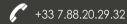


Thomas HOUDARD

CONTACT



thomas.houdard.98@gmail.com

linkedin.com/in/thomashoudard/

https://thomashoudard.com

https://github.com/ThomasHdrd

Castelnau-le-lez, 34170

🊓 Permis B

PROPOS

Passionné, motivé avec un fort esprit d'équipe, je suis prêt à m'investir dans vos projets.



LANGUES





LOISIRS









Entrepenariat Sports Voyages

DEVELOPPEUR FULL-STACK

En alternance

COMPÉTENCES

Logiciels



1

Suite

Adobe

m

Miro



Suite

Google

(U) Unreal



Suite

Microsoft











Techniques

Programmation **UI & UX Design** HTML / CSS Design Thinking JS Prototype Basse & Haute Fidélité **JQuery** Responsive Web Design

Game & Level Design **Design Document** Level Building Blueprint

Compétences Annexes Intelliaence Artificielle E-Commerce Web Design

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



Chromatea | St-Gély-Du-Fesc (34)

Technicien support | Juillet 2023 - Janvier 2024

Entreprise qui développe des logiciels de contrôle d'éclairage, de la maintenance des supports de communication, de la formation clientèle et préparateur de commandes.

Freelance | Février 2023 - Juin 2023 4 mois

Travailleur indépendant en Game & Level, UI & UX et Web Designer.



TOTAL Energie | Pau (64)

Assistant administratif | Aout 2021 1 mois Numérisation, Mise à jour bases de données, Saisie informatique

PROJETS PROFESSIONNELS ET EXTRA SCOLAIRE



Udemy | Le Développement Web de A à Z



O3D Objectif 3D

LAY | Juin 2021 - Juin 2022 12 mois

Jeu d'exploration et explorer les îles de ce monde en y résolvant des énigmes. Game Design - Level Design - Programmation Blueprint

FORMATIONS



EPSI | Bachelor IT : concepteur intégrateur DEVOPS

Septembre 2024 - En cours 6 mois

Gérer des données - DevOps - Front-End et Back-End - Intelligence Artificielle

03D Objectif 3D | Game & Art Design | Montferrier-sur-Lez (34)

Septembre 2018 - Juin 2022 48 mois RNCP Niveau 6 (bac+3/4)

Game & Level Design - Animation 3D - Modélisation 3D



BTS | Système Numérique : Informatique & Réseaux | Pau (64)

Septembre 2016 - Juin 2018 24 mois

Programmation, réseaux, sécurité, gestion projet