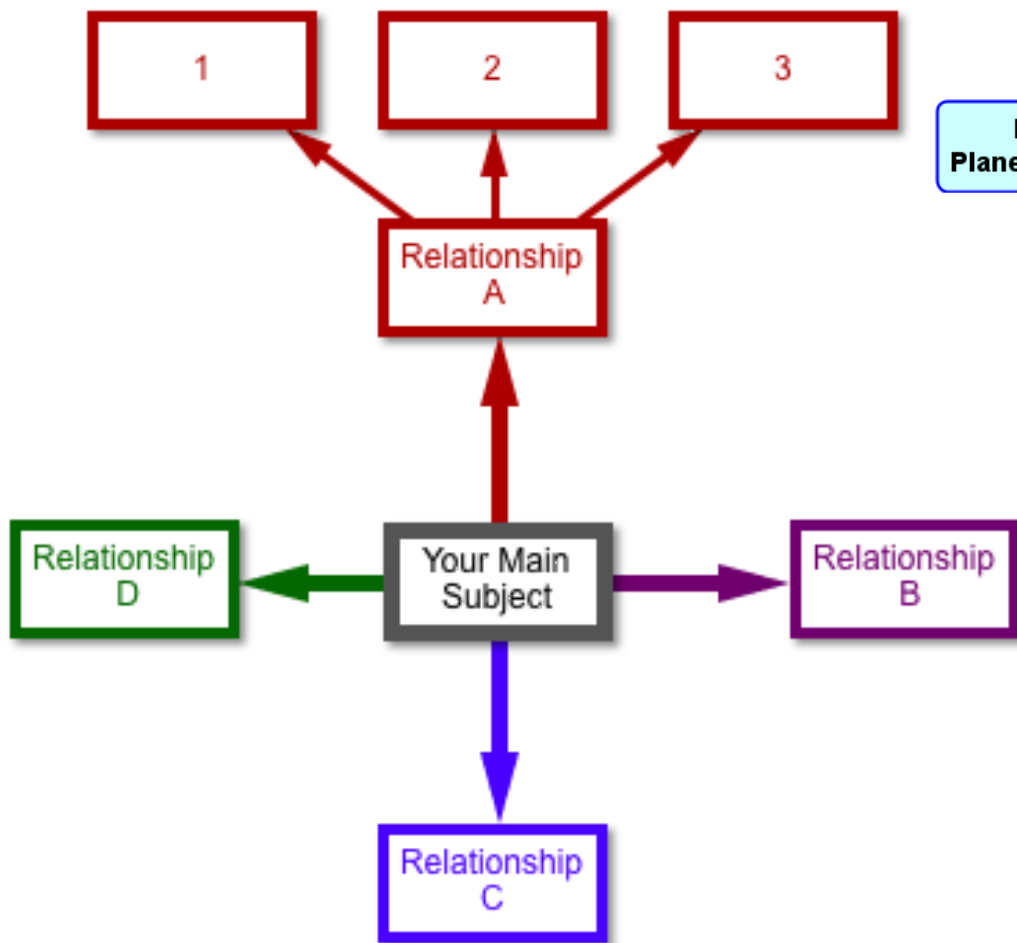
- **Porque nosso cérebro é um grande Grafo**



Banco de Dados em Grafo

Afinal de contas, porque precisamos de Grafos?

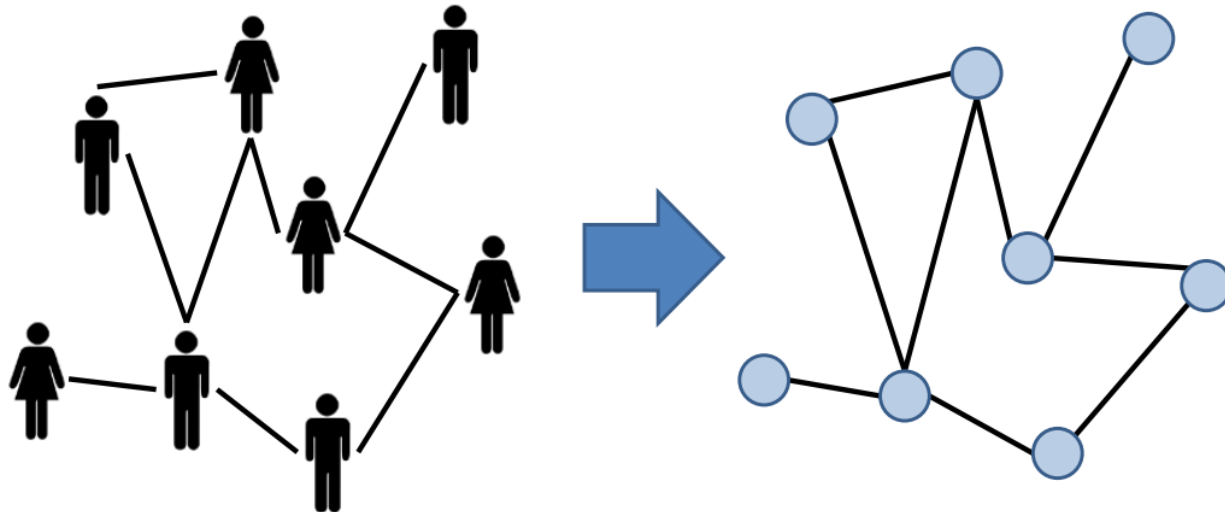
➤ Porque aprendemos e somos seres de relacionamentos



Banco de Dados em Grafo

Perguntas típicas para Grafos?

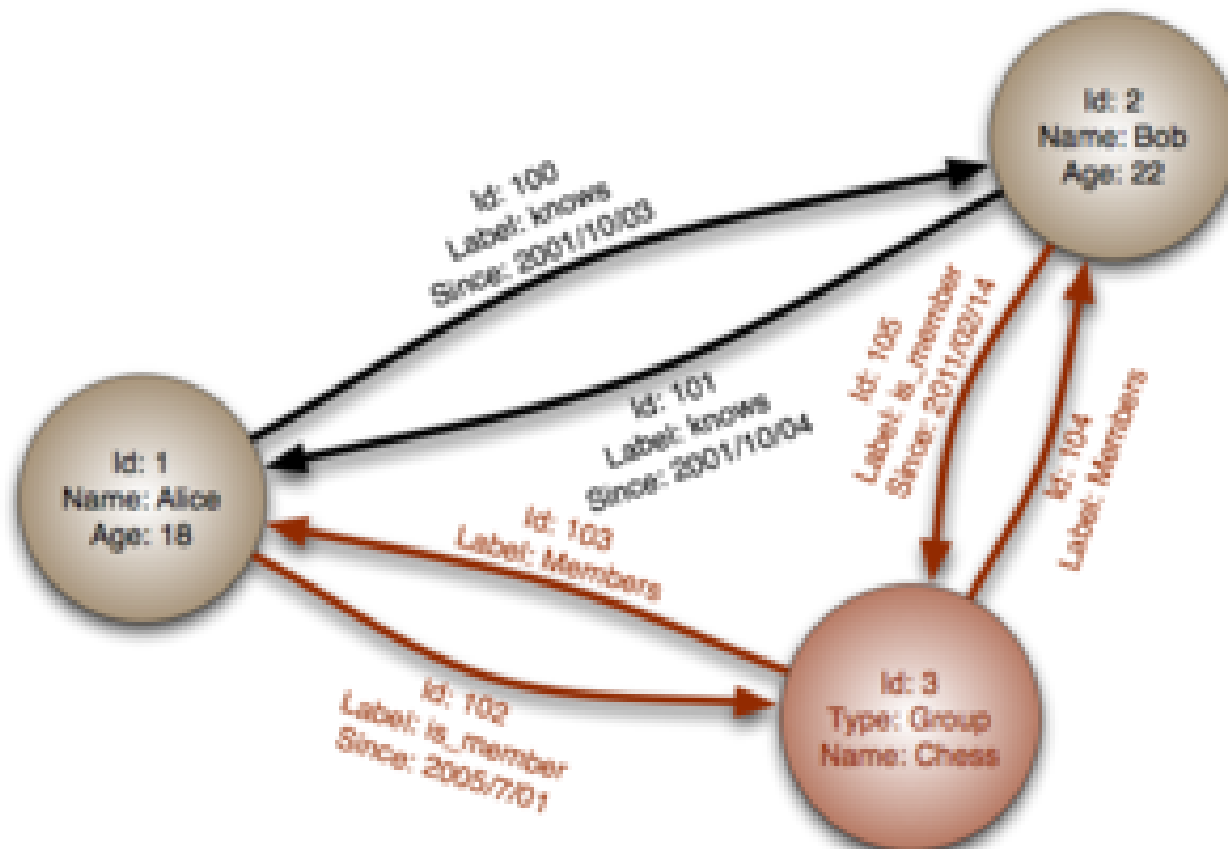
- Qual a melhor rota da minha casa até a faculdade?
- Duas pessoas tem amigos em comum?
- Quais são as rotas alternativas entre um ponto A e B no mapa?
- Quais os clientes que mais compram e que tem fornecedores que também são nossos clientes e cujos clientes destes fornecedores possuem funcionários que um dia compraram nossos produtos?



