

Bataille navale

| | |
|--|---|
| Apprendre à jouer | 1 |
| Regarder l'ordinateur faire une partie contre lui-même | 1 |
| Lire le tutoriel | 1 |
| Placer les bateaux | 1 |
| L'ordinateur place les bateaux aléatoirement | 1 |
| Disposition prédéfinie des bateaux..... | 1 |
| Utiliser une grille fixe | 1 |
| Jouer contre l'ordinateur | 1 |
| Faire une partie | 1 |

Bataille navale

Apprendre à jouer

- Regarder l'ordinateur faire une partie contre lui-même
- Lire les instructions

Placer les bateaux

- L'ordinateur place les bateaux aléatoirement
- Disposition prédéfinie des bateaux
- Utiliser une grille fixe

Jouer contre l'ordinateur

- Faire une partie

| | |
|---------------------|----------------------|
| Identifiant + Titre | BN_PB1 |
| En tant que | Ordinateur |
| Je veux | Placer les bateaux |
| Pour | Placer aléatoirement |
| Priorité | S |

| Action | Condition particulière | Réaction |
|--|------------------------|---|
| Cliquer sur l'icône du programme | | Le programme se lance |
| | | Affiche le menu |
| Choisir de place les bateaux aléatoirement | | Le programme place les bateaux de manière aléatoire sur la grille et la partie débute |

| | |
|---------------------|------------------|
| Identifiant + Titre | BN_J1 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer |
| Pour | Faire une partie |
| Priorité | M |

| Action | Condition particulière | Réaction |
|--|--|--|
| Cliquer sur l'icône du programme | | Le programme se lance et affiche le menu |
| Choisir de débiter la partie | | Le programme lance une partie |
| L'utilisateur tape la case B5 | Il y a un bateau sur la case B5 | Le programme annonce Touché ! et marque la case B5 |
| L'utilisateur tape la case B6 | Il y a l'autre partie du bateau sur la case B6 | Le programme annonce Touché Coulé et marque toutes les cases du bateau |
| L'utilisateur tape la case A3 | Il n'y a rien sur la case A3 | Le programme annonce À l'eau ! |
| Tous les bateaux adverses ont été coulés | | Le programme annonce Bravo ! et demande de retourner au menu |

| | |
|---------------------|-----------------------|
| Identifiant + Titre | BN_AJ1 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Apprendre à jouer |
| Pour | Lire les instructions |
| Priorité | M |

| Action | Condition particulière | Réaction |
|----------------------------------|-------------------------------------|--|
| Cliquer sur l'icône du programme | | Le programme se lance et affiche le menu |
| Choisir de lire les instructions | | Le programme affiche les instructions du jeu |
| Choisir de retourner au menu | Avoir fini de lire les instructions | Le programme retourne au menu principal |