Introduction à Docker

Jean Pommier

27 juillet 2020

- ► Serveurs old school : des grosses machines dédiées à une appli
- Machines virtuelles (VMs): VMWare, virtualbox, Xen, etc
- ► Cloud & Conteneurs : souple, résilient, jetable

Serveurs old school

- une grosse machine, plusieurs applis se partagent le système
- un métier : administrateur système
 - Optimisation des ressources
 - Évolutivité : scalability
 - Durée de mise en service

Serveurs old school

Points de vue

- hébergeurs : un gaspillage de ressources et un frein au développement
- sysadmins : un bébé à couver. Pb de suivi de l'état des serveurs.
- développeurs : cycle de vie des applis très long. Pas la main sur le déploiement. Temps de déploiement typique : plusieurs mois.

- Émulation matérielle
- Une machine : plusieurs serveurs virtualisés
- + Optimisation des ressources
- + Créer une nouvelle machine est assez rapide
- ++ Sécurité : cloisonnement des environnements
 - Un OS complet dans chaque machine
 - Volumineux
 - Attachées à une machine (déplacement lent)

Points de vue

- hébergeurs : Une nette amélioration. VPS => optimisation des datacenter. + de flexibilité. Débuts du Cloud
- sysadmins : Pas une grosse différence. Simplifie la sauvegarde d'un état donné de la machine. Possibilité de prendre des snapshots
- développeurs : pas de différence majeure. Déploiements potentiellement accélérés.

Conteneurs

Conteneurs : on allège autant que possible le concept de VM : on utilise le noyau du système hôte et on n'encapsule que le strict nécessaire pour faire tourner l'application.

Un conteneur par service. Une application sera typiquement découpée en plusieurs conteneurs Docker (BD, serveur web, etc)

Conteneurs

- ++ Optimisation des ressources
- ++ Créer une nouvelle machine est très rapide
 - + Sécurité : Isolation relative des environnements
- ++ Noyaux commun => petites images
- ++ Microservices
- +++ lac : Infrastructure as Code.
 - Léger surcoût (perfs) de la couche de virtualisation
 - Stockage : toujours un peu problématique

Conteneurs

Points de vue

- hébergeurs : Full Cloud. Vms jetables. Les serveurs deviennent "anonymes"
- sysadmins : change tout. Pas de downtime toléré. Devient "devops".
- développeurs : déploiement simplifié, workflow, devops. Contrepartie : récupère parfois la charge allouée aux sysadmins. Augmentation de la complexité. Temps de déploiement typique : qq dizaines de minutes voire moins.

Qu'est-ce que Docker?

- Un produit de docker.com
- Open Source
- Une fonctionnalité native Linux, packagée pour la simplicité d'utilisation
- Images
 - ▶ incrémentielles (Overlay FS) -> réutilisation! Gain de place
 - immutables
 - définies via un fichier Dockerfile => IaC
- réseau
 - la facilité de définir plusieurs réseaux
 - sécurise facilement les backends

Qu'est-ce que Docker?

Ecosystème : autour de Docker

- Docker hub (https://hub.docker.com/)
- Orchestrateurs : (docker-compose), Swarm, Kubernetes, k3c
- Outils de gestion de l'infrastructure : Terraform, Rancher,
 Portainer
- ► Normalisation : OCI (Open Container Initiative)
- Des alternatives : containerd,

Quand utiliser Docker?

Il fait tout... sauf le café

- Serveurs
 - production (on-premise, Cloud)
 - developpement (facilite la reproduction d'un env. de prod en dev)
 - tester des applis serveur (ex. geOrchestra)
- ▶ local : lancer un serveur de BD, un serveur web, en une commande
- devops
 - Compiler une app (2-stage build)
 - Automated testing
 - Deployment

Installer Docker

Où ça devient sérieux...

- Linux : RTFM (https://www.docker.com/get-started)
- Windows
 - Docker Desktop for Windows: https: //docs.docker.com/docker-for-windows/install/
 - Redémarrer. Attendre (démarrage Docker très long)
 - WSL2 (Windows 10 update 2004)
 - Redémarrer. Attendre.
 - Redémarrer. Attendre. ;o)
 - WSL2 -> docker desktop + Linux
- Mac OS : Docker Desktop?

