

HTML, ...

Préparation

TABLE DES MATIERES

1.1 - Introduction.....	3
1.2 - L'architecture Client/Serveur.....	4
1.3 - Les principes du langage HTML.....	5
1.4 - La structure basique d'une page HTML.....	6
1.5 - Afficher une image.....	9
1.6 - Afficher des liens.....	11
1.7 - Afficher une liste.....	13
1.8 - Afficher une liste numérotée.....	15
1.9 - Ajouter des commentaires dans une page HTML.....	17
1.10 - Exercice : votre CV.....	20
1.11 - Créer un formulaire de saisie simple.....	21
1.12 - Afficher zone de saisie multi-lignes.....	24
1.13 - Afficher une liste déroulante.....	25
1.14 - Afficher une liste à sélections multiples.....	26
1.15 - Afficher une case à cocher.....	27
1.16 - Afficher des boutons radio exclusifs.....	28
1.17 - Exercice : page d'inscription sur un site.....	29
1.18 - Afficher des informations dans un tableau.....	30
1.19 - Quelques autres balises.....	32
1.20 - Quelques éléments sur le HEAD.....	33
1.21 - Bibliographie et Webographie.....	34
1.21.1 - Bibliographie.....	34
1.21.2 - Webographie.....	34

1.1 - INTRODUCTION

Ce document est une préparation à un cours HTML plus complet. C'est une pré-initiation.

L'accent est mis sur le langage HTML de base.

Le protocole HTTP n'est pas abordé ou presque.

L'installation d'un serveur WEB n'est pas abordé.

L'installation du site WEB n'est pas abordé.

Les seules connaissances informatiques requises sont de connaître Windows ou Linux en mode graphique ou Mac OS, plus exactement la manipulation d'un explorateur de fichiers, d'un navigateur et d'un éditeur de textes ASCII.

Certains bons usages ne sont pas respectés dans ce document (par exemple l'usage abusif du
) mais trop « sophistiqués » pour cette pré-introduction.

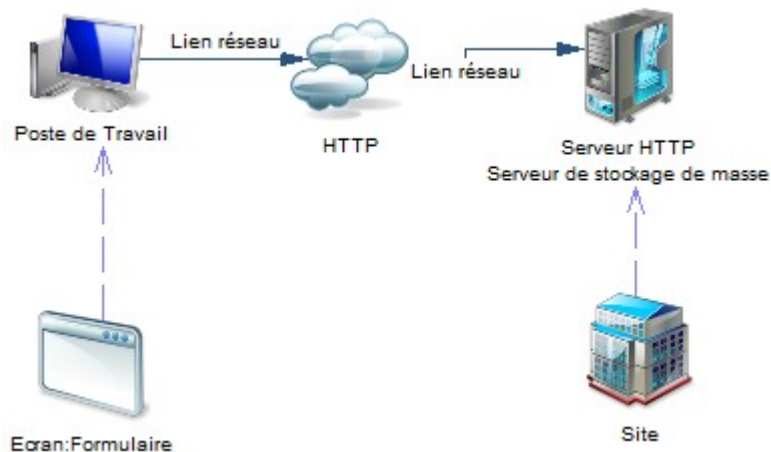
Pratique de ce document.

Vous devez :

copier le dossier HTML5Prepa fourni,
sélectionner le fichier index.html qui se trouve dans ce dossier,
tester avec un navigateur (clic droit sur le fichier .html / Ouvrir avec / votre navigateur préféré).

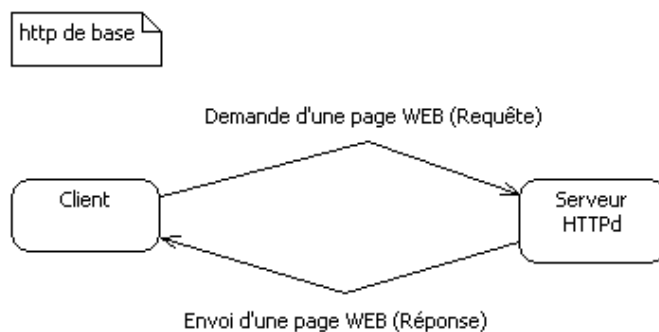
1.2 - L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

L'architecture logicielle, matérielle et réseau pour un client WEB et un site WEB statique.



