

## **Sommaire**

1.1 - Introduction	
1.2 - Téléchargement et installation du JDK 8	4
1.3 - Téléchargement et installation de NetBeans	5
1.4 - Utiliser NetBeans	6
1.4.1 - Lancer NetBeans	6
1.4.2 - Créer un projet	8
1.5 - NetBeans et Java : exécuter du code	12
1.6 - NetBeans et Java : créer un exécutable	12
1.7 - Quelques raccourcis clavier	
1.8 - Barre d'outils personnalisée	15
1.9 - La JavaDoc d'Oracle	
1.10 - Créer une JavaDoc	16
1.11 - Le menu Window	17
1.12 - La completion de code	18
1.13 - Paramétrage du projet	19
1.14 - Ajouter une bibliothèque au projet	22
1.15 - Ajouter un jar au projet	23
1.16 - NetBeans et client MySQL	24

## 1.1 - Introduction

#### Définition

NetBeans est un IDE (Integrated Development Environment, EDI en français : Environnement de Développement Intégré) pour Java, PHP, AJAX, RUBY, ...

Nécessite un JDK (le JDK 8 en 2017).

## 1.2 - TÉLÉCHARGEMENT ET INSTALLATION DU JDK 8

## **Téléchargez le JDK 8 pour Windows:**

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html

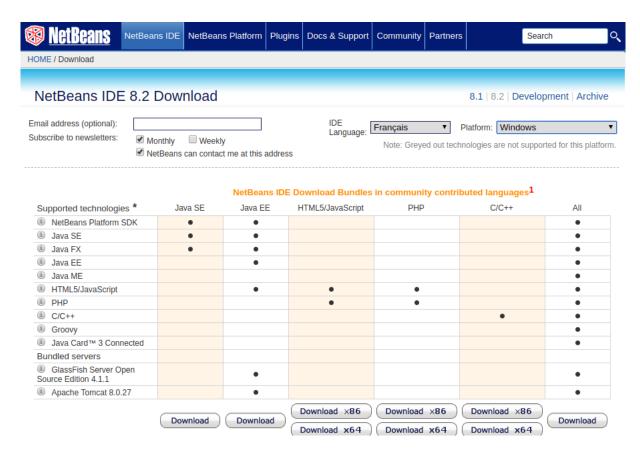
#### Installez le JDK 8 :

double-cliquez sur le .exe.

## 1.3 - TÉLÉCHARGEMENT ET INSTALLATION DE NETBEANS

### https://netbeans.org/downloads/

#### Pour la version 8.x



Une fois NetBeans téléchargé installez-le en double-cliquant sur le .exe.

Si vous avez téléchargé la version complète :

Cochez NetBeans Platform SDK, JAVA SE, Java EE, GlassFish Server et Apache Tomcat.

Décochez les autres.

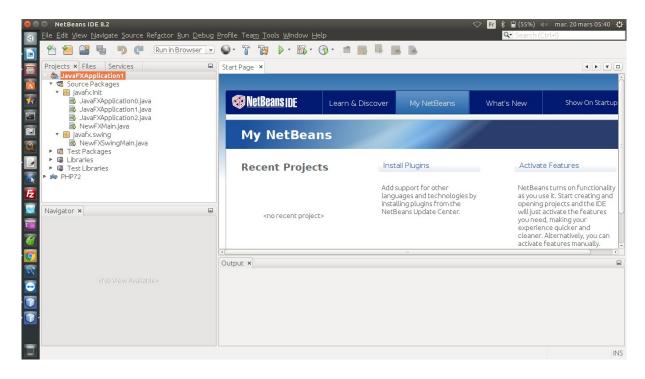
## 1.4 - UTILISER NETBEANS

#### 1.4.1 - Lancer NetBeans

Le lancement ...