Restons simple: un serveur nginx

Restons traditionnels :

```
docker run hello-world
```

Un serveur web rapide :

```
docker run -it --rm -p 82:80 nginx
```

... avec du contenu :

```
docker run -it --rm -p 82:80 \
-v /home/jean/www:/usr/share/nginx/html nginx
```

Docker pratique : les mains dans le cambouis Analysons un peu

- ► Téléchargement des images depuis dockerhub
- -p : correspondance de ports
- ► -v : monter un volume
- ► --rm : détruire le conteneur à la sortie
- ▶ docker run --help

Allons un peu plus loin

relançons notre conteneur :

```
docker run -it --rm -p 82:80 --name nginx \
-v /home/jean/www:/usr/share/nginx/html nginx
```

on va entrer dans le conteneur. Dans une autre console, lancer

```
docker exec -it nginx /bin/bash
```

docker inspect, un outil bien utile quand la documentation fait défaut

Bases de données facile

on peut lancer un serveur de BD sans effort :

```
docker run -it --rm -p 3306:3306 --name mysql mariadb:10.4
```

Quel volume monter pour persister les données?

```
docker image inspect --format "{{{{.Config.Volumes}}}}" \ mariadb:10.4
```

▶ Un serveur PostgreSQL? Facile. Quelle version vous voulez?

```
docker run -it --rm -p 15432:5432 --name pg \
-v /tmp/pgdata:/var/lib/postgresql/data postgres:11
```

Vous voulez aussi un PostgreSQL version 9.3 à côté?

```
docker run -it --rm -p 15433:5432 --name pg-9.3 \
-v /tmp/pgdata-9.3:/var/lib/postgresql/data postgres:9.3
```

Bases de données facile (suite)

➤ Vous voulez du PostGIS? TODO : regarder l'ajout des extensions, cf dockerhub

Lancer un serveur carto

On peut utiliser une image fournie par la communauté

```
docker run -it --rm -p 8085:8080 --name geoserver \
-v /tmp/geoserver_datadir:/mnt/geoserver_datadir \
-v /tmp/geoserver_geodata:/mnt/geoserver_geodata \
pigeosolutions/geoserver:2.15.3
```

On peut interconnecter la BD PostGIS et GeoServer

```
docker run -it --rm -p 8085:8080 --name geoserver \
-v /tmp/geoserver_datadir:/mnt/geoserver_datadir \
-v /tmp/geoserver_geodata:/mnt/geoserver_geodata \
--link pgis \
pigeosolutions/geoserver:2.15.3
```

docker-compose

Les bases de l'orchestration

- publier les ports sur localhost et lier les conteneurs a ses limites
- les commandes deviennent très longues
- la solution : docker-compose
 - assemble la compo dans un fichier texte (yml)
 - As Code : config persistée dans un fichier
 - permet de démarrer tous les conteneurs à la fois : docker-compose up
 - versionnable,
 - autodocumentéé
 - laC
 - documente facilement un moyen de tester une solution
 - ► wp
 - georchestra
 - lizmap

docker-compose

Les bases de l'orchestration

TODO: get a working docker-compose

```
version: '3.1'
networks:
 cqpgeom_net:
volumes:
 pgdata:
services:
 nginx-proxy:
image: nginx
ports:
- "80:80"
volumes:
- ./nginx/nginx.conf:/etc/nginx/nginx.conf
- ./nginx_html:/html
networks:
cqpgeom_net:
aliases:
- nginx
restart: unless-stopped
php:
image: pigeosolutions/php:7-fpm-alpine-pgsql
                                                   4□ > 4□ > 4 □ > 4 □ > □ | 900 ○
volumes:
```

Dockerfile

Construire son image

- Fichier texte
- définit le contenu de l'image
- compilation : docker build -t jeanpommier/monimage .
- qq commandes principales :
 - FROM le point de départ. On construit sur l'existant
 - RUN exécute une commande (dans la VM). Permet d'installer des librairies, dézipper une archive, bouger/supprimer des fichiers etc
 - COPY copie des fichiers depuis l'ordi
 - ADD idem, mais permet aussi de copier depuis une URL

Nombreuses autres instructions, cf doc dockerfile TODO get the url

Dockerfile CMD et ENTRYPOINT

TODO: réviser les notions

CMD la commande lancée par le conteneur au démarrage

► format bash

format liste. TODO : différence

ENTRYPOINT permet notamment de lancer des scripts d'init

Entrypoints sophistiqués : utilisation de run-parts. Exemple, PostgreSQL

Dockerfile

Exemples

GeoServer