L'internaute - le client - surfe sur le WEB via son navigateur qui est un interpréteur de codes HTML/CSS/JavaScript. Il émet des requêtes au serveur.

Le serveur lui envoie une réponse (une page, une image, une page d'erreur, ...).



1.3 - LES PRINCIPES DU LANGAGE HTML

HTML (HyperText Markup Language) est le langage du World Wide Web.

Les éléments visibles (les liens, les listes, les images, ...) sont écrits dans la page web au moyen de balises (Markup).

Certains éléments sont écrits au moyen d'une balise ouvrante et d'une balise fermante (ce sont des éléments pleins), d'autres non (ce sont des éléments vides); dans ce dernier cas une seule balise ouvrante suffit.

Les balises peuvent avoir des attributs qui spécifient la nature de l'élément (nom, dimension, source, infobulle, ...).

Exemples :

`
` pour un saut de ligne (une seule balise ouvrante).

``

pour une image (seule balise ouvrante avec des attributs) ; les attributs sont src et alt.

Les valeurs des attributs sont image.jpg et photo. Les valeurs sont placées entre " (double quote) ou ' (simple quote).

`<form>`

...

`</form>`

pour un formulaire de saisie (une balise ouvrante et une balise fermante).

1.4 - LA STRUCTURE BASIQUE D'UNE PAGE HTML

Le code d'une page HTML est formée de 2 grandes parties :

HEAD
BODY

La partie HEAD contient des informations invisibles sauf une. Nous y reviendrons plus tard.

La partie BODY contient le code des éléments visibles (les images, les liens, les listes, les boutons, ...).

La partie BODY est elle-même divisée en plusieurs parties.
Pour l'instant nous en verrons 3 :

HEAD
BODY
HEADER
ARTICLE
FOOTER

La partie HEADER pour l'en-tête de page.

La partie ARTICLE pour le contenu principal.

La partie FOOTER pour le pied de page.

Les pages HTML sont des fichiers avec l'extension .html.

Les noms des fichiers sont libres mais évitez les espaces, les caractères accentués, ...

Le plus simple est de n'utiliser que les caractères non accentués, les _ et les chiffres.

Les serveurs – pour la plupart des serveurs UNIX ou Linux – sont sensibles à la casse des noms de fichiers.

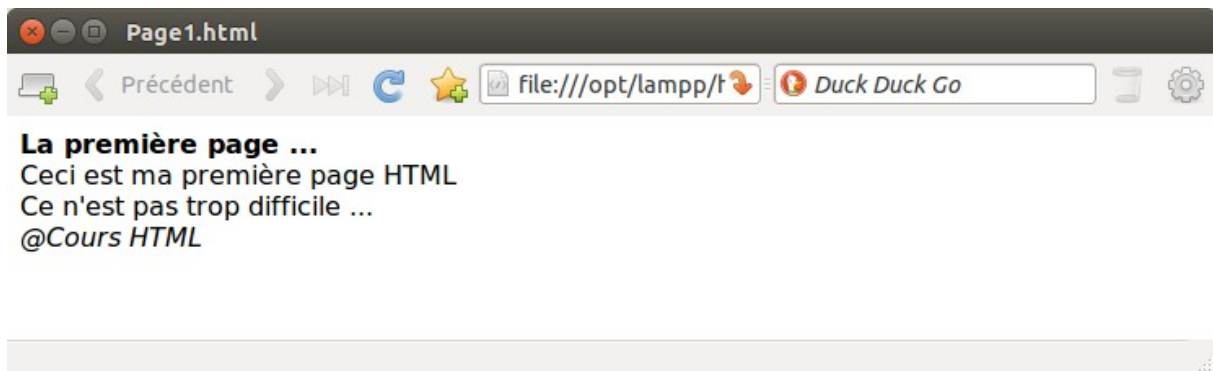
Exemples de noms de fichiers :

Accueil.html

Catalogue.htm

Produit1.html

Creation_du_compte_client.html



Avec quel outil saisir le code de votre page HTML ?

Il existe de nombreux éditeurs de code HTML plus ou moins simples, plus ou moins sophistiqués.

Pour commencer il est préférable de choisir un outil simple et léger : un éditeur de texte ASCII.

Sous Windows utilisez le Bloc-Notes ou Notepad++.

