

## Web-Anwendungen

### Meilenstein 3

4.11.2015

#### Lernziele

- JavaScript
- HTML und CSS Vertiefung

#### Hinweise zur Bearbeitung und Abgabe aller Übungsblätter

- Sie arbeiten in Teams. D.h., ihr arbeitet zusammen und erstellt zusammen selbstständig eine Lösung.
- Am besten ist es, wenn Sie während der Labor-Übungen einen eigenen Laptop (bzgl. der Admin-Rechte) mitbringen.
- Ihre Lösungen werden von mir regelmäßig überprüft und ein Review durchgeführt.
- Unzureichende Lösungen sind nachzuarbeiten. Bei wiederholtem Nachbearbeitungsbedarf oder identischen Lösungen ist die Erbringung der Studienleistung aller beteiligten Studierenden gefährdet.

Bereits in Meilenstein 2 haben Sie eine Datei `player_entry.html` angelegt und darin ein Formular mit den Input Feldern:

- Vorname,
- Nachname,
- Vereine,
- Headcoach,
- Assistant Coach,
- Aktiv
- Position
- Rückennummer
- Geburtstag
- Favorit markieren

Angelegt.

Ihre Aufgabe besteht nun darin, bereits clientseitig die Nutzereingaben wie folgt zu überprüfen:

**vorname, nachname, verein, headcoach, assistantcoach:** Die Eingabe darf ausschließlich nur Buchstaben enthalten

**Richtige Eingaben:** Smits, Martina, Igor, Christoph, Gröschel

**Falsche Eingaben:** 5Ma, Kr%&Z, &\$§&434

**rückennummer:** Die Eingabe darf ausschließlich nur Zahlen von 4-15 beinhalten.

**Richtige Eingaben:** 4, 11, 14

**Falsche Eingaben:** 55, 42, -1, 2, dj, !jg

**geburtsjahr:** Die Eingabe darf ausschließlich nur Zahlen beinhalten. Diese Zahl ist nicht kleiner als 0 und kann nicht größer als das aktuelle Jahr sein (2015)

**Richtige Eingaben:** 1990, 1987,1967

**Falsche Eingaben:** 17777, hghtag, \$“\$“\$, -1, 2016

Sobald der Nutzer auf den *Absenden*-Button klickt um die Daten los zu senden, werden die Input-Fields auf korrekte Eingaben überprüft. Wurde eine falsche Eingabe getätigt hat soll ein PopUp-Fenster erscheinen mit **genau** dem Text „*Einige Eingaben sind fehlerhaft. Bitte überprüfen Sie ihre Eingaben*“ Ebenso sollen die fehlerhaften Input-Fields rot umrandet werden und der Maus Cursor soll seinen Fokus auf den ersten in der Liste auftauchendes fehlerhaftes Eingabefeld haben.

Hinweise:

- Folgende JavaScript String Versionen können von Nutzen sein:  
<http://de.selfhtml.org/javascript/objekte/string.htm>
- Die Überprüfung auf fehlerhafte Eingaben, dass darauffolgende PopUp sowie die visuelle Darstellung der fehlerhaften Eingabefelder erfolgt erst nachdem auf den Submit-Button geklickt wurde. Das Event, an welches Sie sich hängen müssen, ist also *onClick*