# JAVA ET ANDROID



Le cycle de vie d'une activité

## **Sommaire**

1.1 - Présentation du cycle de vie d'une activité	3
1.1.1 - Schéma	
1.1.2 - Première étape : suivre le cycle de vie d'une activit	<u>té. 6</u>
1.1.2.1 - Objectif	<u>6</u>
1.1.2.2 - Les diverses possibilités	<u>7</u>
1.1.2.3 - En résumé	
1.1.2.4 - Les écrans	
1.1.2.5 - Les codes	<u>11</u>
1.2 - Sauvegarder l'état avec savelnstanceState	16
<u> 1.2.1 - Objectif</u>	<u>16</u>
<u>1.2.2 - Codes</u>	
1.2.2.1 - Le layout : cycle_de_vie_et_sauvegarde.xml	<u>17</u>
1.2.2.2 - L'activité : CycleDeVieEtSauvegarde.java	
1.2.2.3 - Le code complet de l'activité	20
1.3 - Deuxième étape : sauvegarder l'état via des préférence	<u>ces</u>
	<u>23</u>
<u> 1.3.1 - Objectif</u>	<u>23</u>
1.3.2 - Démarche	<u>23</u>
<u>1.3.3 - Syntaxes</u>	
1.3.4 - Le code de l'activité	
1.4 - Le cycle de vie et l'orientation dans un fragment	<u>27</u>

## 1.1 - Présentation du cycle de vie d'une activité

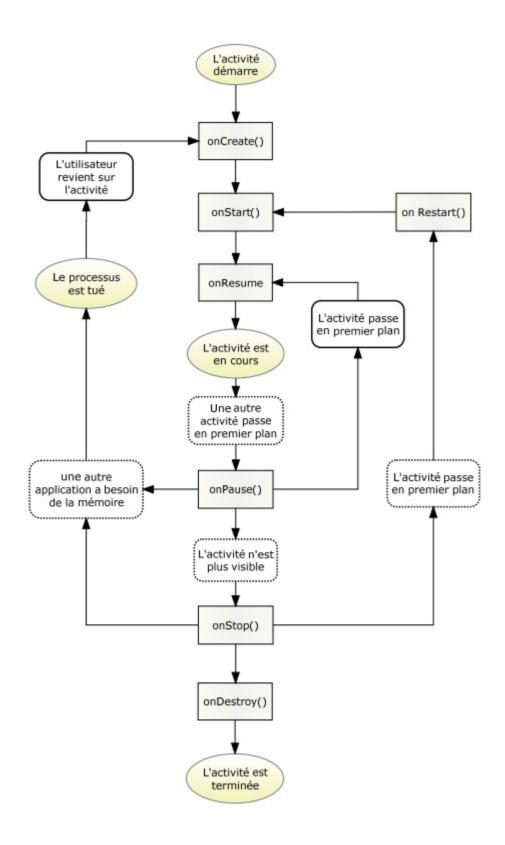
## 1.1.1 - Schéma

Référence : Développement d'applications pour Android - M. Dalmau, IUT de Bayonne-Pays Basque.

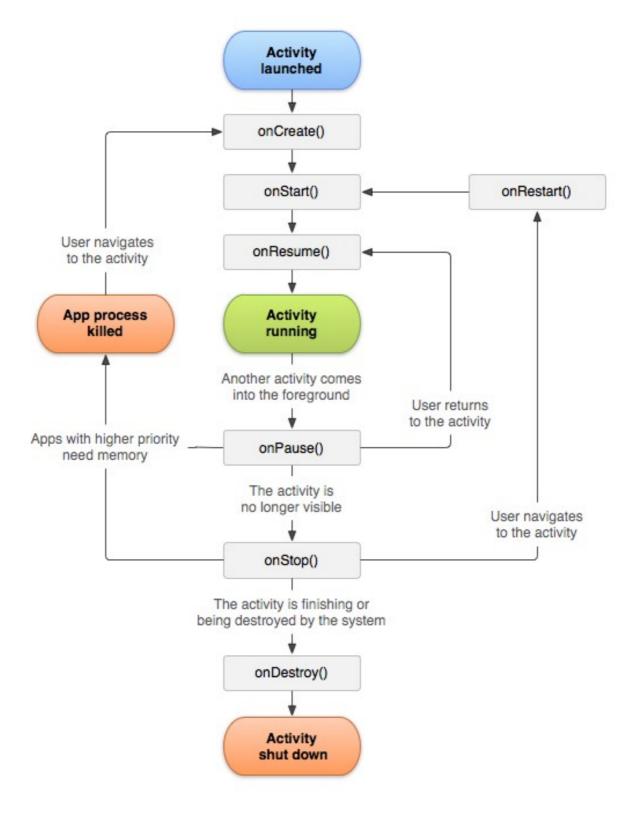
Cf aussi <a href="http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html">http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html</a>

et plus particulièrement

http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html#SavingPersistentState



L'original : <a href="http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html#ActivityLifecycle">http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html#ActivityLifecycle</a>



## 1.1.2 - Première étape : suivre le cycle de vie d'une activité

#### 1.1.2.1 - Objectif

Suivre les différentes étapes.