Sous Linux utilisez gedit.

Sous Mac utilisez TextEdit en enregistrant le fichier au format TEXT.

(**Attention sous Windows** il faut vérifier que l'extension du fichier soit bien .html et non pas .html.txt ; pour cela il faut afficher les extensions dans l'explorateur Windows ie dans l'explorateur Outils/Options des dossiers/Affichage/ Décochez la case à cocher suivante : Masquer les extensions des fichiers dont le type est connu).

Comment afficher la page HTML dans le navigateur ?

Allez, via l'EXPLORATEUR de fichiers (que ce soit sous Windows, Linux ou Mac), dans le dossier où est stockée la page c'est-à-dire le fichier .html, cliquez droit sur le nom du fichier, sélectionnez « Ouvrir avec », sélectionnez votre NAVIGATEUR WEB préféré.

Nom du fichier : Page1.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>Page1.html</title>
  </head>

  <body>

    <header>
      <strong>La première page ... </strong>
    </header>

    <article>
      Ceci est ma première page HTML<br>
      Ce n'est pas trop difficile ...<br>
    </article>

    <footer>
      <em>@Cours HTML </em>
    </footer>

  </body>

</html>
```

Comme on le voit le fichier commence par : <!DOCTYPE html>

Ensuite la balise <html>

A la fin la fermeture avec la balise de fin </html>

Les 2 grandes parties en vert.

Les 3 parties du body en jaune.

 met en gras et (pour emphasis) met en italique.

 fait un saut de ligne (break row).

On remarquera que les éléments de bloc (html, head, body, header, article et footer) commencent par une balise ouvrante et se terminent par une balise fermante.

1.5 - AFFICHER UNE IMAGE



La balise qui permet d'afficher une image est la suivante :

```

```

src (source) est obligatoire et signifie source. Il faut préciser le chemin complet du fichier image que ce soit un fichier .jpg, .png, ...

alt (alternative) est obligatoire et signifie Alternative. Cela est obligatoire et permet aux mal-voyants de se repérer dans la page.

Ce qui est surligné est ce que vous devez personnaliser.

Nom du fichier : PageImage.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>PageImage.html</title>
  </head>

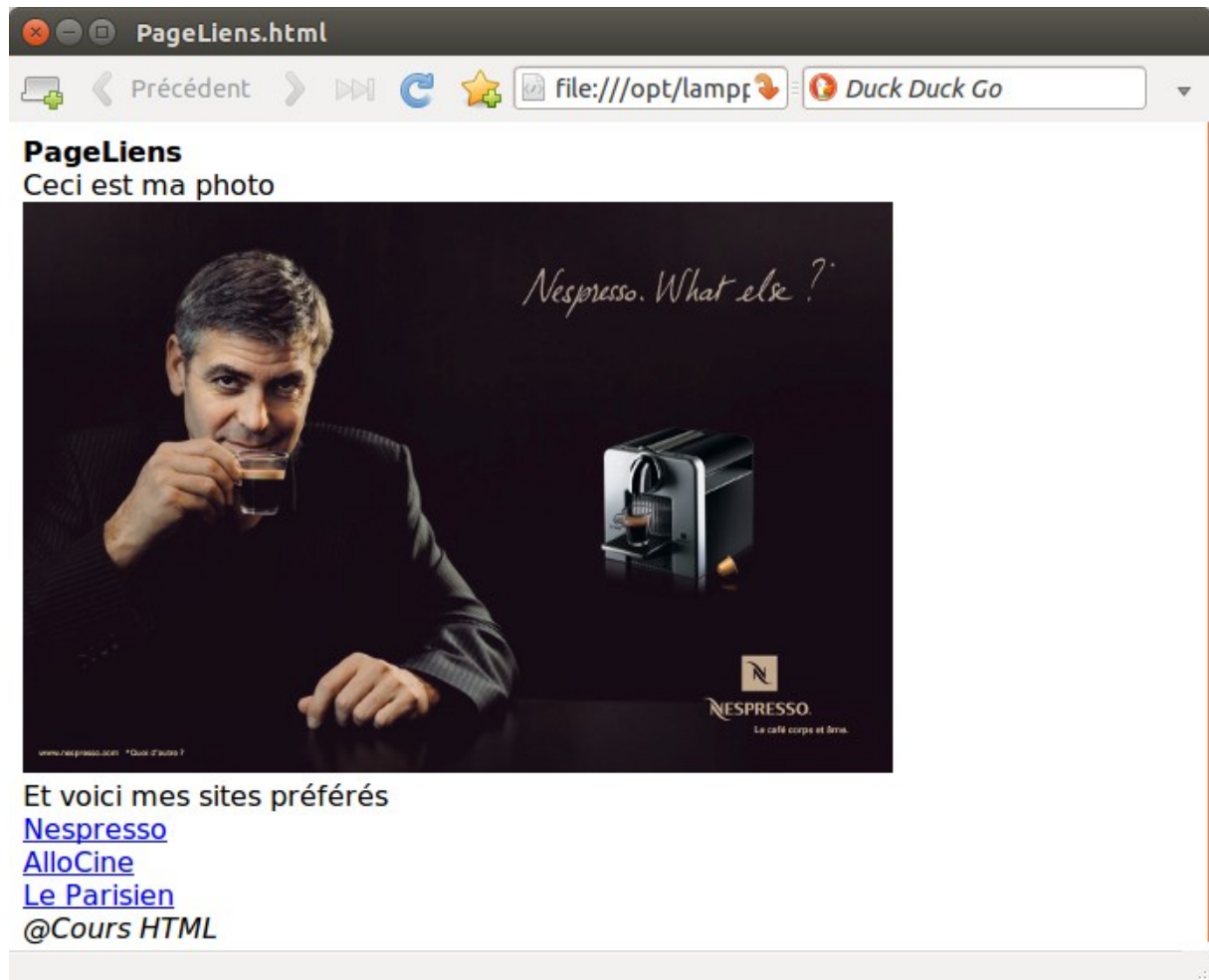
  <body>
    <header>
      <strong>PageImage</strong>
    </header>

    <article>
      Ceci est ma photo<br>
      
    </article>

    <footer>
      <em>@Cours HTML</em>
    </footer>
  </body>
</html>
```