Banco de Dados em Grafo

O que são os bancos de dados em grafo?

- Banco de dados que usam **estruturas em grafos** para **pesquisas semânticas** com **vértices (nodos)**, **arestas** e **propriedades** para armazenar os dados

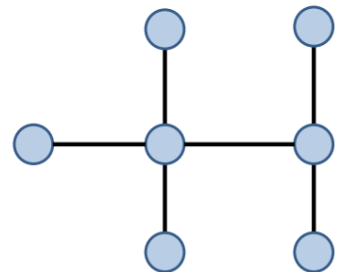
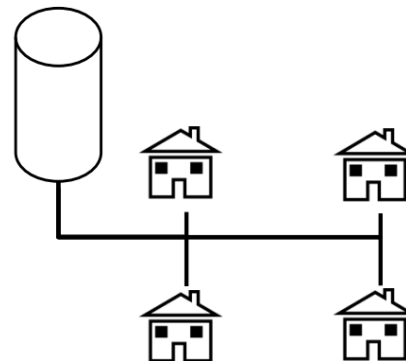
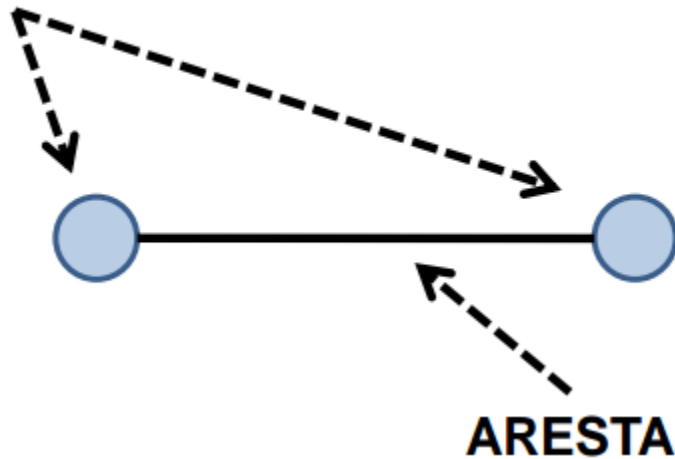


Banco de Dados em Grafo

Quais os elementos dos grafos?

- **Vértices ou Nodos:** representam entidades ou itens (Usuários, Clientes, Produtos, etc)
- **Arestas:** linhas que conectam os nodos com outros nodos ou nodos para propriedades
- **Propriedades:** informação pertinente ou relacionada ao nodo

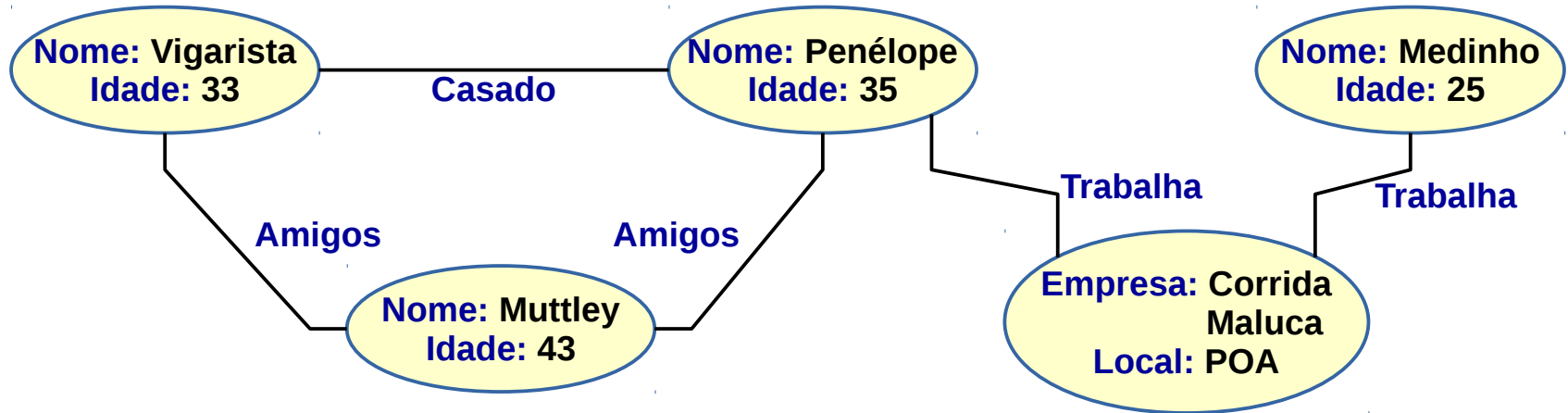
VÉRTICE



Banco de Dados em Grafo

Exemplo de Grafo e Bancos em Grafo

➤ Exemplo Grafo:



➤ Alguns Bancos:

- Neo4j
- ArangoDB
- DGraph
- OrientDB
- MarkLogic
- Titan
- Filament
- GraphBase
- Cayley
- InfoGrid
- Bitsy

Banco de Dados em Grafo

Quais as Vantagens?

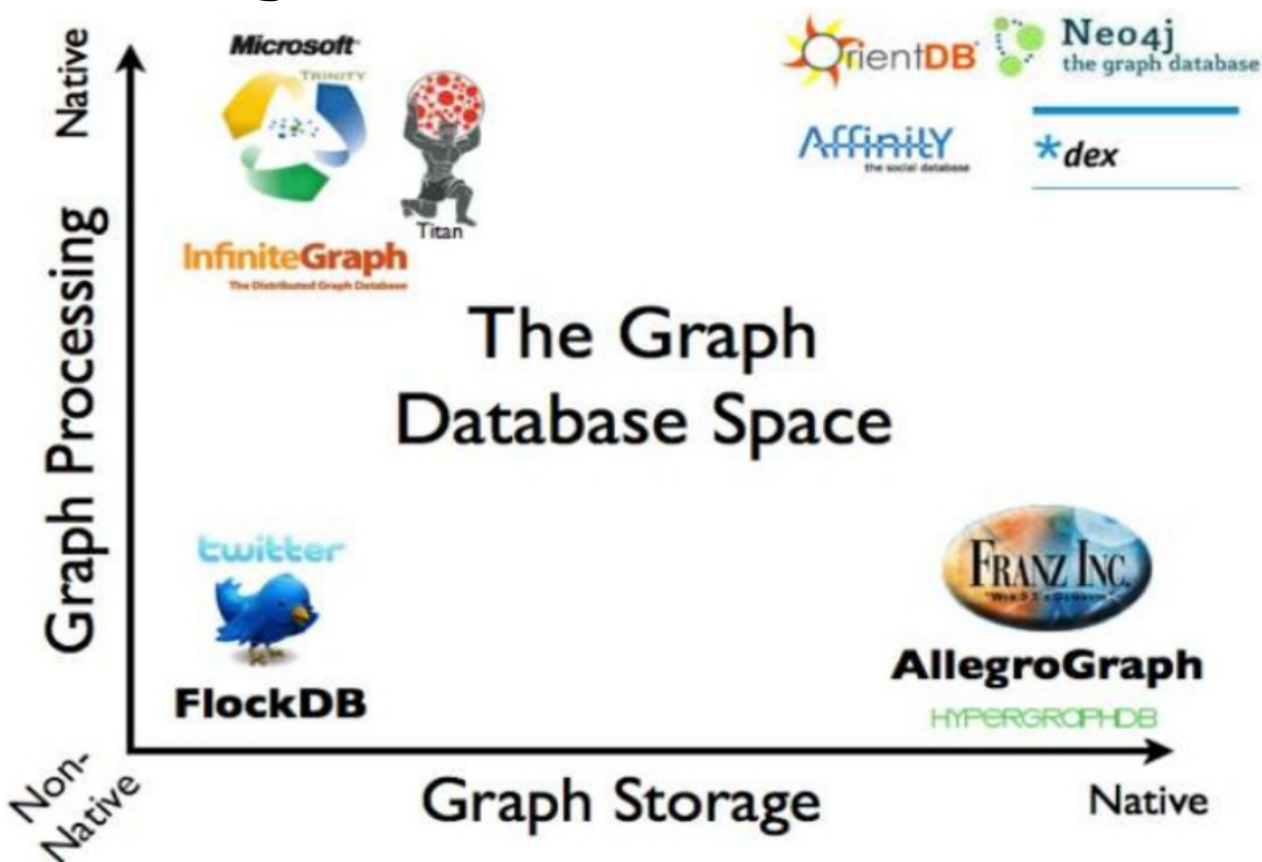
- Bancos de dados em Grafo **geralmente são mais rápidos** (<http://bit.do/GraphFaster>) que bancos de dados relacionais por **associarem conjunto de dados diretamente**
- Fazem **mapeamento direto de objetos para a aplicação**
- Manipulam **grandes quantidades de dados** de forma muito mais eficiente que *RDBMS*
- **Fácil para escalar**
- **Performance, flexibilidade e agilidade**