Comme on le voit sur les schémas précédents une activité connaît 7 états qui sont gérables via 7 méthodes événementielles :

```
onCreate(Bundle),
onStart(),
onRestoreInstanceState(),
onResume(),
onPause(),
onSaveInstanceState(),
onStop(),
onDestroy(),
onRestart().
```

Les étapes du cycle de vie seront affichées dans un TextView et dans un log surtout ...

### 1.1.2.2 - Les diverses possibilités

1) Au démarrage de l'activité les méthodes suivantes sont exécutées :

onCreate(Bundle),
onStart(),
onResume().

2) Si vous appuyez sur le bouton Return



les méthodes suivantes sont exécutées :

onPause(),
onStop(),
onDestroy().

Si vous **rechargez l'application** c'est comme pour le démarrage. Et les données saisies sont perdues.

3) Si vous appuyez sur **Home** onPause(), onSaveInstanceState(), onStop().



Si vous **rechargez l'application** les méthodes suivantes sont exécutées : onRestart(), onStart(),

onRestoreInstanceState(),
onResume().

Et les données saisies ne sont pas perdues.

**4) Si vous passez à une autre activité**, du même projet, les méthodes suivantes sont exécutées : onPause(), onStop().

Quand vous revenez à l'activité les méthodes suivantes sont exécutées :

onRestart(),
onStart(),
onResume().

Les données saisies au préalable ne sont pas perdues.

5) Si le terminal **change d'orientation** (Landscape2Portrait ou Portrait2Landscape) les méthodes suivantes sont exécutées : onPause(),

onSaveInstanceState(),
onStop(),

onDestroy(),
onCreate(Bundle),
onStart(),
onRestoreInstanceState(),
onResume().

Les données saisies ne sont pas perdues.

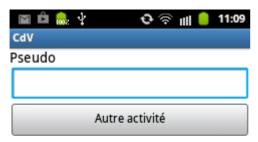
#### 1.1.2.3 - En résumé

Les valeurs saisies sont perdues seulement si l'activité est détruite ou si l'on passe par onStop() ou éventuellement onPause().

Cf aussi <a href="http://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/recreating.html">http://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/recreating.html</a>

Il y a quelques scénarios dans lesquels votre activité est détruite à cause du comportement normal de l'application, comme lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton Retour ou lorsque votre activité signale sa propre destruction en appelant finish(). Le système peut aussi détruire votre activité si elle est actuellement arrêtée et n'a pas été utilisée depuis un certain temps ou l'activité d'avant-plan nécessite plus de ressources et le système doit arrêter les processus d'arrière-plan pour récupérer de la mémoire.

## 1.1.2.4 - Les écrans



onCreate, onStart, onResume,



#### 1.1.2.5 - Les codes

#### Le layout : accueil.xml

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical" >
    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pseudo"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
    <EditText
        android:id="@+id/editTextPseudo"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10" >
        <requestFocus />
    </EditText>
    <Button
        android:id="@+id/buttonAutreActivite"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Autre activité" />
        android:id="@+id/textViewMessage"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Message"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
</LinearLayout>
```

#### L'activité : Accueil.java

```
package fr.pb.cycledevie;
import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
 * Cycle de vie
 * Cette activite affiche un texte a chaque changement d'etat
 * CDV : create, [restart], start, resume
* pause, stop, [restart], destroy
public class Accueil extends Activity implements OnClickListener {
      private EditText editTextPseudo;
      private Button buttonAutreActivite;
      private TextView textViewMessage;
      private StringBuilder sb = new StringBuilder();
      @Override
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
             super.onCreate(savedInstanceState);
             setContentView(R.layout.accueil);
             editTextPseudo = (EditText) findViewById(R.id.editTextPseudo);
             buttonAutreActivite = (Button) findViewById(R.id.buttonAutreActivite);
             buttonAutreActivite.setOnClickListener(this);
             textViewMessage = (TextView) findViewById(R.id.textViewMessage);
             sb.append("onCreate, ");
             textViewMessage.setText(sb.toString());
             Log.e("CdV", "onCreate");
      } // / onCreate
      @Override
      protected void onStart() {
             // --- Demarrage
             super.onStart();
             sb.append("onStart, ");
             textViewMessage.setText(sb.toString());
             Log.e("CdV", "onStart");
      } // / onStart
      @Override
      protected void onRestart() {
             // --- Redemarrage
             // mais pas execute
             super.onRestart();
             sb.append("onRestart, ");
             textViewMessage.setText(sb.toString());
             Log.e("CdV", "onRestart");
      } // / onRestart
      @Override
      protected void onResume() {
             // --- L'activite passe au premier plan
             super.onResume();
             sb.append("onResume, ");
```