Note : au vu de ce code le fichier image est stocké dans le même dossier que le fichier .html.

1.6 - AFFICHER DES LIENS



La balise qui permet d'afficher un lien est la suivante :

```
<a href="url">Texte à afficher à l'utilisateur</a>
```

Note :

a pour ancre (anchor) et href pour référence HTML.

L'URL est l'adresse de la ressource WEB.

C'est ce que vous avez dans la barre d'adresse habituellement lorsque vous surfez sur le web.

Nom du fichier : PageLiens.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>PageLiens.html</title>
  </head>

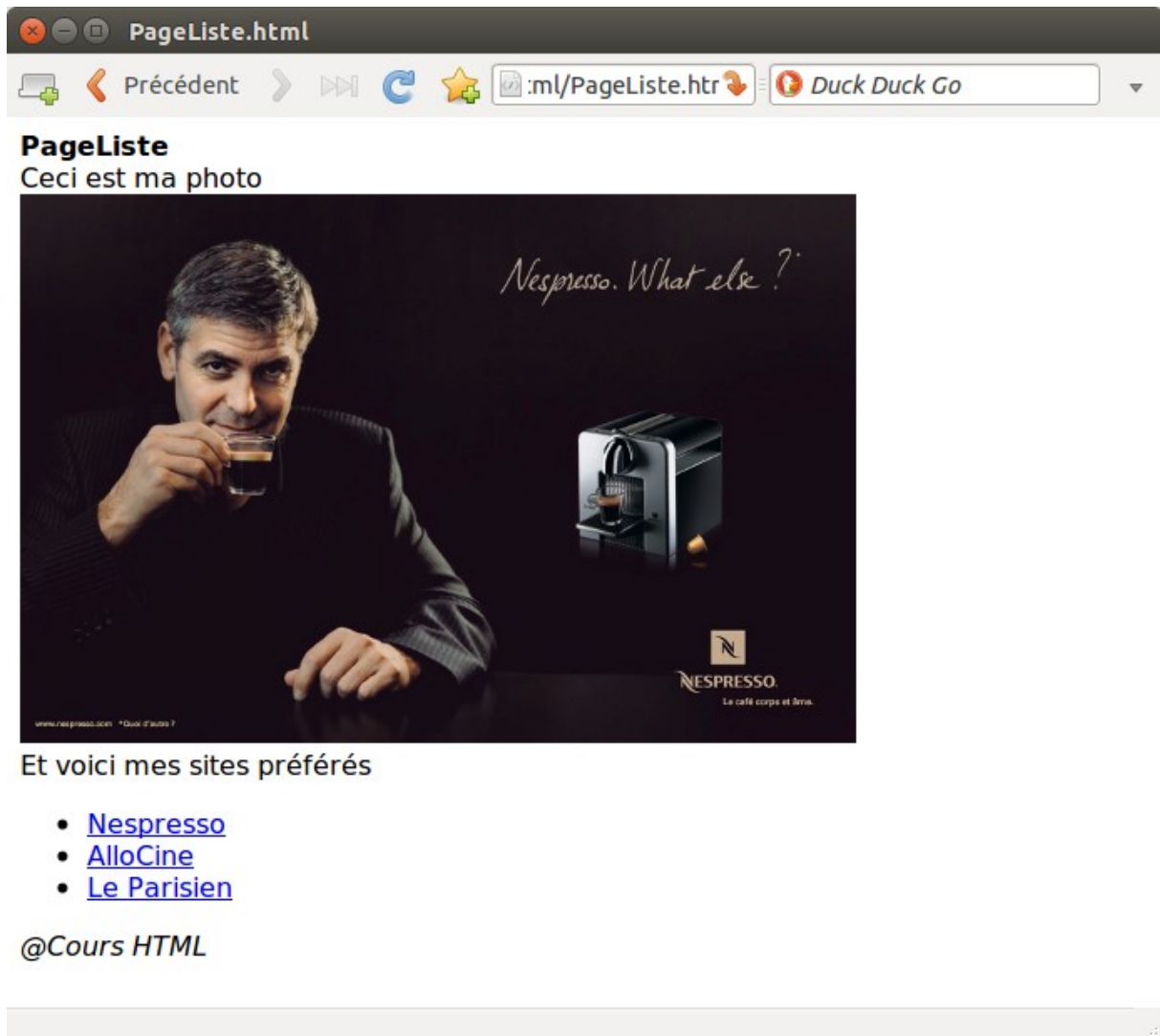
  <body>
    <header>
      <strong>PageLiens</strong>
    </header>

    <article>
      Ceci est ma photo<br>
      <br>
      Et voici mes sites préférés<br>
      <a
href="https://www.nespresso.com/fr/">Nespresso</a><br>
      <a
href="http://www.allocine.fr/">AlloCine</a><br>
      <a href="http://www.leparisien.fr/">Le Parisien</
a><br>
    </article>

    <footer>
      <em>@Cours HTML</em>
    </footer>
  </body>
</html>
```

1.7 - AFFICHER UNE LISTE

La même page que précédemment mais les liens sont dans une liste.



On utilise les balises ` ... ` pour créer une liste (u pour unordered/non ordonnée).

A l'intérieur de ces balises on utilise les balises ` ... ` pour chaque item de la liste (list item).

Nom du fichier : PageListe.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>PageListe.html</title>
  </head>

  <body>
    <header>
      <strong>PageListe</strong>
    </header>

    <article>
      Ceci est ma photo<br>
      <br>
      Et voici mes sites préférés<br>
      <ul>
        <li>
          <a
href="https://www.nespresso.com/fr/">Nespresso</a>
        </li>
        <li>
          <a
href="http://www.allocine.fr/">AlloCine</a>
        </li>
        <li>
          <a href="http://www.leparisien.fr/">Le
Parisien</a>
        </li>
      </ul>
    </article>

    <footer>
      <em>@Cours HTML</em>
    </footer>
  </body>
</html>
```

1.8 - AFFICHER UNE LISTE NUMÉROTÉE



L'unique différence avec le code précédent c'est que l'on utilise les balises `...` pour avoir une liste numérotée (o pour ordered/ordonnée).

