

Manifeste Agile

- Le manifeste Agile illustré

Témoignages

- Témoignage d'une développeuse
- Témoignage d'une autre développeuse
- Transformation agile de la DSI d'Orange
- Témoignage d'un client
- Agile en interne
- Agile et management
- Développeur au quotidien
- Une startup exemplaire

Génie logiciel

- Le génie logiciel
- Les tests logiciels
- Waterfall vs Agile

Agile Scrum

- Agile présentation
- Agile et User stories
- intro à scrum
- scrum vu par un universitaire
- Agile jeu de rôle

Les agilitateurs

- Comprendre le framework Scrum en 7 minutes
- Le déroulement d'un projet en mode Agile
- La chronologie d'un projet agile
- Les rôles clés de l'équipe Agile

Scrum life

- Scrum pour les nuls
- Scrum pourquoi ça marche
- Méthodes Agiles - Bien les comprendre
- Ecrire Une Bonne User Story
- Faut-il faire des User Stories ?
- INVEST : Qu'est-ce qu'une bonne User Story
- Le storytelling au service du backlog
- Impossible de découper cette User Story
- Avoir des US vraiment Ready grâce à l'Example Mapping
- Backlog Produit - Il n'y a pas que le PO qui écrit des User Stories !
- Definition of ready
- Definition of done
- Planning poker
- Le product Owner
- Fake Agile : Comment RATER vos sprints
- Comment Rater le Stand-Up
- La Revue d'itération, bien plus qu'une démo
- La Rétrospective
- La vélocité
- Le burn up
- Le burn down
- La dette technique
- Scrum horror story
- La qualité

Conférences

- conf d'un scrum master
- Les funérailles des méthodes agiles
- La face cachée de Scrum

Agile hors du dev

- Space X

Misc

- Rémunération et agilité
- C’est quoi un bon développeur agile
- L'entreprise agile
- La transformation agile en entreprise

Misc technique

- Devops
- SOLID
- Architecture technique
- Architecture de Symfony
- Les bonnes pratiques du dev
- Tests unitaires DEVOXX
- Tests unitaire pourquoi
- Les tests BDD TDD...
- Software craftsmanship