

## Fiche compte rendu individuel

Thomas : Pour ma part, le projet m'a permis de gagner beaucoup de compétences en matière de multithreading, en particulier, ainsi que d'intégrer plus efficacement les notions liées à l'environnement en langage C. En tant que chef d'équipe, j'ai pu assumer davantage de responsabilités et prendre des décisions qui ont permis de faire avancer le projet avec succès.

Fabio : Ma tâche était de réaliser les tests de fonction du programme, mais aussi d'aider les programmeurs. Pour chacune des fonctions du programme, des conditions pour vérifier et éviter tout problème lors de la réalisation et l'exécution du code.

Les plus grandes difficultés auxquelles nous nous sommes confrontés sont les conditions de victoires avec le refresh map, le principe de multithread mais aussi le créer une IA (qui ne se suicide pas).

Ce projet m'a permis tout d'abord de découvrir une nouvelle librairie graphique, la SDL, et pouvoir l'utiliser. L'application du multithread et l'utilisation des frames sont aussi des utilitaires pratiques suivant le programme que l'on veut construire.

Valentin : Ce projet a été une réelle source d'inspiration pour moi. En effet, nous avons dû effectuer un réel produit fini, qu'un acheteur aurait pu acheter. De plus, la découverte de la bibliothèque graphique SDL2 m'a réellement plus. J'ai dû m'investir pour développer la partie moteur de ce jeu, ce que je n'avais jamais fait auparavant. J'ai également bien aimé le fait qu'on ait créé une réelle "team" comme on peut voir en entreprise.

Amin : Ce projet m'a permis de mettre en pratique mes connaissances et m'a par ailleurs permis d'améliorer mes compétences de travail en groupes. Les points d'avancement réalisés régulièrement était un vrai plus pour lier le travail sur la partie moteur et celle sur la partie graphique et vérifier le bon fonctionnement du tout grâce aux fonctions de test. Pour réussir davantage dans le futur, il serait préférable de plus commenter le code de chacun comme nous l'avons fait vers la fin du projet afin de faciliter la compréhension des fonctions complexes pour ces compères de travail.