Nom du fichier : PageListeNumerotee.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>PageListeNumerotee.html</title>
  </head>

  <body>
    <header>
      <strong>PageListe</strong>
    </header>

    <article>
      Ceci est ma photo<br>
      <br>
      Et voici mes sites préférés<br>
      <ol>
        <li>
          <a
href="https://www.nespresso.com/fr/">Nespresso</a>
        </li>
        <li>
          <a
href="http://www.allocine.fr/">AlloCine</a>
        </li>
        <li>
          <a href="http://www.leparisien.fr/">Le
Parisien</a>
        </li>
      </ol>
    </article>

    <footer>
      <em>@Cours HTML</em>
    </footer>
  </body>
</html>
```


1.9 - AJOUTER DES COMMENTAIRES DANS UNE PAGE HTML

Il est bien utile pour soi (pour relire et/ou modifier plus tard) ou pour un autre développeur d'ajouter des commentaires dans une page de code HTML.

Syntaxe :

```
<!--  
commentaire  
-->
```

Exemple de la page précédente commentée :

```
<!DOCTYPE html>
<!--
PageCommentee.html
-->
<html>
  <!-- La partie head -->
  <head>
    <!-- Le jeu de caractères utilisé dans la page -->
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <!-- Le texte de l'onglet -->
    <title>PageCommentee.html</title>
  </head>

  <!-- La partie body -->
  <body>
    <!-- La partie header -->
    <header>
      <strong>PageCommentee</strong>
    </header>

    <!-- La partie article; le contenu principal -->
    <article>
      <!-- Un texte -->
      Ceci est ma photo<br>
      <!-- Une image -->
      <br>
      Et voici mes sites préférés<br>
      <!-- Une liste numérotée -->
      <ol>
        <!-- Un item de liste -->
        <li>
          <!-- Une ancre -->
          <a
href="https://www.nespresso.com/fr/">Nespresso</a>
          </li>
          <li>
            <a
href="http://www.allocine.fr/">AlloCine</a>
          </li>
          <li>
            <a href="http://www.leparisien.fr/">Le
Parisien</a>
          </li>
        </ol>
```

```
</article>

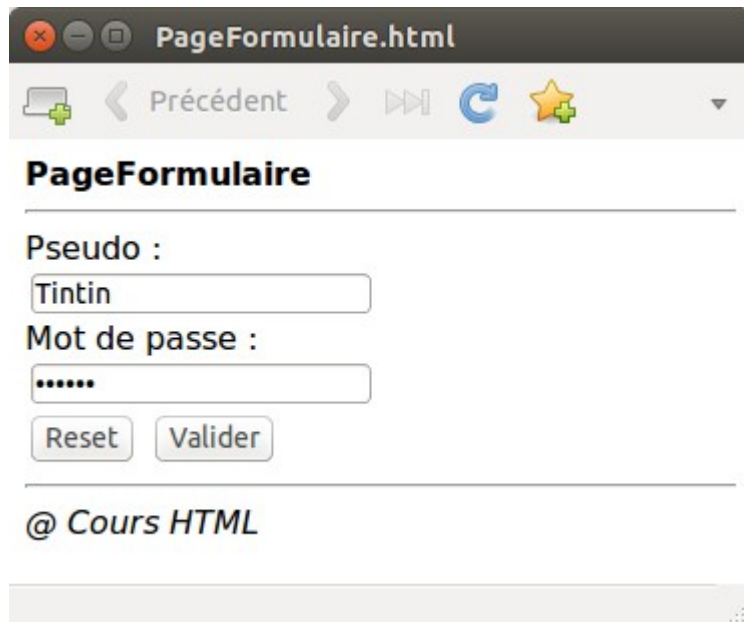
<!-- La partie footer -->
<footer>
    <!-- Le texte du footer en italique -->
    <em>@ Cours HTML</em>
</footer>

    <!-- Fin du body -->
</body>
<!-- Fin de la page -->
</html>
```

1.10 - EXERCICE : VOTRE CV

Exercice libre : avec les éléments que vous connaissez créez la page WEB de votre CV. Nommez-la cv.html.

1.11 - CRÉER UN FORMULAIRE DE SAISIE SIMPLE



The screenshot shows a web browser window with the title 'PageFormulaire.html'. The address bar contains navigation icons and the text 'Précédent'. The main content area has the heading 'PageFormulaire' followed by a horizontal line. Below the line, there are two labels: 'Pseudo :' and 'Mot de passe :'. The 'Pseudo :' label is followed by a text input field containing the text 'Tintin'. The 'Mot de passe :' label is followed by a password input field containing six dots. Below the password field are two buttons: 'Reset' and 'Valider'. At the bottom of the form area, there is a horizontal line followed by the text '@ Cours HTML'. The browser's status bar at the bottom is empty.

PageFormulaire.html

Précédent

PageFormulaire

Pseudo :

Mot de passe :

@ Cours HTML

Syntaxes :

Le formulaire