Banco de Dados em Grafo

Quais são os mecanismos de armazenamento?

- Grande **variedade** de **formas** nos produtos
- Alguns usam **armazenamento de grafo nativo**
- Outros são **grafos em tabelas**
- Formato em grafo é similar a “**database index**”



Banco de Dados em Grafo

Onde Usar Banco em Grafo?

- Redes e Operações de TI
- Aplicações baseadas em transações (Ex: Bancos)
- Detecção de Fraudes
- Redes Sociais
- Pesquisas baseadas em grafos
- Quem Usa?



Banco de Dados em Grafo

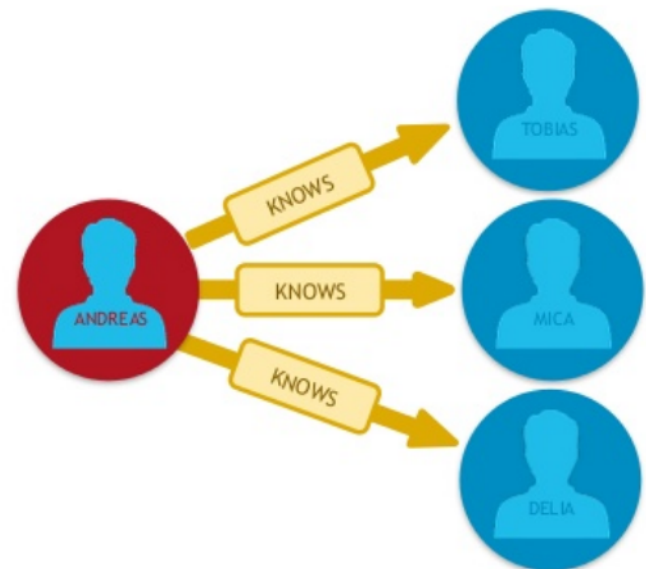
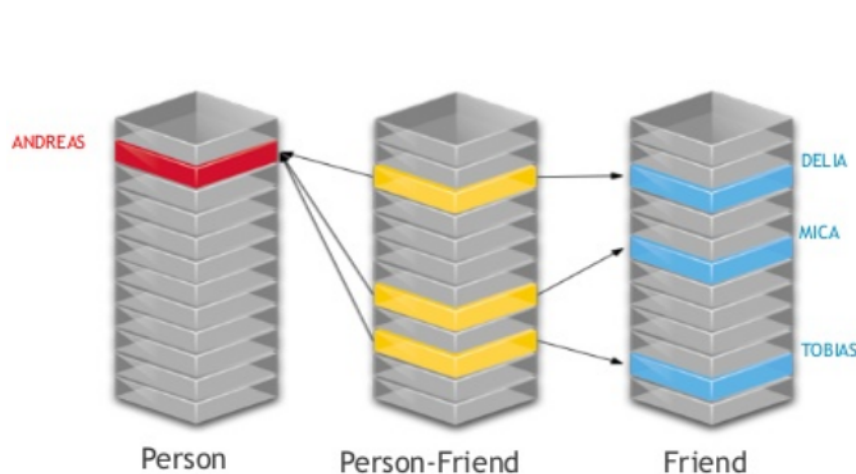
Quando Usar Banco em Grafo?

<i>RDBMS</i>	<i>Banco em Grafo</i>
Complexidade Moderada	Alta Complexidade
Centenas de Relacionamentos	Bilhões de Relacionamentos
Operações JOIN moderadas	“JOINS” ao extremo
Esquema com poucas alterações	Esquema com muitas alterações
Poucas mudanças dos dados	Muitas mudanças dos dados
Dados estruturados	Dado estruturado/sem estrutura
Transações complexas	Transações simples
Forte consistência	Consistência ajustável
Inserção de dados moderada	Inserção de dados muito rápida
Alta disponibilidade (<i>failover</i>)	Disponibilidade continua (no down)
Aplicação centralizada (padrão)	Aplicação Descentralizada
Escalabilidade Vertical	Escalabilidade Horizontal

Banco de Dados em Grafo

Onde Usar Banco em Grafo?

<i>RDBMS</i>	<i>Banco em Grafo</i>
Banco de Dados	Banco de Dados
Tabela	Vértice (Nodo)
Linha	Documento de Chaves/Valores ou <i>JSON</i>
Coluna	Propriedade
Índice	Índice
Junção (Join)	Caminhar (<i>Traversing</i>) pelas Arestas (<i>Links</i>)
Chave Estrangeira	Aresta
Particionamento	<i>Cache Sharding</i>



Banco de Dados em Grafo

Exemplo SQL vs Cypher (*Neo4j*)

Definição SQL:

```
SELECT p.nome  
  FROM Pessoa p LEFT JOIN Pessoa_Departamento pd  
    ON p.pessoa_id = pd.pessoa_id  
  LEFT JOIN Departamento d  
    ON d.departamento_id = pd.departamento_id  
WHERE d.nome = 'Departamento TI'
```

Definição Cypher:

```
MATCH (p:Pessoa)<-[:Empregado]-(d:Departamento)  
WHERE d.nome = 'Departamento TI'  
RETURN p.nome
```

