

ANDROID



Android – Commandes à la console

Sommaire

1.1 - Résumé des principales commandes à la console.....	3
1.2 - Gérer le SDK.....	4
1.3 - Créer/Gérer une AVD.....	5
1.4 - Lancer une AVD.....	6
1.5 - Contrôler un terminal.....	7

1.1 - RÉSUMÉ DES PRINCIPALES COMMANDES À LA CONSOLE

Lancement d'Android Studio :

```
$ /home/pascal/prods/android-studio/bin/studio.sh
```

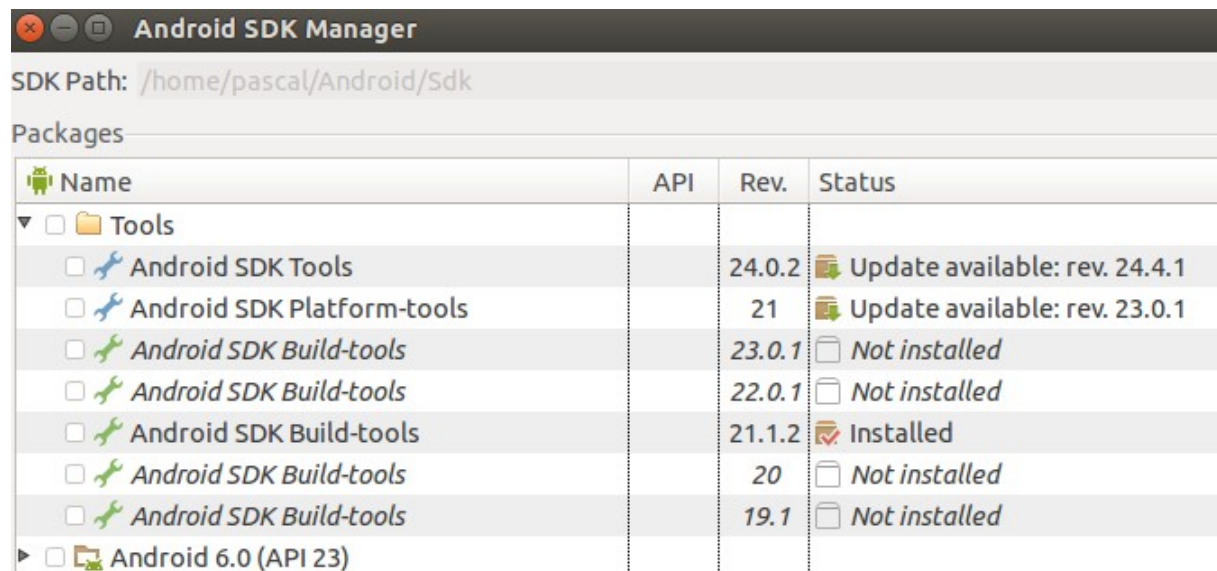
Il y a 5 commandes (quelques-unes avec des paramètres) :

- ✓ emulator
- ✓ adb
- ✓ android
- ✓ ddms
- ✓ monitor

Commande	Description
emulator -avd nomDeLAVD	Lance un émulateur.
adb devices	Liste les émulateurs et les terminaux physiques connectés.
adb uninstall nom.du.package	Désinstalle un projet sur le terminal.
adb install [-r] chemin\fichier.apk ou adb install [-r] fichier.apk	Installe l'application sur le terminal. Il faut être dans les profondeurs du projet, là où se trouve le fichier CordovaApp-debug.apk. ie \NomDuProjet\platforms\android\ant-build\ -r permet de supprimer l'ancien apk avant d'installer le nouveau.
android	Lance le SDK Manager.
android avd	Lance le gestionnaire de terminaux virtuels (AVD Manager).
ddms	Dalvik Debug Monitor Server Permet de contrôler un terminal (capture d'écran, débogage, ...).
monitor	Android Device Monitor. Permet de contrôler un terminal (capture d'écran, débogage, ...).

1.2 - GÉRER LE SDK

```
$ android
```



1.3 - CRÉER/GÉRER UNE AVD

Créer une AVD (Android Virtual Device donc un émulateur) ou modifier une AVD.

```
$ android avd
```



1.4 - LANCER UNE AVD

```
emulator -avd NomDeLAVD
```

```
$ emulator -avd Nexus_5_API_19
```



1.5 - CONTRÔLER UN TERMINAL

```
$ monitor
```