```
<form action="" method="get">  
</form>
```

Une étiquette

```
<label>Pseudo :</label>
```

Une zone de saisie

```
<input type="text" name="pseudo" />
```

Une zone pour saisir un mot de passe

```
<input type="password" name="motdepasse" />
```

Un bouton pour réinitialiser le formulaire

```
<input type="reset" />
```

Un bouton pour valider les saisies du formulaire

```
<input type="submit" value="Valider" />
```

Notes :

Tous les éléments du formulaire qui correspondent à des informations de saisie doivent avoir un attribut name.

Nom du fichier : PageFormulaire.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>PageFormulaire.html</title>
  </head>

  <body>
    <header>
      <strong>PageFormulaire</strong>
      <hr>
    </header>

    <article>
      <form action="" method="get">
        <label>Pseudo :</label><br>
        <input type="text" name="pseudo" /><br>
        <label>Mot de passe :</label><br>
        <input type="password" name="motdepasse" /><br>
        <input type="reset" />
        <input type="submit" value="Valider" />
      </form>
    </article>

    <footer>
      <hr>
      <em>© Cours HTML</em>
    </footer>
  </body>
</html>
```

1.12 - AFFICHER ZONE DE SAISIE MULTI-LIGNES

Commentaires



Une zone de saisie multi-lignes est codée avec un élément TEXTAREA.

Syntaxes

```
<textarea name="nom_de_la_zone_de_saisie" cols="nombre de  
colonnes" rows="nombre de lignes"></textarea>
```

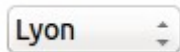
Exemple

Code à insérer dans un formulaire.

```
<textarea name="commentaires" cols="30" rows="3">  
</textarea>
```


1.13 - AFFICHER UNE LISTE DÉROULANTE

Cette liste déroulante contient une liste de villes.



Une liste ou une liste déroulante est codée avec un élément SELECT.
Un item de liste est codé avec un élément OPTION.

Syntaxes

```
<select name="nom_de_la_liste">
  <option value="valeur">Libellé affiché</option>
  <option value="valeur">Libellé affiché</option>
  ...
</select>
```

Exemple

Code à insérer dans un formulaire.

```
<select name="villes">
  <option value="75000">Paris</option>
  <option value="69000">Lyon</option>
  <option value="13000">Marseille</option>
</select>
```

1.14 - AFFICHER UNE LISTE À SÉLECTIONS MULTIPLES

Cette liste contient une liste de hobbies. Un utilisateur peut avoir plusieurs hobbies.



Syntaxe

La syntaxe est la même que précédemment avec en plus l'attribut `multiple="multiple"` dans la balise `<select>`.

```
<select name="nom_de_la_liste" multiple="multiple">
  <option value="valeur">Libellé affiché</option>
  <option value="valeur">Libellé affiché</option>
  ...
</select>
```

Exemple

Code à insérer dans un formulaire.

```
<select name="hobbies" multiple="multiple">
  <option value="1">Théâtre</option>
  <option value="2">Cinéma</option>
  <option value="3">Concert</option>
  <option value="4">Musée</option>
  <option value="5">Sport</option>
  <option value="6">Bar</option>
  <option value="7">Aucun</option>
</select>
```

1.15 - AFFICHER UNE CASE À COCHER

News Letter : ☒

Une case à cocher est un INPUT de type CHECKBOX.

Syntaxe

```
<input name="nom" type="checkbox" [checked="checked"] />
```

S'il l'on veut que la case à cocher soit cochée par défaut on ajoute l'attribut checked avec la valeur checked.

Exemple

Code à insérer dans un formulaire.

```
<label>News Letter :  
  <input name="news_letter" type="checkbox"  
checked="checked" />  
</label>
```

1.16 - AFFICHER DES BOUTONS RADIO EXCLUSIFS

Choix exclusif via un groupe de boutons radio.

Statut
☒ Etudiant
☐ Salarié
☐ Entrepreneur
☐ Chômeur
☐ Retraité

Un bouton radio est un INPUT de type RADIO.

