Programmation orientée objet :

Livrable 2



Objectifs du livrable :

Ce livrable a pour objectif de montrer les différents éléments mis en place pour créer notre application. Tous les documents sont présents en annexe.

Sommaire

Environnement de travail opérationnel	2
Dictionnaire de Données	2
Modèle conceptuel de données	3
Modèle logique de données	3
Modélisation de l'application	4
Diagramme de classes	4
Diagrammes de cas d'utilisation	5
Diagramme de séquences	6
Diagramme d'activité (Gestion d'un personnel)	8

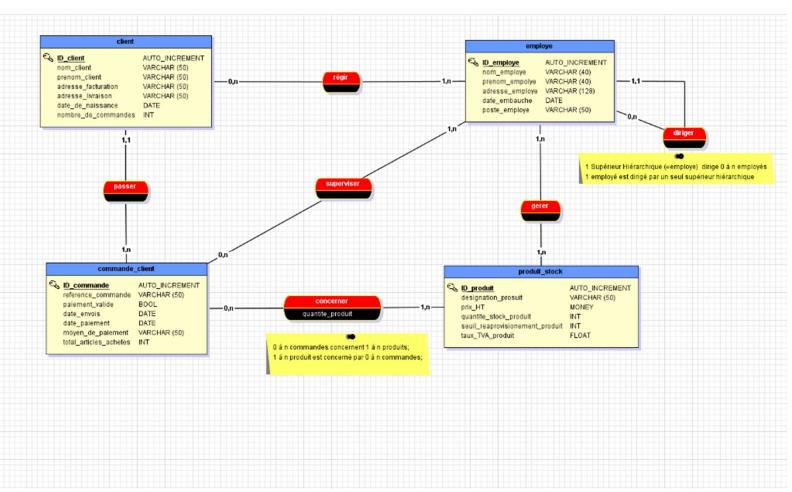
o Environnement de travail opérationnel

Nous avons mis en place un github avec tous les diagrammes réalisés + lien github : https://github.com/Skane-Gahi/POO Project

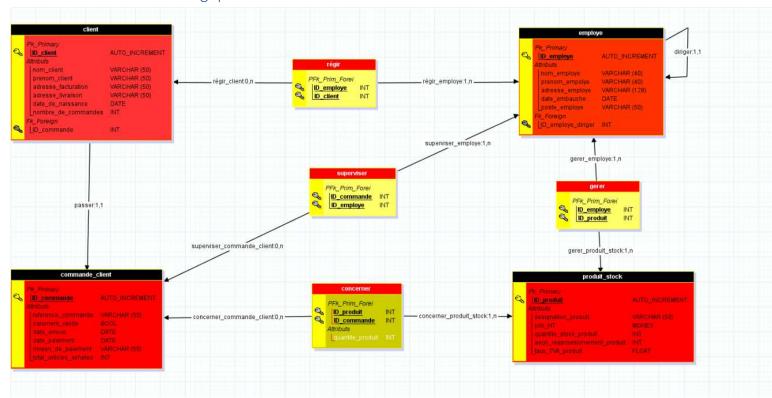
o Dictionnaire de Données

Dictionnaire de données : projet POO						
classe	Libellé	Commentaire	Type	Identifiant		
employe	ID_employe		int	Clé primair		
	nom_employe		varchar			
	prenom_employe		varchar			
	adresse_employe		varchar			
	date_embauche		date			
	poste_employe		varchar			
	ID_client		int	Clé primair		
	nom_client		varchar			
	prenom_client		varchar			
client	adresse_facturation		varchar			
	adresse_livraison		varchar			
	date_de_naissance		date			
	nombre_de_commandes		int			
	ID_commande		int	Clé primair		
		Deux premières lettres du nom du client, de l'année de la				
	reference_commande	commande, de trois premières lettres de la ville de livraison	varchar			
commande_client		et un numéro incrémentiel.				
	paiement_valide		bool			
	date_envois		date			
	date_paiement		date			
	moyen_de_paiement		varchar			
	total_articles_achetes		int			
	ID_produit		int	Clé primair		
			decimal			
	prix_HT		accimia			
produit	prix_HT designation_produit		varchar			
produit						
produit	designation_produit		varchar			

