

Stratégie de test – Bataille Navale

Les différents tests seront effectués tout au long du projet sur le même ordinateur que sur lequel j'écirai le code.

Je préparerai

- Un dossier ZIP avec le programme au complet
- Le code de 8 grilles de jeu

Tout au long de la programmation je testerai unitairement chaque élément avant de passer à la suite. Pour effectuer les tests fonctionnels du code je m'appuierai sur le débbugger de CLion. Le programme sera testé plusieurs fois par deux de mes camarades ainsi que par moi-même. Le programme sera constamment disponible sur GitHub pour faciliter les tests. Aucun test de performances n'est prévu.