

Description de Cas utilisations, application Parasites

Package « Profil »

Cas d'utilisation : Changer son adresse mail

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
10	Renseigner sa nouvelle adresse		
		20	Vérification de la validité de l'adresse mail
		30	Confirmer la modification de l'adresse mail

Scénario d'exception :

Joueur		Système	
		21	Echec lors de la vérification de la validité de l'adresse mail
		22	Affichage d'un message contenant les échecs lors de la vérification
		23	Retour à l'étape 10

Post condition : Nouvelle adresse mail en BDD pour cet utilisateur

Cas d'utilisation : Changer son mot de passe

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
10	Renseigner son mot de passe actuel		
20	Renseigner nouveau mot de passe		
30	Renseigner une seconde fois le nouveau mot de passe		
		40	Vérification de la validité du mot de passe actuel
		50	Vérification de la validité du nouveau mot de passe (au moins 1 chiffre, une majuscule et 8 caractères en tout)
		60	Confirmation de la mise à jour du mot de passe

Scénario d'exception 1:

Joueur		Système	
		41	Echec lors de la vérification du mot de passe actuel
		42	Affichage d'un message d'erreur
		43	Retour à l'étape 10

Scénario d'exception 2:

		51	Echec lors de la vérification de la validité du nouveau mot de passe
		52	Affichage d'un message d'erreur avec la liste des conditions non respectées
		53	Retour à l'étape 20

Post condition : Nouvelle mot de passe en BDD pour cet utilisateur

Cas d'utilisation : Regarder une ancienne partie

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
		10	Afficher dernières parties en mémoire
20	Sélectionner la partie souhaitée		
		30	Afficher l'ensemble des coups joués lors de la partie

Condition d'arrêts 1 :

Joueur		Système	
40	Mettre en pause l'affichage de la partie		

Condition d'arrêts 2 :

Joueur		Système	
40	Quitter le visionnage		

Post condition : Aucune

Package « Communauté »

Cas d'utilisation : Ajouter un ami

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
10	Renseigner le pseudo du nouvel ami		
		20	Vérification de la validité du pseudo
		30	Confirmer l'ajout de l'ami

Scénario d'exception :

Joueur		Système	
		21	Echec lors de la vérification de la validité du pseudo
		22	Affichage d'un message indiquant un mauvais pseudo
		23	Retour à l'étape 10

Post condition : Nouvel ami pour le joueur dans la BDD

Cas d'utilisation : Consulter sa liste d'amis

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
		10	Affichage de la liste des amis (pseudo, points de classement et statut connecté ou déconnecté)

Scénario d'exception :

Joueur		Système	
		21	Aucun ami trouvé dans la liste
		22	Affichage d'un message indiquant que le joueur n'a pas encore d'amis renseignés

Post condition : Affichage de la liste

Cas d'utilisation : Supprimer un ami

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
		10	Appel CU « Consulter sa liste d'amis »
20	Sélectionner l'ami à supprimer		
		30	Afficher un message de confirmation de la suppression
40	Confirmer la suppression		
		50	Suppression de l'ami de la liste

Cas d'arrêt :

Joueur		Système	
--------	--	---------	--

40	Annulation de la suppression		
		50	Retour étape 10

Post condition : Non existence de l'ami sélectionné dans la liste d'amis en BDD

Cas d'utilisation : Envoyer un message à un ami

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
		10	Appel CU « Consulter liste d'amis »
20	Sélectionner un ami		
30	Ecrire le message		
40	Envoyer le message		
		50	Vérification de l'envoi du message (connexion internet)
		60	Confirmation de l'envoi du message au destinataire

Condition d'exception :

Joueur		Système	
		51	Echec de l'envoi du message
		52	Affichage message d'erreur
		53	Retour à l'étape 40

Post condition : Existence d'un message entre ces deux joueurs en BDD

Cas d'utilisation : Consulter classement

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
		10	Afficher la liste des joueurs du jeu, classés par nombre de points élos (affichage du pseudo, du nombre de points élos et de la place dans le classement général)

Post condition : Affichage du classement

Cas d'utilisation : Recherche d'un joueur dans le classement

Acteur : Joueur

Préconditions : Etre authentifié en tant que joueur

Démarrage : A la demande

Scénario nominal :

Joueur		Système	
		10	Appel CU « : Consulter classement»
20	Renseigner le pseudo d'un joueur		
		30	Vérification du pseudo

		40	Affichage des informations du joueur (place dans le classement, pseudo et nombre de points élos)
--	--	----	--

Condition d'exception :

Joueur		Système	
		31	Echec de la vérification du pseudo
		32	Affichage d'un message d'erreur
		33	Retour à l'étape 20

Post condition : Affichage du classement d'un joueur particulier