

Groupe : Les laitiers

Allemand Valentin

Denis Thomas

Fayet Fabio

Arrahmani Amin

---

Document de sous-traitance

Projet: BomberMonkeys

---

## 1° Cahier des charges

Nous avons décidé de sous-traiter au groupe "Susano", la gestion de la sauvegarde et du chargement de notre jeu BomberMonkeys. Ce document servira de cahier de charge

Nous attendons du groupe, un rendu de deux fonctions, respectivement une pour le chargement et une pour la sauvegarde.

### *La fonction pour la sauvegarde:*

Paramètres: -int map[13][13] -> La matrice qui représente la carte de jeu

La fonction sauvegarde permettra de sauvegarder la carte de jeu (int) dans un fichier txt. Elle devra réaliser le parcours de la matrice en entier pour être sûr de garder tout les int dans son fichier.

Attention, elle devra également sauvegarder la position des joueurs sur la carte en les séparant par un espace.

### *La fonction pour le chargement :*

Paramètres: -int map[13][13] -> La matrice qui représente la carte de jeu

La fonction chargement permettra de charger la carte de jeu (int) depuis un fichier txt. Elle devra réaliser le même parcours de la matrice mais pour remettre les valeurs lues au bon endroit. Elle devra également s'occuper de modifier les positions des Vecteurs positions des 2 personnages.

## 2° Evaluation de la sous-traitance

Nous allons évaluer dans ce paragraphe le rendu qui nous a été fait des fonctions demandées. Concernant le fonctionnement global des fonctions, elles sont toutes fonctionnelles même si un petit oubli a été noté sur le chargement des positions des personnages. Les fonctions respectent le cahier des charges et sont également bien documentées. Des commentaires explicatifs étaient présents en plus du code ce qui n'était pas forcément demandé.