Banco de Dados em Grafo

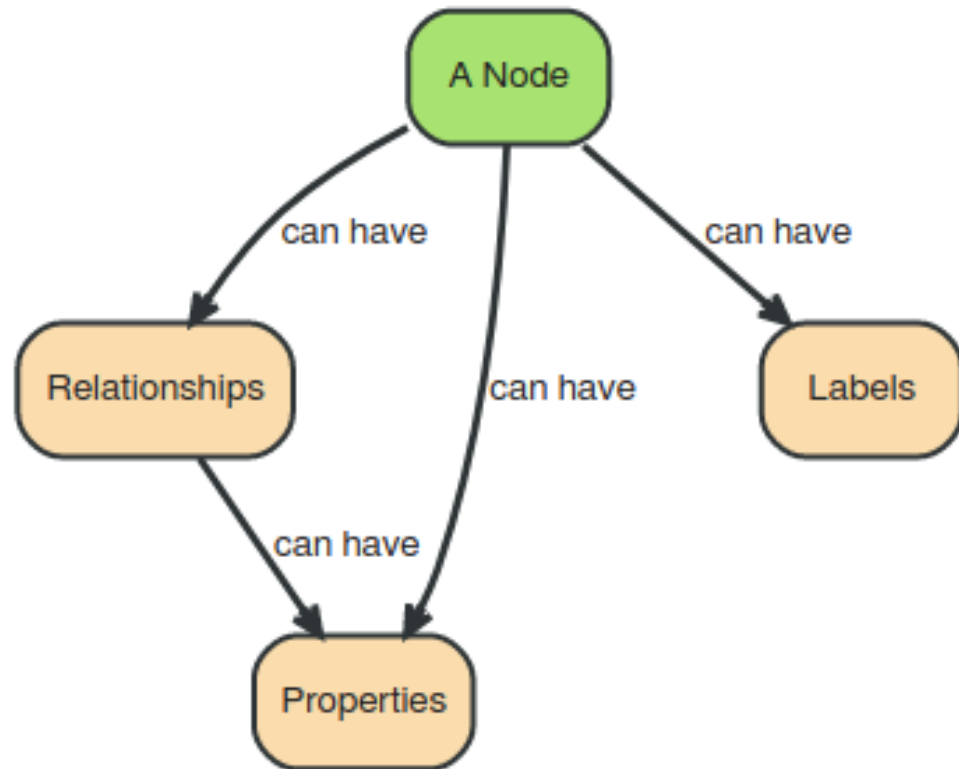
Modelagem em Grafo é mais Fácil

- Modelar Banco de Dados significa extrair **Substantivos** e **Verbos** de um texto ou diálogo, onde:
 - ✓ **Substantivos**: são **Nodos/Vértices** (Tabelas) ou **Propriedades** dos Nodos
 - **Nodos/Vértices**: quando são **dependentes**, ou seja, precisam de ao menos uma propriedade interna para fazerem sentido e tornarem-se aceitos como objeto de banco
 - **Propriedades**: quando **independentes**, mas para terem identidade precisam estar dentro de um **Nodo/Vértice**
 - ✓ **Verbos**: são **Arestas** (**Chaves Estrangeiras**) dos **Nodos/Vértices** (**Tabelas**)

Banco de Dados em Grafo

Elementos de modelagem

- **Nodos (*Nodes*):** entidades conectadas que podem possuir qualquer número de propriedades/atributos
- **Propriedades (*Properties*):** pares chave/valor
{nome: 'Penélope',
idade: 34} ou *JSON*
- **Etiquetas (*Label*):** os nós podem ser marcados com Rótulos, que são os agrupadores de tipos
- **Relacionamentos (*Relationships*):** linhas para conectar nós que podem manter propriedades



Banco de Dados em Grafo

Exemplo de Texto para Modelagem

- Medinho e Muttley são amigos. Medinho e Muttley leram o livro "Corrida Maluca"

- **Substantivo (Nodo Rótulo):**

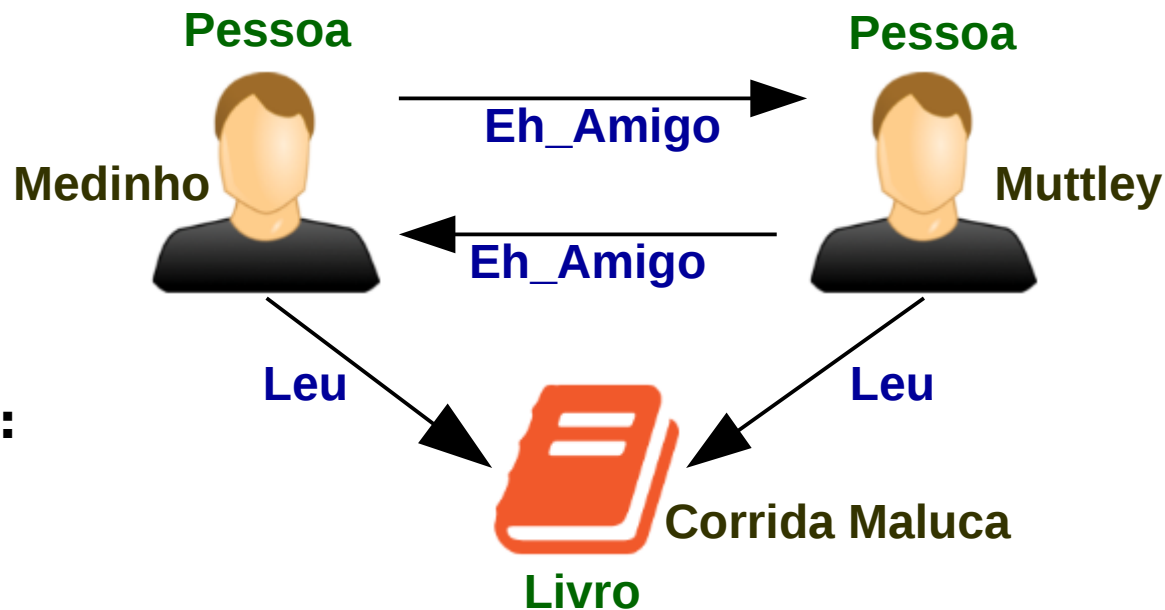
- ✓ Pessoa
- ✓ Livro

- **Substantivo (Propriedade Nome):**

- ✓ Medinho
- ✓ Muttley
- ✓ Corrida Maluca

- **Verbo (Relacionamento):**

- ✓ Medinho e Muttley **SÃO Amigos**: Medinho **é Amigo** de Muttley. Muttley **é Amigo** de Medinho
- ✓ Medinho e Muttley **Leram o Livro** Corrida Maluca: Medinho **Leu o Livro** Corrida Maluca Muttley **Leu o Livro** Corrida Maluca



Neo4j

Quem é o Neo4j?

- **Neo4j** é um **Banco de Dados em Grafo Nativo** altamente escalável e criado para aproveitar não apenas dados, mas também seus relacionamentos
- **Armazenamento e processamento de Grafo nativos**
- Usa a linguagem de pesquisa **Cypher**
- **Full ACID** (Atomicidade, Consistência, Isolamento e Durabilidade)
- Implementa **MVCC** (Controle de Concorrência Multiversão)



Neo4j

Instalação e Uso

- **Wizards Windows:**
<http://bit.do/Neo4JWin64> e <http://bit.do/Neo4JWin32>
- **Linux Debian:** <http://debian.neo4j.org/>

- **Senha sudo/root na VM xubuntu: xubuntu**

- **Docker:**

```
sudo docker run \  
    --publish=7474:7474 --publish=7687:7687 \  
    --volume=$HOME/neo4j/data:/data \  
    --env=NEO4J_AUTH=none \  
    -dit --restart=always \  
    neo4j
```

- **Usuário / Senha: neo4j / neo4j**
- **Gerenciamento:** <http://localhost:7474/>