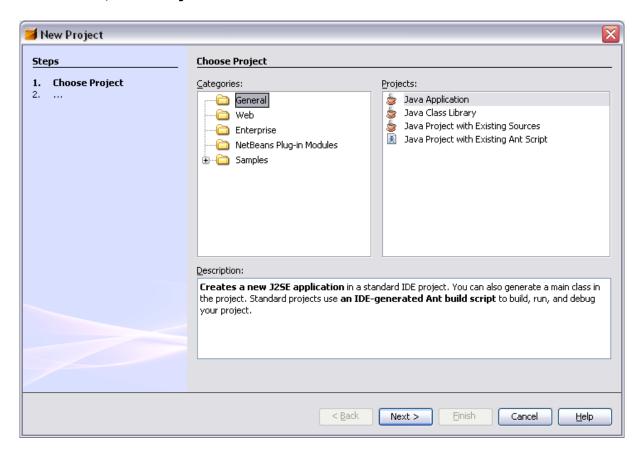
#### L'écran d'accueil ...



## 1.4.2 - Créer un projet 🦃.



# ou File/New Project

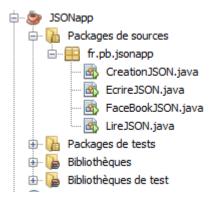


Projet	Description
Java Application	Application Java SE (Avec une classe contenant une main())
Java Class Library	Bibliothèque Java SE (Sans une classe contenant une main())
Java Project with Existing Sources	Un projet Java SE à partir de sources
Web	Web Application
Web Application with Existing Sources	Web Application à partir de sources

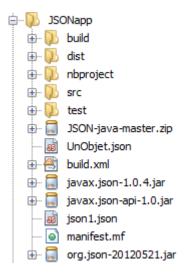


### L'arborescence d'un projet (Côté Projets)

Projet = { packages = { Classes } + { bibliothèques } }



### L'arborescence d'un projet (Côté Fichiers - explorateur système - )

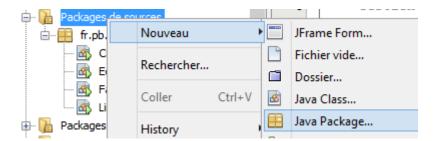


src : les sources (.java) build : les classes (.class) dist : le .jar et les lib. test : les tests unitaires

autres : ressources, fichier Manifest, bibliothèques, ...

## Création d'un package

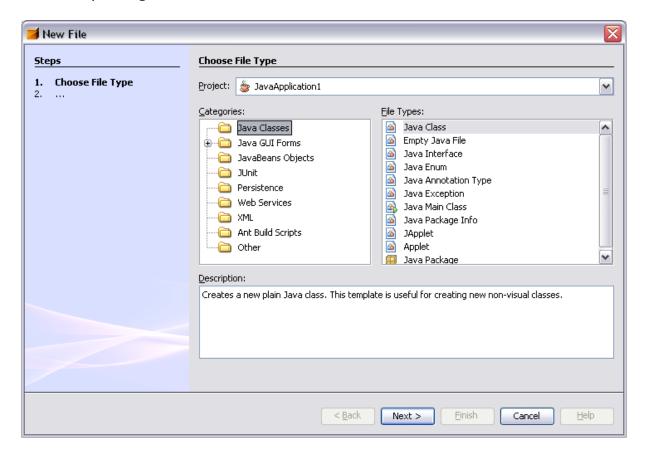
Sélectionner Packages de sources, cliquez droit, Nouveau, Java Package.



#### Création d'une classe ...

- Classe avec une procédure main()
- Classe sans procédure main()

dans un package ... clic droit ... New ... Java Class ou New Java Main Class



## 1.5 - NETBEANS ET JAVA: EXÉCUTER DU CODE

Exécuter (Run) un code (Exécuter/Exécuter le fichier ou Maj+F6). Sauvegarde automatiquement les .java et crée les .class. Cf aussi F6 pour exécuter le projet principal.

### 1.6 - NETBEANS ET JAVA: CRÉER UN EXÉCUTABLE

Construire (Build) le projet(Exécuter/Construire un projet ou F11) crée le .jar pour Java SE et crée le .war pour Java EE. Cf aussi Maj+F11.

Un .jar est un Java ARchive (ie un ensemble de .class ) et aussi un exécutable ; il suffit de double-cliquez dessus sous Windows ou sous Linux (après avoir changé le bit d'exécution sous Linux) pour qu'il s'exécute.