```
textViewMessage.setText(sb.toString());
             Log.e("CdV", "onResume");
      } // / onResume
      @Override
      protected void onPause() {
             // --- L'activite n'est plus visible
             super.onPause();
             sb.append("onPause, ");
             textViewMessage.setText(sb.toString());
Log.e("CdV", "onPause");
      } // / onPause
      @Override
      protected void onStop() {
    // --- On passe a une autre APP
             super.onStop();
             sb.append("onStop, ");
             textViewMessage.setText(sb.toString());
             Log.e("CdV", "onStop");
      } // / onStop
      @Override
      protected void onDestroy() {
             super.onDestroy();
             sb.append("onDestroy, ");
             textViewMessage.setText(sb.toString());
             Log.e("CdV", "onDestroy");
      } // / onDestroy
      @Override
      public void onClick(View v) {
             Intent intention = new Intent(this, AutreActivite.class);
             startActivity(intention);
      } // / onClick
} // / class Accueil
```

#### Le layout de l'autre activité : autre\_activite.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Autre activité"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />

<Button
    android:id="@+id/buttonRetour"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Retour" />

</linearLayout>
```

#### AutreActivite.java

```
package fr.pb.cycledevie;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
  @author pascal
 */
public class AutreActivite extends Activity implements OnClickListener {
     private Button buttonRetour;
      @Override
     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
            setContentView(R.layout.autre_activite);
            buttonRetour = (Button) findViewById(R.id.buttonRetour);
            buttonRetour.setOnClickListener(this);
      } // / onCreate
      @Override
      public void onClick(View v) {
            finish();
      } // / onClick
} // / class AutreActivite
```

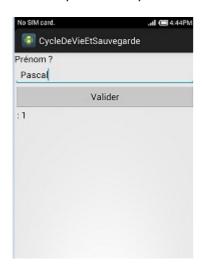
Note : le fichier Manifest.xml doit être mis à jour ou a été mis à jour avec l'assistant.

```
<activity
   android:name="fr.pb.cycledevie.AutreActivite"
   android:label="@string/app_name" >
</activity>
```

## 1.2 - Sauvegarder L'ÉTAT AVEC SAVEINSTANCE STATE

## 1.2.1 - Objectif

Récupérer des données suite à un changement d'orientation. L'activité ré-exécute le onCreate(), onStart(), onRestoreInstanceState, onResume(). Elle est passée au préalable par onPause(), onSaveInstanceState(), onStop(), onDestroy().





## 1.2.2 - Codes

#### 1.2.2.1 - Le layout : cycle de vie et sauvegarde.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical" >
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Prénom ?"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
    <EditText
        android:id="@+id/editTextPrenom"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Pascal">
        <requestFocus />
    </EditText>
    <Rutton
        android:id="@+id/buttonValider"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Valider" />
    <TextView
        android:id="@+id/textViewMessage"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Message"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
</LinearLayout>
```

### 1.2.2.2 - L'activité : CycleDeVieEtSauvegarde.java

```
package fr.pb.galeriesphotos;
import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
 * @author pascal
public class CycleDeVieEtSauvegarde extends Activity implements OnClickListener {
      private String COMPTEUR = "compteur";
      private String PRENOM = "prenom";
      private int iiPassageDansCreate;
      private String isPrenom;
      private TextView textViewMessage;
      private Button buttonValider;
      private EditText editTextPrenom;
      @Override
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
            setContentView(R.layout.cycle_de_vie_et_sauvegarde);
            editTextPrenom = (EditText) findViewById(R.id.editTextPrenom);
            buttonValider = (Button) findViewById(R.id.buttonValider);
            textViewMessage = (TextView) findViewById(R.id.textViewMessage);
            String lsPrenom = "";
            // On repasse pour la nième fois dans le onCreate
            // Ceci n'est pas execute la premiere fois
            if (savedInstanceState != null) {
                   iiPassageDansCreate = savedInstanceState.getInt(COMPTEUR);
                   lsPrenom = savedInstanceState.getString(PRENOM);
            }
            iiPassageDansCreate++;
            textViewMessage.setText(lsPrenom + " : " +
Integer.toString(iiPassageDansCreate));
      } // / onCreate
      @Override
      public void onClick(View vue) {
            // TODO Auto-generated method stub
      } // / onClick
      @Override
      public void onSaveInstanceState(Bundle savedInstanceState) {
            savedInstanceState.putInt(COMPTEUR, iiPassageDansCreate);
            savedInstanceState.putString(PRENOM,
editTextPrenom.getText().toString());
```