Neo4j

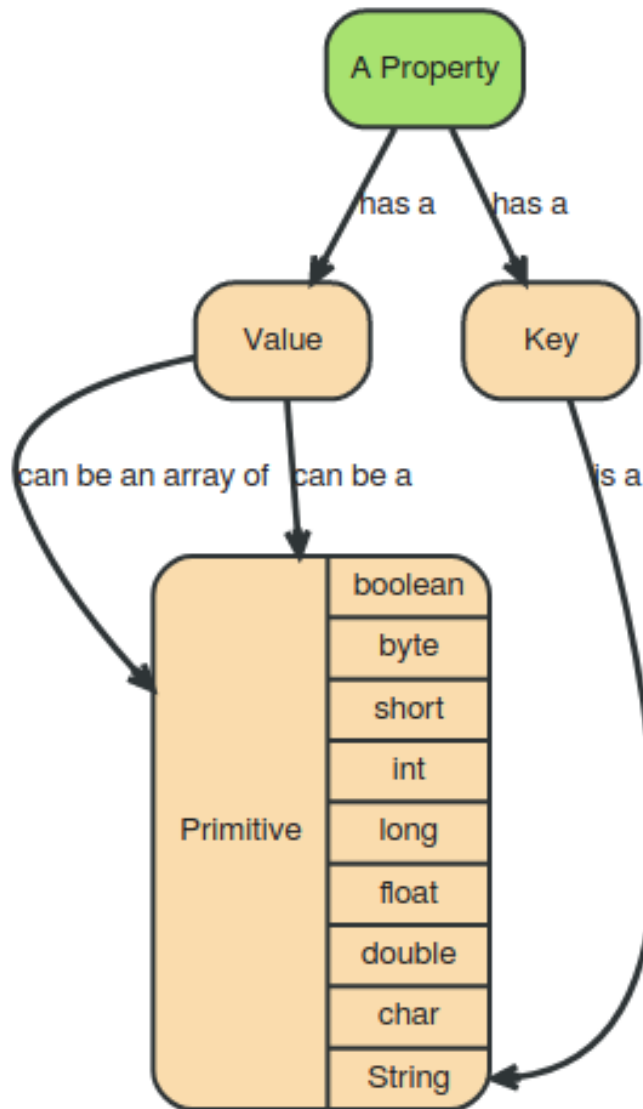
Características

- Escalabilidade por **Sharding**
- **Edições:** *Community, Enterprise e Government*
- Possui interface **web**: <http://localhost:7474>
- Pode ser acessado por **API** ou **Driver**
- **Drivers:** *.NET, Java, JavaScript, Python, Go, etc*
- Integra com **MongoDB, Spark, Cassandra e Elastic**
- **Não tem limites** para tamanho de grafos, espaço em disco, tamanho dos índices e escalabilidade
- **Esquema e restrições opcionais**
- Gatilhos (Triggers) por eventos de transação
- Possui **autorização e autenticação** por usuário e perfis: <http://bit.do/Neo4JAuth>
- **Backup** Full, Incremental e Online: <http://bit.do/Neo4JBackup>

- Linguagem **declarativa** de **consulta** de **Grafos** que utiliza **padrões** de **correspondência**
- **Eficiente** em **pesquisa** e **atualização** de **Grafos**
- **Simples**, mas **poderoso**
- Consultas complexas podem ser expressas com facilidade
- É o **SQL** dos **Grafos**!

MATCH (eu:**Pessoa**)-[:**CONHECE**]→(tu:**Amigo**)

Quais os tipos das propriedades?



<i>Tipo</i>	<i>bit</i>	<i>Limite</i>
<i>boolean</i>		<i>true / false</i>
<i>byte</i>	8	-128 até 127
<i>short</i>	16	-32768 até 32767
<i>int</i>	32	-2147483648 até 2147483647
<i>long</i>	64	-9223372036854775808 até 9223372036854775807
<i>float</i>	32	
<i>double</i>	64	
<i>char</i>	16	u0000 to uffff (0 to 65535)
<i>String</i>	16+	

Onde o Neo4J é mais utilizado?

- ***Matchmaking***
- **Gerenciamento de rede**
- **Análise de dados**
- **Pesquisa científica**
- **Gerenciamento de projetos**
- **Recomendações**
- **Redes Sociais**

Quais as cláusulas do Cypher?

- **MATCH**: usado para **combinar**, **encontrar** e **selecionar** padrões
- **WHERE**: adiciona **restrições** opcionais
- **CREATE**: **cria** nodos e relacionamentos
- **DELETE**: **remove** nodos e relacionamentos
- **SET & REMOVE**: **atribui** e **remove** valores de propriedades e adiciona rótulos aos nodos
- **RETURN**: retorna nodos, propriedades e dados. **SET**, **REMOVE**, **CREATE** E **DELETE** não precisam retornar
- **MERGE**: **combina** (*match*) ou **cria** novos nodos e padrões
- **WITH**: permite que as **partes de consulta** sejam **encadeadas**, canalizando os **resultados** de **um** para serem **usados** como **pontos de início** ou **critérios** no **próximo**

Cypher

Regras Gerais

- Deve-se usar parênteses **()** para descrever **NODO**
MATCH (pessoa) **RETURN** pessoa
- **Rótulos agrupam Nodos** e servem para distinguir **Tipos** de nodos. Ex: "Pessoa" e "Local"
- Pode-se criar **alias** para identificar rótulos, tais como, n, a, b
MATCH (nodo:Rotulo) **RETURN** nodo
MATCH (nodo:Tipo) **RETURN** nodo
MATCH (p:Pessoa) **RETURN** p
- **Relacionamentos** são representados por **-->** e usam **[:]** para identificar o **tipo de relacionamento**
MATCH (a)-->(b)
MATCH (a)-->()
MATCH (a)-[:TIPO_RELACIONAMENTO]->(b)

MATCH (a:Pessoa)-[:Conhece]->(b:Pessoa) **RETURN** a, b

Cypher

Direções

- Apenas uma direção é suportada ao usar **CREATE**
CREATE (a:Pessoa {nome: 'Dick Vigarista'})
-[r:AMIGOS]->(b:Pessoa {nome:'Muttley'})
- Três modos são suportados ao usar **MATCH**
MATCH (a:Pessoa)-[:AMIGOS]->
(b:Pessoa) RETURN a,b // Esquerda para Direita
MATCH (a:Pessoa)<-[:AMIGOS]-
(b:Pessoa) RETURN a,b // Direita para Esquerda
MATCH (a:Pessoa)-[:AMIGOS]-
(b:Pessoa) RETURN a,b // Ambas Direções



- Propriedade Única (PK)

CREATE CONSTRAINT ON (livro:Livro)

ASSERT livro.isbn IS UNIQUE

DROP CONSTRAINT ON (livro:Livro)

ASSERT livro.isbn IS UNIQUE

- Propriedade obrigatória no Nodo:

CREATE CONSTRAINT ON (livro:Livro)

ASSERT exists(livro.isbn)

- Propriedade obrigatória no Relacionamento:

CREATE CONSTRAINT ON ()-[like:LIKED]-()

ASSERT exists(like.day)

Cypher

Propriedades

- Em vez de retornar todo o Nodo em si, pode-se devolver qualquer uma das propriedades

```
MATCH (a) RETURN a.propriedade
```

```
MATCH (a:Rotulo {propriedade1: "valor",  
                    propriedade2: "valor"})
```

```
RETURN a
```

```
MATCH (a:Rotulo {propriedade1: "valor",  
                    propriedade2: "valor"})
```

```
RETURN a.propriedade1
```

```
MATCH (a:Pessoa) RETURN a.nome
```

```
MATCH (a:Pessoa {nome: 'Foo'}) RETURN a
```

```
MATCH (a:Pessoa {nome: 'Foo'}) RETURN a.nome
```

- **(n:Pessoa) → Nodo com Rótulo Pessoa**
- **(n:Pessoa:Membro) → Nodo com Rótulos Pessoa e Membro**
- **(n:Pessoa {nome:'Penélope'}) → Nodo com Propriedade**

- **(a)-->(b)** → **Relacionamento de a para b**
- **(a)--(b)** → **Relacionamento em qualquer direção entre a e b**
- **(a:Pessoa)-->(b)** → **Nodo com Rótulo Pessoa com Relacionamento para b**
- **(a)-[:Conhece]->(b)** → **Relacionamento do tipo 'Conhece' de a para o b**
- **(a)-[:Conhece|:Ama]->(b)** → **Relacionamento do tipo 'Conhece' ou 'Ama' de a para b**
- **(a)-[r]->(b)** → **Vincula a relação com a variável r**
- **(a)-[:Conhece]->(b {propriedade:valor})** → **Relacionamento do tipo 'Conhece' com a propriedade declarada**

- **(a)-[*1..5]->(b)** → Caminho de comprimento variável de entre 1 e 5 relações de a para b
- **(a)-[*]->(b)** → Comprimento variável de qualquer número ou relacionamento de a para b
- **size((a)-->()-->())** → Contar caminhos que combinam com o padrão

Cypher

Listas e Operador IN

- Se o Cypher sabe que algo **existe** em uma **lista**, o resultado será **verdadeiro**
- Qualquer **lista** que **contenha** um **NULL** e não tenha um **elemento** correspondente **retornará NULL**

```
MATCH (n)  
WHERE id(n) IN [0,3,5]  
RETURN n
```

