

Règles du YOTE

Plateau et pièces :

Le Yote se joue sur un plateau de 6 cases par 5.

Chaque joueur possède au départ 12 pions dans leur réserve.

Objectif :

L'objectif du Yote est de capturer l'ensemble des pièces du joueur adverse.

Déroulement du jeu :

Au premier tour, le plateau est vide.

Le premier à jouer est tiré au sort.

Lors de son tour, un joueur peut soit :

- Placer un des pions de sa réserve sur une case vide du plateau.
- Déplacer horizontalement ou verticalement de 1 case un de ses pions sur le plateau.
- Sauter par-dessus un pion adverse verticalement ou horizontalement pour le capturer.

Prise de pion :

Lorsqu'un joueur capture un pion adverse en sautant par-dessus, il ne peut en aucun cas sauter par-dessus un autre pion adverse. Ce n'est donc pas le même mécanisme qu'au jeu de dames.

Cependant, lorsqu'un joueur capture un pion adverse, il gagne le droit de capturer aléatoirement un autre pion adverse sur le plateau.

Lorsque l'adversaire ne possède pas de pion sur le plateau, le joueur ayant réalisé la capture peut alors prendre l'un des pions directement dans la réserve de son adversaire.