```
// Always call the superclass so it can save the view hierarchy state
super.onSaveInstanceState
} // / onSaveInstanceState
} // / class
```

#### 1.2.2.3 - Le code complet de l'activité

```
package pb.fr.geolocalisation;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
 * @author pascal
public class CycleDeVieEtSauvegarde extends Activity implements OnClickListener {
    // Constantes
    private final String COMPTEUR = "compteur";
    private final String PRENOM = "prenom";
    private final String LISTE_PAYS = "LISTE_PAYS";
    // Attributs
    private int iiPassageDansCreate;
    private String isPrenom;
    private ArrayList<String> listePays = new ArrayList<>();
    // Attributs widgets
    private TextView textViewMessage;
    private Button buttonValider;
    private EditText editTextPrenom;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.cycle_de_vie_et_sauvegarde);
        editTextPrenom = (EditText) findViewById(R.id.editTextPrenom);
        buttonValider = (Button) findViewById(R.id.buttonValider);
        textViewMessage = (TextView) findViewById(R.id.textViewMessage);
        buttonValider.setOnClickListener(this);
        String lsPrenom = "";
        listePays.add("France");
        listePays.add("Italie");
        listePays.add("France");
          // La methode onRestoreInstanceState() evite ce test
//
          if (savedInstanceState != null) {
//
              iiPassageDansCreate = savedInstanceState.getInt(COMPTEUR);
//
              lsPrenom = savedInstanceState.getString(PRENOM);
//
              Log.e("Perso", "onCreate - Not First Time");
//
//
          else {
//
              Log.e("Perso", "onCreate - First Time");
//
          }
        iiPassageDansCreate++;
```

```
textViewMessage.setText(lsPrenom + " : " +
Integer.toString(iiPassageDansCreate));
        Log.e("Perso", "onCreate");
    } // / onCreate
    @Override
    protected void onRestart() {
        super.onRestart();
        Log.e("Perso", "onRestart");
    } /// onRestart
    @Override
    protected void onStart() {
        super.onStart();
Log.e("Perso", "onStart");
    } /// onStart
    @Override
    protected void onResume() {
        super.onResume();
        Log.e("Perso", "onResume");
    } /// onResume
    @Override
    protected void onPause() {
        super.onPause();
Log.e("Perso", "onPause");
    } /// onPause
    @Override
    protected void onStop() {
        super.onStop();
Log.e("Perso", "onStop");
    } /// onStop
    @Override
    public void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        Log.e("Perso", "onDestroy");
    } /// onDestroy
    @Override
    public void onClick(View vue) {
        // TODO Auto-generated method stub
        if (vue == buttonValider) {
            finish();
            // C'est IDEM ???
//
              Intent intention = new Intent(this, Main.class);
              startActivity(intention);
    }
} // / onClick
    @Override
    public void onSaveInstanceState(Bundle savedInstanceState) {
        savedInstanceState.putInt(COMPTEUR, iiPassageDansCreate);
        savedInstanceState.putString(PRENOM, editTextPrenom.getText().toString());
        // L'ArrayList
        savedInstanceState.putStringArrayList(LISTE_PAYS, listePays);
        Log.e("Perso", "onSaveInstanceState");
```