Et si c'est un script console:

\$ java -jar Fichier.jar

c:/test>java -jar Fichier.jar

## 1.7 - QUELQUES RACCOURCIS CLAVIER

Raccourci	Description
F6	Exécute le projet principal
MAJ+F6	Exécute le code
F11	Construire le projet principal
MAJ+F11	Nettoyer et Construire le projet principal
CTRL+Espace	Compléter le code
ALT+Insérer	Insérer du code
ALT+MAJ+F	Formate le code
MAJ+CTRL+C	Commente le code

Pour tous les raccourcis de ce type :

Outils/Options/Correspondances de touches



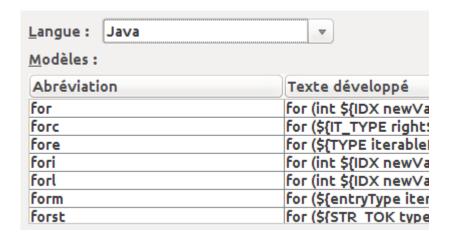
Profil: NetBeans	
	<u>R</u> echercher:
Actions	Raccourci
Ajouter le débogueur	
Appliquer	F8
Appliquer les modifications de code	
Basculer le point d'arrêt sur la méthode ou le champ	
Check for Deadlock	
Commuter le point d'arrêt de la ligne	Ctrl+F8
Continuer	F5
Débogage	
Déboguer en testant fichier	Ctrl+Shift+F6
Déboguer fichier	Ctrl+Shift+F5
Déboguerle Projet principal	Ctrl+F5
4 11 1 1 1 1	

#### Modèle de code

psvm + TAB : public static void main ...
sout + TAB: System.out.println("");

Pour tous les raccourcis de ce type :

Outils/Options/Editeur/Modèle de code



Il est possible de créer ses propres raccourcis.

## 1.8 - BARRE D'OUTILS PERSONNALISÉE

Vue / Barre d'outils / Personnaliser / Nouvelle Barre d'outils ...

Ayez au minimum ceci ...



Cf aussi la vidéo ... personnalisation\_barre\_outil\_netbeans\_ice\_video\_php.webm

## 1.9 - La JavaDoc d'Oracle

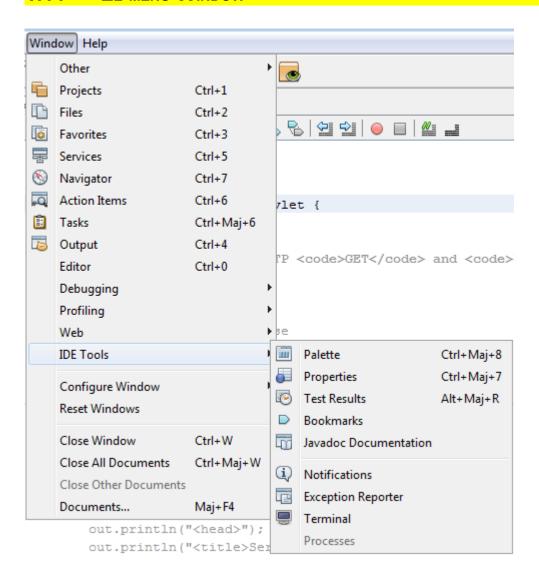
Téléchargez d'abord la JavaDoc et stockez-la sur votre disque.

Ensuite allez dans Outils/JavaPlateform/JavaDoc/Ajouter le jar ou le dossier. (Tools/JavaPlateforms/)

## 1.10 - Créer une JavaDoc

Sélectionnez le projet, cliquez droit puis sélectionnez Générer la JavaDoc (Generate Javadoc).

## 1.11 - LE MENU WINDOW



## 1.12 - LA COMPLETION DE CODE

### • Source/Compléter le code (Source/Complete code)

Permet d'ajouter du code : déclarations.