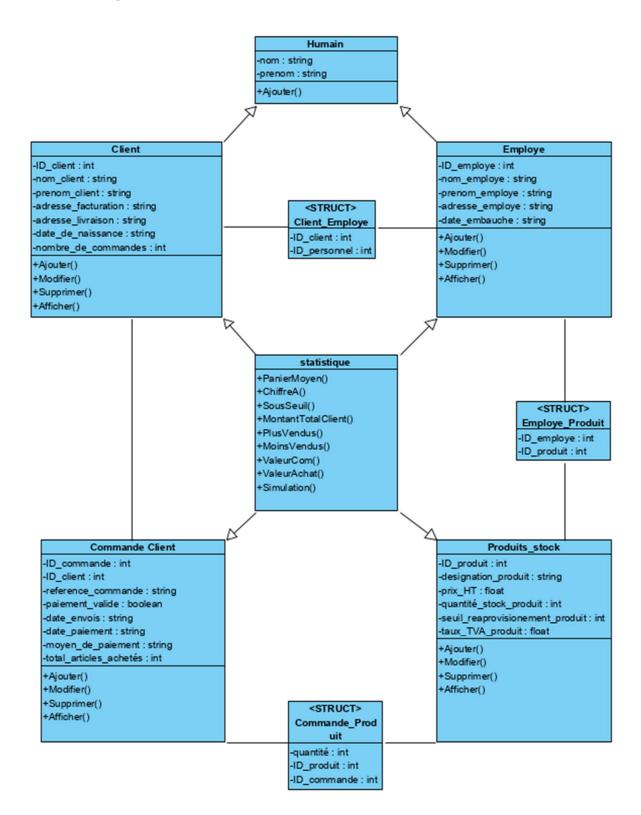
o Modèle conceptuel de données



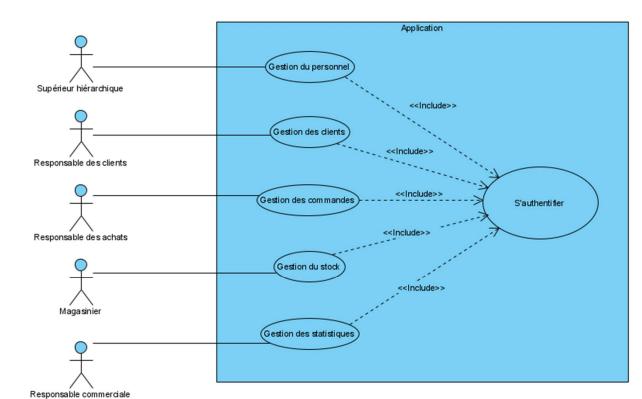
o Modèle logique de donnée



- o Modélisation de l'application
- 1. Diagramme de classes

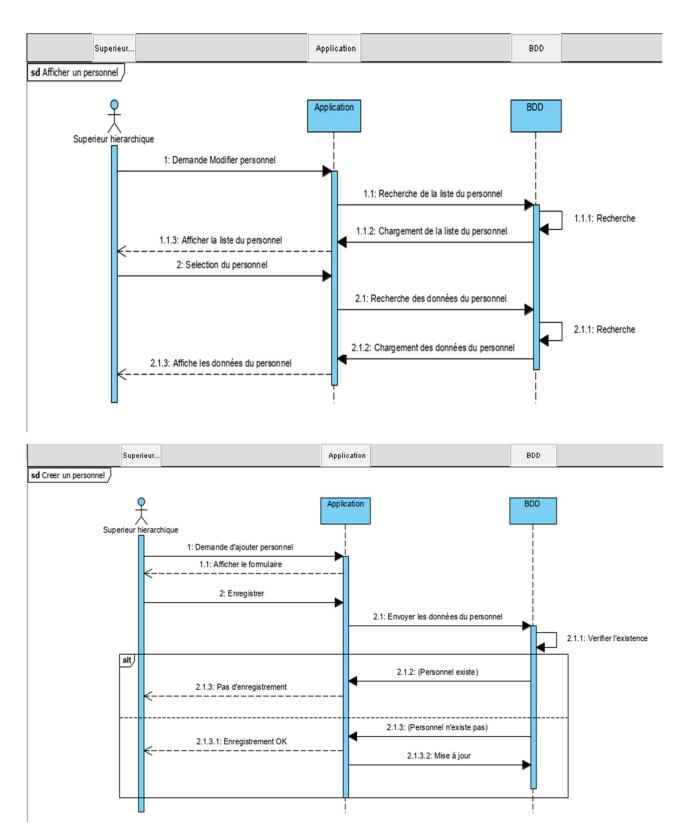


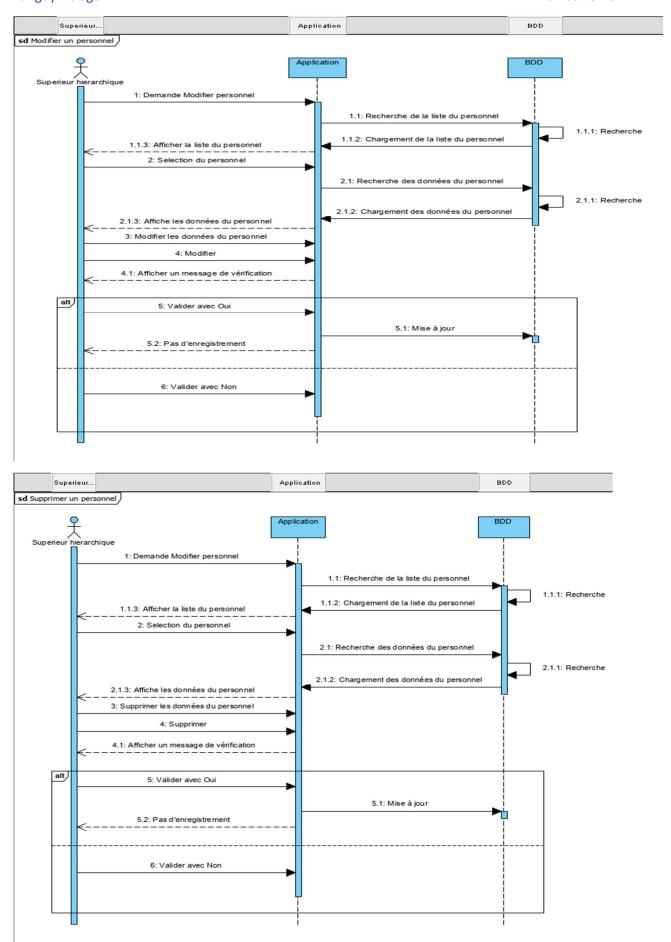
2. Diagrammes de cas d'utilisation



Tous les acteurs ici présent appartiennent à une entreprise utilisant notre application

3. Diagramme de séquences





o Diagramme d'activité (Gestion d'un personnel)