Syntaxe

```
<input type="radio" name="nom_de_groupe" value="valeur"  
>Etiquette
```

Pour que les boutons soient exclusifs il faut que tous les boutons est la même valeur pour l'attribut name.

On a l'habitude de mettre une série de boutons radio dans un élément HTML de type <fieldset>.

Exemple

Code à insérer dans un formulaire.

```
<fieldset>  
  <legend>Statut</legend>  
  <label><input type="radio" name="gr_statut" value="1"  
>Etudiant</label><br>  
  <label><input type="radio" name="gr_statut" value="2"  
>Salarié</label><br>  
  <label><input type="radio" name="gr_statut" value="3"  
>Entrepreneur</label><br>  
  <label><input type="radio" name="gr_statut" value="4"  
>Chômeur</label><br>  
  <label><input type="radio" name="gr_statut" value="5"  
>Retraité</label><br>  
</fieldset>
```

1.17 - EXERCICE : PAGE D'INSCRIPTION SUR UN SITE

Exercice imposé : créez la page suivante.

Formulaire

 Précédent   

Inscription

Nom :

Prénom :

E-mail :

Mot de passe :

Téléphone :

Fax :
☒

Fonction
☒ Ouvrier ☐ Employé ☐ Cadre

Arrondissement

Commentaires

@ Cours HTML

1.18 - AFFICHER DES INFORMATIONS DANS UN TABLEAU

Objectif

Code	Désignation	Prix
1	Coca	1,80 €
2	Fanta	,30 €
3	Badoit	0,950 €
4	Evian	0,70 €
5	Contrex	0,80 €

Syntaxes

L'en-tête du tableau

```
<thead>
```

Le corps du tableau

```
<tbody>
```

Une ligne (table row)

```
<tr>
```

Une colonne d'en-tête (table header)

```
<th>
```

Une colonne du corps (table data)

```
<td>
```

Code

```
<table border="1">
  <thead>
    <tr>
      <th>Code</th>
      <th>Désignation</th>
      <th>Prix</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>1</td>
      <td>Coca</td>
      <td>1,80 €</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>2</td>
      <td>Fanta</td>
      <td>,30 €</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>3</td>
      <td>Badoit</td>
      <td>0,950 €</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>4</td>
      <td>Evian</td>
      <td>0,70 €</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>5</td>
      <td>Contrex</td>
      <td>0,80 €</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

1.19 - QUELQUES AUTRES BALISES

Balise	Description
<hr>	Ligne horizontale (Horizontal row)
<h1>...</h1>, <h2>...</h2>, ..., <h6>...</h6>	Titres, sous-titres, ...
<p>...</p>	Paragraphe

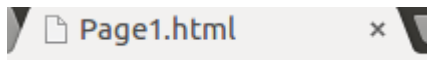
1.20 - QUELQUES ÉLÉMENTS SUR LE HEAD

Le <head> contient des informations sur les caractéristiques de la page HTML (le jeu de caractères utilisé, la langue, ...). Ce sont des informations invisibles sauf une : le titre.

Le titre :

C'est ce qui est affiché dans l'onglet.

```
| <title>Page1.html</title>
```



Quelques autres :

```
| <head>
  |   <meta charset="UTF-8">
  |   <meta name="viewport" content="width=device-width">
  |   <title>Page1.html</title>
  | </head>
```

<meta charset="UTF-8"> précise le jeu de caractères utilisé.

<meta name="viewport" content="width=device-width"> précise que la page s'adaptera à la largeur du périphérique.

1.21 - BIBLIOGRAPHIE ET WEBOGRAPHIE

1.21.1 - Bibliographie

Rodolphe Rimelé, "**Mémento HTML 5**", Eyrolles, 14 pages, 2014, EAN13 : 9782212140309 , 5 euros.

Dan Cederholm avec la contribution de Jeffrey Zeldman, « Bonnes pratiques des standards du web », Pearson, 324 pages, EAN13 : 9782744025723, 6 euros.

1.21.2 - Webographie

Officielles (donc complètes mais ...) :

<http://www.w3.org/html/>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>

Tutoriels :

<http://fr.html.net/tutorials/html/>

https://www.youtube.com/watch?v=vt1jqnwLgwA&feature=iv&src_vid=-PYadbLX40g&annotation_id=annotation_2206906223