

SPEEDY GREEDY - KONZEPT

A local Multiplayer, Top Down, Runner.

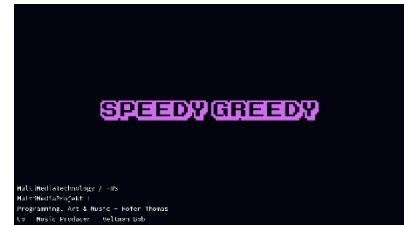


Beschreibung:

Speedy Greedy ist ein TopDown - Runner Game, in dem vier Spieler versuchen Punkte zu sammeln, die sie durch Erreichen der Ziellinie (Speed) und Sammeln einer Münze (Greed) bekommen. Ein kurzer Countdown zu Beginn dient dazu sich einen groben Überblick über das, in jeder Runde random generierte, Feld zu schaffen und seine gewünschte Startposition einzunehmen. Danach wird losgelaufen. Dabei gilt es den gefährlichen Kakteen und deren Lebendgeschossen, sowie den Geiern auszuweichen. Wer sich gerne von Treibsandfeldern ausbremsen lässt, braucht sich nicht wundern, wenn er von seinen Mitspielern überholt wird. Achtung ist auch vor geübten Mitspielern geboten, die Wege versperren oder andere Spieler in glimpfliche Situationen drängen. Gesteuert wird mit Controllern, denn nur so können die Spieler die geforderte präzise und schnelle Reaktion auch umsetzen. Wer das Ziel nicht bis zum Ende eines Countdowns erreicht, geht natürlich leer aus. Am Ende gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

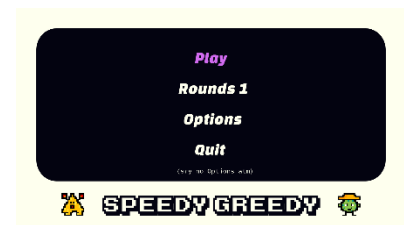
Game Loop:

Intro



Menu

- Einstellungen
(Rundenanzahl)



Info

- Erklärung des Spielfeldes



Game

- Pro Runde:
 - Spieler auf Start Position ~5 sec Countdown
 - ~20 sec bewältigen des Spielfeldes (erhalt der Punkte während dem Game)
 - Reset & nächste Runde (bis eingestellte Rundenanzahl)

End

- Standings am Ende
(Reset to Menu)