Expression	Result
2 IN [1, 2, 3]	TRUE
2 IN [1, NULL, 3]	NULL
2 IN [1, 2, NULL]	TRUE
2 IN [1]	FALSE
2 IN []	FALSE
NULL IN [1,2,3]	NULL
NULL IN [1,NULL,3]	NULL
NULL IN []	FALSE

Cypher

MATCH Opcional

- Funciona como ***MATCH***, exceto se **nenhuma correspondência** for encontrada, ***OPTIONAL MATCH*** usará **NULL** para **partes faltantes** do padrão
- Semelhante ao **Outer Join** do **SQL**

```
MATCH (a:Filme { titulo: 'Algum Filme' })  
OPTIONAL MATCH (a)-->(x)  
RETURN x
```

- Pode-se renomear colunas e criar alias usando 'AS'

```
MATCH (a {nome: 'Muttley'})
```

```
RETURN a.data_nascimento AS DataNascimento
```

Cypher

Order By

- **Order By** é usado para **ordenar** uma ou mais **propriedades** de retorno

```
MATCH (n)  
RETURN n  
ORDER BY n.ultimo_nome DESC
```

```
MATCH (n)  
RETURN n  
ORDER BY n.ultimo_nome, n.primeiro_nome DESC
```

- Comando **LIMIT** para limitar os resultados:

MATCH (n)

RETURN n

ORDER BY n.nome

LIMIT 5

- Comando **SKIP** para saltar resultados:

MATCH (n)

RETURN n

ORDER BY n.nome

SKIP 3

// Este exemplo inicia a partir do quarto nodo

Cypher

WITH

- Permite que as consultas sejam encadeadas, encaminhando os resultados de um nodo, para ser usado como ponto de partida ou critérios, no próximo

```
MATCH (joao { nome: "Joao" })  
      --(outraPessoa)-->()  
WITH outraPessoa, count(*) AS qtde_pessoas  
WHERE qtde_pessoas > 1  
RETURN outraPessoa
```

Cypher

UNWIND

- Expande uma lista em uma seqüência de linhas

```
UNWIND [1,2,3] AS x  
RETURN x
```

Cypher

UNION

- **Usado para combinar o resultado de várias pesquisas**

```
MATCH (n:Ator)  
RETURN n.nome AS nome  
UNION ALL MATCH (n:Filme)  
RETURN n.titulo AS nome
```

- Pode-se usar *NOT* para excluir todas as correspondências de uma determinada *string*

MATCH (n)

WHERE NOT n.nome ENDS WITH 'r'

RETURN n

Cypher

Operadores

- **Matemáticos:** +, -, *, /, %, ^
- **Comparação:** =, <>, <, >, <=, >=, IS NULL, IS NOT NULL
- **Especiais:** STARTS WITH, ENDS WITH, CONTAINS
- **Booleanos:** AND, OR, XOR, NOT

Cypher

Agregações

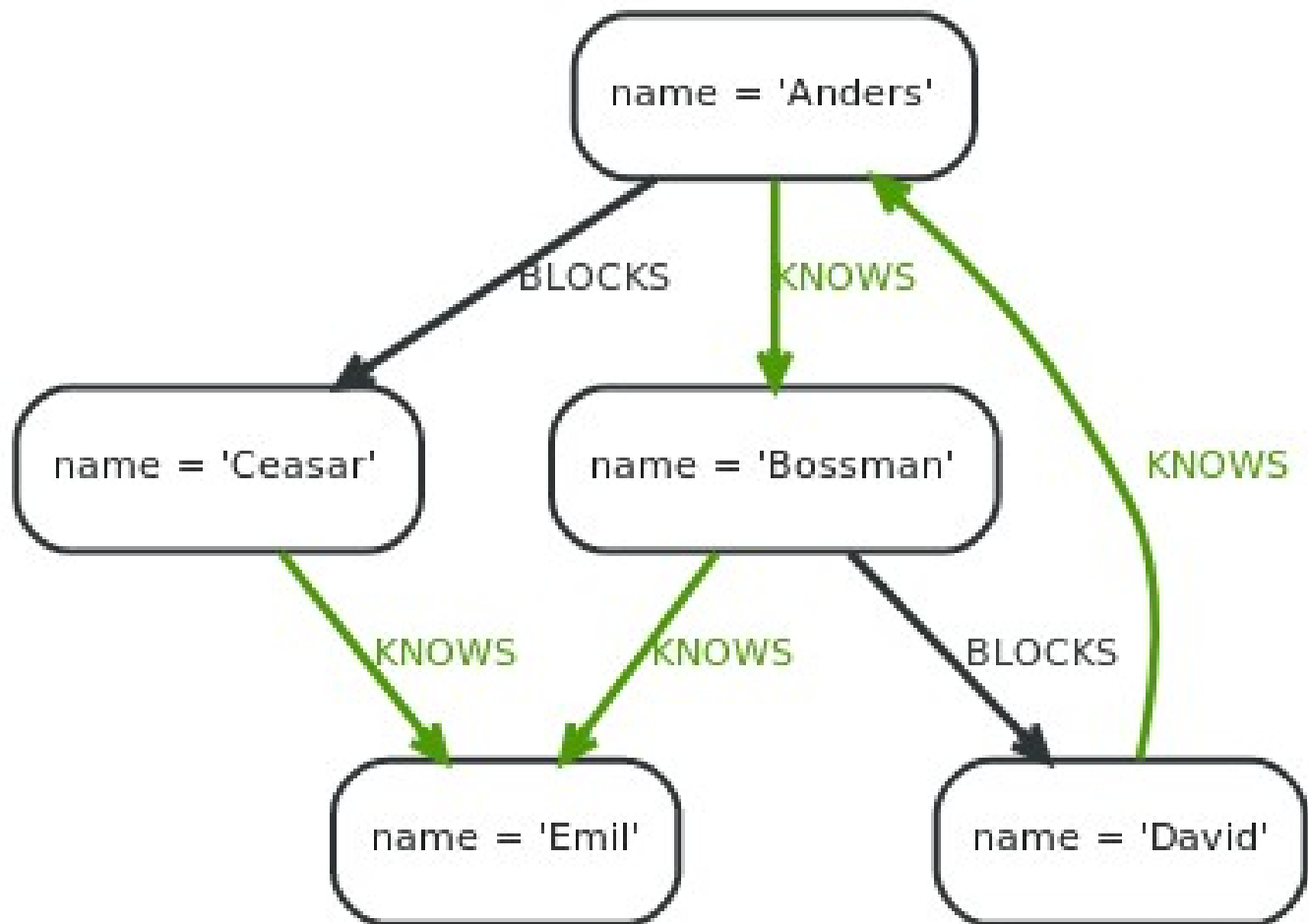
- *Count, Sum, Avg, Min, Max*
- *Funções Nativas e Stored Procedures do Usuário*

Comando	Exemplo
Count(*) - Número de linhas Count(variavel) – Número de valores não nulos count(DISTINCT variavel) – Remove duplicados	MATCH (:Pessoa) RETURN count(*) AS pessoas
Sum(a.propriedade) – Pesquisa e soma do total das linhas Avg(a.propriedade) – Média da propriedade	// Total e Média dos Salários MATCH (e:Empregados) RETURN SUM(e.sal),AVG(e.sal)

Cypher

Agregações com WITH

- **WITH** é equivalente uma **sub-query** do **SQL** com recursos de **agregação** e **filtragem**
- Exemplo:



Cypher

Agregações com WITH

Problema	Solução
Quais os nomes das pessoas conectadas a 'David' que possuem ao menos mais de um relacionamento	MATCH (david { name: 'David' })-- (otherPerson)-->() WITH otherPerson, count(*) AS foaf WHERE foaf > 1 RETURN otherPerson.name
Apresente a lista de nomes de pessoas na ordem inversa, limitada a 3	MATCH (n) WITH n ORDER BY n.name DESC LIMIT 3 RETURN collect(n.name)
Começando em 'Anders', encontre todos os nós, ordene por nome descendente e encontre todos os nós conectados a esse resultado	MATCH (n { name: 'Anders' })--(m) WITH m ORDER BY m.name DESC LIMIT 1 MATCH (m)--(o) RETURN o.name