Ou CTRL/SpaceBar

#### Source/Insérer du code (Source/Insert code)

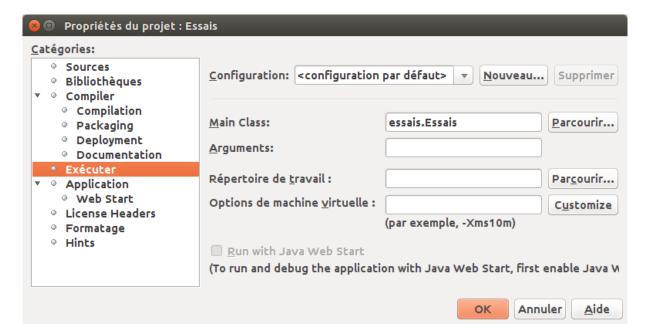
Permet d'ajouter du code : Constructors, Getters et Setters, Add Property, ...

Ou Alt/Insert

## 1.13 - PARAMÉTRAGE DU PROJET

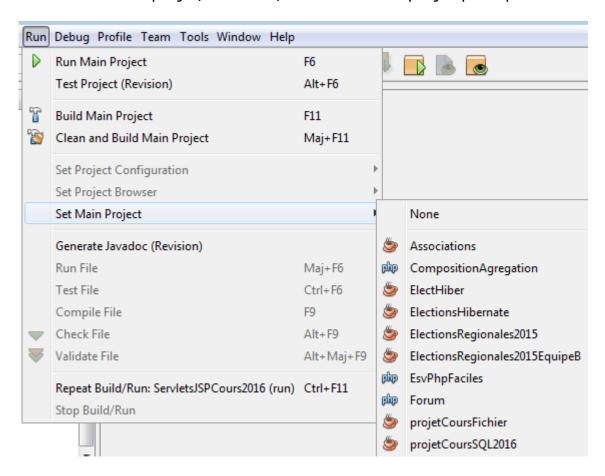
### Définir les propriétés d'un projet

Sélectionnez un projet/Clic droit/Propriétés, puis Exécuter / Main Class :pour la classe de démarrage.



## Définir le projet principal :

Exécuter/Définir le projet principal ou Sélectionnez un projet/Clic droit/Définir comme projet principal

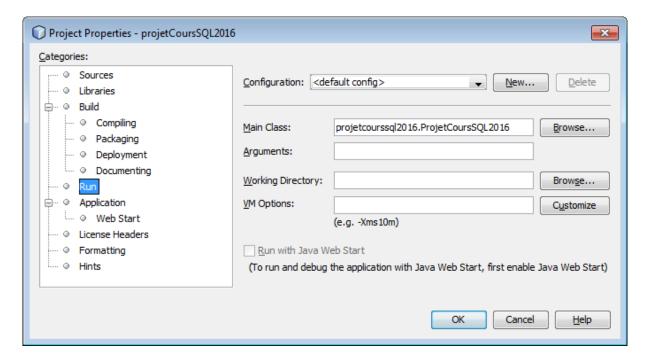


### Définir la classe de démarrage d'un projet :

Exécuter/Définir la configuration du projet/Personnalise/Exécuter/Main class/Parcourir/...

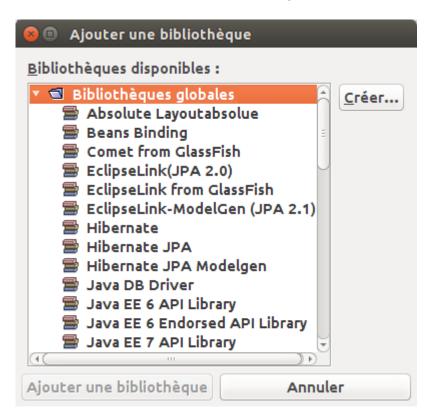
OU

Sélectionnez un projet/Clic droit/Définir la configuration/Personnalise/...



### 1.14 - AJOUTER UNE BIBLIOTHÈQUE AU PROJET

Dans un projet Libraries / Clic droit / Add a library



Sélectionnez la bibliothèque, cliquez sur le bouton « Ajouter une bibliothèque ».

## 1.15 - AJOUTER UN JAR AU PROJET

Libraries / Clic droit / Add a jar ...

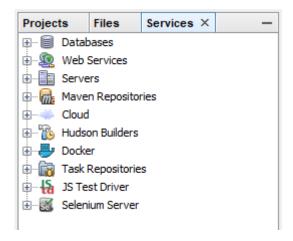


Allez chercher un .jar dans l'arborescence, ensuite sélectionnez Chemin relatif, enfin valider sur OK.

