```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   MonoBehaviour     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
    ┌───────────────────────────────────────┐
    │               Projectile              │
    ├───────────────────────────────────────┤
    │ + speed                               │
    │ + target                              │
    │ + onTargetDistance                    │
    ├───────────────────────────────────────┤
    │ + SetWeaponController()               │
    │ + SetSpeed()                          │
    └───────────────────────────────────────┘
```