

Project:

Het project (opdracht voor RaspBerry Pi) is een multiplayer versie van Pong. Via Python & MQTT moeten 2 spelers met een game server verbinden en Pong tegen elkaar kunnen spelen. De communicatie met de server moet gebeuren via MQTT.

Dit spel moet op afstand lukken en twee RaspBerry Pi controllers moeten kunnen conecteren.

Github Link:

https://github.com/ThomasKramp/RaspBerryPi_Pong

To-Do Lijstje:

- Er wordt gebuild bij het aanmaken of aanpassen van een file.
- Een notificatie sturen naar alle betrokken programmeurs als er een commit, merge, pull, of push wordt gedaan.
- Een foutmelding geven als er een bug in de code wordt gedecteerd.