```
┌─────────────────────────────┐
│        MonoBehaviour        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│      EvolutionController     │
├─────────────────────────────┤
│ + populationSize            │
│ + mutationRate              │
│ + crossoverRate             │
│ + spawnWait                 │
│ + enemyStatsWait            │
│ + enemyShipPrefab           │
│ + enemyStatsTitleText       │
│ + speedText                 │
│ + fireRateText              │
│ + dodgeText                 │
│ and 6 more...               │
│ + WaveComplete              │
├─────────────────────────────┤
│ + Start()                   │
│ + SpawnInitialPopulation()  │
│ + AddCompletedEnemy()       │
│ + NextGeneration()          │
│ + DisplayMostPowerfulEnemy()│
└─────────────────────────────┘
```