# Fiches de révision

# September 2025

# Contents

Ι		
1	Ingénierie des systèmes complexes, besoin et SysML	
	1.1 Système:	
	1.2 Acteur:	
	1.3 Intéraction:	
	1.4 Ingénierie des Systèmes:	
2	Du besoin aux exigences	
	2.1 Besoin:	
	2.2 Exigences	
3	Les Chaines foncctionelles	
	3.1 Cahine fonctionelle:	
	3.2 Cahine d'information:	
	3.3 Chaine d'information	
	3.4 l'Energie / le Travail:	
	8.5 la Puissance:	
	3.6 la notion de couple:	
	8.7 le Hasher:	
	3.8 Le rapport cyclique:	
	3.9 Capteur:	

# Part I

# 1 Ingénierie des systèmes complexes, besoin et SysML

#### 1.1 Système:

Definition: Un esemble d'éléments qui interagissent entre eux. Un système répond à un besoin.

#### 1.2 Acteur:

Definition: Une acteur est un élément extèrieur qui interagit avec le système.

#### 1.3 Intéraction:

Definition: L'action ou l'influence réciproque qui s'établit entre deux éléments.

## 1.4 Ingénierie des Systèmes:

Definition: Une approche scientifique interdisciplinaire qui permet d'apregender la concèption de systèmes complèxes.

# 2 Du besoin aux exigences

#### 2.1 Besoin:

Definition:Une nécessité ou un désir éprouvé par l'utilisateur.

## 2.2 Exigences

Definition: Besoin formulé, habituellement implicite ou imposé. Une exigence est caractérisée par:

- Une ou plusieurs critère.
- Un niveau attendu pour chaque critère.
- Une flexibilité.

#### 3 Les Chaines foncctionelles

## 3.1 Cahine fonctionelle:

Definition: Une chaine fonctionelle est l'adjonction d'un sous ensemble de la partie commande et d'un sous ensemble de la partie opérative qui intéragissent pour réaliser une ou des fonction du système.

#### 3.2 Cahine d'information:

 $Composition: Acquérir \rightarrow Traiter \rightarrow Communiquer$ 

Definition: Gère l'acquisition, le traitement et la transmission des données pour piloter la chaine d'énergie.

#### 3.3 Chaine d'information

Composition: Alimenter  $\rightarrow$  Distribuer  $\rightarrow$  Convertir  $\rightarrow$  Adapter/Transmettre  $\rightarrow$  AGIR Definition: Gère la circulation et la transformation de l'énèrgie pour effectuer une action.

## 3.4 l'Energie / le Travail:

Definition: Représente ce qu'il faut fournir gloalement à un système pour l'amener d'un état initial à un état final. L'unité dans le système internationale est le **Joule (J)** 

#### 3.5 la Puissance:

Definition: La puissance caractérise ke débit d'énergie fourni à chaque instant. L'unité dans le système internationale est le Watt (W) avec 1W = 1J/s

## 3.6 la notion de couple:

Definition:Le couple est un type de moment (moment d'une force). O peut voir une force comme un effortlinéaire et un couple comme un effort en rotation. On utilise couple, et non moment, pour se référer à un effort en rotation d'un actionneur comme d'un moteur par exemple.

#### 3.7 le Hasher:

Definition: Délivre à un moteur une tension en créneau dite "hachée". Cette tension n'a que deux valeurs possible; **Tout-ou-Rien**, le moteur que a un temps de réaction plus élevé ne percoit pas la modulation et la voit comme une tension continue moyenne.

### 3.8 Le rapport cyclique:

Definition: Le rapport entre le temps a valeur haute et la période du signal souvent noté:  $\propto = \frac{Th}{T}$ 

### 3.9 Capteur:

Definition: Prélève une inforation sur le comportement de la partie opérative (une grandeur physique mesurable) et la transforme en une information xploitable par la partie commande (le plus souvent une tension).

 $Caracteristique\ d'un\ capteur:$ 

- l'étendue de la mesure
- la sensibilité
- la rapidité
- la précision