

## Web-Anwendungen

### Meilenstein 6

09.12.2015

Wichtig:

ALLE Meilensteine müssen am 11.01.2016 um 18Uhr eingecheckt in dem Main-Trunk vorliegen.

Das zweite Testat wird am 13.01.2016 stattfinden. ALLE Gruppen und Teilnehmer haben Anwesenheitspflicht.

### Lernziele

- NodeJS / Express
- JSON-API
- REST

Implementieren Sie nun ihren WebServer aus Meilenstein 5 mit ExpressJS.

### Aufgabe 1

Zuerst müssen Sie eine API zur Verfügung stellen welche je nach aufgerufener URL entweder eine JSON-Datei mit allen Spielern mitgibt.

Die API soll wie folgt aussehen:

[<IP>:<PORT>/AllPlayers](http://<IP>:<PORT>/AllPlayers)

**Methode: GET**

Liefert das gesamte JSON zurück

[<IP>:<PORT>/Favorites](http://<IP>:<PORT>/Favorites)

**Methode: GET**

Liefert das nur die Favoriten als JSON zurück.

Das bedeutet, dass die Filterung, ob Favorit oder nicht, nun auf Serverseite erfolgen muss.

Passen Sie auch dementsprechend ihr Frontend an.

### Aufgabe 2

Natürlich muss auch das Formular angepasst werden. Der WebServer soll REST-Konform sein, daher ist die Übertragung der Daten als QueryString nicht erlaubt.

Um dies zu implementieren müssen Sie zwei Schritte vornehmen:

1. Anstatt mit einem Submit-Button, welcher automatisch die Values der Inputfields als QueryString anhängt, soll nun ein "normaler" Button erstellt werden. Mithilfe von JavaScript lesen Sie nun die (zuvor natürlich bereits validierten) Values der Input Fields ein. Mithilfe des XMLHttpRequestObjects kreieren Sie nun einen PUT-Request und senden die Formulardaten als JSON-Body an ihren Express-WebServer.

2. Der ExpressWebServer muss natürlich ebenfalls für die Methode PUT einen Requesthandler anbieten. Die URL soll hierbei wie folgt aussehen

[<IP>:<PORT>/Player](http://<IP>:<PORT>/Player)

**Methode: PUT**

Die empfangenen Daten sollen weiterhin in die bereits in Meilenstein 5 erstellte Textdatei gespeichert werden.