- Exclusão de Nós:

MATCH (n:Inutil)

DELETE n

- Exclusão de Nós e Relacionamentos

MATCH (n)

DETACH DELETE n

- Exclusão de Relacionamentos

MATCH (n { nome: 'Muttley' })-[r:Conhece]->()

DELETE r

- Alteração de uma propriedade de um Nodo:
MATCH (n { nome: 'Penélope' })
SET n.sobrenome = 'Charmosa' **RETURN** n
- Exclusão de uma propriedade
MATCH (n { nome: 'Penélope' })
SET n.nome = NULL **RETURN** n
- Cópia de propriedades entre nodos e relacionamentos
MATCH (at { nome: 'Mario' }), (pn { nome: 'Bros' })
SET at = pn **RETURN** at, pn
- Adicionando mais de uma propriedade:
MATCH (peter { nome: 'Peter' })
SET peter +=
 { faminto: TRUE , posicao: 'Empreendedor' }
- Inserir mais de um Rótulo para o mesmo Nodo
MATCH (n { nome: 'Peter' })
SET n:Pessoa:Chefe **RETURN** n

Cypher

FOREACH

- Utilizado para alterar propriedades em uma lista ou agregação
- Exemplo marcar todos os Nodos em um caminho:
MATCH p =(início)-[*]->(FIM)
WHERE início.nome = 'A' **AND** FIM.nome = 'D'
FOREACH (n **IN** nodes(p) | **SET** n.marcar = TRUE)

Cypher

ÍNDICES

➤ Índice simples:

CREATE INDEX ON :Pessoa(nome)

CALL db.indexes

DROP INDEX ON :Pessoa(nome)

➤ Índice composto:

CREATE INDEX ON :Person(firstname, surname)

➤ Definir Uso de Índices:

MATCH (liskov:Scientist { name:'Liskov' })-[:KNOWS]->

(wing:Scientist)-[:RESEARCHED]->

(cs:Science { name:'Computer Science' })

<-[:RESEARCHED]-(conway:Scientist { name: 'Conway' })

USING INDEX liskov:Scientist(name)

USING INDEX conway:Scientist(name)

RETURN liskov.born **AS** column

Cypher

Transações

- Suporta transações por HTTP, Drivers e **cypher-shell**
- **Por Cypher-shell:**
Executar: `bin/cypher-shell -u usuario -p senha`
- **Comandos Cypher-shell:**
 - :begin** Abre transação
 - :commit** Confirma (**Commit**) transação corrente
 - :rollback** Desfaz (**Rollback**) transação corrente

Cypher

Alta Disponibilidade

- Basta configurar `conf/neo4j.conf` das máquinas/servidores que irão replicar:

Código da instância do servidor. Um código para cada máquina
`ha.server_id=1`

Lista de todas as instâncias conhecidas (DNS ou IP)
`ha.initial_hosts=neo4j-01.local:5001, neo4j-02.local:5001`
`#ha.initial_hosts=192.168.0.20:5001, 192.168.0.21:5001`

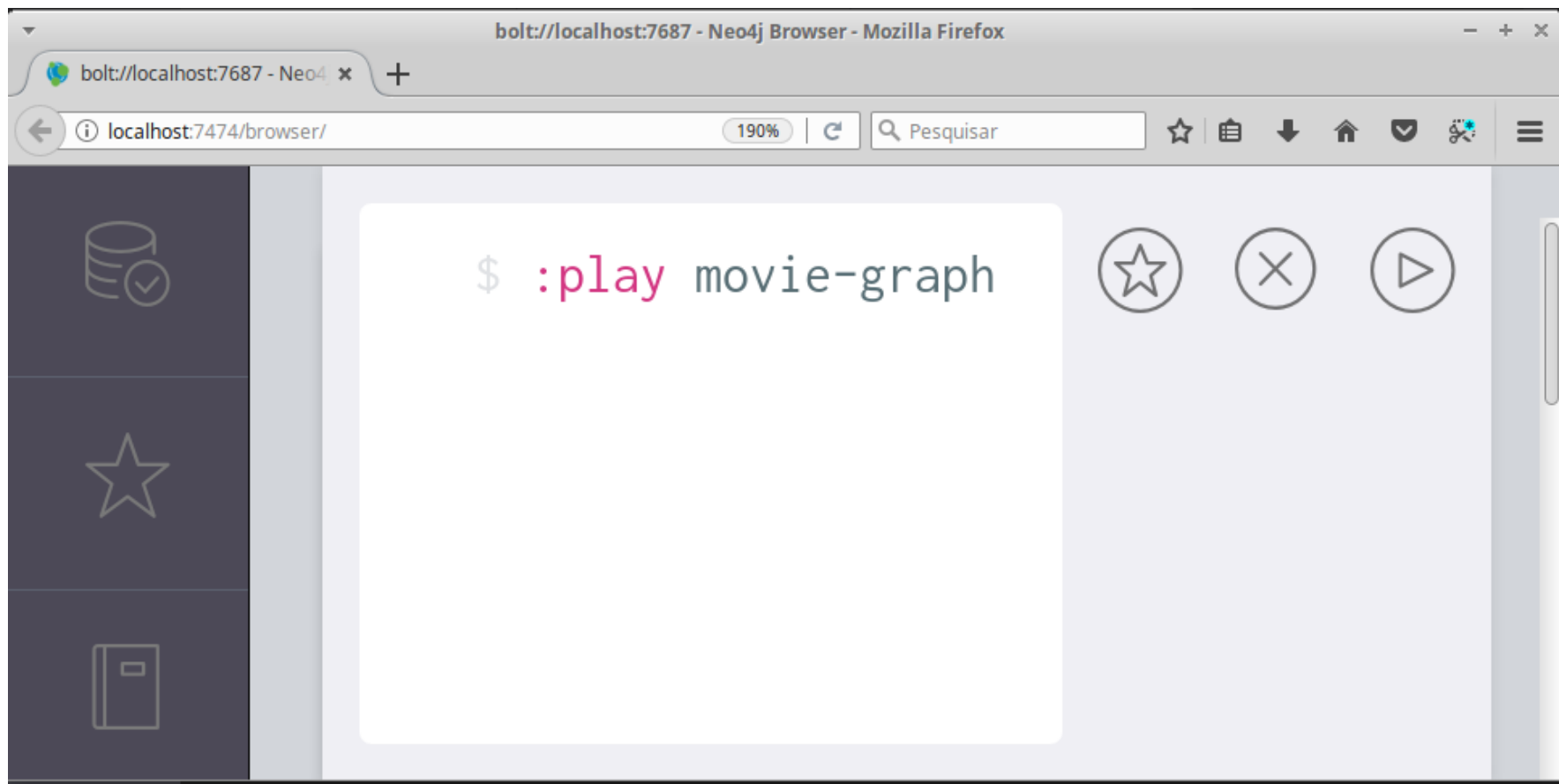
HA – Alta Disponibilidade ou SINGLE – Modo Simples, padrão
`dbms.mode=HA`

Conector HTTP
`dbms.connector.http.enabled=true`
`dbms.connector.http.listen_address=:7474`

Cypher

Conhecendo o *Cypher* na prática ...