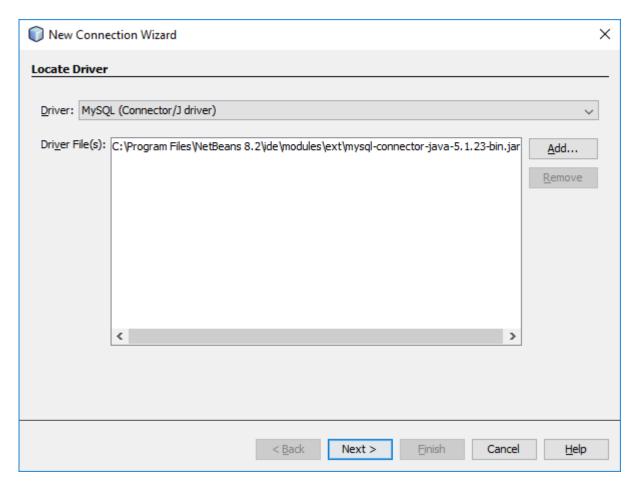
## 1.16 - NETBEANS ET CLIENT MYSQL

Cf aussi la vidéo ... netbeans\_client\_mysql.webm.

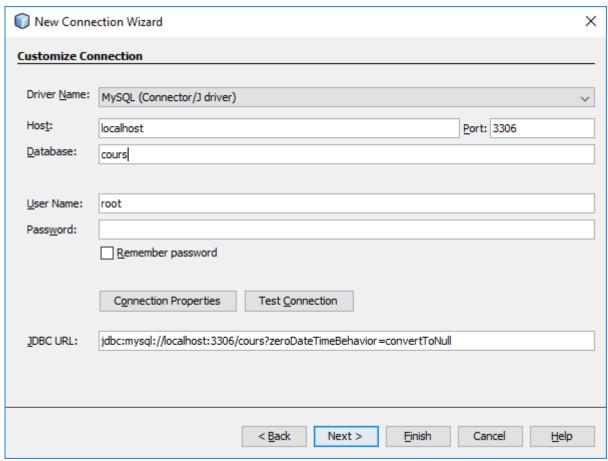
Dans le volet de gauche, sélectionnez « Services »,



cliquez sur Databases, cliquez sur le +, cliquez droit sur Databases, sélectionnez New « Connection », dans la liste déroulante sélectionnez MySQL ...



cliquez sur « Next »,



saisissez « cours » comme Database,

vérifiez que les autres items soient corrects (host, User name, Password, ...)

cliquez sur « Test Connection »,

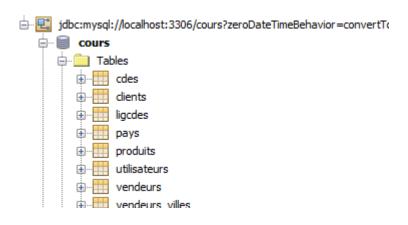


```
Cliquez sur « Next »,
Cliquez sur « Next »,
Cliquez sur « Finish ».
```

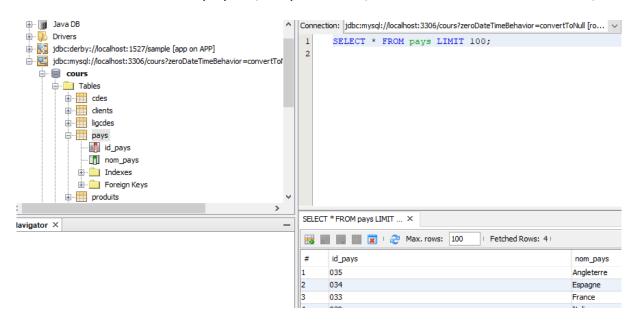
#### Voilà le résultat :



### cliquez sur le + à la hauteur de la connexion sur « cours »,



sélectionnez la table « pays », cliquez droit, sélectionnez « View data », ...



A partir de là vous pouvez ajouter un enregistrement, supprimer un enregistrement, modifier un enregistrement ...