```
// Always call the superclass so it can save the view hierarchy state
        super.onSaveInstanceState(savedInstanceState);
    } // / onSaveInstanceState
    @Override
    protected void onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) {
        // Always call the superclass so it can restore the view hierarchy
        super.onRestoreInstanceState(savedInstanceState);
        // Restore state members from saved instance
        iiPassageDansCreate = savedInstanceState.getInt(COMPTEUR);
        String lsPrenom = savedInstanceState.getString(PRENOM);
        textViewMessage.setText(lsPrenom + " : " +
Integer.toString(iiPassageDansCreate));
        ArrayList<String> liste =
savedInstanceState.getStringArrayList(LISTE_PAYS);
        Log.e("Perso", Integer.toString(liste.size()));
        Log.e("Perso", "onRestoreInstanceState");
    } /// onRestoreInstanceState
} // / class
```

## 1.3 - DEUXIÈME ÉTAPE : SAUVEGARDER L'ÉTAT VIA DES PRÉFÉRENCES

## 1.3.1 - Objectif

Traiter le cas de la destruction de l'activité et de la perte des données de l'instance de l'activité en gérant les préférences partagées.

## **1.3.2** - Démarche

Dans le cas où les données sont perdues sans possibilité de profiter directement du bundle savelnstanceState il est préférable de passer par les préférences partagées qui sont un map.

L'état de l'activité sera sauvegardé dans les préférences partagées lors de l'exécution de la méthode onPause().

## **1.3.3** - Syntaxes

Déclaration d'une préférence partagée.

```
private SharedPreferences ispPrefs;
```

Récupération et/ou création d'une préférence partagée.

```
ispPrefs = getSharedPreferences("alias des préférences",
Activity.MODE_PRIVATE);
```

Editer une préférence partagée via un éditeur.

```
SharedPreferences.Editor ed = ispPrefs.edit();
```

Ajout d'une valeur dans les préférences.

```
ed.putString("clé", editTextPseudo.getText().toString());
```

Validation des éditions.

```
ed.commit();
```

Récupération d'une valeur d'une préférence partagée. Le deuxième paramètre est la valeur par défaut.

```
isPseudo = ispPrefs.getString("clé", "");
```

### 1.3.4 - Le code de l'activité

```
package fr.pb.cycledevie;
import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.content.SharedPreferences;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
 * Cycle de vie
 * Cette activite affiche un texte a chaque changement d'etat
 * CDV : create, [restart], start, resume
* pause, stop, [restart], destroy
public class Accueil extends Activity implements OnClickListener {
      private EditText editTextPseudo;
      private Button buttonAutreActivite;
      private TextView textViewMessage;
      private final static String CLE_PSEUDO = "pseudo";
      private SharedPreferences ispPrefs;
      private final String MES_PREFERENCES = "isPreferences";
      private String isPseudo;
      @Override
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
             super.onCreate(savedInstanceState);
             setContentView(R.layout.accueil);
             editTextPseudo = (EditText) findViewById(R.id.editTextPseudo);
             buttonAutreActivite = (Button) findViewById(R.id.buttonAutreActivite);
             buttonAutreActivite.setOnClickListener(this);
             textViewMessage = (TextView) findViewById(R.id.textViewMessage);
             Log.e("CdV 1", "onCreate");
             // --- Creation d'une preference partagee
             ispPrefs = getSharedPreferences(MES_PREFERENCES,
Activity.MODE_PRIVATE);
             // --- Recuperation d'une valeur d'un preference partagee
             // --- Le deuxieme parametre est la valeur par defaut
             isPseudo = ispPrefs.getString(CLE_PSEUDO, "");
             // --- Affichage
             editTextPseudo.setText(isPseudo);
      } // / onCreate
      @Override
      protected void onStart() {
             // --- Demarrage
            super.onStart();
Log.e("CdV 2", "onStart");
      } // / onStart
      @Override
      protected void onRestart() {
             // --- Redemarrage
```

```
super.onRestart();
             Log.e("CdV 7", "onRestart");
      } // / onRestart
      @Override
      protected void onResume() {
             // --- L'activite passe au premier plan
             super.onResume();
             Log.e("CdV 3", "onResume");
      } // / onResume
      @Override
      protected void onPause() {
    // --- L'activite n'est plus visible
             super.onPause();
             // --- On ajoute une valeur aux preferences
             // --- ie la valeur saisie par l'utilisateur
             SharedPreferences.Editor ed = ispPrefs.edit();
             ed.putString(CLE_PSEUDO, this.editTextPseudo.getText().toString());
             ed.commit();
             Log.e("CdV 4", "onPause");
      } // / onPause
      @Override
      protected void onStop() {
             // --- On passe a une autre APP
             super.onStop();
Log.e("CdV 5", "onStop");
      } // / onStop
      @Override
      protected void onDestroy() {
             super.onDestroy();
Log.e("CdV 6", "onDestroy");
      } // / onDestroy
      @Override
      public void onClick(View v) {
             Intent intention = new Intent(this, AutreActivite.class);
             startActivity(intention);
      } // / onClick
} // / class Accueil
```

## 1.4 - LE CYCLE DE VIE ET L'ORIENTATION DANS UN FRAGMENT