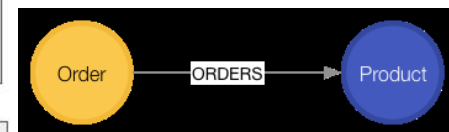
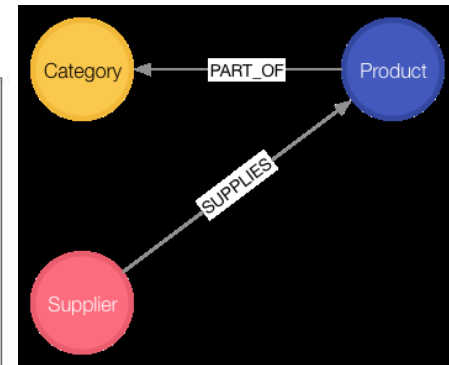
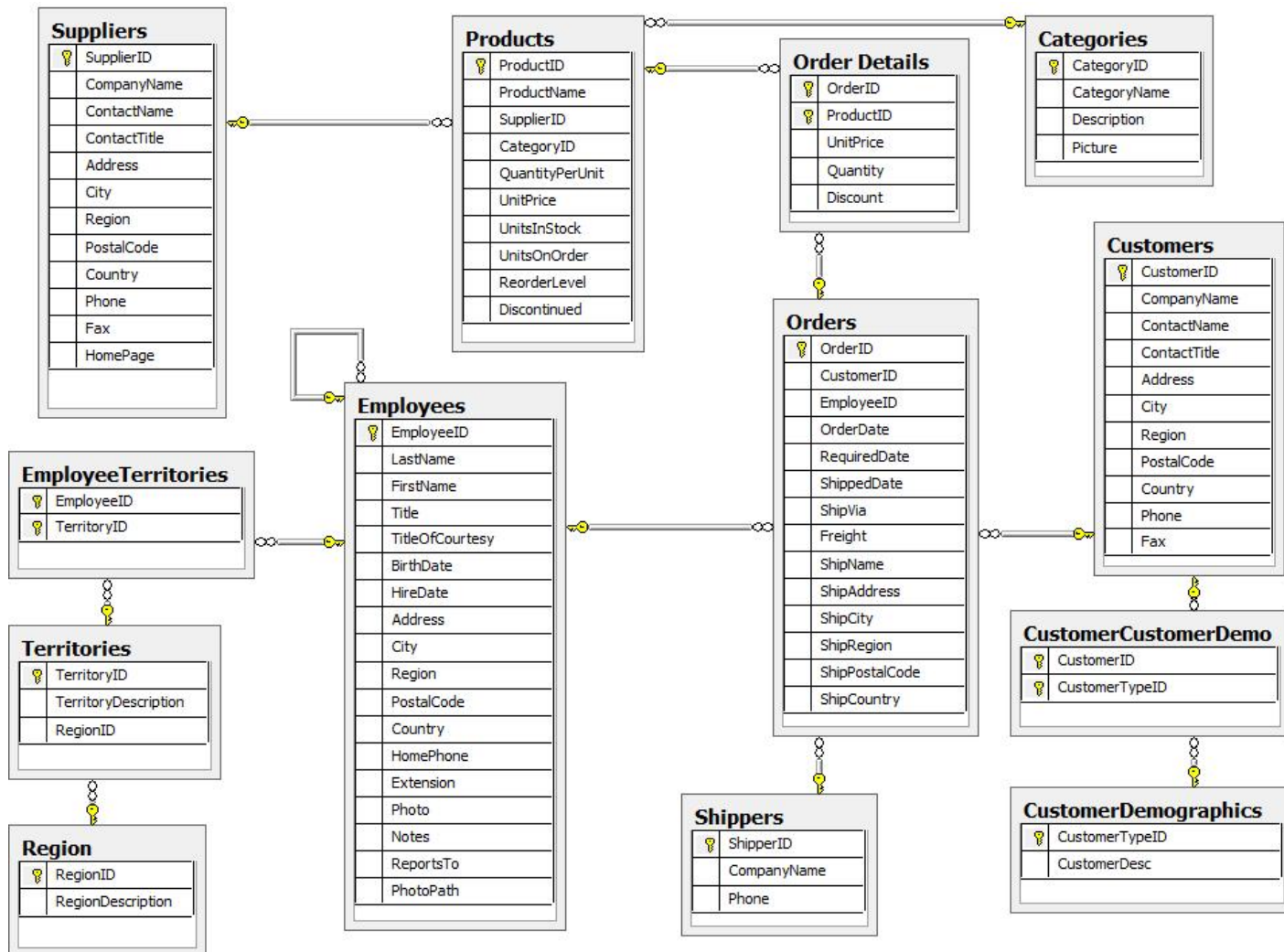
- Entre no gerenciador do Neo4J no navegador (<http://localhost:7474/>) e digite e execute **:play movie-graph** conforme demonstrado abaixo:



Cypher

Outro exemplo baseado no banco **NorthWind**

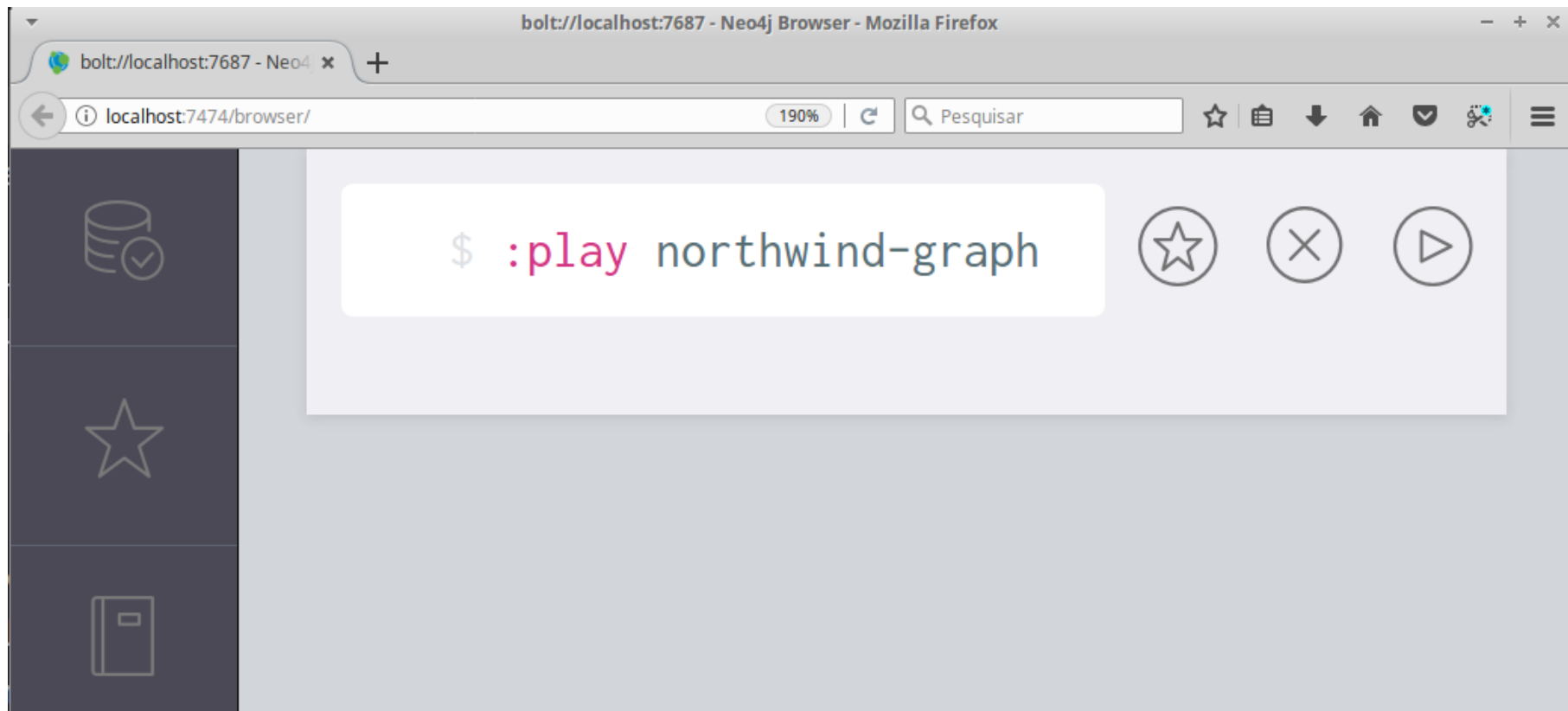
➤ Digite **:play northwind-graph** em <http://localhost:7474/>



Cypher

Conhecendo o *Cypher* na prática ...

- Entre no gerenciador do Neo4J no navegador (<http://localhost:7474/>) e digite e execute **:play northwind-graph** conforme demonstrado abaixo:



**“ Unidos, venceremos. Divididos,
Cairemos. ”**



Bob Marley