

Web-Anwendungen

Meilenstein 2

21.10.2015

Lernziele

- Anlegen eines Formular's in HTML
- Umgang mit Hyperlinks
- Daten an ein Server zu senden
- Erste Erfahrungen mit CSS

Hinweise zur Bearbeitung und Abgabe aller Übungsblätter

- Sie arbeiten in Teams. D.h., ihr arbeitet zusammen und erstellt zusammen selbstständig eine Lösung.
- Am besten ist es, wenn Sie während der Labor-Übungen einen eigenen Laptop (bzgl. der Admin-Rechte) mitbringen.
- Ihre Lösungen werden von mir regelmäßig überprüft und ein Review durchgeführt.
- Unzureichende Lösungen sind nachzuarbeiten. Bei wiederholtem Nachbearbeitungsbedarf oder identischen Lösungen ist die Erbringung der Studienleistung aller beteiligten Studierenden gefährdet.

Aufgabe 1

Das Projekt startet und der erste Task wird sein, eine HTML Seite, die ein Formular hat, zu erstellen.
Formular für *player_entry.html*

Formular für *film.html*

| Beschreibung | Input Type | Name |
|-------------------|------------------|----------|
| Vorname | text | vorname |
| Nachname | text | name |
| Verein | text | verein |
| Headcoach | text | hcoach |
| Assistant Coach | text | acoach |
| Aktiv | checkbox*(1) | aktiv |
| Position | dropdownmenü*(2) | position |
| Rückennummer | number | number |
| Geburtsjahr | number | jahr |
| Favorit markieren | checkbox | favorit |

*(1) Checkbox mit folgenden Werten:

- Ja
- Nein

dabei soll Nein immer vorselektiert sein.

*(2) Dropdownmenü mit folgenden Werten:

- Center
- Guard
- Power Forward
- Wing
- Small Forward

dabei soll Wing immer vorselektiert sein.

Übertragen werden sollen die Felder mit der http-Methode GET an folgendes php-Skript:

<http://martinakraus.net/createPlayer.php>

Legen Sie dafür eine HTML-Datei in ihr Repository an (*player_entry.html*) und schreiben Sie dort hier HTML hinein.

Hinweise:

- Das Attribut „name“ in jedem Input-Type muss identisch der Beschreibung sein.
- Benötigt wird auch noch ein Knopf, mit dem die Daten durch Mausklick abgeschickt werden können.

Aufgabe 2

Bevor man ein Spieler in die Datenbank anlegen kann, soll eine Home-Seite für unsere PDB erstellt werden.

Legen Sie hierfür eine HTML-Datei *home.html* in ihr Repository an und gestalten sie die Seite 1:1 mithilfe von CSS nach der Vorlage *home.jpg*. (Im Moodle finden Sie diese Datei)

Die Klickbaren Flächen „Spieler anlegen“, „Favoriten“ oder „Registrieren“ haben einen Hover-Effekt.

Die Fläche „Spieler anlegen“ ist zusätzlich mit einem Hyperlink auf unsere HTML-Seite *player_entry.html*

Aufgabe 3

Leider sehen reine HTML-Seiten nicht immer besonders ansprechend aus.

Gestalten Sie ihr HTML mit CSS schöner:

Im Moodle finden Sie eine Datei *player_entry.jpg*. Sie gibt an, wie die HTML-Datei in Aufgabe 1 erstellten HTML-File aussehen soll.

Überlegen Sie, welche weiteren CSS-Eigenschaften Sinn machen, wie und wo Sie diese Einbinden.

Hinweise:

- Überlegen Sie sich wie und wo sie die Style-Attribute einbinden wollen.
- Überlegen Sie sich geeignete CSS-Selektoren. Macht es immer Sinn für jedes HTML-Element eine eigene CSS-Klasse zu erstellen?