

Vidal Romain
Garayt Thomas
Vignandel Cédric
Chauveau Aristide

Tests Civilisation

Projet Semestre 2

Introduction :

Nous avons réaliser différents tests pour vérifier le bon fonctionnement de notre application. La classe tester est PartieDeCivilisation, c'est une classe principale de notre jeu : en effet c'est elle qui vérifie les actions possibles faite par les joueurs.

Tests pour les attaques :

De nombreuse condition sont présente dans cette méthode c'est pourquoi nous avons choisi de la tester.

Elle prend en paramètre deux unités et inflige des dégâts à l'unité défenseur.

Domaine d'entrée	Données d'entrée	Domaine de résultat	Résultat attendu
Même unité	Deux fois la même unité	Domage infligé	0
Même joueur	Deux unités du joueur 1	Domage infligé	0
Joueurs différents	Une unité de joueur 1 et une unité du joueur 2	Domage infligé	> 0
Joueurs différents et ne possédant pas l'unité	Joueur 1 avec une unité de joueur 2 attaque le joueur 3	Domage infligé	0

Tests pour les déplacements :

Un joueur, une unité et la position à laquelle on souhaite la déplacer.

Domaine d'entrée	Données d'entrée	Domaine de résultat	Résultat attendu
Déplacement possible	Déplacement simple	Déplacement effectuer ou non	Déplacement effectuer

Domaine d'entrée	Données d'entrée	Domaine de résultat	Résultat attendu
PM insuffisant	PM insuffisant (0)	Déplacement effectuer ou non	Déplacement non effectuer
Case déjà occupé	Se déplace sur une autre unité	Déplacement effectuer ou non	Déplacement non effectuer

Tests pour prendre une ville :

Cette méthode prend en paramètre un joueur, une ville et une unité.

Domaine d'entrée	Données d'entrée	Domaine de résultat	Résultat attendu
La ville appartient déjà au joueur	La ville appartient déjà au joueur 1	La ville appartient à un joueur	La ville appartient au même joueur
La ville n'appartient à personne	La ville n'appartient à personne joueur 1 la prend	La ville appartient à un joueur	La ville appartient au joueur 1
La ville appartient à un autre joueur	La ville appartient à un autre joueur joueur 1 la prend	La ville appartient à un joueur	La ville appartient au joueur 1